



V31

Referentiehandleiding

Inhoudsopgave

Aan de slag	4	De instellingen bewerken en de informatie voor elk nummer bekijken.....	52
Overzicht van de V31	4	Een audiobestand afspelen als een klik (kliktrack).....	54
Drumkits en instrumenten	4	Uw favoriete drumkits registreren/oproepen	55
Instrumentuitbreiding.....	5	Een drumkit registreren als favoriet	55
Kitpakketten.....	6	Een geregistreerde drumkit oproepen	56
Racks en sleuven	6	Voorkomen dat de knoppen per ongeluk worden bediend (veiligheidsmodus)	57
Geheugens	9	De veiligheidsmodus uitschakelen.....	59
Speeltechnieken	10	Bewerkingen beschikbaar in de veiligheidsmodus	59
Pads.....	10	Opnemen	60
Hi-hat.....	12	Uw uitvoering opnemen	60
Cimbaal.....	14	Opnemen als SMF (DRUM REC).....	60
Paneelbeschrijvingen	15	Audio opnemen (AUDIO REC)	62
Bovenpaneel.....	15	Uw uitvoering samen met een nummer opnemen.....	66
Zijpaneel en voorpaneel.....	17	De opgenomen gegevens van DRUM REC een naam geven.....	67
Onderpaneel.....	19	De opgenomen gegevens van DRUM REC exporteren naar een SD-kaart (SONG EXPORT).....	68
Achterpaneel (uw apparatuur aansluiten).....	19	Aansluiten op en opnemen naar uw computer.....	70
De voeding in-/uitschakelen	21	De drumkits personaliseren	71
Het apparaat inschakelen	21	Een drumkit eenvoudig bewerken (EZ EDIT)	71
Het apparaat uitschakelen.....	21	De instrumenten selecteren.....	71
Het apparaat na een bepaalde tijd automatisch laten uitschakelen (AUTO OFF)	22	De in te stellen pad selecteren	72
De hi-hat configureren	22	Stemmen.....	72
Voorbeeld: instellingen voor de VH-10.....	23	Instellingen voor dempen (Mute)	73
Basishandelingen	25	Het volume van een instrument of pad wijzigen	73
Spelen	27	Gedetailleerde bewerkingen uitvoeren aan een drumkit (KIT EDIT)	74
Een drumkit selecteren	27	Instrumenten bewerken (INSTRUMENT).....	75
Informatie over het KIT-scherm	27	Het padvolume en de pan instellen (PAD VOL)	87
Functies die u kunt bedienen vanaf het KIT-scherm.....	29	Het klankkarakter van elke pad aanpassen (PAD EQ)	89
Het geluid van de drumkit controleren (kitfrase).....	29	De volumewijziging van elke pad aanpassen (PAD COMP)	90
Een drumkit uit de lijst selecteren.....	29	De nagalm van een uitvoeringslocatie nabootsen (AMBIENCE)	90
Drumkits laden vanuit instrumentuitbreidingen en kitpakketten	30	Het volume van de drumkit instellen (KIT VOL)	93
Instrumentuitbreidingen en kitpakketten automatisch in de sleuven laden (Auto Slot Load).....	32	Het klankkarakter van de kit aanpassen (KIT EQ).....	94
Alle momenteel afgespeelde geluiden stoppen (ALL SOUND OFF).....	33	De wijzigingen in het volume van een kit aanpassen (KIT COMP).....	95
De klik gebruiken	34	Effecten toevoegen (BUS FX)	95
De klik in- of uitschakelen	34	Verschillende drumkitgerelateerde instellingen configureren (KIT OPTIONS)	98
Het tempo regelen	34	De cross-stick configureren (XSTICK)	99
De instellingen van de beat (maataanduiding) wijzigen	34	De kwastjes instellen (BRUSH).....	100
De klikinstellingen bewerken	35	De resonantie van de snare configureren (BUZZ).....	101
Oefenen in de coachmodus	35	De strainer configureren.....	101
Nauwkeurig meespelen met frases (PHRASE TRAINER).....	35	De drumkit een nieuwe naam geven (KIT NAME)	104
Precies op de maat met de beat spelen (TIME CHECK)	37	De kleuren voor de knoppen instellen (KIT COLOR).....	105
Een fysiek gevoel van tempo ontwikkelen (QUIET COUNT)	40	De achtergrond en tekstgrootte voor het KIT-scherm instellen (KIT VIEW)	106
Meespelen met een wisselend tempo (AUTO UP/DOWN)..	42	Een gemeenschappelijk tempo gebruiken voor de gehele V31 (KIT TEMPO).....	108
Afspelen op een vaste snelheid (STROKE MONITOR).....	44	Een frase afspelen met de momenteel geselecteerde drumkit (KIT PHRASE).....	109
Hard en snel spelen (BLAST BEAST).....	45		
Meespelen met een nummer	46		
Meespelen met een nummer vanaf uw smartphone	46		
Meespelen met de nummers op de V31	49		
Herhaaldelijk afspelen van een opgegeven gebied (A-B repeat).....	51		

Het geluid van een specifieke pad dempen wanneer u op een pad slaat (MUTE GROUP)	109	Triggerinformatie voor elke pad bekijken.....	162
MIDI-verzend-/ontvangstinstellingen maken voor elke pad (KIT MIDI)	111	Crosstalk tussen pads elimineren (crosstalkonderdrukking)	163
De klankverandering regelen (POS/PEDAL)	113	De V31 draadloos verbinden met een V-Drums-pad	165
De instrumentuitbreidingen/kitpakketten configureren	115	De DH-10 en WT-10 koppelen	165
Instrumentuitbreidingen/kitpakketten voor een rack in een sleuf laden (LOAD TO SLOT)	116	De padtriggers configureren	170
Instrumentuitbreidingen/kitpakketten laden die ontbreken in een drumkit	116	De V31 en de pads ontkoppelen (Unpairing)	176
De toewijzing van een instrumentuitbreiding/kitpakket verwijderen (REMOVE)	118	De DH-10- of WT-10-firmware bijwerken	177
De sleufruimte optimaliseren (OPTIMIZE)	119	DWE-pads gebruiken met de V31	177
De instrumentuitbreidingen/kitpakketten sorteren (SORT BY...)	120	Instellen	178
Instrumentuitbreidingen/kitpakketten verwijderen (UNINSTALL)	121	1. De DWe DrumLink™-hub verbinden met de V31	179
Audiobestanden importeren en afspelen (USER SAMPLE).....	121	2. De DrumLink™-hub met de DWe-pads koppelen.....	179
Een audiobestand importeren	122	3. De DWe-padtoewijzing configureren	180
Een gebruikerssample toewijzen aan een instrument en deze afspelen	124	4. De DWe-pads kalibreren	181
Opgeven hoe de gebruikerssample klinkt.....	125	5. De gevoeligheid van de DWe-pad aanpassen	188
Een gebruikerssample bewerken (EDIT)	126	De V31 en de DWe-pads ontkoppelen (Unpairing)	191
Gebruikerssamples organiseren	126	De firmware bijwerken voor de DWe DrumLink™-hub en voor elke pad	192
Vergelijken met of terugkeren naar de niet-bewerkte drumkit (SNAPSHOT)	128	Een SD-kaart formatteren.....	193
Een virtuele pad gebruiken	129	Een back-up maken van uw gegevens (BACKUP)	194
Handige functies	131	Mapstructuur van de SD-kaart	194
Dit apparaat gebruiken met een computer of smartphoneapp	131	Back-ups maken naar een SD-kaart (SAVE).....	194
Het USB-stuurprogramma configureren	131	Back-upgegevens van een SD-kaart laden (LOAD).....	196
De "V31 Editor"-app op uw computer gebruiken	132	Een back-up maken van de drumkit naar een SD-kaart (SAVE 1 KIT).....	199
De uitvoer voor USB-audio configureren	133	Back-upgegevens van een drumkit van een SD-kaart laden (LOAD 1 KIT)	201
De ingang voor USB-audio opgeven	134	Back-upgegevens van een SD-kaart verwijderen (DELETE/DEL 1 KIT).....	205
De routing voor USB-audio configureren (ROUTING).....	136	De gebruiksstatus van een SD-kaart controleren (INFO).....	207
Instellingen kopiëren (COPY)	138	Algemene instellingen maken voor de V31 (SYSTEM).....	207
Voorbeeld 1: een drumkit kopiëren (KIT)	140	Verbinding maken met de Roland Cloud Connect-app via wifi (Wi-Fi)	208
Voorbeeld 2: meerdere instrumenten als een set kopiëren (INST SET)	142	De invoervolumes instellen voor de MIX IN-aansluiting en Bluetooth-audio (AUDIO IN)	209
Drumkits opeenvolgend oproepen (SET LIST).....	146	De MIDI-instellingen configureren (MIDI)	209
Een setlijst maken	147	Toewijzingen audio-uitvoer (OUTPUT)	210
Setlijsten gebruiken	149	Andere instellingen (OPTION)	214
Instellingen	151	Informatie bekijken van de V31 (INFO)	215
Triggerinstellingen.....	151	De V31 bijwerken via wifi	216
Het padtype specificeren	151	De fabrieksinstellingen herstellen	218
Pads configureren die digitale verbinding ondersteunen (apart verkrijgbaar)	152	De drumkit terugzetten naar de fabrieksinstellingen.....	220
De gevoeligheid van afzonderlijke pads regelen	157	Alle instellingen (inclusief Roland Cloud-licentiegegevens) herstellen naar de fabrieksinstellingen .	222
De hi-hat configureren.....	160	Bijlage	224
Gedetailleerde triggerinstellingen maken.....	161	Lijst met weergegeven berichten	224
De TRIGGER IN-aansluitingen configureren (AUX/TOM4).....	161	Overzicht van foutmeldingen.....	224
Gedetailleerde instellingen maken voor digitaal aangesloten pads.....	162	Andere meldingen	226
		Problemen oplossen.....	227
		Belangrijkste specificaties	229
		BELANGRIJKE OPMERKINGEN	231

Overzicht van de V31

Drumkits en instrumenten

Op de V31 worden de geluiden die u hoort als u op elke pad slaat "instrumenten" genoemd. Een set geluiden (instrumenten) die aan de respectievelijke pads zijn toegewezen, wordt een "drumkit" genoemd.

Gebruikersdrumkit 200

Gebruikersdrumkit 001

INSTRUMENT

Bassdrum (KICK) HEAD RIM	Snaredrum (SNARE) HEAD RIM XSTICK	Hoge tom (TOM 1) HEAD RIM	Middelste tom (TOM 2) HEAD RIM	Lage tom (TOM 3) HEAD RIM
Hi-hatcimbaal (HI-HAT) HEAD (BOOG) RIM (RAND)	Crashcimbaal 1 (CRASH 1) HEAD (BOOG) RIM (RAND)	Crashcimbaal 2 (CRASH 2) HEAD (BOOG) RIM (RAND)	Ridecimbaal (RIDE) HEAD (BOOG) RIM (RAND) BELL	
Uitbreiding 1 (AUX (*1)) HEAD RIM	Vloertom (TOM 4 (*1)) HEAD RIM			

Padinstellingen
Pan, padequalizer, padcompressor, enzovoort

Algemene instrumentinstellingen (head of bovenvel)
Volume, padequalizer, hoe het instrument wordt bespeeld, enzovoort

Instrument (laag A) Instrumentgeluiden, transiënten, enzovoort

Instrument (laag B) Instrumentgeluiden, transiënten, enzovoort

Instrument (laag C) Instrumentgeluiden, transiënten, enzovoort

Algemene instrumentinstellingen (rim)

Instellingen per kit

Volume, equalizer, compressor

Ambience-instellingen

Overhead, zaal en andere microfoons die de hele drumkit vastleggen

Effectinstellingen

Routing, effect versturen, effectparameters

Andere drumkitinstellingen

Volume, naam van drumkit, opgelichte kleuren, enzovoort

MEMO

- Wanneer u een instelling van een drumkit wijzigt, wordt de gewijzigde instelling automatisch opgeslagen.
- Raadpleeg voor meer informatie over de parameterstructuur van een drumkit "Data List" (Roland-website).

*1 : U kunt AUX en TOM4 niet tegelijkertijd gebruiken. U kunt instellen welke wordt afgespeeld voor de pads die zijn aangesloten op de TRIGGER IN-aansluitingen (AUX/TOM4).

→ "De TRIGGER IN-aansluitingen configureren (AUX/TOM4) (p. 161)"

Instrumenten

De snaredrum, kickdrum en andere instrumentgeluiden worden "instrumenten" genoemd.

U kunt verschillende instrumenten toewijzen aan het bovenvel, de rand en andere delen van elke pad. Maximaal drie instrumenten (lagen A–C) kunnen voor elke pad over elkaar worden gelegd en tegelijkertijd worden afgespeeld.

Creëer het geluid dat u wilt door de instellingen van elk instrument te wijzigen. Met de instrumenten kunt u de veranderingen in het geluid van verschillende diepten van drumketels reproduceren, transiëteffecten toevoegen en het geluid op andere manieren veranderen.

→ [“Instrumenten bewerken \(INSTRUMENT\) \(p. 75\)”](#)

Naast de voorinstellingen (ingebouwde geluiden) kunnen de volgende instrumenten worden afgespeeld.

- Instrumentenuitbreidingen en kitpakketinstrumenten die in de sleuven van de V31 worden geladen.
 - [“Instrumentuitbreiding \(p. 5\)”](#)
- Audiobestanden die zijn gemaakt op een computer of ander apparaat (gebruikerssamplefunctie)
 - [“Audiobestanden importeren en afspelen \(USER SAMPLE\) \(p. 121\)”](#)

Instellingen per kit

U kunt het volume, de volumeverandering (kitcompressor) en de geluidskwaliteit (kitequalizer) voor elke kit aanpassen.

Ambience

“Ambience” is een effect dat de nagalm van een uitvoeringsruimte nabootst.

U kunt het overheadmicrofoongeluid (dat het algehele geluid van de drumkit opvangt), de sfeer in de zaal en de reverb (zaaltype en -grootte, nagalmgeluid, enz.) aanpassen.

Ambience kan afzonderlijk worden toegepast voor elke drumkit. U kunt ook instellen hoeveel effect er voor elke pad wordt toegepast.

→ [“De nagalm van een uitvoeringslocatie nabootsen \(AMBIENCE\) \(p. 90\)”](#)

Effecten

U kunt verschillende effecten aan elke pad toewijzen.

U kunt ook de effecten die aan de bus zijn toegewezen (het signaalpad waar de audio doorheen wordt gestuurd) en de routing (de volgorde waarin de effecten zijn aangesloten) configureren.

→ [“Effecten toevoegen \(BUS FX\) \(p. 95\)”](#)

Instrumentuitbreiding

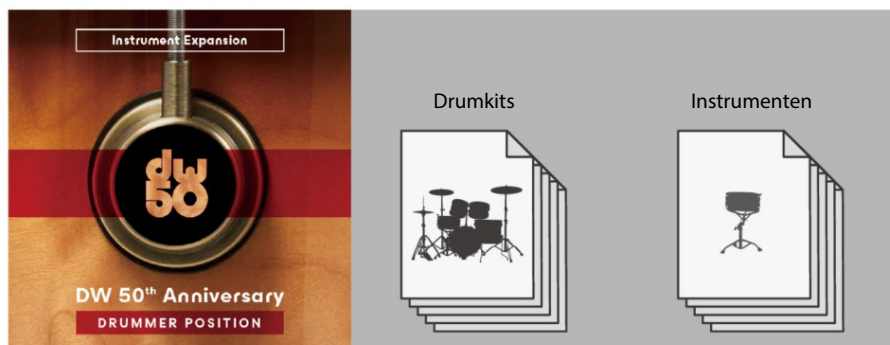
Naast de ingebouwde vooraf ingestelde instrumenten en drumkits biedt Roland ook instrumentuitbreidingen.

Een Instrument Expansion of instrumentuitbreiding is een pakket dat meerdere drumkits bevat, samen met geavanceerde gemodelleerde geluiden die “instrumenten” worden genoemd en die voorbeeldgolfvormen bevatten.

De volgende instrumentuitbreidingen zijn verkrijgbaar bij Roland Cloud.

- Beroemde drums zoals DW
- Geluiden van vorige V-Drums-modellen
- Geluiden gemaakt in samenwerking met artiesten

Instrumentuitbreiding



Kitpakketten

Kit Packs of kitpakketten zijn drumkitpakketten die door professionele drummers worden aangevuld met aangepaste samples die zijn gemaakt door audio-engineers.

De volgende kitpakketten zijn verkrijgbaar bij Roland Cloud.

- Drumkits die beroemde nummers van rock, pop en andere genres nabootsen

Kitpakketten



- * Kitpakketten zijn Rolands eigen reproducties van specifieke drumgeluiden.
Er is geen partnerschap of licentieovereenkomst tussen Roland en de eigenaars van de nummers.

Racks en sleuven

Er zijn verschillende instrumentuitbreidingen en kitpakketten verkrijgbaar bij Roland Cloud.

Gebruik de Roland Cloud Connect-app voor smartphones of de Roland Cloud Manager-app voor uw computer om deze instrumentuitbreidingen en kitpakketten van Roland te installeren in de "racks" (rekken) van de V31, en ze dan in de sleuven te laden.

Roland Cloud



Instrumentuitbreidingen en kitpakketten

Gebruik de Roland Cloud Connect-app voor smartphones om via wifi te installeren



Installeren

Gebruik de Roland Cloud Manager-app op uw computer om via SD-kaart te installeren



V31



- Sleuf 1: Wood Room Studio UK
- Sleuf 2: Electronic&Percussion 1
- Sleuf 3: The Brush 1
- Sleuf 4: xxxxx
- Sleuf 5: xxxxx
- Sleuf 6: xxxxx

Racks (1-100)

- Rack 1: Wood Room Studio UK
- Rack 2: Electronic&Percussion 1
- Rack 3: The Brush 1
- Rack 4: xxxxx
- :
- Rack 100: xxxxx

Gebruikersdrumkits (1-200)



- Drumkit 001: xxxxx
- Drumkit 002: xxxxx
- Drumkit 003: xxxxx
- Drumkit 004: xxxxx
- :
- Drumkit 200: xxxxx

MEMO

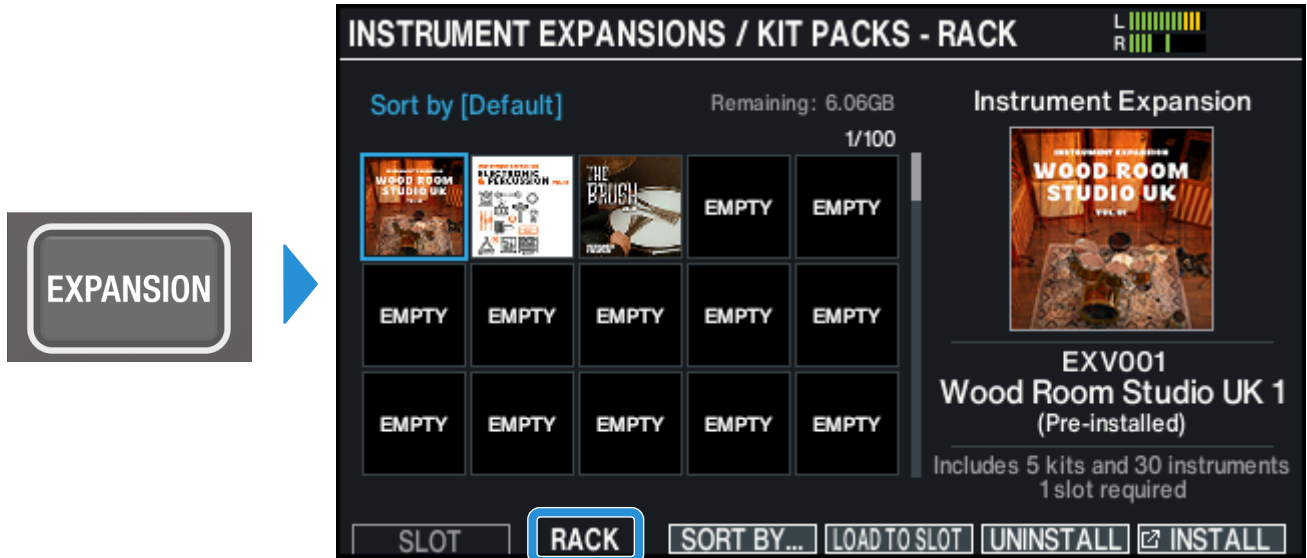
- Zie de "Roland Cloud Connect Installatiehandleiding" (afzonderlijk document) voor informatie over het installeren van instrumentuitbreidingen via de Roland Cloud Connect-app voor smartphones.

Aan de slag

- Zie de “Roland Cloud Gebruikershandleiding” (Roland-website) voor informatie over het installeren van instrumentuitbreidingen via de Roland Cloud Manager-app op uw computer.

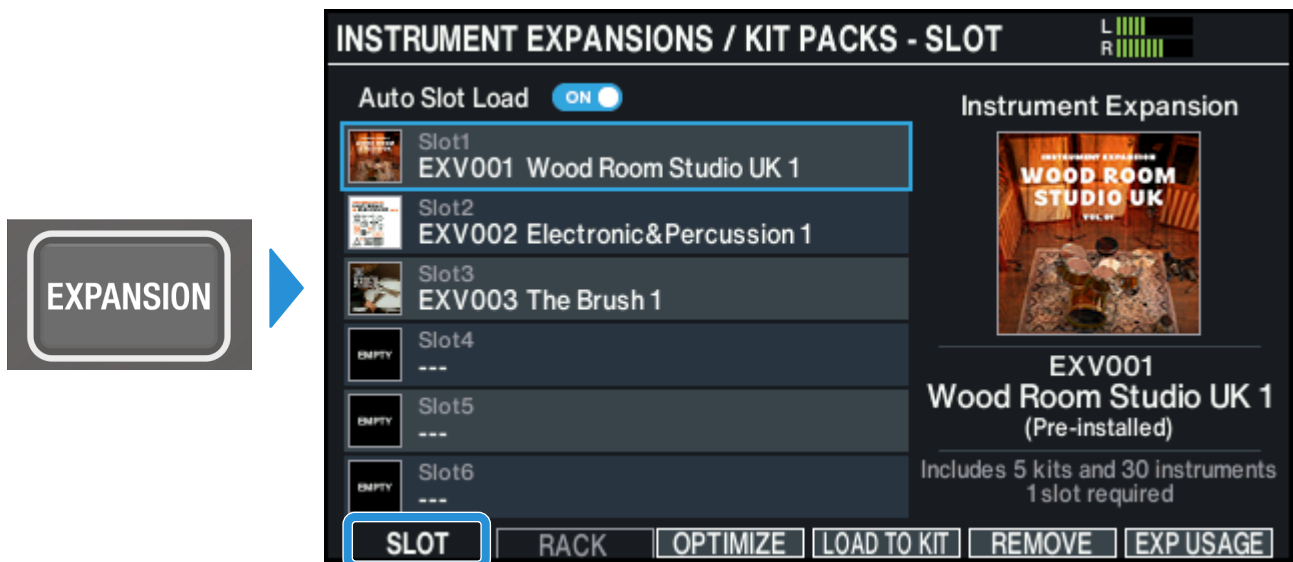
Racks (1–100)

Een “rack” is een opslagruimte waarin u maximaal 100 instrumentuitbreidingen en kitpakketten kunt installeren.



Sleuven (1–6)

U kunt de instrumentuitbreidingen en kitpakketten die u in een rack hebt geïnstalleerd, spelen door ze in een sleuf te laden. U kunt maximaal zes instrumentuitbreidingen/kitpakketten in sleuven 1–6 laden.



MEMO

Racks en sleuven 1–3 bevatten in de fabriek vooraf geladen instrumentuitbreidingen.

→ “Instrumentuitbreidingen/kitpakketten voor een rack in een sleuf laden (LOAD TO SLOT) (p. 116)”

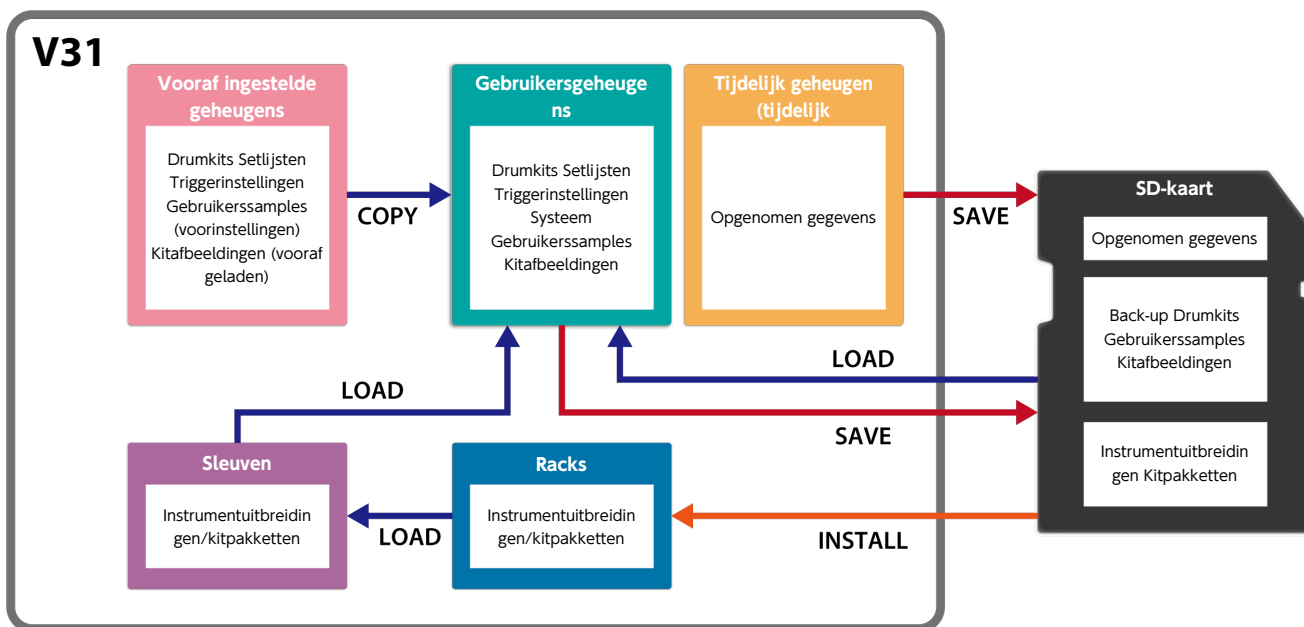
Gebruikersdrumkits (001–200)

Door de drumkits in de instrumentuitbreidingen/kitpakketten die zich al in sleuven 1–6 bevinden in gebruikersdrumkits 001–200 te laden, kunt u de kits snel oproepen en bespelen met de [KIT]-knop of u kunt een selectie maken in de kitlijst.

* U kunt de in de fabriek vooraf ingestelde drumkits overschrijven om uw eigen kitgegevens op te slaan. Als u de in de fabriek vooraf ingestelde drumkits wilt oproepen, kunt u de drumkits allemaal tegelijk of kit voor kit opnieuw laden.
Raadpleeg “De fabrieksinstellingen herstellen (p. 218)” en “De drumkit terugzetten naar de fabrieksinstellingen (p. 220)” voor meer informatie.

Geheugens

De instellingen voor drumkits, triggers enzovoort worden opgeslagen in “geheugens”.



Vooraf ingestelde geheugens

Hier worden de fabrieksinstellingen opgeslagen.

U kunt de vooraf ingestelde geheugengegevens naar een gebruikersgeheugen kopiëren en naar de fabrieksinstellingen herstellen.

→ “De fabrieksinstellingen herstellen (p. 218)”

De volgende instellingen worden opgeslagen in het vooraf ingestelde geheugen.

- Drumkits (p. 27)
- Setlijsten (p. 146)
- Triggerinstellingen (p. 151)
- Gebruikerssamples (p. 121) (voorinstellingen)
- Kitafbeeldingen (p. 107) (vooraf geladen)

* Gebruikerssamples (voorinstellingen) kunnen niet worden gekopieerd. Door een fabrieksreset uit te voeren, kunt u de gebruikerssamples in het gebruikersgeheugen terugzetten naar de fabrieksinstellingen.

Gebruikersgeheugens

De instellingen die zijn opgeslagen in het gebruikersgeheugen en die worden gebruikt bij het bewerken of afspelen.

Gegevens van een SD-kaart of vooraf ingesteld geheugen kunnen ook naar deze ruimte worden geladen of gekopieerd.

→ “Een back-up maken van uw gegevens (BACKUP) (p. 194)”

De volgende instellingen worden opgeslagen in het gebruikersgeheugen.

- Drumkits (p. 27)
- Setlijsten (p. 146)
- Triggerinstellingen (p. 151)
- Systeem
- Gebruikerssamples (p. 121)
- Kitafbeeldingen

Tijdelijk geheugen (tijdelijk opgeslagen)

De gegevens (één nummer) die zijn opgenomen op de V31 worden in het tijdelijke geheugen van het apparaat opgeslagen.

U kunt de opgenomen gegevens in het tijdelijke geheugen opslaan op een SD-kaart of exporteren als een audiobestand (WAV) of SMF naar een SD-kaart.

* Wanneer u het apparaat uitschakelt, worden de gegevens die in het tijdelijke geheugen zijn opgenomen, gewist.

→ [“Opnemen als SMF \(DRUM REC\) \(p. 60\)”](#)

→ [“Audio opnemen \(AUDIO REC\) \(p. 62\)”](#)

→ [“De opgenomen gegevens van DRUM REC exporteren naar een SD-kaart \(SONG EXPORT\) \(p. 68\)”](#)

Racks en sleuven

Dit zijn ruimtes in het geheugen voor het opslaan van de instrumentuitbreidingen en kitpakketten.

→ [“De instrumentuitbreidingen/kitpakketten configureren \(p. 115\)”](#)

SD-kaart

De instellingen die in het gebruikersgeheugen zijn opgeslagen, kunnen als een set op een SD-kaart worden opgeslagen, zodat u maximaal 99 sets kunt opslaan (back-up).

Los van back-ups kunnen er ook 999 drumkits worden opgeslagen.

Bovendien kunt u wat u op de V31 afspeelt rechtstreeks opnemen op de SD-kaart.

Verder wordt de SD-kaart gebruikt voor het importeren van gebruikerssamples, afbeeldingen die u als kitafbeeldingen wilt gebruiken en instrumentuitbreidingen die u hebt gedownload met de computerapp Roland Cloud Manager, allemaal in de V31.

MEMO

- De gegevens die op een SD-kaart zijn opgeslagen, kunnen in het gebruikersgeheugen worden geladen of gekopieerd. Raadpleeg [“Back-ups maken naar een SD-kaart \(SAVE\) \(p. 194\)”](#) voor meer informatie.
- Raadpleeg [“Mapstructuur van de SD-kaart \(p. 194\)”](#) voor meer informatie over de mapstructuur van een SD-kaart.

Speeltechnieken

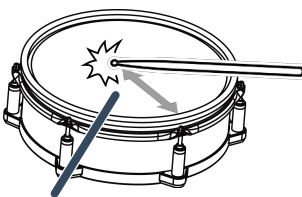
Net als bij een akoestische drumkit ondersteunt de V31 een verscheidenheid aan speeltechnieken.

OPMERKING

- Gebruik houten of plastic stokken. Als u carbon of metalen stokken gebruikt, kan dit ertoe leiden dat de sensoren niet goed werken.
- Gebruik nylon kwastjes. Als u metalen kwastjes gebruikt, kan dit ertoe leiden dat de sensoren niet goed werken of kan dit krassen op de pad veroorzaken.

Pads

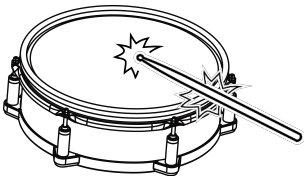
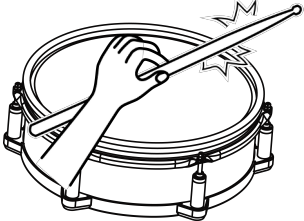
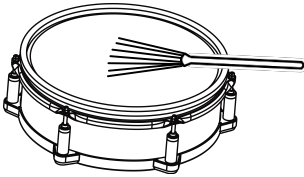
Headshot



De klank wijzigt afhankelijk van het slagpunt

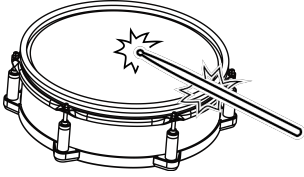
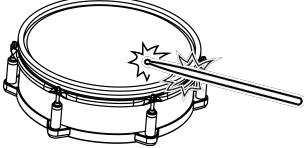
Sla het bovenvel van de pad aan.

Bij bepaalde snaredrumgeluiden of pads (zoals de PD-12P) verandert de klank op een natuurlijke wijze als u het slagpunt van het midden van het bovenvel naar de rand verplaatst.

<p>Rimshot</p> 	<p>Sla tegelijk op het bovenvel en de rand. Dit geeft u een ander geluid (een randtoon) dan headshots.</p>
<p>Cross-stick</p> 	<p>Sla alleen op de rand. Raak het bovenvel niet aan. Afhankelijk van uw speeltechniek kunnen de geluiden verschillen. U kunt bijvoorbeeld een randgeluid horen als u een rimshot speelt, of een cross-stickgeluid als u met een cross-sticktechniek speelt. Sluit een rimshotpad aan (zoals de PD-12P) op de "SN"-kabel, of sluit een digitaal aangesloten pad aan die cross-sticktechnieken ondersteunt (zoals de PD-14DSX of PD-140DS) en wijs het toe aan de snare. Sla voor de PD-14DSX of PD-140DS op de rand terwijl u uw hand op het bovenvel plaatst.</p>
<p>Spelen met kwastjes</p> 	<p>U kunt kwastjes gebruiken om over het bovenvel te zwiepen (brush sweep). Sluit een pad (zoals een PD-12P) met een gaasvel aan op "SN" van de speciale verbindingkabel of sluit een pad (zoals de PD-14DSX of PD-140DS) aan die digitale verbinding ondersteunt en wijs het toe aan de snare. * Voor drumkits waaraan het snarebrushgeluid is toegewezen, kunt u de brush sweep-techniek gebruiken (met kwastjes over het bovenvel zwiepen) als Brush Switch op "ON" staat. → "Verschillende drumkitgerelateerde instellingen configureren (KIT OPTIONS) (p. 98)"</p>

De klank veranderen volgens de nuances van de rimshot

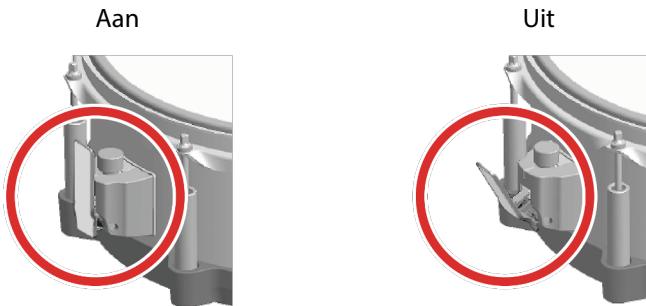
Bij bepaalde snaregeluiden en pads (zoals de PD-12P) verandert de nuance van het geluid als u de manier waarop u de rimshots speelt enigszins verandert.

<p>Normale rimshot (Open rimshot)</p> 	<p>Sla tegelijkertijd het midden van het bovenvel en de rand aan.</p>
<p>Zachte rimshot</p> 	<p>Sla tegelijkertijd op het bovenvel in de buurt van de rand en op de rand zelf. Het tomgeluid ondersteunt het gebruik van de zachte rimshottechniek niet.</p>

De strainer gebruiken (PD-14DSX)

Bij snares met een hendel (de PD-14DSX) van de strainer (throw-off), bedient u de hendel van de strainer om de snairedraden aan de snare te "bevestigen" (onderkant; ON) of om ze "los te maken" (OFF) voor een specifiek snaregeluid.

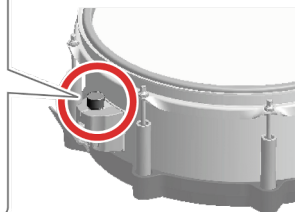
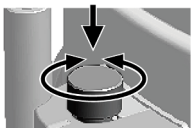
Het volume van het bedieningsgeluid verandert afhankelijk van hoe snel u de hendel bedient. Naast de bediening van de snairedraden kunt u ook functies aan de strainer toewijzen voor het regelen van effecten, enzovoort.



U kunt een verscheidenheid aan functies aan de strainer toewijzen, zoals het draaien aan de strainerregelaar om de spanning van de snaredraden aan te passen, of het indrukken van de regelaar om een nummer af te spelen of te stoppen.

Strainerregelaar

Druk in (schakelaar)



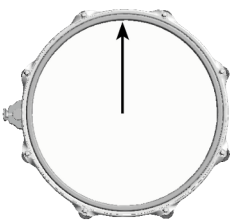
→ Raadpleeg “[De strainer configureren \(p. 101\)](#)” voor meer informatie.

Hoe slagpunten worden gedetecteerd op digitale drums

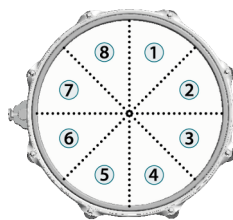
Voor digitaal verbonden pads detecteert het apparaat de positie waarop u de pad aanslaat (positionele detectie).

Op de snaredrum verandert het geluid afhankelijk van de slagpositie, bijvoorbeeld wanneer u in het midden van het padvlak versus op de rand slaat, of op de rechterkant versus de linkerkant.

Midden versus rand van het padvlak

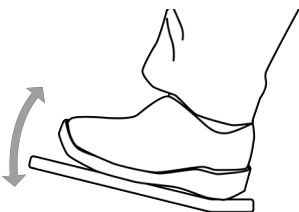


Aangeslagen positie op het padvlak




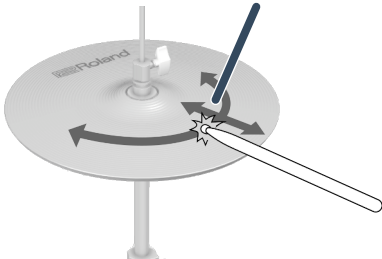
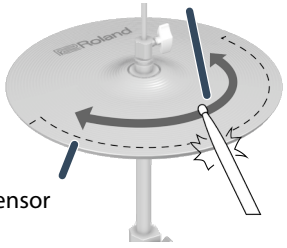
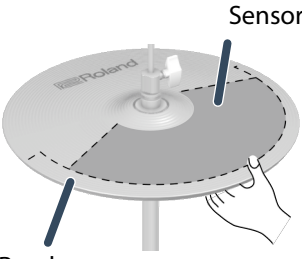
Hi-hat

Open/gesloten

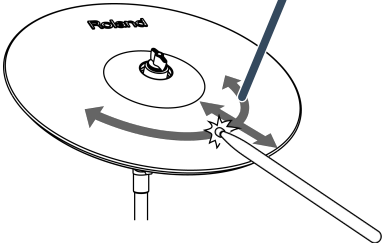
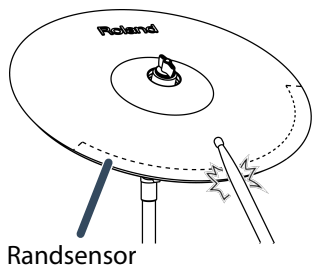
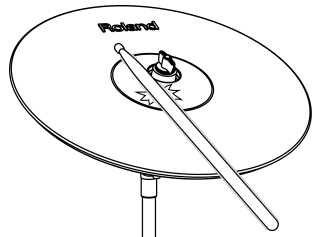
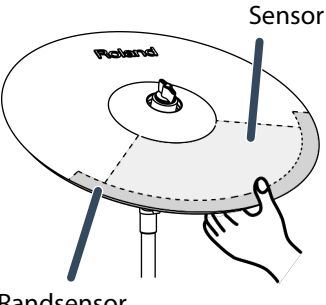


De klank van de hi-hat verandert continu van open naar gesloten naargelang de mate waarin het standaardpedaal van de hi-hat ingedrukt wordt.

U kunt ook een foot-closegeluid spelen door op het pedaal te drukken of een foot-splashgeluid spelen door op het pedaal te drukken en het dan onmiddellijk te openen.

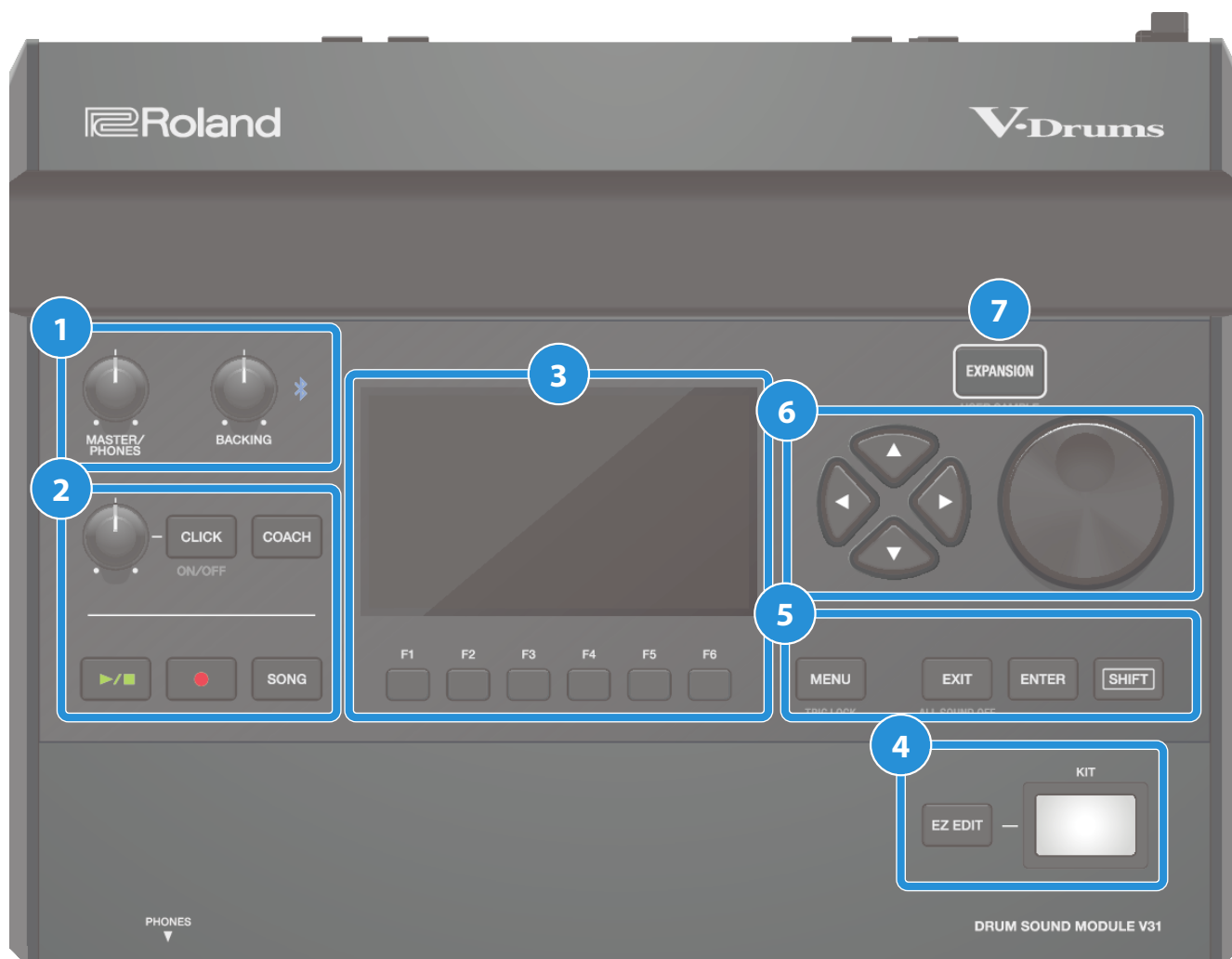
<p>Druk (VH-14D, VH-13)</p> 	<p>Wanneer u op de hi-hat slaat terwijl u het pedaal indrukt met de hi-hat gesloten, verandert de gesloten hi-hatklank als reactie op hoe hard u het pedaal indrukt.</p> <p>De VH-11, VH-10, FD-9 en FD-8 reageren niet op druk.</p>
<p>Bowshot</p> <p>De nuance verandert afhankelijk van de aanslaglocatie</p> 	<p>Dit is de techniek die wordt gebruikt bij het slaan op het oppervlak van de bovenste cimbaal. Dit komt overeen met het geluid van de "head side" of bovenvelkant van de aangesloten triggerinvoer.</p> <p>Als u een pad gebruikt die onderscheid maakt tussen waar u deze aanslaat (zoals de VH-14D), veranderen de nuances van bepaalde hi-hatgeluiden afhankelijk van waar u op de boog (bow) slaat.</p>
<p>Edgeshot</p> <p>De nuance verandert afhankelijk van de aanslaglocatie</p>  <p>Randsensor</p>	<p>Bij deze techniek wordt de rand van het bovenstuk van de cimbaal aangeslagen met de schouder van de drumstok. Wanneer de positie van de randsensor wordt aangeslagen zoals weergegeven in de afbeelding, wordt het "rim side"-geluid van de aangesloten triggerinvoer getriggerd.</p> <p>Direct op de rand slaan (dat wil zeggen exact vanaf de zijkant) zal niet het juiste geluid produceren. Sla op de rand zoals weergegeven in de afbeelding.</p> <p>Als u een pad gebruikt die onderscheid maakt tussen waar u deze aanslaat (zoals de VH-14D), veranderen de nuances van het geluid bij bepaalde hi-hatgeluiden, afhankelijk van waar u op de rand slaat.</p>
<p>Choke</p>  <p>Sensor</p> <p>Randsensor</p>	<p>Als u uw hand gebruikt om de randsensor te dempen (choking) nadat u de hi-hat hebt aangeslagen, stopt het geluid.</p> <p>Bij de VH-14D stopt het geluid, zelfs als u uw hand op het detectiegebied van de sensor plaatst (dempen).</p> <p>Als u de cimbaal aanslaat in de gedempte toestand, wordt er een korter geluid gespeeld.</p>

Cimbaal

<p>Bowshot</p> <p>De nuance verandert afhankelijk van de aanslaglocatie</p> 	<p>Dit is de meest gangbare speelwijze van de cimbaal. Dit komt overeen met het geluid van de "head side" of bovenvelkant van de aangesloten triggerinvoer.</p> <p>Voor bepaalde ridegeluiden verandert de klanknuance afhankelijk van waar u op de bow slaat.</p>
<p>Edgeshot</p>  <p>Randsensor</p>	<p>Bij deze speelwijze wordt de rand van de cimbaal aangeslagen met de schouder van de drumstok. Wanneer de positie van de randsensor wordt aangeslagen zoals weergegeven in de afbeelding, wordt het "rim side"-geluid van de aangesloten triggerinvoer getriggerd.</p> <p>Direct op de rand slaan (dat wil zeggen exact vanaf de zijkant) zal niet het juiste geluid produceren. Sla op de rand zoals weergegeven in de afbeelding.</p> <p>Als u een pad gebruikt die onderscheid maakt tussen waar u deze aanslaat (zoals de CY-18DR), veranderen de nuances van het geluid afhankelijk van waar u op de rand slaat.</p>
<p>Bellshot</p> 	<p>Bij deze speelwijze wordt de bel van de cimbaal aangeslagen. Wanneer u op het belgebied slaat dat in de afbeelding wordt weergegeven, hoort u het belgeluid.</p> <p>Sluit een pad die drievoudige triggering voor ride (zoals de CY-14R-T) ondersteunt aan op "RD" en "RDB" van de speciale verbindingkabel of sluit een pad aan die digitale verbinding ondersteunt en de bell shot-speeltechniek toestaat (zoals de CY-18DR), en wijs het toe aan de ride.</p>
<p>Choke</p>  <p>Sensor</p> <p>Randsensor</p>	<p>Als u uw hand gebruikt om de randsensor te dempen (choking) nadat u de cimbaal hebt aangeslagen, stopt het geluid (dempen).</p> <p>Op de CY-18DR wordt het geluid ook gestopt wanneer u uw hand op de sensor plaatst.</p> <p>Als u de cimbaal aanslaat in de gedempte toestand, wordt er een korter geluid gespeeld.</p>

Paneelbeschrijvingen

Bovenpaneel



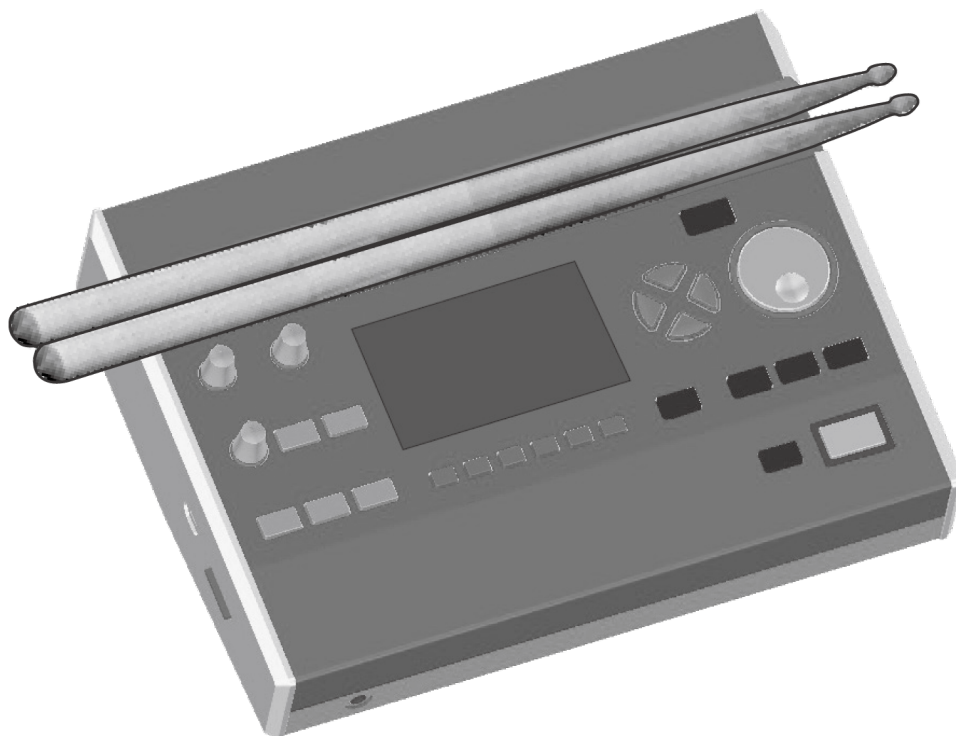
Nummer	Item	Uitleg
1	[MASTER/PHONES]-regelaar	Regelt het volume van het signaal dat wordt uitgevoerd via de MASTER OUT-aansluitingen en de PHONES-aansluiting. MEMO U kunt het uitvoervolume van de MASTER OUT-aansluitingen instellen op een vast volume. → "Toewijzingen audio-uitvoer (OUTPUT) (p. 210)"
	[BACKING]-regelaar	Past het volume aan van het nummer (audiobestand), de audio die wordt ingevoerd via de MIX IN (stereo)-aansluiting en het volume van de Bluetooth®-audio. * Het heeft geen invloed op het drumgeluid van de geïntegreerde nummers of de opgenomen drumgeluiden.
	✦ (Bluetooth)-indicator	Licht op wanneer het apparaat is gekoppeld via Bluetooth. → "Meespelen met een nummer vanaf uw smartphone (p. 46)"

Nummer	Item	Uitleg
2	[CLICK]-regelaar	Regelt het klikvolume.
	[CLICK]-knop	Hiermee kunt u het klikgeluid afspelen en tempo- of klikgerelateerde instellingen maken. U kunt de klik ook in- en uitschakelen door de [SHIFT]-knop ingedrukt te houden en op de [CLICK]-knop te drukken.
	[COACH]-knop	Druk op deze knop om te oefenen in de coachmodus. → "Oefenen in de coachmodus (p. 35)" Dit helpt u bij het verbeteren van uw snelheidsregeling, nauwkeurigheid en weerstand.
	[▶/■]-knop	Speelt het liedje of de opgenomen gegevens af of stopt deze. → "Meespelen met een nummer (p. 46)"
	[●]-knop	Het apparaat gaat naar de opnamemodus. → "Uw uitvoering opnemen (p. 60)"
	[SONG]-knop	Toont het SONG-scherm. Druk hierop wanneer u een nummer of opgenomen gegevens wilt afspelen of om nummergerelateerde instellingen te maken. → "Meespelen met de nummers op de V31 (p. 49)"
3	[F1]–[F6]-knoppen (functieknoppen)	De functie van deze knoppen verandert afhankelijk van wat op het display wordt weergegeven. Hiermee stelt u de functies in die worden weergegeven in het onderste gedeelte van het display.
	Display	Geeft uiteenlopende informatie weer volgens de bediening.
4	[EZ EDIT]-knop	Met EZ EDIT kunt u de drumkits eenvoudig bewerken. → "Een drumkit eenvoudig bewerken (EZ EDIT) (p. 71)"
	[KIT]-knop	Het KIT-scherm verschijnt. → "Informatie over het KIT-scherm (p. 27)"
5	[MENU]-knop	Het MENU-scherm verschijnt. Als u bovendien op de [MENU]-knop drukt terwijl u de [SHIFT]-knop ingedrukt houdt, schakelt het slagen op de pads niet tussen de pads die u wilt instellen (Trigger Lock). Dit is handig als u een frase speelt terwijl u de pads instelt.
	[EXIT]-knop	Druk hier eenmaal op om terug te keren naar het volgende bovenliggende scherm. Wanneer u hier meerdere keren achter elkaar op drukt, keert het display uiteindelijk terug naar het KIT-scherm. Als u op de [EXIT]-knop drukt terwijl u de [SHIFT]-knop ingedrukt houdt, worden alle gespeelde geluiden gestopt (gedempt) (ALL SOUND OFF (*1)). Dit is handig als u meerdere loopfrases in één keer wilt stoppen. *1 : De nagalm van het effect, het nummer en de klik stoppen niet.
	[ENTER]-knop	Gebruik deze knop om een waarde of bewerking te bevestigen.
	[SHIFT]-knop	Deze knop wordt gebruikt in combinatie met andere knoppen. De functie van andere knoppen verandert terwijl u deze knop ingedrukt houdt.
6	[▼] [▲] [◀] [▶]-knoppen (cursorknoppen)	Deze knoppen verplaatsen de cursor.
	Draaiknop	Dit wordt gebruikt voor het bewerken van de drumkits en de instellingen. U kunt ook aan de draaiknop draaien terwijl u de [SHIFT]-knop ingedrukt houdt, om de waarden in grotere stappen te laten veranderen.
7	[EXPANSION]-knop	Gebruik deze knop om de instrumentuitbreidingen (drumkit en instrumentpakketten) en de kitpakketten (drumkit en aangepaste samplepakketten) te configureren die u op de V31 van Roland Cloud hebt geïnstalleerd. → "De toewijzing van een instrumentuitbreiding/kitpakket verwijderen (REMOVE) (p. 118)" Druk op de [EXPANSION]-knop terwijl u de [SHIFT]-knop ingedrukt houdt om de gebruikerssamplefunctie te gebruiken. → "Audiobestanden importeren en afspelen (USER SAMPLE) (p. 121)"

De drumstokken in de stokbak plaatsen

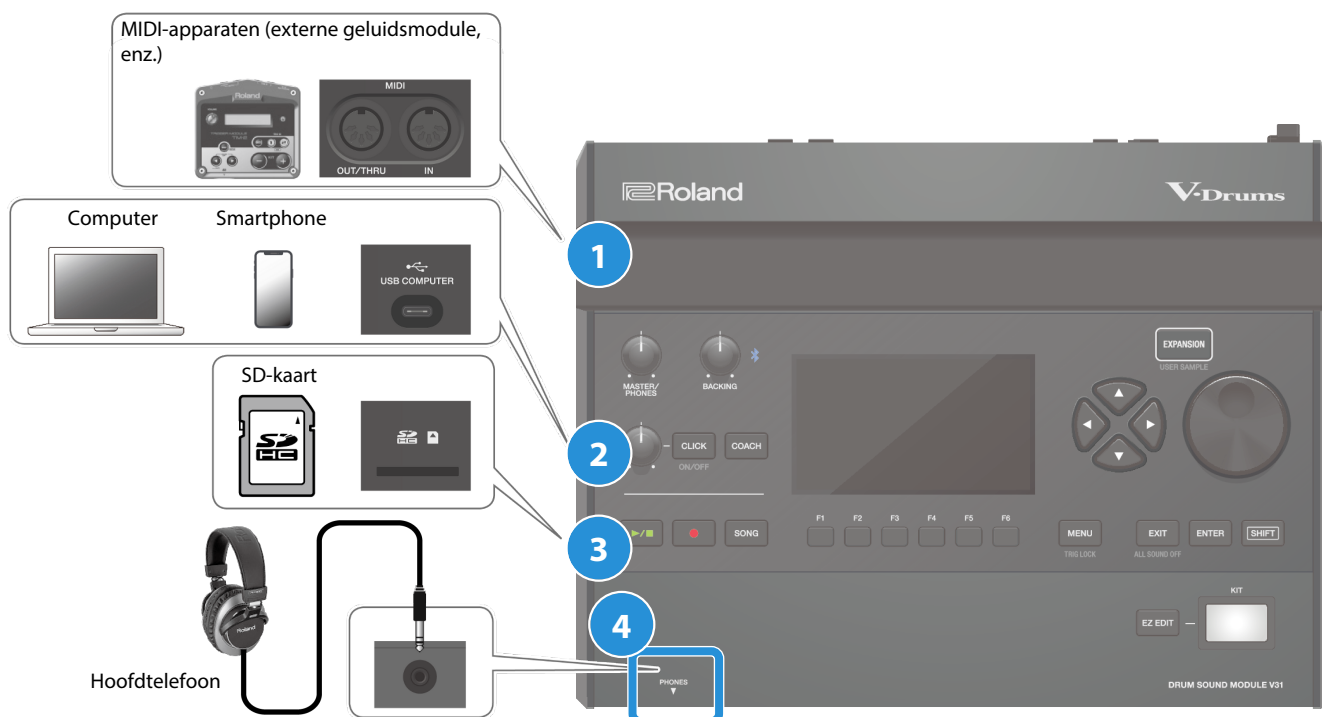
U kunt uw drumstokken in de stokbak op het bovenpaneel plaatsen.

Dit is handig als u de stokken ergens wilt plaatsen terwijl u dit apparaat bedient.



* Plaats niets anders dan drumstokken (bijvoorbeeld een smartphone of tablet) in de stokbak, omdat deze er af kan vallen.

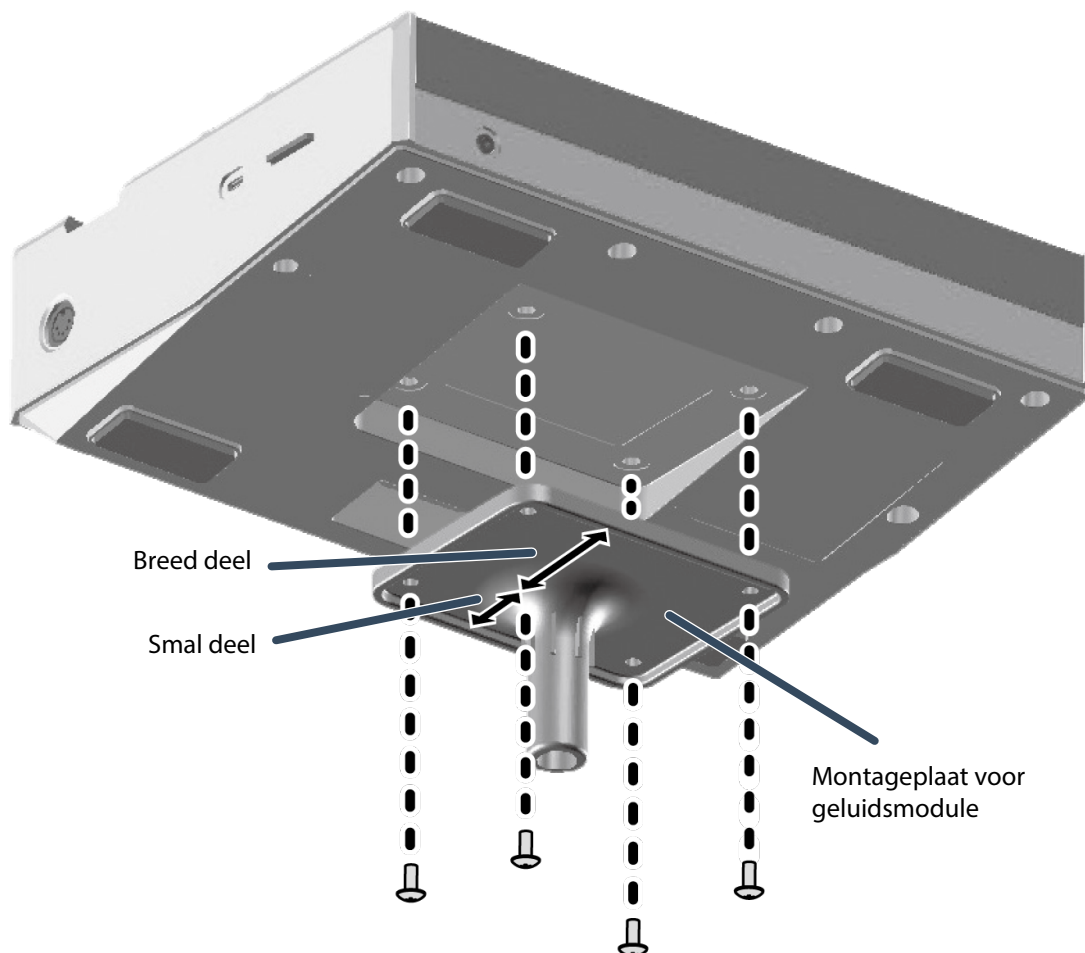
Zijpaneel en voorpaneel



Nummer	Item	Uitleg
1	MIDI-aansluitingen	Sluit deze aan op externe MIDI-apparaten zoals een externe geluidsmodule.
2	USB COMPUTER-poort	<p>Sluit uw computer of smartphone met een USB-kabel aan op de V31. U kunt DAW-software gebruiken om de uitvoering van de V31 als audio- of MIDI-gegevens op te nemen of u kunt de V31 gebruiken om geluid te horen dat wordt afgespeeld vanaf uw computer.</p> <p>→ "Dit apparaat gebruiken met een computer of smartphoneapp (p. 131)"</p> <p>U kunt de "V31 Editor"-app gebruiken om drumkits op uw computer te bewerken.</p> <p>→ "De "V31 Editor"-app op uw computer gebruiken (p. 132)"</p> <p>* Gebruik geen USB-kabel die alleen is bedoeld om een apparaat op te laden. Kabels die alleen bedoeld zijn voor opladen, kunnen geen gegevens verzenden.</p>
3	SD-kaartsleuf	<p>Plaats een in de handel verkrijgbare SD-kaart (SDHC-kaarten met een capaciteit van maximaal 32 GB worden ondersteund).</p> <p>U kunt de nummers en gegevens van de V31 naar een SD-kaart opslaan. U kunt een SD-kaart ook gebruiken om gebruikerssamples te importeren en de nummers die u hebt opgenomen te exporteren, naast andere toepassingen.</p> <p>Voordat u een SD-kaart voor de eerste keer gebruikt, moet u deze formatteren op dit apparaat.</p> <p>→ "Een SD-kaart formatteren (p. 193)"</p> <p>* Schakel het apparaat nooit uit en verwijder nooit de SD-kaarten wanneer op het scherm "Processing..." wordt weergegeven.</p> <p>* Bepaalde soorten geheugenkaarten of geheugenkaarten van sommige fabrikanten kunnen mogelijk niet correct opnemen of afspelen op het apparaat.</p>
4	PHONES-aansluiting	<p>Sluit hier uw hoofdtelefoon aan.</p> <p>Zelfs wanneer de hoofdtelefoon is aangesloten, wordt er nog steeds geluid uitgestuurd via de uitgangen.</p>

Onderpaneel

Monteren op een drumstandaard



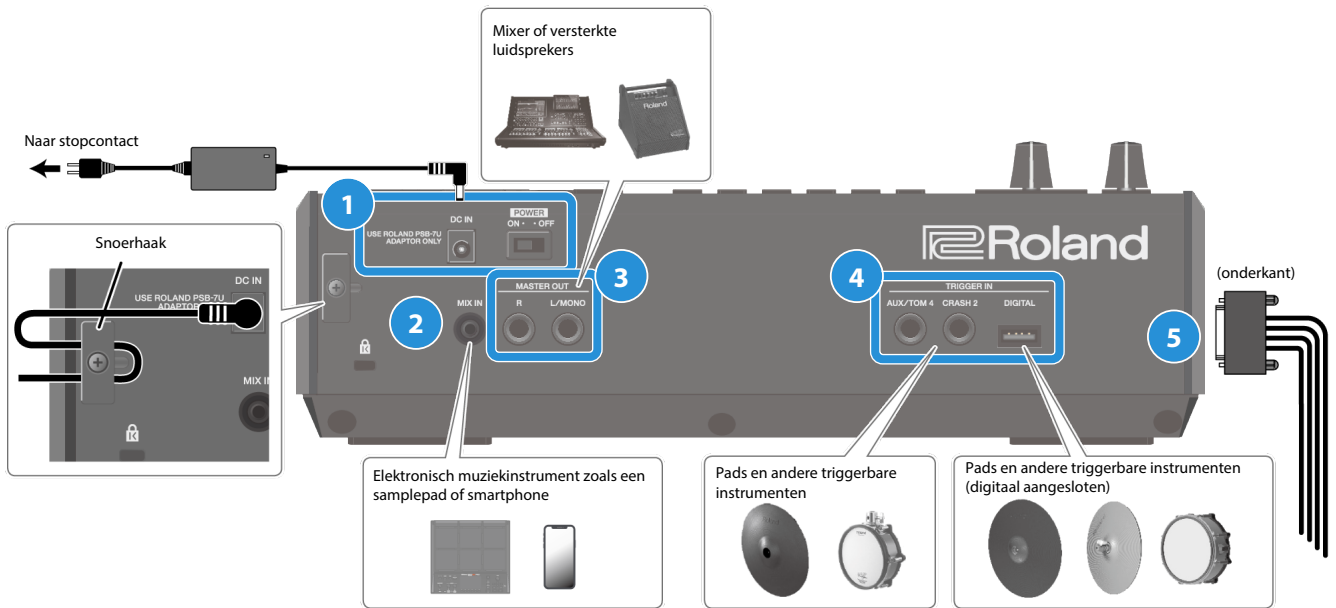
Gebruik de meegeleverde montageplaat voor de geluidsmodule om de V31 op een drumstandaard te bevestigen.


Gebruik de schroeven aan de onderkant van de V31 om de geluidsmodule te monteren zoals weergegeven in de afbeelding.

- * Gebruik de juiste kruiskopschroevendraaier voor elke schroef (nummer 2).
- * Gebruik geen andere schroeven dan die aan de onderkant van de V31. Als u onjuiste schroeven gebruikt, kan het apparaat defect raken.
- * De universele klem (APC-serie, apart verkrijgbaar) kan niet worden gebruikt om de V31 te monteren.
- * Let erop dat u de knoppen en regelaars niet beschadigt wanneer u het apparaat omdraait. Ga ook voorzichtig om met het apparaat, laat het niet vallen.
- * Let erop dat uw vingers niet bekneld raken tussen het bewegende deel en het apparaat als u de montagebuis bevestigt. Laat volwassenen toezicht houden op plaatsen waar kleine kinderen aanwezig zijn.

Achterpaneel (uw apparatuur aansluiten)

- * Zet het volume altijd helemaal op nul en schakel alle apparaten uit voordat u aansluitingen maakt om defecten of storingen van de apparatuur te voorkomen.



Nummer	Item	Uitleg
1	[POWER]-schakelaar	Schakelt het apparaat in of uit.
	DC IN-aansluiting	Sluit de meegeleverde netstroomadapter aan op deze aansluiting. * Gebruik de snoerhaak om het snoer van de netstroomadapter vast te zetten zoals aangegeven in de afbeelding.
2	MIX IN-aansluiting	Sluit hier een elektronisch muziekinstrument zoals een samplepad of een smartphone aan.
3	MASTER OUT-aansluitingen	Sluit deze aan op uw versterkte luidsprekers, mixer, opnameapparatuur en gelijkaardige apparatuur. Om in mono uit te voeren, sluit u alleen de L/MONO-aansluiting van de MASTER OUT aan.
4	TRIGGER IN-aansluitingen	U kunt meer pads toevoegen, die apart verkrijgbaar zijn. AUX/TOM 4 Sluit aan op deze aansluitingen wanneer u meer pads toevoegt. CRASH 2 Sluit hier een crashcimbaalpad aan. DIGITAL Sluit pads aan die digitale verbindingen ondersteunen (zoals de PD-14DSX, CY-18DR of VH-14D). U kunt ook de apart verkrijgbare DWE DrumLink™-hub gebruiken om de pads draadloos aan te sluiten.  → "DWE-pads gebruiken met de V31 (p. 177)"
5	TRIGGER INPUT-aansluiting (onderkant)	Sluit de meegeleverde, speciale verbindingkabel aan op deze aansluiting en gebruik hem om de pads en pedalen aan te sluiten. De pads en pedalen zijn apart verkrijgbaar.

De voeding in-/uitschakelen

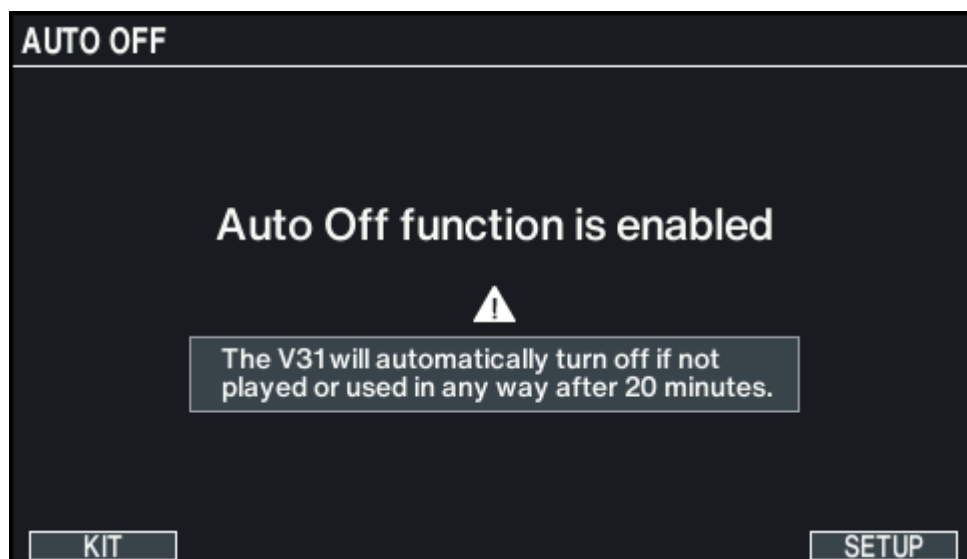
* Verlaag altijd eerst het volume voordat u het apparaat in- of uitschakelt. Zelfs als u het volume verlaagd hebt, hoort u mogelijk geluid wanneer u het apparaat in- of uitschakelt. Dit is normaal en wijst niet op een defect.

Het apparaat inschakelen

1 Zet het volume van de V31 en de aangesloten apparatuur helemaal uit.

2 Zet de [POWER]-schakelaar van de V31 op de stand "ON".

Wanneer u het apparaat inschakelt, wordt het volgende scherm weergegeven.



MEMO

- Als de Auto Off-functie is ingesteld op "OFF", wordt dit scherm niet weergegeven.
- Om de instellingen van de Auto Off-functie te wijzigen, drukt u op de [F6] (SETUP)-knop.
→ "Het apparaat na een bepaalde tijd automatisch laten uitschakelen (AUTO OFF) (p. 22)"

3 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

4 Schakel de aangesloten apparaten in en pas het volume aan.

Het apparaat uitschakelen

OPMERKING

Instellingen die u op de V31 bewerkt, worden opgeslagen wanneer u het apparaat uitschakelt. Zorg ervoor dat u het apparaat uitschakelt door de [POWER]-schakelaar op "OFF" te zetten.

1 Zet het volume van de V31 en de aangesloten apparatuur helemaal uit.

2 Schakel de aangesloten apparaten uit.

3 Zet de [POWER]-schakelaar van de V31 op "OFF".

Het bericht "Please wait. Now saving..." wordt weergegeven en de stroom wordt uitgeschakeld zodra de instellingen zijn opgeslagen.

Het apparaat na een bepaalde tijd automatisch laten uitschakelen (AUTO OFF)

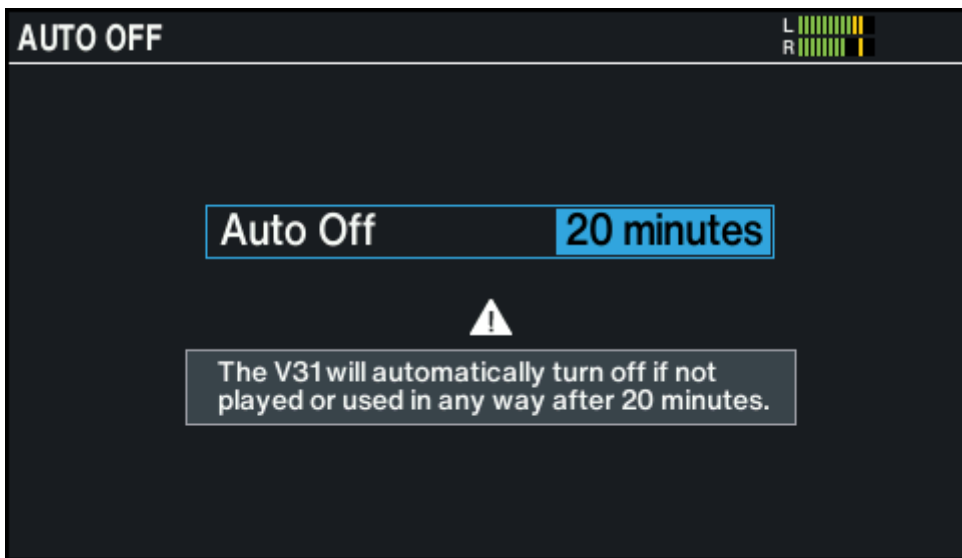
Dit apparaat wordt automatisch uitgeschakeld na een bepaalde tijdsspanne (standaard 20 minuten) sinds het apparaat voor het laatst werd gebruikt of sinds de knoppen of bedieningselementen werden gebruikt.

- Als u niet wilt dat het apparaat automatisch wordt uitgeschakeld, zet u deze instelling uit. Houd er rekening mee dat wanneer de instelling is uitgeschakeld, het apparaat mogelijk meer stroom verbruikt.
- U kunt de stroom eenvoudig weer inschakelen nadat deze automatisch is uitgeschakeld.

1 Druk op de [MENU]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen om "SYSTEM" → "AUTO OFF" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Het AUTO OFF-scherm verschijnt.



3 Gebruik de draaiknop om de AUTO OFF-functie in te stellen.

Waarde	Uitleg
OFF	Het apparaat wordt niet automatisch uitgeschakeld.
20 minutes (fabrieksinstelling)	Schakelt de stroom automatisch uit wanneer er binnen de opgegeven tijd (20 minuten of 4 uur) geen pad werd aangeslagen en er geen bewerking is uitgevoerd.
4 hours	

MEMO

Er verschijnt een bevestigingsbericht als u een andere waarde dan "20 minutes" selecteert. Selecteer "OK" en druk vervolgens op de [ENTER]-knop.

4 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

MEMO

Als u de Auto Off-functie instelt op "20 minutes" of "4 hours", wordt de resterende tijd voordat het apparaat wordt uitgeschakeld weergegeven op 10 minuten (voor de instelling "20 minutes") of 30 minuten (voor de instelling "4 hours") voordat het apparaat wordt uitgeschakeld.

De hi-hat configureren

Als u een V-hi-hat (zoals een VH-10) gebruikt, past u de offset op de V31 aan.

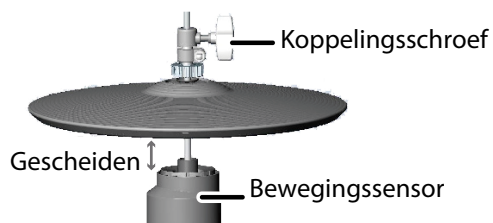
Dit is nodig om open/gesloten-handelingen en pedaalbewegingen correct te detecteren.

Voorbeeld: instellingen voor de VH-10

MEMO

Raadpleeg de gebruikershandleiding van elk product voor informatie voor het aanpassen van de offset van andere V-hi-hats, zoals de VH-14D.

- 1 Met de hi-hat volledig los van de bewegingssensor schakelt u het apparaat in.



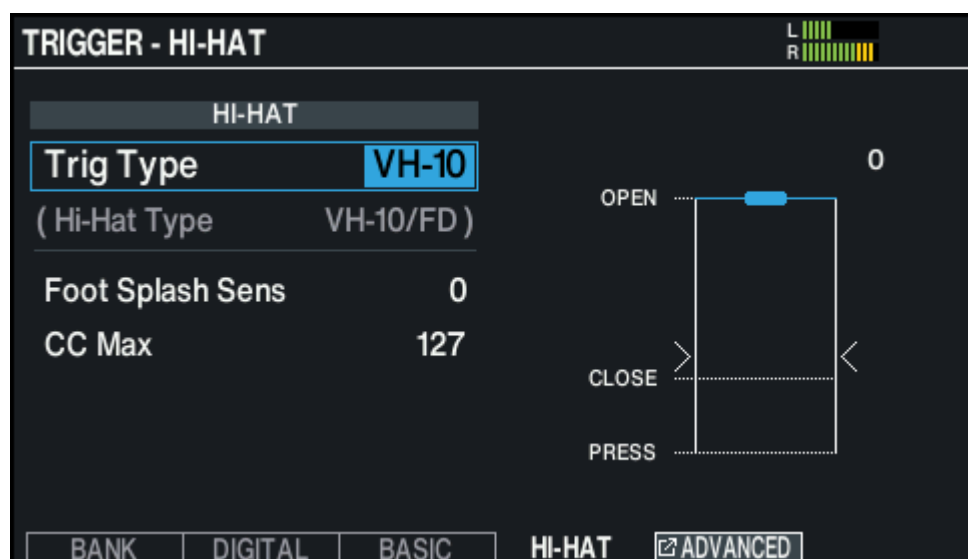
- 2 Draai de koppelingsschroef van de VH-10 los, zodat de hi-hat vanzelf op de bewegingssensor rust.

- 3 Druk op de [MENU]-knop.

- 4 Gebruik de cursorknoppen om "SYSTEM" → "TRIGGER" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

- 5 Druk op de [F4] (HI-HAT)-knop.

Het TRIGGER - HI-HAT-scherm verschijnt.

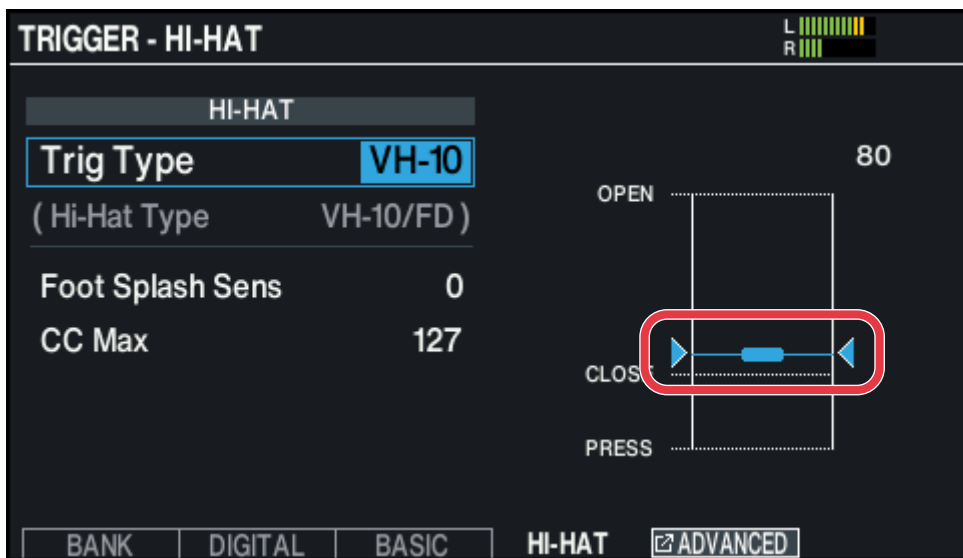
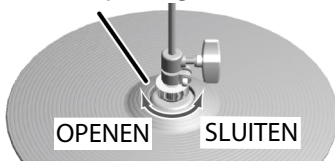


- 6 Gebruik de draaiknop om het Trig Type in te stellen op "VH-10".

7 Terwijl u de meter volgt die wordt weergegeven aan de rechterkant van het scherm, regelt u de offset met de aanpassingsschroef voor de offset van de VH-10.

Regel de offset zodanig dat de markeringen ► ◀ op de meter zichtbaar worden.

Offsetaanpassingsschroef



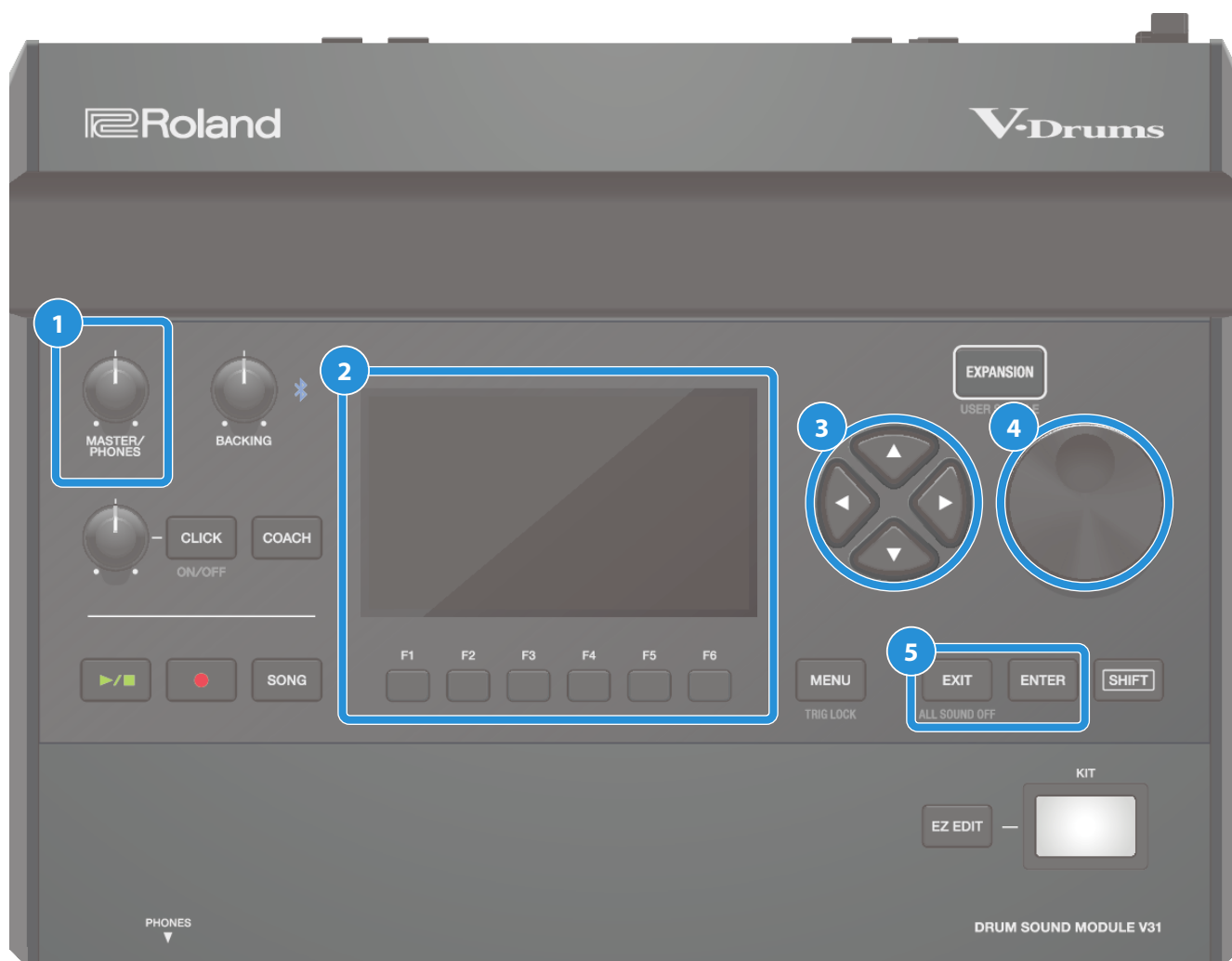
8 Draai de koppelingschroef vast op een positie waar de hi-hat vanzelf zwaait wanneer deze wordt geraakt.

9 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

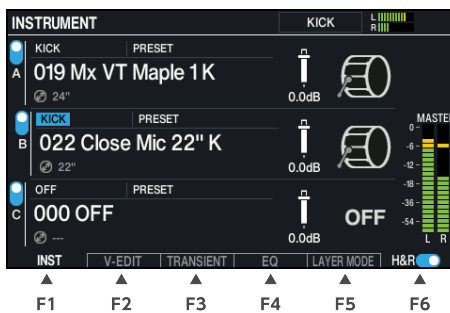
Maak indien nodig gedetailleerde aanpassingen aan de parameters.

→ "Data List" (Roland-website)

Basishandelingen



Nummer	Bewerking	Uitleg
1	Het algemene volume regelen ([MASTER]/[PHONES]-regelaar)	Gebruik de [MASTER]/[PHONES]-regelaar om het uitvoervolume van de MASTER OUT-aansluiting en het hoofdtelefoonvolume aan te passen.
2	Schakelen tussen tabbladen en de functies instellen ([F1]–[F6]-knoppen)	U kunt de [F1]–[F6]-knoppen gebruiken om te schakelen tussen de tabbladen die in het onderste deel van het display worden weergegeven of om de functies in te stellen die in het onderste deel van het display worden weergegeven.



Nummer	Bewerking	Uitleg
3	De cursor verplaatsen (cursorknoppen)	<p>De cursor markeert het gedeelte van het scherm waar u de instellingen kunt wijzigen. Als er meerdere items op het scherm staan, gebruik dan de cursorknoppen om de cursor te verplaatsen naar het item dat u wilt instellen.</p> 
4	Waarden wijzigen (draaiknop)	Gebruik de draaiknop om de waarde die door de cursor wordt gemarkeerd te bewerken. Houd de [SHIFT]-knop ingedrukt terwijl u deze regelaars gebruikt om de waarde in grotere stappen te wijzigen.
5	<p>Terugkeren naar het vorige scherm ([EXIT]-knop)</p> <p>Een bewerking bevestigen ([ENTER]-knop)</p>	<p>Druk op de [EXIT]-knop om terug te keren naar het vorige scherm.</p> <p>Gebruik deze knop om een waarde te bevestigen, een bewerking uit te voeren of een lijst te bekijken.</p>

Een drumkit selecteren

1 Druk op de [KIT]-knop.

Het KIT-scherm verschijnt.



2 Gebruik de draaiknop om een drumkit te selecteren.

Informatie over het KIT-scherm

Dit is het hoofdscherm voor de V31, dat verschijnt wanneer u op de [KIT]-knop drukt.



Nummer	Item	Uitleg
1	Huidige tijd	Wordt weergegeven wanneer verbonden via wifi
2	Favorietenpictogram	Wordt alleen weergegeven als een drumkit wordt geselecteerd die geregistreerd is als favoriet. → "Uw favoriete drumkits registreren/oproepen (p. 55)"

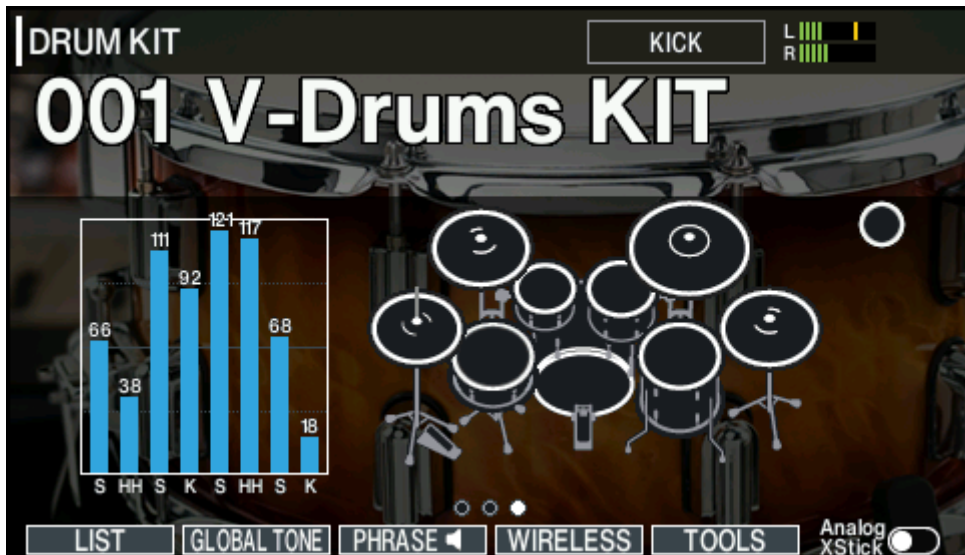
Spelen

Nummer	Item	Uitleg
3	Tempo	Wordt weergegeven als het kittempo op "ON" staat
4	Kwastjespictogram	Wordt weergegeven wanneer Brush Switch op "ON" staat
5	Gebruikerssamplepictogram	Wordt weergegeven als een drumkit wordt geselecteerd die gebruikerssamples gebruikt → "Audiobestanden importeren en afspelen (USER SAMPLE) (p. 121)"
6	Uitbreidingspictogram	Wordt weergegeven als er een drumkit is geselecteerd die een instrument uit een instrumentuitbreiding gebruikt → "Instrumentuitbreiding (p. 5)"
7	Momenteel geselecteerde pad	
8	MASTER OUT-uitvoervolume	
9	Bluetooth-pictogram	Wordt weergegeven wanneer verbonden via Bluetooth
	Wifipictogram	Wordt weergegeven wanneer verbonden via wifi
10	Nummer drumkit	
11	Naam drumkit	

MEMO

Druk op de [◀] [▶]-knoppen op het KIT-scherm om de meter voor het uitgangsvolume of het triggersignaalniveau in het KIT-scherm weer te geven.





Functies die u kunt bedienen vanaf het KIT-scherm

U kunt de [F1]–[F6]-knoppen op het KIT-scherm gebruiken voor toegang tot de functies die onderaan het display worden weergegeven.

Knop	Uitleg
[F1] (LIST)-knop	Met deze knop kunt u een drumkit uit de lijst selecteren.
[F2] (GLOBAL TONE)-knop	Hiermee kunt u de ambiance en de equalizer aanpassen die worden toegepast op alle drumkits.
[F3] (PHRASE)-knop	Speelt de frase van de momenteel geselecteerde drumkit af, zodat u het geluid kunt controleren.
[F4] (WIRELESS)-knop	Hiermee kunt u de aan/uit-status van de draadloze verbindingen (Bluetooth en wifi) controleren en bewerken.
[F5] (TOOLS)-knop	Hiermee hebt u toegang tot handige functies zoals het kopiëren van drumkits, back-ups enzovoort.
[F6] (Analog XStick)-schakelaar	Stelt in of het cross-stickgeluid wel (ON) of niet (OFF) van een analoge pad moet worden afgespeeld wanneer een digitaal aangesloten pad (snare) niet is aangesloten.

Het geluid van de drumkit controleren (kitfrase)

Druk op de [F3] (PHRASE)-knop op het KIT-scherm om de frase (kitfrase) van de momenteel geselecteerde drumkit af te spelen en te controleren.

Druk op de [F3] (PHRASE)-knop om de frase te stoppen.

U kunt een kitfrase opgeven voor elke drumkit.

→ “Een frase afspelen met de momenteel geselecteerde drumkit (KIT PHRASE) (p. 109)”

Een drumkit uit de lijst selecteren

Druk in het KIT-scherm op de [F1] (LIST)-knop om het KIT LIST-venster te openen en selecteer een drumkit uit de lijst.



Drumkits laden vanuit instrumentuitbreidingen en kitpakketten

Sleuven 1–3 bevatten in de fabriek vooraf geladen instrumentuitbreidingen.

Hier leest u hoe u een drumkit importeert vanuit een instrumentuitbreiding.

De drumkits in de kitpakketten kunnen ook met dezelfde stappen worden geladen.

1 Druk op de [EXPANSION]-knop.

MEMO

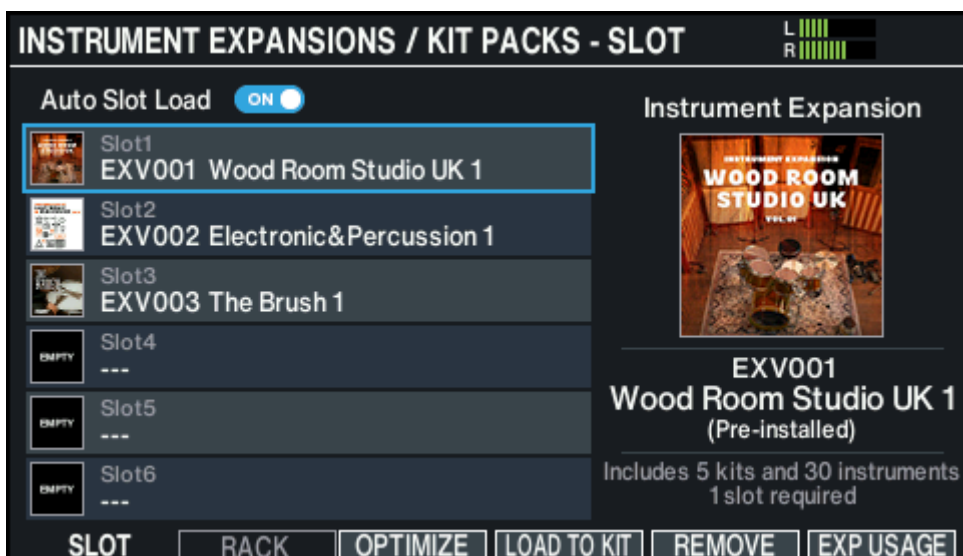
De eerste keer dat u dit doet, verschijnt het Roland Cloud-introductiescherm. Volg de stappen in de "Roland Cloud Connect Installatiehandleiding" (apart document) om verbinding te maken met Roland Cloud.

Druk op de [F6] (SKIP)-knop als u dit later wilt configureren.

* Als u op de [F1]-knop drukt, wordt dit scherm niet opnieuw weergegeven. Als u wilt terugkeren naar het scherm, drukt u op de [F6]-knop op het INSTRUMENT EXPANSIONS/KIT PACKS-scherm terwijl u de [SHIFT]-knop ingedrukt houdt.

2 Druk op de [F1] (SLOT)-knop.

Het INSTRUMENT EXPANSIONS / KIT PACKS - SLOT-scherm verschijnt.



- 3** Verplaats de cursor naar de instrumentuitbreiding die u wilt laden en druk op de [F4] (LOAD TO KIT)-knop.



Druk op de [F5] (PREVIEW)-knop om het geluid van een drumkit te controleren voordat u deze laadt.

- 4** Verplaats de cursor naar de drumkit van de instrumentuitbreiding die u wilt laden en druk op de [F6] (LOAD)-knop.



MEMO

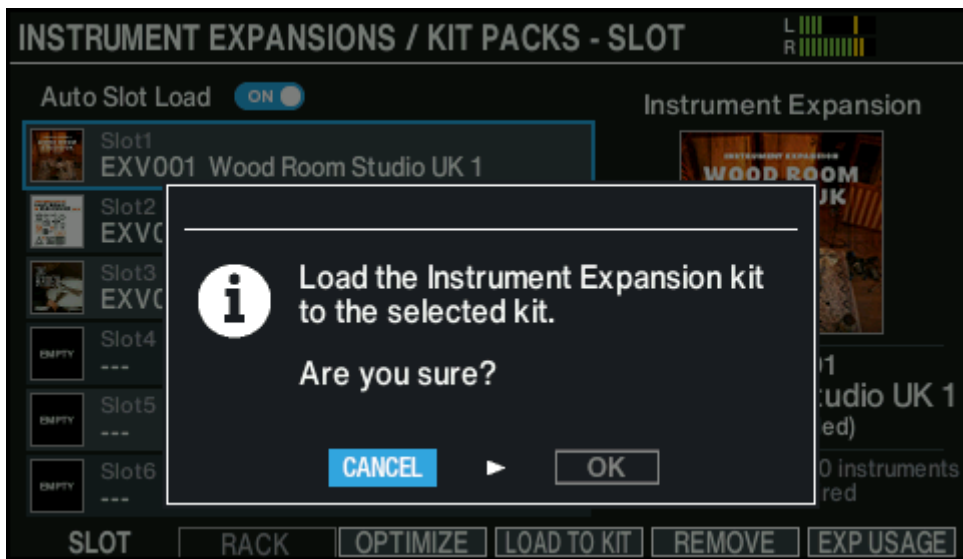
Druk op de [F3] (LOAD ALL)-knop om alle drumkits in de instrumentuitbreidingen en kitpakketten te laden.

* Deze functie is beschikbaar vanaf versie 1.10.

- 5** Gebruik de draaiknop om de drumkit van de laadbestemming te selecteren.

6 Druk op de [F6] (LOAD)-knop.

Er verschijnt een bevestigingsbericht.



7 Selecteer "OK" en druk vervolgens op de [ENTER]-knop.

Hierdoor wordt de drumkit geladen.

MEMO

Zie de "Roland Cloud Connect Installatiehandleiding" om instrumentuitbreidingen vanuit de Roland Cloud te installeren.

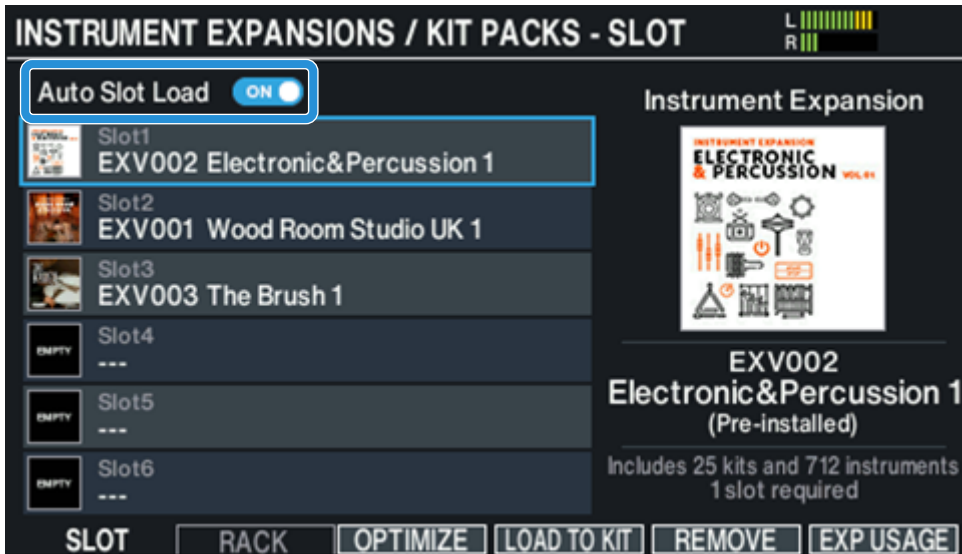
Instrumentuitbreidingen en kitpakketten automatisch in de sleuven laden (Auto Slot Load)

Deze functie is beschikbaar vanaf versie 1.10.

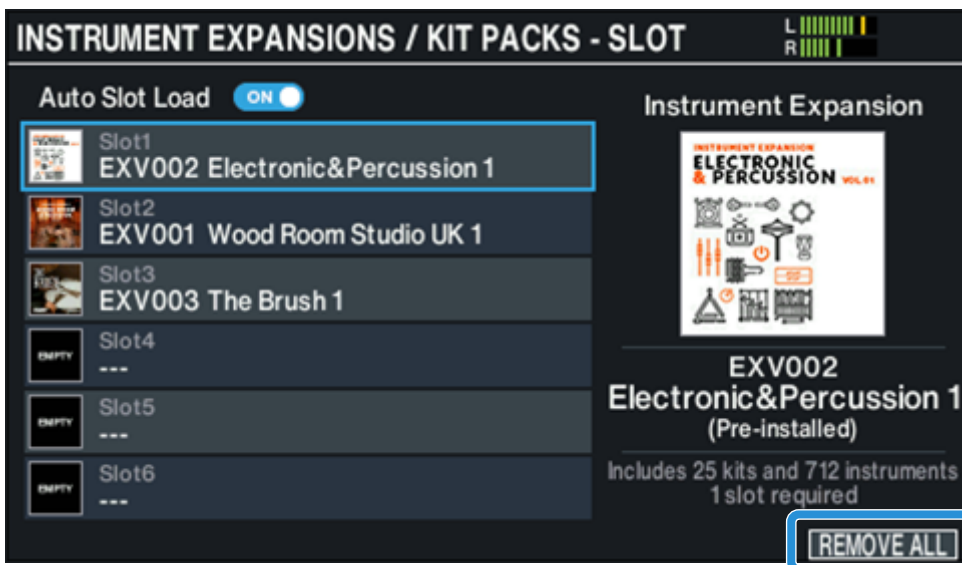
Deze functie laadt automatisch de instrumentuitbreidingen en kitpakketten die in de drumkits worden gebruikt in de sleuven wanneer u van drumkit wisselt. Dit is handig als u de instrumentuitbreidingen en kitpakketten die voor elke drumkit worden gebruikt, wilt wijzigen.



- U kunt de Auto Slot Load-modus in- en uitschakelen in het INSTRUMENT EXPANSIONS / KIT PACKS - SLOT-scherm.



- Wanneer instrumentuitbreidingen en kitpakketten in de sleuven worden geladen, worden alle instrumenten die een geluid produceren, gedempt. Als u op de pad drukt, wordt er geen geluid geactiveerd totdat het laden is voltooid.
- De Auto Slot Load-modus is standaard ingesteld op "ON". Als u bijwerkt naar versie 1.10, is dit ingesteld op "ON".
- Als de Auto Slot Load-modus op "ON" staat, duurt de tijd om tussen de drumkits te schakelen langer omdat de instrumentuitbreidingen en kitpakketten in de sleuven worden geladen. Als de Auto Slot Load-modus op "OFF" staat, worden de instrumentuitbreidingen en kitpakketten die in de drumkits worden gebruikt niet automatisch in de sleuven geladen. Als u de tijd om tussen drumkits te schakelen niet wilt verlengen, stelt u de Auto Slot Load-modus in op "OFF".
- Als u alle sleuven wilt wissen, selecteert u "REMOVE ALL" door de [SHIFT]-knop ingedrukt te houden en op de [F6]-knop te drukken in het INSTRUMENT EXPANSIONS / KIT PACKS - SLOT-scherm.



Alle momenteel afgespeelde geluiden stoppen (ALL SOUND OFF)

Stopt het geluid van de drumuitvoering die momenteel klinkt, het geluid van de kitfrase die wordt afgespeeld of de [gebruikerssample](#) (p. 121) die wordt afgespeeld.

* De nagalm van het effect, het nummer en de klik stoppen niet.

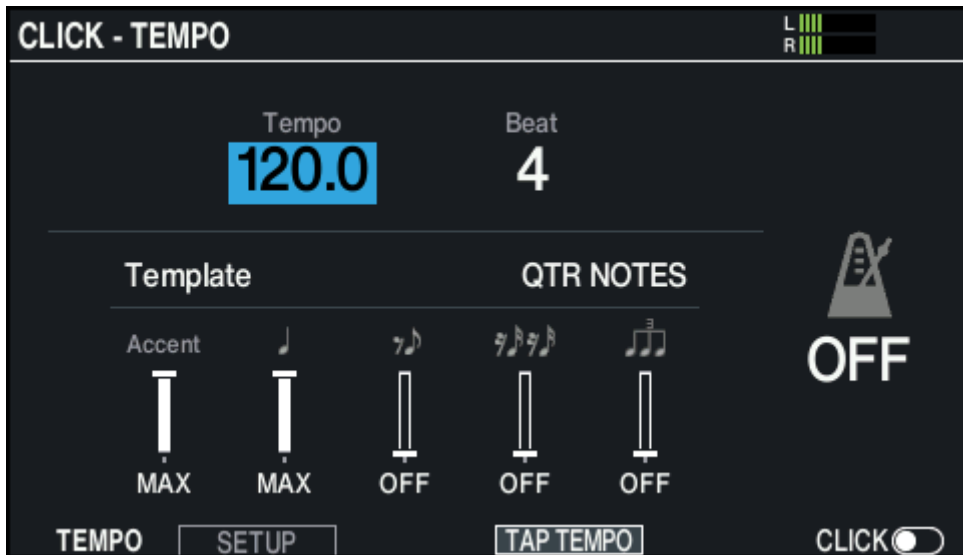
- 1 Houd de [SHIFT]-knop ingedrukt en druk op de [EXIT]-knop om een geluid te stoppen dat nog wordt afgespeeld.

De klik gebruiken

De klik in- of uitschakelen

1 Druk op de [CLICK]-knop.

Het CLICK-scherm verschijnt.



2 Druk op de [F6]-knop.

De klik wordt afgespeeld.

Draai aan de [BACKING]-regelaar om het volume van de klik te regelen.

3 Druk opnieuw op de [F6]-knop.

De klik stopt.

MEMO

- U kunt de klik ook in- en uitschakelen door de [SHIFT]-knop ingedrukt te houden en op de [CLICK]-knop te drukken.
- U kunt de klik ook alleen uitvoeren via de hoofdtelefoon.
→ "Toewijzingen audio-uitvoer (OUTPUT) (p. 210)"

Het tempo regelen

* Dit tempo is gebruikelijk voor de V31 in het algemeen.


1 Selecteer "Tempo" in het CLICK-scherm en gebruik de draaiknop om het tempo te wijzigen.

MEMO

- Gebruik de draaiknop terwijl u de [SHIFT]-knop ingedrukt houdt om de waarden in decimalen te wijzigen.
- U kunt het tempo opgeven door op de [F4] (TAP TEMPO)-knop te drukken in de gewenste timing (tiktempo).
- U kunt een tempo opgeven voor elke drumkit.
→ "Verschillende drumkitgerelateerde instellingen configureren (KIT OPTIONS) (p. 98)"

De instellingen van de beat (maat aanduiding) wijzigen

1 Selecteer "Beat" in het CLICK-scherm en gebruik de draaiknop om de beat (maat aanduiding) te wijzigen.

Parameter	Waarde	Uitleg
Tempo	20.0–260.0	Tempo
Beat	1–9	Het aantal beats per maat
Template	QTR NOTES, 8TH NOTES, UPBEATS, 16TH NOTES, 3 OVER 2, 8TH NOTE TRIPLETS	U kunt het volume voor elke klicktming selecteren in de sjablonen.
Accent, 	OFF, 1–9, MAX	Volume voor elke klicktming

De klikinstellingen bewerken

1 Druk in het CLICK-scherm op de [F2] (SETUP)-knop.

2 Gebruik de [▼] [▲]-cursorknoppen om een parameter te selecteren en gebruik de draaiknop om de waarde te bewerken.

Parameter	Waarde	Uitleg
SOUND		
Sound	METRONOME, CLICK, VOICE, BEEP 1, BEEP 2, TEK CLICK, STICKS, CLAVES, WOOD BLOCK, COWBELL, AGOGO, TRIANGLE, TAMBOURINE, MARACAS, CABASA	Selecteert het geluid van de metronoom.
Level	-INF–+6.0dB	Regelt het klikvolume.
Pan	L30–CENTER–R30	Past de stereolocatie van de klik aan.
OTHERS		
LED Reference	OFF, ON	Geeft op of de [CLICK]-knop knippert op de maat van de klik (ON) of niet knippert (OFF).
Tap Switch	OFF, ON	U kunt het tempo opgeven door de pad aan te slaan die is opgegeven door Tap Pad of door op een knop te drukken (tiktempo).
Tap Pad	KICK–AUX RIM	Selecteer de pad of knop die u kunt aanslaan of indrukken om het taptempo in te stellen.

Oefenen in de coachmodus

Dit apparaat biedt een oefenfunctie, de “coachmodus” genoemd, die is ontworpen om uw oefening zo effectief mogelijk te maken.

Deze modus is geschikt voor het trainen van uw snelheidsregeling, nauwkeurigheid en volharding en helpt u bij het ontwikkelen van een goede timing.

De coachmodus heeft verschillende parameters die u kunt aanpassen, zodat u kunt oefenen op basis van uw niveau.

Nauwkeurig meespelen met frases (PHRASE TRAINER)

Dit is een modus waarin u het spelen precies samen met de frase oefent.

De V31 bevat een verscheidenheid aan frases die u kunt gebruiken voor het oefenen.

1 Druk op de [COACH]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen of de draaiknop om “PHRASE TRAINER” te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

3 Selecteer de frase om te oefenen.

Selecteer een categorie: druk op de [◀] [▶]-knoppen of de [F1] (CATEGORY)-knop

Selecteer een frase: druk op de [▼] [▲]-knoppen of gebruik de draaiknop

Categorie	Uitleg
Exercises	Frases die geschikt zijn om de basis te oefenen.
Grooves & Fills	Deze frases zijn geschikt voor het oefenen van ritmepatronen en fills.

MEMO

- U kunt op de [F4] (PREVIEW)-knop drukken om een voorbeeld van de geselecteerde frase weer te geven.
- Door op de [F3] (SETUP)-knop te drukken, kunt u selecteren op welke drumkit u de frase wilt spelen en welke markeringen worden gebruikt om de resultaten weer te geven.
- Druk op de [F5] (CLICK)-knop om klikinstellingen te maken.
→ "De klik gebruiken (p. 34)"

4 Druk op de [F6] (START)-knop.

De score van de frase wordt weergegeven.

The screenshot shows a drum practice screen titled "Single Strokes". At the top right, the tempo is set to 120.0. The screen displays two staves of music in 4/4 time. The first staff, labeled "1", shows a sequence of notes with "R" and "L" markers above them. The second staff, labeled "3", shows a similar sequence. At the bottom of the screen, there are control buttons: "PLAY" (with a play icon), "LOOP" (with a toggle switch), "DEMO" (with a toggle switch), "TARGET" (with a target icon), and "EXIT" (with an exit icon).

MEMO

- Wanneer het afspelen is gestopt, drukt u op de [F2] (LOOP)-knop om het afspelen in te schakelen en de frase herhaaldelijk te oefenen (loop play).
- Om een demo van de frase tijdens het afspelen af te spelen, drukt u op de [F3] (DEMO)-knop om dit in te schakelen. De pads die u afspeelt, worden gedempt tijdens het afspelen van de demo.
- Druk op de [F5] (TARGET)-knop om de pad te selecteren waarop u wilt oefenen.
- U kunt de draaiknop gebruiken om het oefentempo te wijzigen.

5 Druk op de [F1] (▶ PLAY)-knop om de opname te starten.

MEMO

- Druk op de [F1] (■ STOP)-knop om te stoppen tijdens het oefenen.
- U kunt ook afspelen/stoppen met behulp van de [▶/■]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen of de draaiknop om "TIME CHECK" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

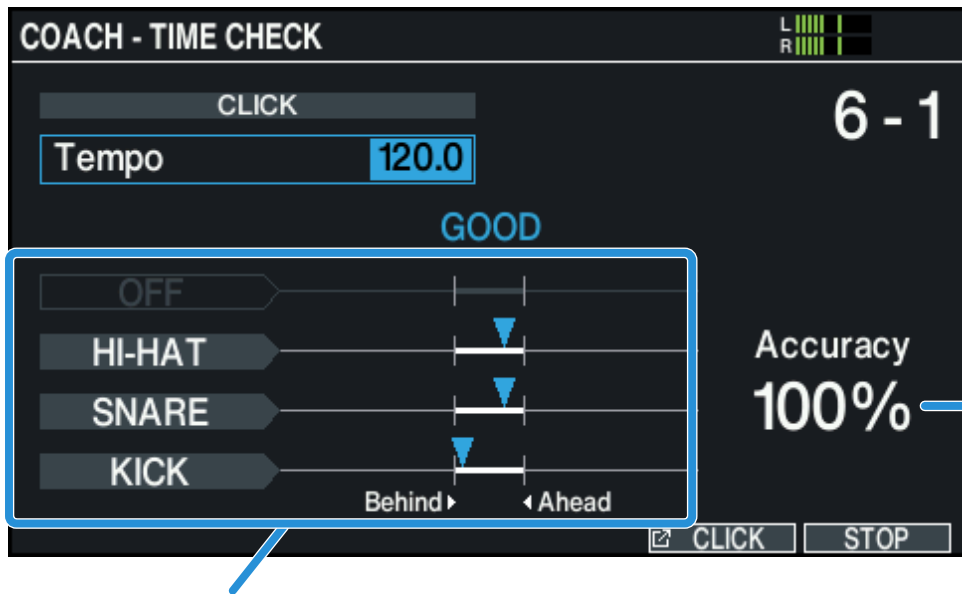
Het COACH - TIME CHECK-scherm verschijnt.



3 Gebruik de draaiknop om het tempo te wijzigen.

4 Druk op de [F6] (START)-knop om te starten.

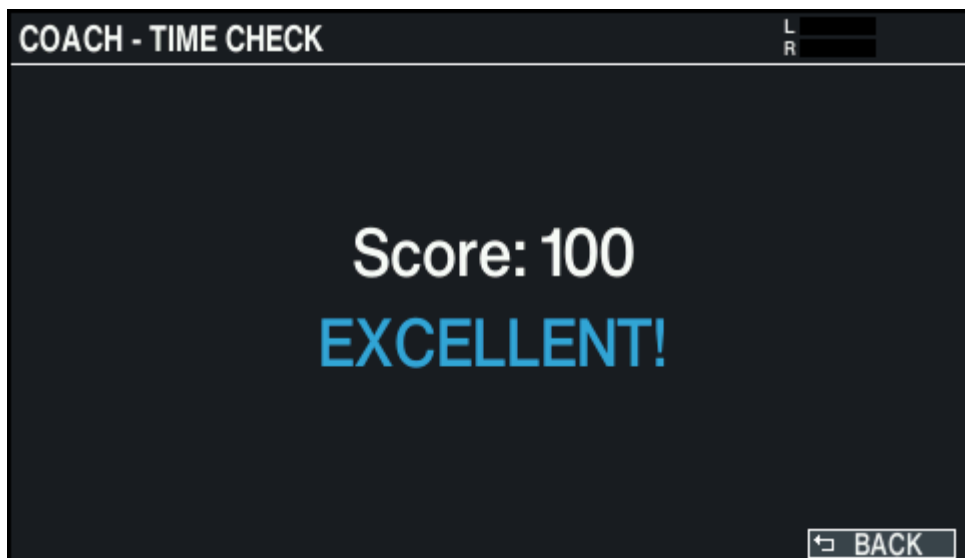
5 Speel op de pad in de maat met de klik.



Het percentage van uw aanslagen dat met een nauwkeurige timing is gespeeld, wordt weergegeven als een “%”-waarde.

Het scherm geeft aan of uw uitvoering overeenkomt met de maat van de klik. Behind: Achter de beat Ahead: Vóór de beat

Nadat de klik stopt, wordt het resultaat weergegeven van hoe nauwkeurig u de frase hebt gespeeld.



MEMO

Druk op de [F6] (STOP)-knop om tijdens het oefenen te stoppen.

6 Druk op de [F6] (BACK)-knop om te eindigen.

TIME CHECK-instellingen (SETUP)

Gebruik deze instellingen om de pads waarop u oefent, het aantal maten voor het oefenen, enzovoort, te wijzigen.

Spelen

Parameter	Waarde	Uitleg
Length	4, 8, 16, 32 meas, INF	Specificeert het aantal maten om te oefenen. Als dit is ingesteld op "INF", stopt het oefenen niet totdat u op de [F6] (STOP)-knop drukt.
Difficulty	Stelt de basislijn in voor de score.	
	EASY	Het standaardniveau
	HARD	De timing wordt strikter gecontroleerd.
Pad 1-4	Selecteert het type pad dat wordt gebruikt voor het oefenen. U kunt maximaal vier types instellen.	
Graph Direction	BEHIND-AHEAD	De linkerkant van de timinggrafiek wordt weergegeven als BEHIND (laat).
	AHEAD-BEHIND	De linkerkant van de timinggrafiek wordt weergegeven als AHEAD (vroeg).

MEMO

Druk op de [F5] (CLICK)-knop om klikinstellingen te maken.

→ "De klik gebruiken (p. 34)"

Een fysiek gevoel van tempo ontwikkelen (QUIET COUNT)

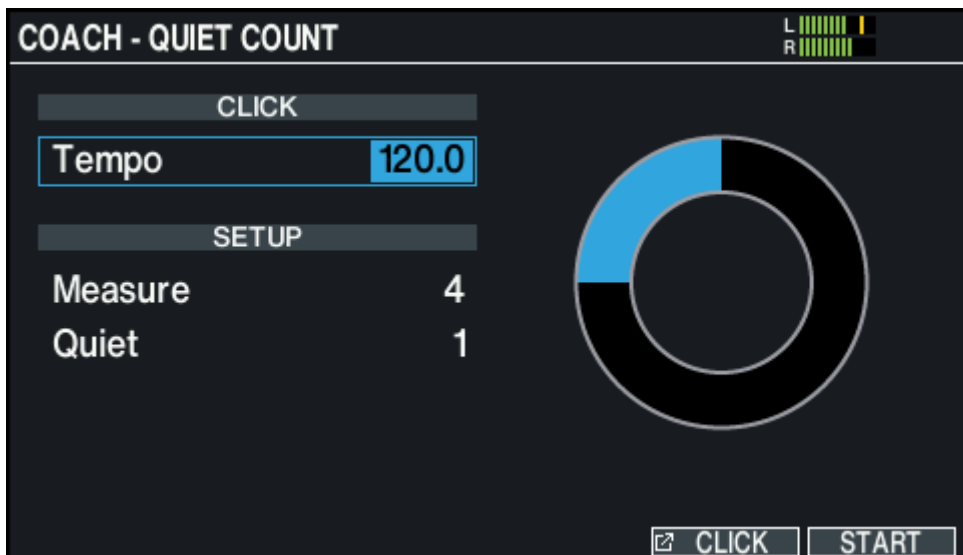
In deze modus kunt u oefenen om het tempo aan te houden.

Tijdens de eerste paar maten speelt de klik op het opgegeven volume. Tijdens de volgende paar maten speelt de klik niet. De cyclus van enkele maten gaat door totdat u deze stopt.

1 Druk op de [COACH]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen of de draaiknop om "QUIET COUNT" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Het COACH - QUIET COUNT-scherm verschijnt.

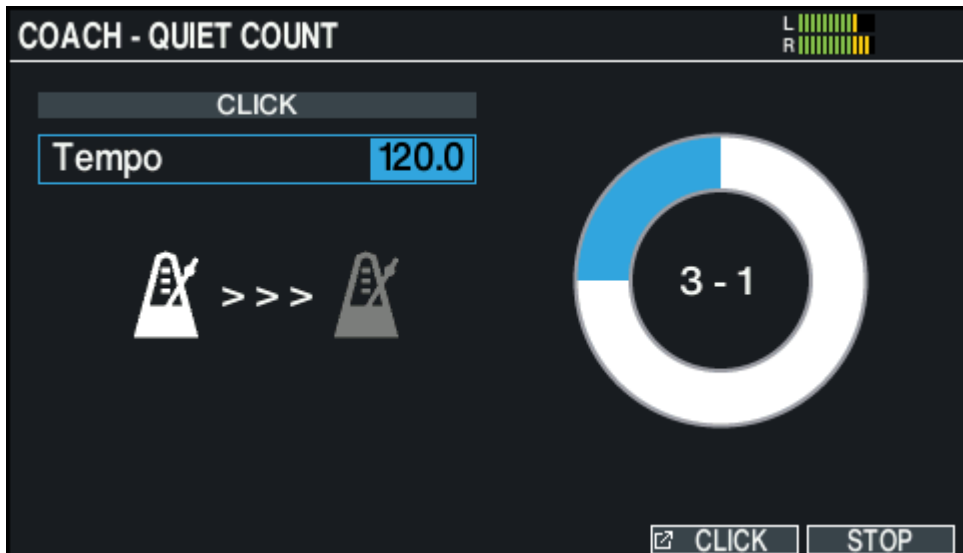


3 Gebruik de draaiknop om het tempo te wijzigen.

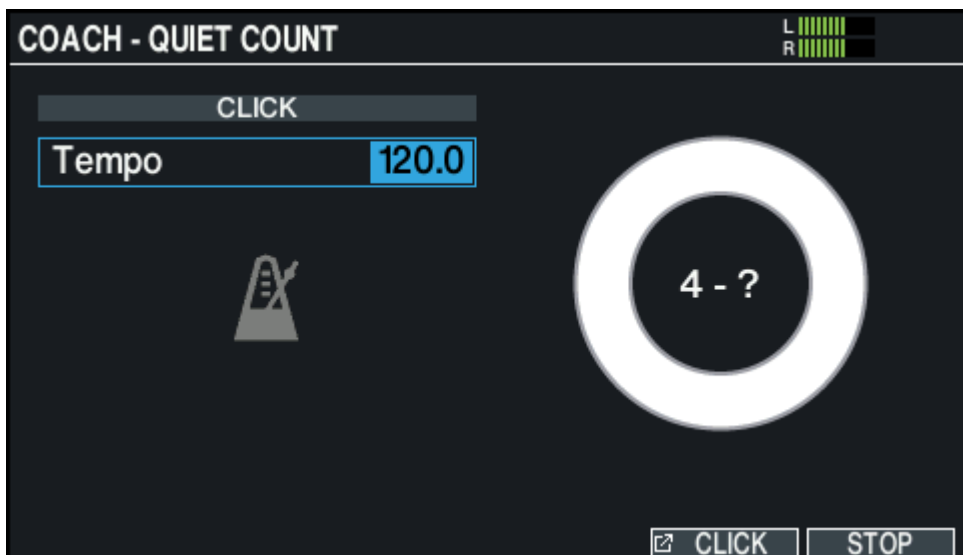
4 Druk op de [F6] (START)-knop om te starten.

5 Sla op de pad in de maat van de klik.

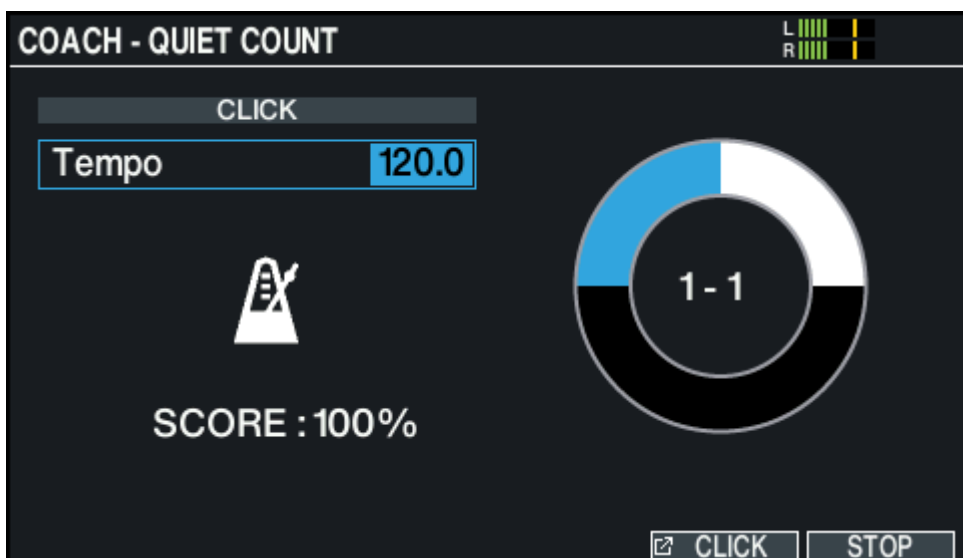
- Voor de eerste paar balken wordt "A" weergegeven op het scherm en hoort u een klik. Wanneer u de laatste maat bereikt waarin de klik wordt afgespeeld, wordt het "A >>> A" pictogram op het scherm weergegeven.



- Als de klik stopt met afspelen, verandert de melding op het scherm in "4 - ?". Ga gewoon door met het bespelen van de pads.



- Na de duur van het Quiet-bereik wordt de hoeveelheid slagen die u bij een nauwkeurig tempo hebt gespeeld getoond als een "%".



6 Druk op de [F6] (STOP)-knop om te eindigen.

QUIET COUNT-instellingen (SETUP)

U kunt het aantal maten en dergelijke dat u gebruikt om te oefenen, wijzigen.

Parameter	Waarde	Uitleg
Measures	2, 4, 8, 16 (maten)	Bepaalt de lengte (maten) van het interval waarna de klik moet omschakelen tussen "Sounding" naar "Quiet".
Quiet	De waarde die wordt aangegeven door "Measures", bepaalt de lengte van het aantal stille ("Quiet") maten.	
	RANDOM	De lengte van het "Quiet"-interval verandert elke keer willekeurig.
	1, 2, 4	Hiermee bepaalt u de lengte (het aantal maten) van het "Quiet"-interval. * Deze instelling kan niet langer zijn dan de helft van de "Measures"-waarde.

MEMO

Druk op de [F5] (CLICK)-knop om klikinstellingen te maken.

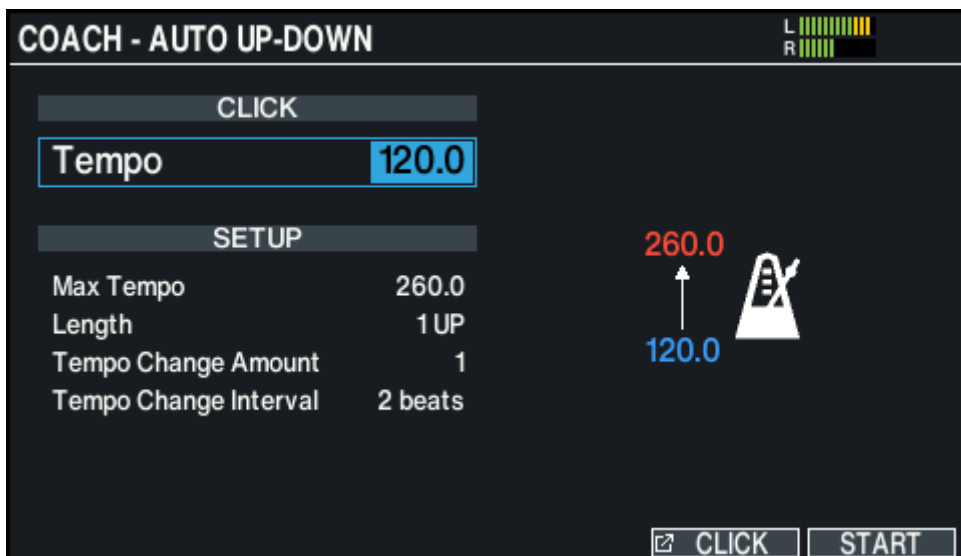
→ "De klik gebruiken (p. 34)"

Meespelen met een wisselend tempo (AUTO UP/DOWN)

In deze modus kunt u oefenen om met een wisselend tempo mee te spelen.

- 1 Druk op de [COACH]-knop.
- 2 Gebruik de cursorknoppen of de draaiknop om "AUTO UP/DOWN" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Het COACH - AUTO UP/DOWN-scherm verschijnt.

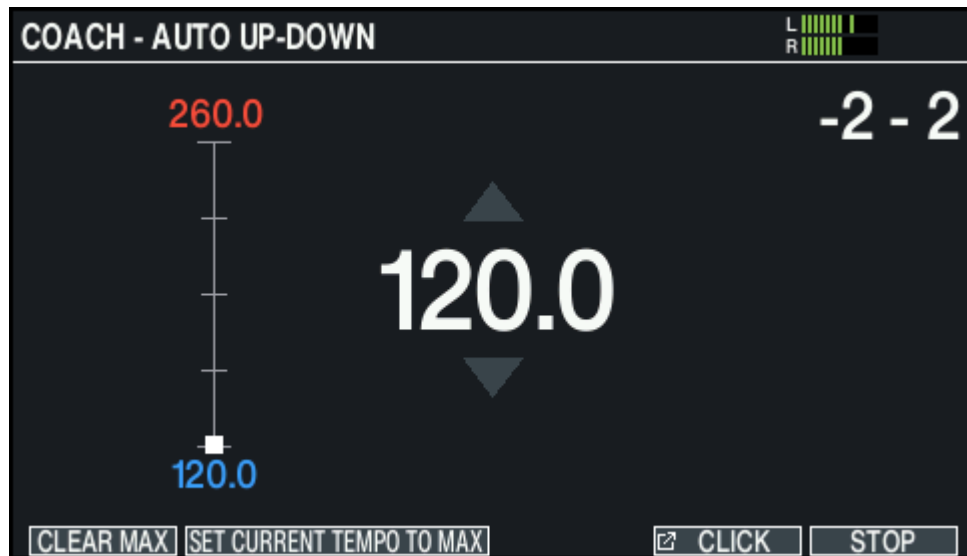


- 3 Gebruik de draaiknop om het tempo (starttempo) in te stellen aan het begin van de oefening.
- 4 Druk op de [F6] (START)-knop om te starten.

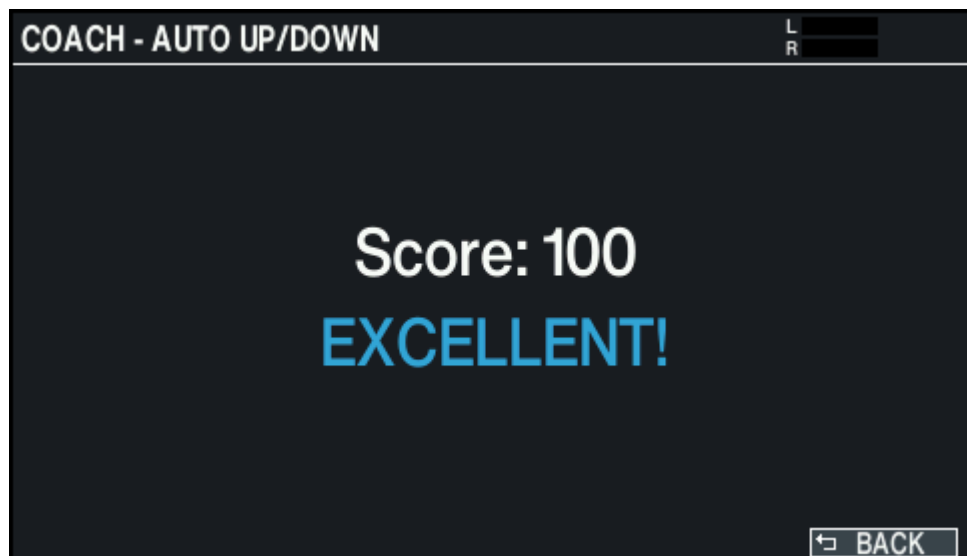
5 Bespeel de pads in de maat met het wisselende tempo.

Het tempo verandert tussen het starttempo en het maximumtempo, volgens de lengte-instelling.

→ "AUTO UP/DOWN-instellingen (SETUP) (p. 43)"



Nadat u stopt met oefenen, wordt het resultaat weergegeven van hoe nauwkeurig u de pads hebt bespeeld.



MEMO

- Druk op de [F6] (STOP)-knop om tijdens het oefenen te stoppen.
- U kunt het maximumtempo instellen terwijl u de verandering in tempo hoort. Druk op de [F1] (CLEAR MAX)-knop om te beginnen met oefenen met het maximumtempo van 260.0 (maximum) en druk vervolgens op de [F2] (SET CURRENT TEMPO TO MAX)-knop wanneer het gewenste maximumtempo is bereikt.

6 Druk op de [F6] (BACK)-knop om te eindigen.

AUTO UP/DOWN-instellingen (SETUP)

U kunt het aantal maten en dergelijke dat u gebruikt om te oefenen, wijzigen.

Parameter	Waarde	Uitleg
Max Tempo	20.0–260.0	Het maximumtempo. * U kunt geen waarde instellen die lager is dan het starttempo.

Spelen

Parameter	Waarde	Uitleg
Length	Stelt in hoe het tempo verandert.	
	1UP	Het tempo verandert van starttempo naar maximumtempo.
	1UP-DOWN	Het tempo verandert van starttempo naar maximumtempo en daarna terug naar het starttempo.
	3UP-DOWN	Het tempo verandert van starttempo naar maximumtempo en daarna terug naar het starttempo, en herhaalt dit drie keer.
	INF	Het tempo verandert van starttempo naar maximumtempo en daarna terug naar het starttempo, en herhaalt dit tot u op de [F6] (STOP)-knop drukt.
Tempo Change Amount	1, 4, 5, 8, 10, 20	Stelt de hoeveelheid in waarmee het tempo verandert.
Tempo Change Interval	2 beats, 1, 2, 4, 8, 16 meas	Stelt het interval in waarmee het tempo verandert.

MEMO

Druk op de [F5] (CLICK)-knop om klikinstellingen te maken.

→ "De klik gebruiken (p. 34)"

Afspelen op een vaste snelheid (STROKE MONITOR)

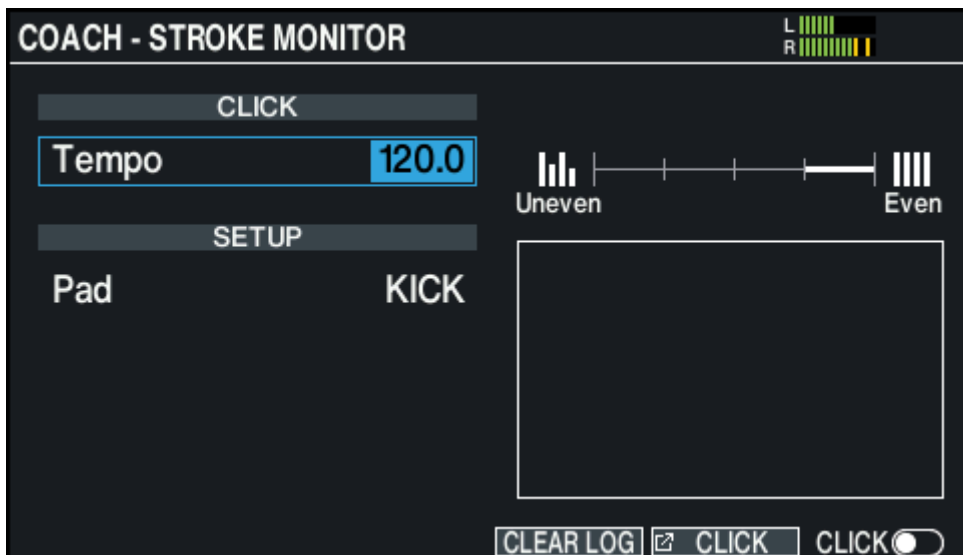
In deze modus kunt u oefenen om met een constante snelheid op de pads te spelen, door te controleren hoe hard u op de pads slaat.

Gebruik dit als u het verschil wilt controleren in hoe hard u met uw linker- en rechterhand speelt, of het verschil in hoe hard u met uw linker- en rechtervoet op dubbele pedalen speelt.

1 Druk op de [COACH]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen of de draaiknop om "STROKE MONITOR" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Het COACH - STROKE MONITOR-scherm verschijnt.



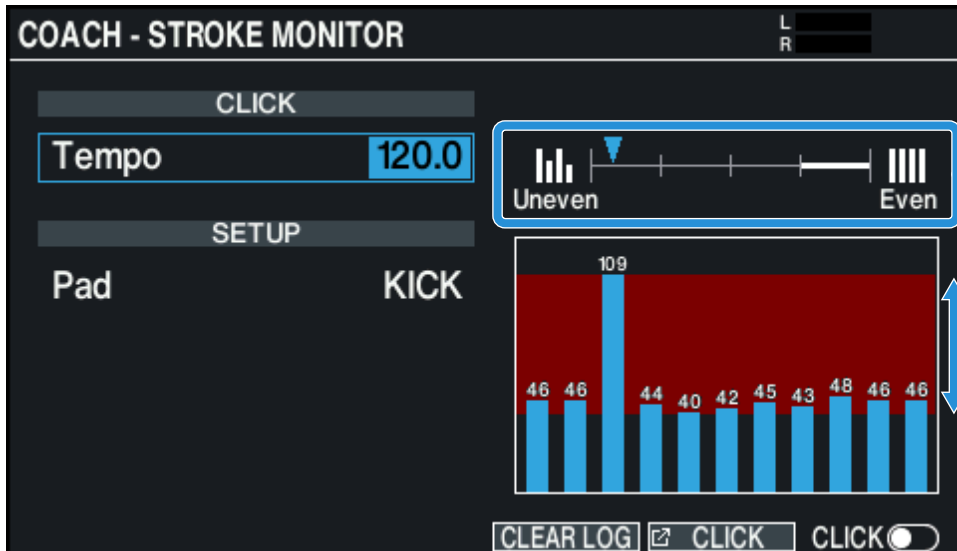
3 Gebruik de cursorknoppen en de draaiknop om de instellingen voor het oefenen te wijzigen.

Parameter	Waarde	Uitleg
Tempo	20.0-260.0	Geeft het kliktempo op. Als u een klik wilt horen, drukt u op de [F6] (CLICK)-knop.
Pad	Selecteert de pad die wordt gebruikt om te oefenen.	

MEMO

Druk op de [F5] (CLICK)-knop om klikinstellingen te maken.
 → “De klik gebruiken (p. 34)”

4 Sla op de pad zodat u ongeveer dezelfde snelheid aanhoudt.



Hoe harder u op een bepaalde snelheid op de pad slaat, hoe dichter de meter op het scherm bij “Even” komt.

Hoe harder u op een bepaalde snelheid op de pad slaat, hoe smaller de rode lijn is.

MEMO

U kunt het display wissen door op de [F4] (CLEAR LOG)-knop te drukken.

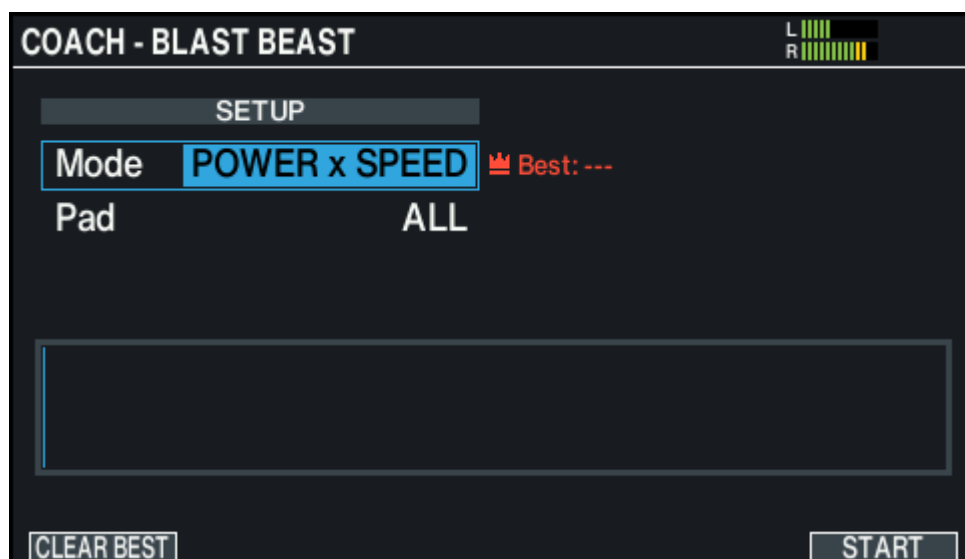
Hard en snel spelen (BLAST BEAST)

In deze modus kunt u zo hard mogelijk en zo snel mogelijk binnen 10 seconden op de pads slaan en vervolgens controleren hoeveel u hebt gespeeld.

1 Druk op de [COACH]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen of de draaiknop om “BLAST BEAST” te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Het COACH - BLAST BEAST-scherm verschijnt.



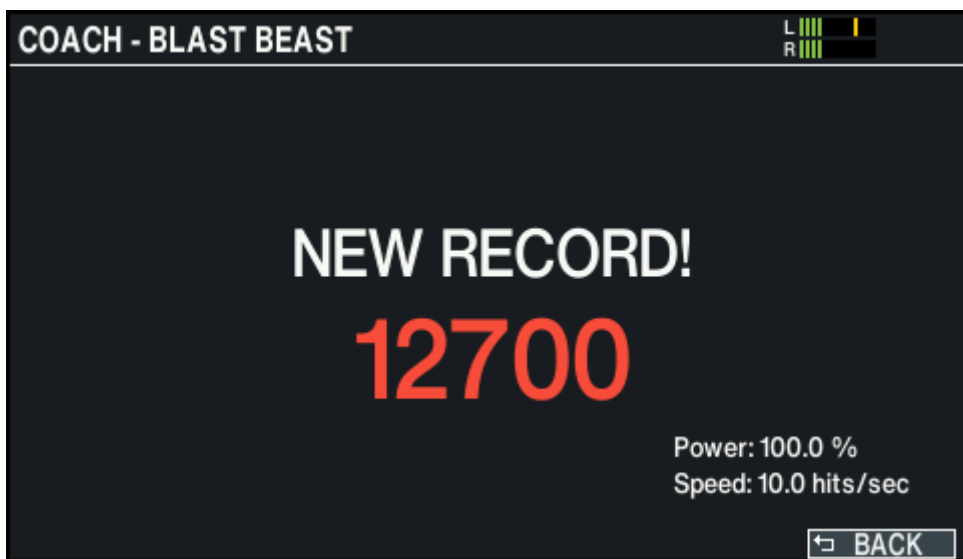
3 Gebruik de cursorknoppen en de draaiknop om de instellingen voor het oefenen te wijzigen.

Parameter	Waarde	Uitleg
Mode	Hiermee selecteert u de oefenmodus.	
	POWER x SPEED	Oefent de kracht en snelheid waarmee u op de pad slaat.
	SPEED	Oefent de snelheid waarmee u op de pad slaat.
Pad	Selecteert de pad die wordt gebruikt om te oefenen.	

4 Druk op de [F6] (START)-knop om te starten met oefenen.

5 Speel gedurende 10 seconden zo hard en snel als u kunt op de pad.

Na 10 seconden wordt het resultaat weergegeven van hoe hard en snel u op de pad hebt gespeeld.



MEMO

- Druk op de [F6] (STOP)-knop om tijdens het oefenen te stoppen.
- U kunt de eerdere hoge score wissen (Erase) door op de [F1] (CLEAR BEST)-knop te drukken.

Meespelen met een nummer

U kunt genieten van het drummen samen met nummers die op uw smartphone worden afgespeeld of met nummers die op dit apparaat kunnen worden afgespeeld.

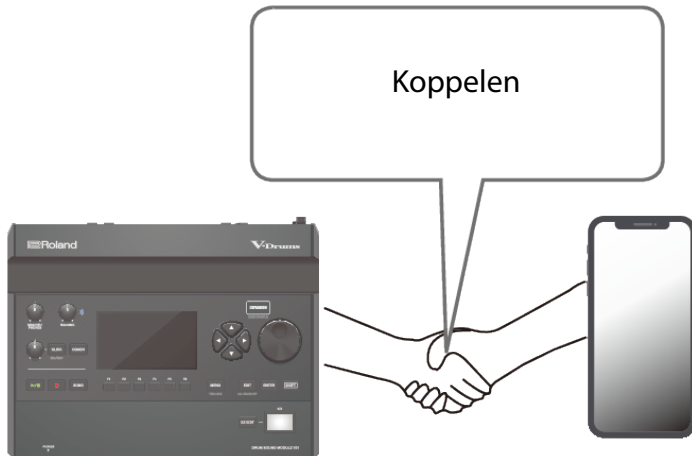
Meespelen met een nummer vanaf uw smartphone

U kunt meespelen met een nummer op uw smartphone dat via dit apparaat wordt afgespeeld.

Verbinding maken met een smartphone via Bluetooth

Om uw smartphone draadloos te verbinden met dit apparaat via Bluetooth, moet u het "koppelen" door het te registreren in uw smartphone, zodat de twee apparaten elkaar kunnen verifiëren.

Als voorbeeld leggen we uit hoe u instellingen maakt voor een iPhone.

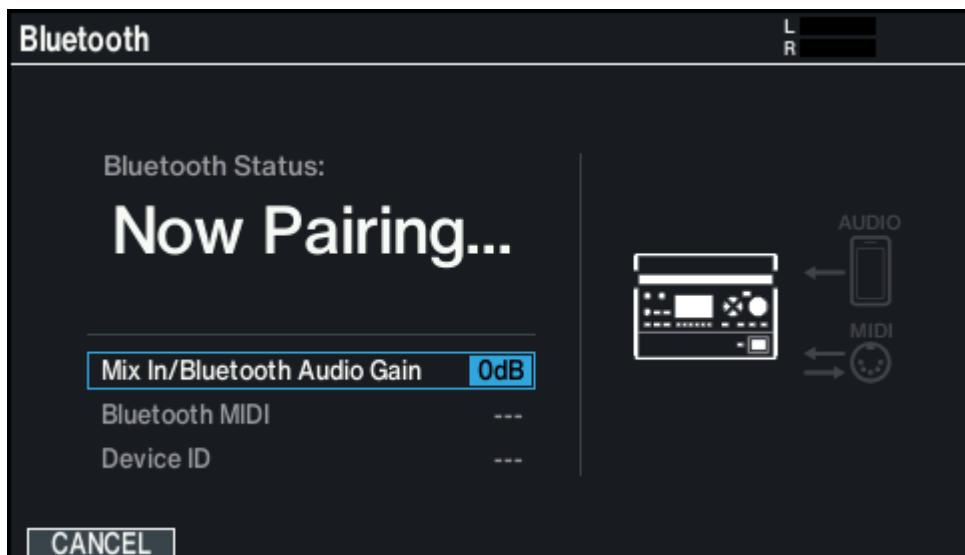


* Zodra een smartphone gekoppeld is met dit apparaat, is het niet nodig om het opnieuw te koppelen. Raadpleeg de stappen in [“Een reeds gekoppelde smartphone aansluiten \(p. 48\)”](#).

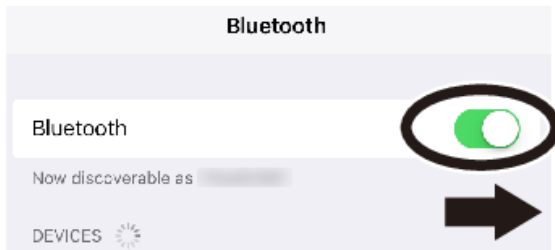
De smartphone registreren (koppelen)

- 1** Plaats de smartphone die u wilt aansluiten in de buurt van de V31.
Druk op de [MENU]-knop.
- 2** Gebruik de cursorknoppen om “SYSTEM” → “Bluetooth” te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.
- 3** Druk op de [F6] (Bluetooth)-knop om de Bluetooth-schakelaar op “ON” te zetten.
- 4** Druk op de [F1] (PAIRING)-knop.

Het display geeft “Now Pairing...” weer en de V31 wacht op een reactie van het mobiele apparaat.



5 Zet Bluetooth aan in de instellingen van uw smartphone.



6 Tik op "V31 AUDIO" dat verschijnt in de Bluetooth "DEVICES"-lijst op uw smartphone.

Hierdoor wordt het apparaat gekoppeld aan de smartphone. Als het koppelen is voltooid, verschijnt een display zoals het volgende.

Smartphone	"V31 AUDIO" is toegevoegd aan "My devices" en wordt weergegeven als "Connected".
V31	Het scherm geeft "Connected (AUDIO)" aan.

7 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

Een reeds gekoppelde smartphone aansluiten

1 Zet Bluetooth aan in de instellingen van uw smartphone.

De smartphone en dit apparaat worden via Bluetooth met elkaar verbonden.

* Als de bovenstaande stap geen verbinding tot stand brengt, tikt u op "V31 AUDIO" dat wordt weergegeven in het veld "DEVICES" van de smartphone.

Nummers afspelen vanaf uw smartphone

Wanneer u een nummer afspeelt op uw smartphone, hoort u het geluid via de hoofdtelefoon of versterkte luidsprekers die zijn aangesloten op dit apparaat.

Om het volume van het nummer aan te passen, gebruikt u de [BACKING]-regelaar op dit apparaat, de MIX IN/Bluetooth Audio Gain-parameter of past u het volume aan op uw smartphone.

Vanuit het Bluetooth-scherm kunt u met dit apparaat het nummer bedienen dat op uw smartphone wordt afgespeeld.

Bedieningselement	Functie
[F2] (◀)-knop	Naar het begin van een nummer of het vorige nummer gaan
[F3] (▶/■)-knop	Een nummer afspelen/stoppen
[F4] (▶)-knop	Naar het volgende nummer gaan

* Bij sommige smartphones en apps voor het afspelen van muziek kunt u het nummer mogelijk niet bedienen vanaf de V31.

MEMO

- Het nummer dat op uw smartphone wordt afgespeeld, kan samen met het geluid van uw uitvoering worden opgenomen op de V31.
- Sluit uw smartphone aan op de MIX IN (stereo)-aansluiting om de nummers te horen die op uw smartphone worden afgespeeld terwijl u de geluiden op dit apparaat afspeelt.

Bluetooth MIDI gebruiken

Hier ziet u hoe instellingen kunnen worden uitgevoerd voor het verzenden en ontvangen van MIDI-gegevens tussen de V31 en het mobiele apparaat.

- 1 Druk op de [MENU]-knop.
- 2 Gebruik de cursorknoppen om "SYSTEM" → "Bluetooth" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.
- 3 Verplaats de cursor naar "Bluetooth MIDI" en draai de draaiknop naar "ON".
- 4 Schakel de Bluetooth-functie van het mobiele apparaat in.
- 5 Selecteer "V31 MIDI" in het instellingenscherf of uw muziekapp en maak verbinding.

Raadpleeg de gebruikershandleiding van uw muziekapp voor meer informatie.

* Als u verbinding maakt met "V31 MIDI" in het Bluetooth-scherf van uw mobiele apparaat, werkt de verbinding mogelijk niet correct.

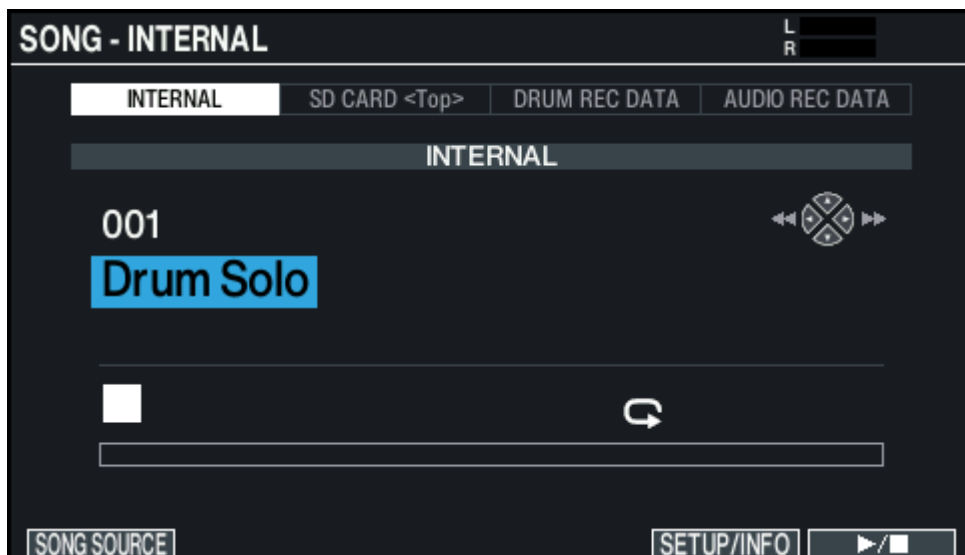
Meespelen met de nummers op de V31

Dit apparaat bevat nummers in verschillende genres.

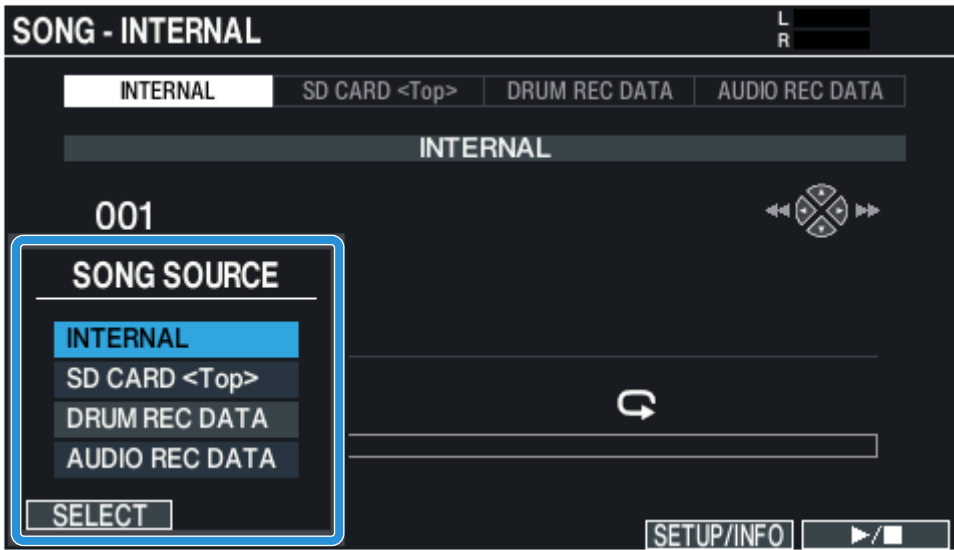
Sommige van de ingebouwde nummers worden geleverd als audiogegevens en andere zijn opnames van MIDI-gegevens van drumuitvoeringen. U kunt ook audiobestanden (WAV/MP3) die op een SD-kaart zijn opgeslagen, als nummer afspelen.

- 1 Druk op de [SONG]-knop.

Het SONG-scherf verschijnt.

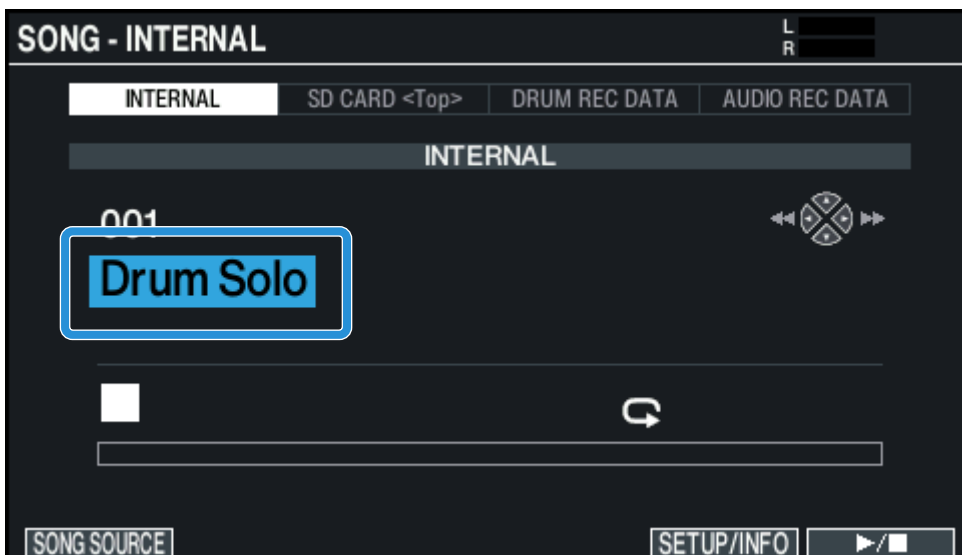


- 2** Druk op de [F1] (SONG SOURCE)-knop om de SONG SOURCE-lijst weer te geven en druk op de [F1] (SELECT)-knop om het type nummer dat u wilt afspelen te selecteren.



Type nummer	Uitleg
INTERNAL	Geïntegreerde nummers
SD CARD<Top>	Nummers opgenomen op een SD-kaart
DRUM REC DATA	Nummers voor drumuitvoeringsgegevens die op dit apparaat zijn opgenomen
AUDIO REC DATA	Nummers die op dit apparaat zijn opgenomen als audiogegevens

- 3** Verplaats de cursor naar het nummer en gebruik de draaiknop om het nummer te selecteren.



- 4** Druk op de [▶/■]-knop.

Het geselecteerde nummer wordt afgespeeld.

MEMO

U kunt ook afspelen/stoppen met behulp van de [F6] (▶/■)-knop.

Bedieningselement	Functie
[▶/■]-knop, [F6] (▶/■)-knop	Speelt het nummer af/stopt het nummer (*1)
[SHIFT]-knop + [◀]-knop	Keert terug naar het begin van het nummer (*1)
[SHIFT]-knop + [▶]-knop	Gaat naar het einde van het nummer (*1)
[◀]-knop	Spoelt het nummer terug (*1)
[▶]-knop	Spoelt het nummer snel vooruit (*1)
Draaiknop	Spoelt het nummer snel vooruit/achteruit (*1, *2)
[BACKING]-regelaar	Regelt het volume van het nummer (audiobestand) (*3)

*1 : Afhankelijk van het type nummer is dit mogelijk uitgeschakeld.

*2 : Alleen ingeschakeld als de cursor op de zoekbalk staat (de balk die de afspeelpositie weergeeft).

*3 : Het heeft geen invloed op het drumgeluid van de geïntegreerde nummers of de opgenomen drumgeluiden.

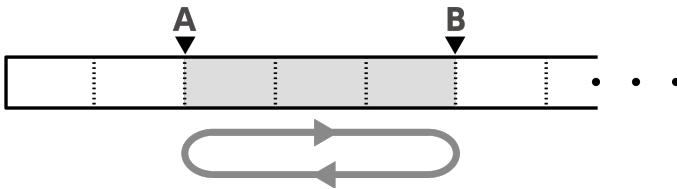
MEMO

- U kunt een volledig nummer of slechts een deel van het nummer herhaaldelijk afspelen.
- U kunt het klikgeluid op het ritme van het nummer laten horen door een audiobestand als kliktrack op de SD-kaart uit te voeren.
→ "Een audiobestand afspelen als een klik (kliktrack) (p. 54)"

Herhaaldelijk afspelen van een opgegeven gebied (A-B repeat)

U kunt een bepaald deel van een nummer herhalen.

- * U kunt A-B repeat niet instellen voor de ingebouwde nummers van de drumuitvoeringen of voor de nummers van de opgenomen drumuitvoeringsgegevens (DRUM REC DATA).



1 Selecteer een nummer om af te spelen.

2 Druk in het SONG-scherm op de [F4] (A-B)-knop op de locatie waar u wilt beginnen met herhalen.

Het teken "A" verschijnt.

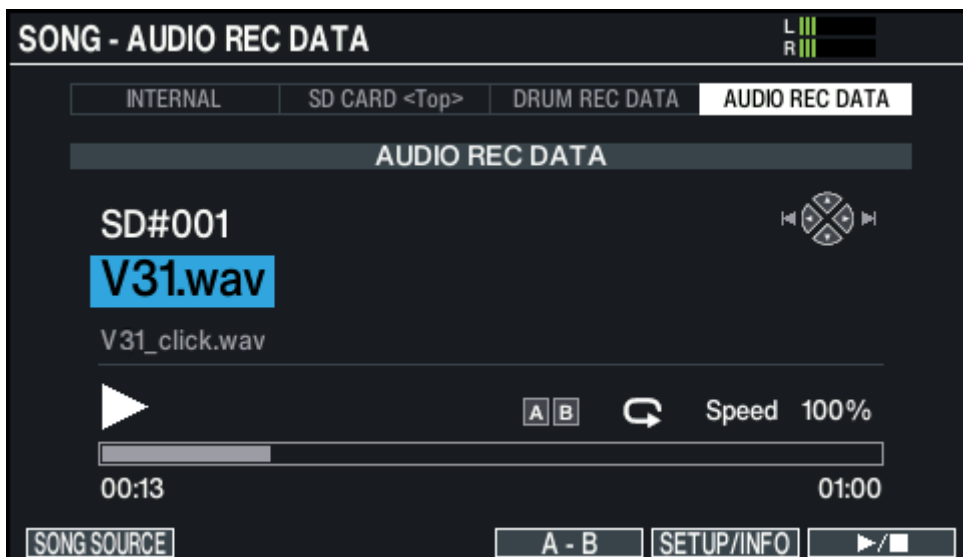


MEMO

U kunt de [◀] (◀◀/[▶]) (▶▶)-knoppen gebruiken om achteruit of vooruit te gaan in stappen van vijf seconden. Houd een knop ingedrukt om terug te spoelen of snel vooruit te gaan.

3 Druk op de [F4] (A-B)-knop op de locatie waar u wilt stoppen met herhalen.

Het teken "B" verschijnt en het deel van het nummer tussen "A" en "B" wordt herhaaldelijk afgespeeld.



Druk tijdens het herhaaldelijk afspelen op de [F4] (A-B)-knop om terug te keren naar normaal afspelen.

De instellingen bewerken en de informatie voor elk nummer bekijken

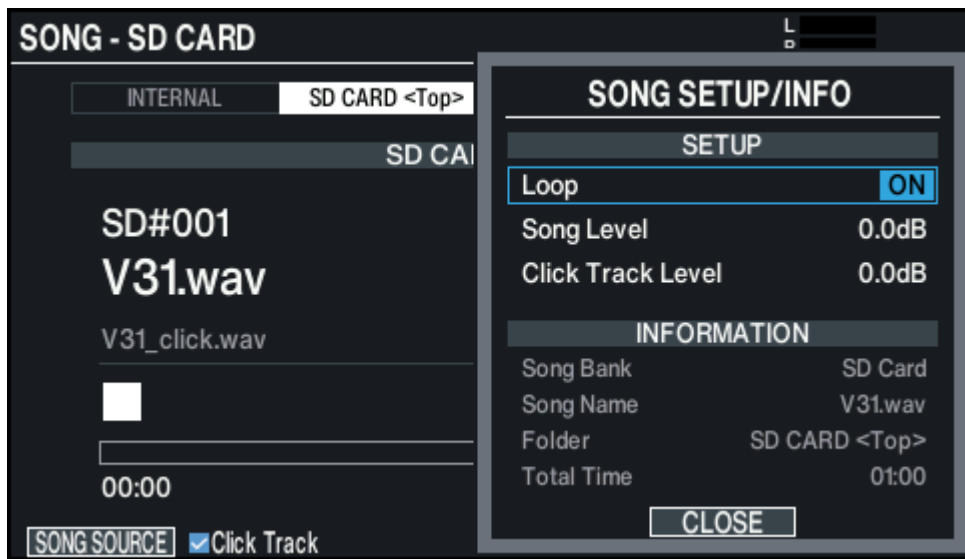
U kunt het volume van het nummer en de afspeelmethode instellen. U kunt ook de informatie over het nummer bekijken.

1 Selecteer een nummer op het SONG-scherm.

→ "Meespelen met de nummers op de V31 (p. 49)"

2 Druk op de [F5] (SETUP/INFO)-knop.

Het SONG SETUP/INFO-venster wordt geopend.



Parameter	Waarde	Uitleg
SETUP		
Loop	OFF	Het nummer wordt slechts één keer afgespeeld en stopt dan.
	ON	Het nummer wordt herhaaldelijk afgespeeld.
Song Level	-INF--+12.0dB	Volume van het nummer
Click Track Level		Volume van de kliktrack * Alleen als er een kliktrack is die overeenkomt met het nummer
INFORMATION		
Song Bank	Opslaglocatie voor nummers (tijdelijke ruimte in intern geheugen of SD-kaart)	
Song Name	Naam van het nummer	
Folder	Locatie voor het opslaan van nummers op de SD-kaart	
Total Time	Afspeeltijd van het nummer * Dit wordt niet weergegeven voor nummers die alleen een drumuitvoering bevatten.	

3 Druk op de [F5] (CLOSE)-knop.

Audiobestanden van uw computer opslaan op een SD-kaart

Audiobestanden kunnen worden afgespeeld vanuit de bovenste map (hoofdmap) van de SD-kaart.

- * U kunt maximaal 200 nummerbestanden in één map plaatsen.
- * Houd de nummerlengte binnen één uur per bestand.

MEMO

Raadpleeg "Mapstructuur van de SD-kaart (p. 194)" voor meer informatie.

Audiobestanden die kunnen worden afgespeeld op de V31

	WAV	MP3
Indeling (extensie)	WAV (.wav)	MP3 (.mp3)
Samplefrequentie	44,1 kHz	44,1 kHz
Bitsnelheid	16- of 24-bits	64–320 kbps

* Bestandsnamen of mapnamen die meer dan 16 tekens bevatten, worden niet correct weergegeven. Ook worden bestands- en mapnamen met double-byte tekens niet ondersteund.

Een audiobestand afspelen als een klik (kliktrack)

U kunt een audiobestand (WAV-bestand) apart van het nummer gebruiken voor de klik en het afspelen als een kliktrack in plaats van een klikgeluid te gebruiken.

Omdat de kliktrack tegelijkertijd met het nummer wordt afgespeeld, is dit handig als u een klikgeluid wilt afspelen samen met de nummers die u leuk vindt.

* Als u een kliktrack wilt afspelen, moet u zowel een nummer als een audiobestand voorbereiden dat u voor de klik wilt gebruiken, beide in WAV-indeling. MP3-bestanden worden niet ondersteund.

Het audiobestand van de kliktrack voorbereiden

1 Zorg ervoor dat u een audiobestand (WAV-bestand) bij de hand hebt om af te spelen als de kliktrack.

2 Bewerk op uw computer de bestandsnaam van het bestand dat u in stap 1 hebt voorbereid.

Geef "bestandsnaam nummer+_Click" op als de naam van het audiobestand dat moet worden afgespeeld als de kliktrack.

Voorbeeld:

Om de kliktrack samen met een nummer met de naam "V31.wav" af te spelen, geeft u "V31_Click.wav" op als de naam van het klikaudiobestand.

3 Sla het klikaudiobestand op in dezelfde hoofdmap (bovenste map) als het nummer dat op de SD-kaart staat.

In het geval van het voorbeeld slaat u "V31.wav" en "V31_Click.wav" in de hoofdmap op.

De kliktrack samen met het nummer afspelen

1 Druk in het SONG-scherm op de [F1] (SONG SOURCE)-knop en selecteer "SD CARD<Top>" als de SONG SOURCE.

→ "Meespelen met de nummers op de V31 (p. 49)"

2 Gebruik de draaiknop om het nummer te selecteren dat u samen met de kliktrack wilt afspelen.

Selecteer in het bovenstaande voorbeeld het nummer "V31.wav".

3 Druk op de [F2]-knop en schakel het selectievakje "Click Track" in.



4 Druk op de [▶/■]-knop.

De kliktrack wordt samen met het nummer afgespeeld.

Draai aan de [BACKING]-regelaar om het volume van de kliktrack te regelen.

MEMO

- Druk op de [F2]-knop en vink het selectievakje "Click Track" uit om de kliktrack te dempen.
- U kunt de kliktrack ook alleen uitvoeren via de hoofdtelefoon.
→ "Toewijzingen audio-uitvoer (OUTPUT) (p. 210)"

Uw favoriete drumkits registreren/oproepen

U kunt uw favoriete drumkits registreren en ze onmiddellijk oproepen.

Een drumkit registreren als favoriet

1 Druk in het KIT-scherm (p. 27) op de [F1] (LIST)-knop.

Het KIT LIST-venster wordt geopend.

2 Gebruik de cursorknoppen [▼] [▲] of de draaiknop om de cursor naar de drumkit te verplaatsen die u wilt registreren.

3 Druk op de [F2] (★)-knop.

Er verschijnt een sterretje (★) naast de naam van de drumkit. De drumkit is nu geregistreerd als favoriet.



MEMO

Om de registratie van een favoriete drumkit ongedaan te maken, drukt u op de [F2] (★)-knop om de markering "★" te verbergen.

Een geregistreeerde drumkit oproepen

1 Druk in het KIT-scherm (p. 27) op de [F1] (LIST)-knop.

2 Druk op de [F4] (▶ ALL ★)-knop.

Een lijst met drumkits die als favorieten zijn geregistreerd, wordt weergegeven.



3 Gebruik de cursorknoppen [▼] [▲] of de draaiknop om een drumkit te selecteren.

4 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

Voorkomen dat de knoppen per ongeluk worden bediend (veiligheidsmodus)

U kunt de knoppen uitschakelen om te voorkomen dat ze per ongeluk worden bediend (veiligheidsmodus).

Dit schakelt alle andere functies dan de specifieke functies die u gebruikt tijdens het live spelen, uit. Dit schakelt ook de draadloze functionaliteit uit (wifi, Bluetooth).

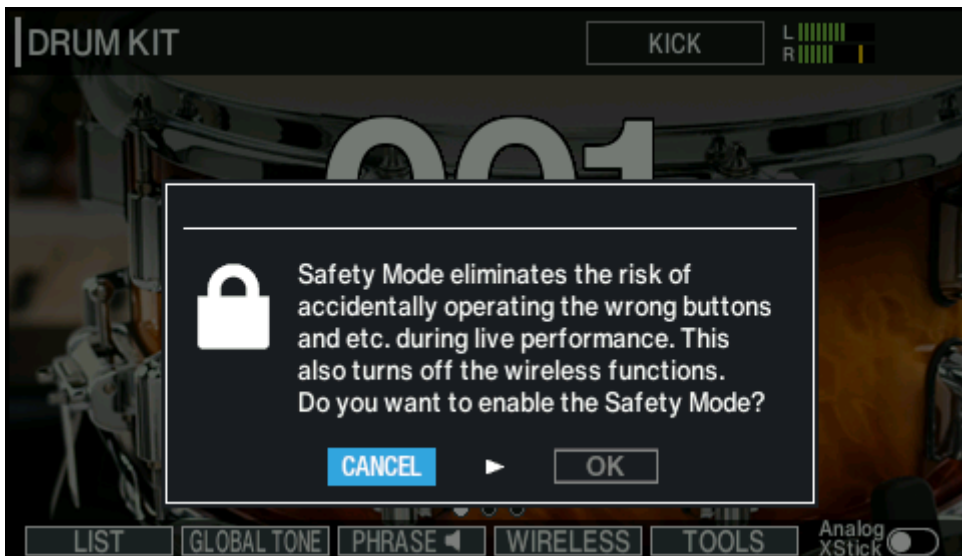
1 Druk in het KIT-schermb (p. 27) op de [F5] (TOOLS)-knop.

U kunt ook naar stap 3 gaan door op de [KIT]-knop te drukken terwijl u de [SHIFT]-knop ingedrukt houdt.

2 Gebruik de cursorknoppen om "SAFETY MODE" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.



3 Gebruik de cursorknoppen om "OK" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.



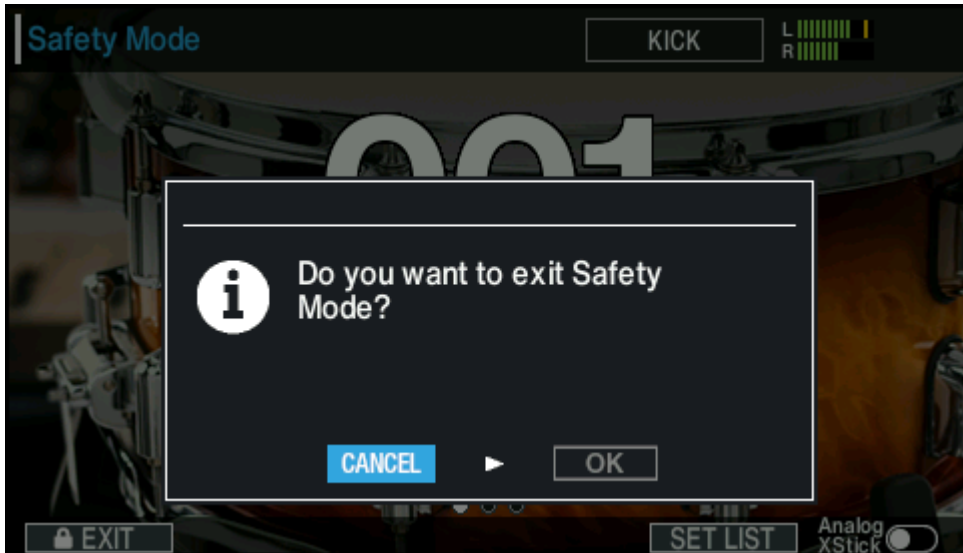
Het volgende scherm wordt geopend wanneer de veiligheidsmodus is ingeschakeld.



De veiligheidsmodus uitschakelen

1 Druk op de [F1] (EXIT)-knop.

U kunt ook op de [KIT]-knop drukken terwijl u de [SHIFT]-knop ingedrukt houdt.



2 Gebruik de cursorknoppen om "OK" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Bewerkingen beschikbaar in de veiligheidsmodus

- Tussen drumkits schakelen
- De setlijst in-/uitschakelen en schakelen tussen setlijsten
- De regelaar gebruiken om het volume aan te passen
- ALL SOUND OFF
- De klik in-/uitschakelen (door op de sneltoets [SHIFT] + [CLICK] te drukken)
- De hendel van de PD-14DSX-strainer bedienen
- Enkele bewerkingen via de schakelaar/regelaar van de PD-14DSX-strainer

Strainer SW Func-parameters

- OFF
- DISPLAY STRAINER KNOB FUNC
- CLICK PLAY/STOP
- ALL SOUND OFF

Strainer Knob Func-parameters

- Er zijn geen functies beschikbaar.

Uw uitvoering opnemen

U kunt gemakkelijk uw eigen uitvoering opnemen en afspelen.

Types van opnames

Er zijn twee types van opnames op dit apparaat.

DRUM REC	Neemt op als SMF-gegevens (MIDI).
AUDIO REC	Neemt op als audiogegevens (WAV).

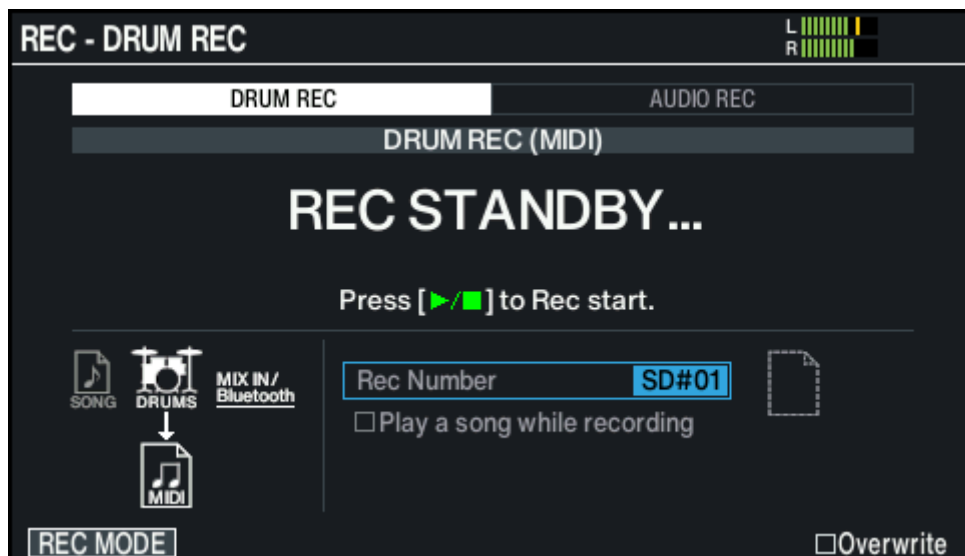
* Zorg ervoor dat de SD-kaart is geplaatst, wanneer u opneemt naar een SD-kaart.

Opnemen als SMF (DRUM REC)

Hier leest u hoe u wat u speelt opneemt als SMF-gegevens (MIDI).

1 Druk op de [●]-knop.

Het REC-scherm verschijnt en het apparaat schakelt over naar de stand-bymodus voor opname.

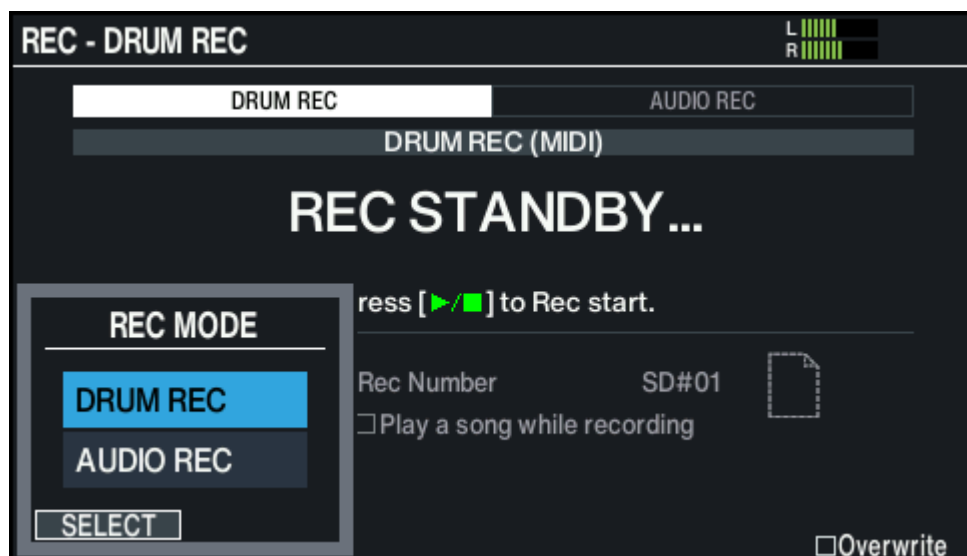


MEMO

Als u wilt opnemen in de maat met de klik, laat u de klik afspelen.

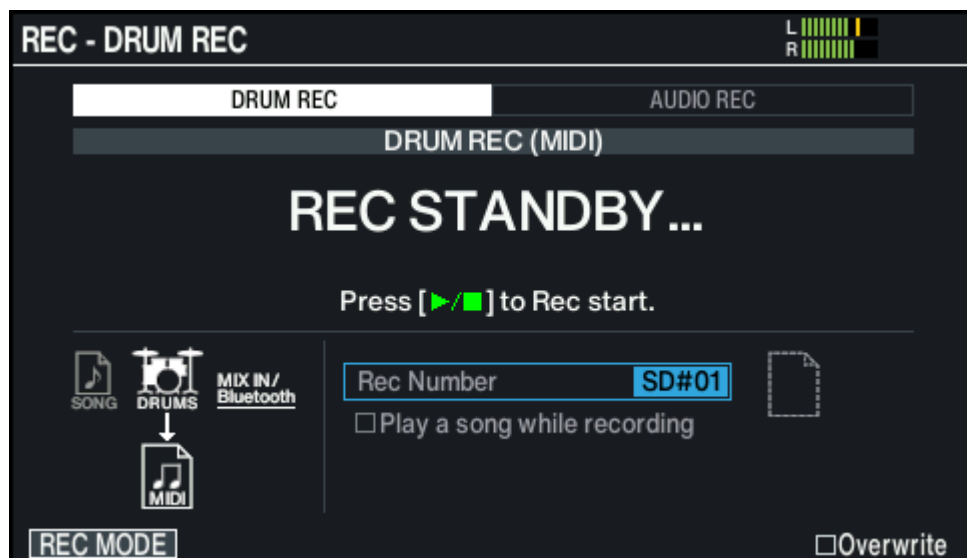
→ "De klik gebruiken (p. 34)"

2 Druk op de [F1] (REC MODE)-knop om het REC MODE-venster weer te geven.



3 Gebruik de cursorknoppen [▼] [▲] of de draaiknop om "DRUM REC" te selecteren en druk op de [F1] (SELECT)-knop.

Het REC - DRUM REC-scherm verschijnt.



4 Gebruik de cursorknoppen en de draaiknop om de opname-instellingen te wijzigen.

Parameter	Waarde	Uitleg
Rec Number	TEMPORARY	Neemt op in het tijdelijke geheugen van dit apparaat (één nummer).
	SD#01-99	Neemt op een SD-kaart op (maximaal 99 nummers). Dit kan niet worden geselecteerd als u geen SD-kaart in de V31 hebt geplaatst.

OPMERKING

Opgenomen gegevens die zijn opgeslagen in de tijdelijke ruimte op dit apparaat, worden gewist zodra u het apparaat uitschakelt. Exporteer alle belangrijke gegevens of instellingen op uw SD-kaart op voordat u dit doet.

→ "De opgenomen gegevens van DRUM REC exporteren naar een SD-kaart (SONG EXPORT) (p. 68)"

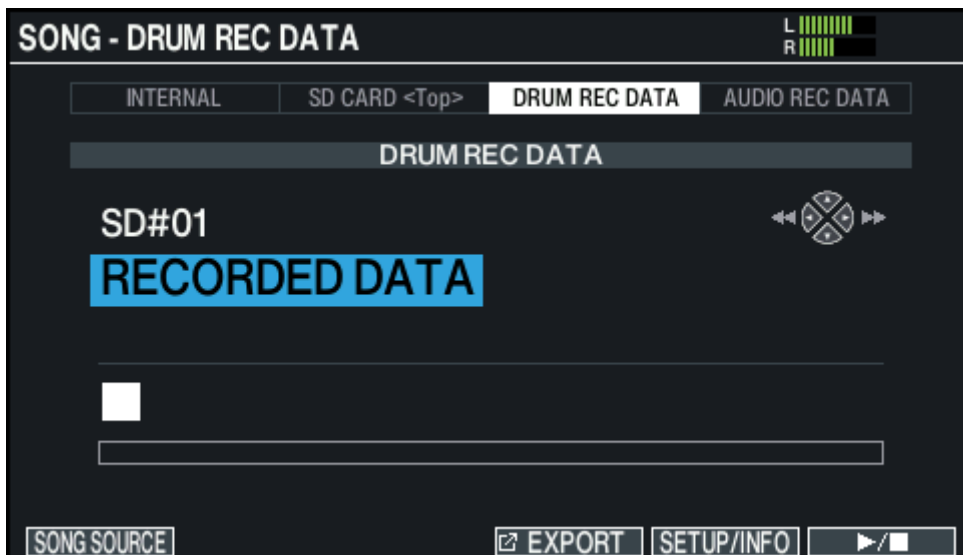
MEMO

Als u het niet erg vindt uw eerder opgenomen gegevens te overschrijven, drukt u op de [F6] (Overwrite)-knop om het selectievakje "Overwrite" in te schakelen. Als u het selectievakje uitvinkt, voorkomt u dat u de opgenomen gegevens per ongeluk overschrijft.

5 Druk op de [▶/■]-knop om de opname te starten.

6 Druk opnieuw op de [▶/■]-knop om de opname te stoppen.

Het SONG - DRUM REC DATA-scherm verschijnt.



7 Druk op de [▶/■]-knop om het afspelen te starten.

De opgenomen uitvoering wordt afgespeeld.

MEMO

U kunt de draaiknop gebruiken om verschillende nummers te selecteren die worden opgenomen.

8 Druk op de [▶/■]-knop om het afspelen te stoppen.

MEMO

- U kunt de gegevens exporteren die u hebt opgenomen.
→ "De opgenomen gegevens van DRUM REC exporteren naar een SD-kaart (SONG EXPORT) (p. 68)"
- U kunt ook uw drumspel opnemen samen met een nummer.
→ "Uw uitvoering samen met een nummer opnemen (p. 66)"

Audio opnemen (AUDIO REC)

Hier leest u hoe u uw uitvoering als audiogegevens (WAV) kunt opnemen.

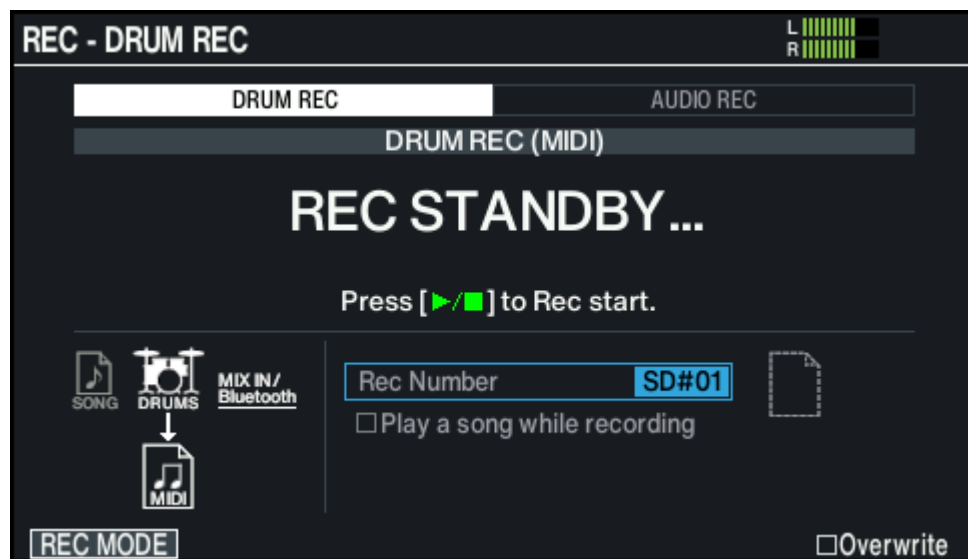
OPMERKING

Wanneer u opneemt in de AUDIO REC-modus, worden de opgenomen gegevens gewist zodra u het AUDIO REC PLAYBACK-scherm verlaat nadat de opname is voltooid.

Voordat u verdergaat, moet u belangrijke gegevens op uw SD-kaart opslaan.

1 Druk op de [●]-knop.

Het REC-scherm verschijnt en het apparaat schakelt over naar de stand-bymodus voor opname.

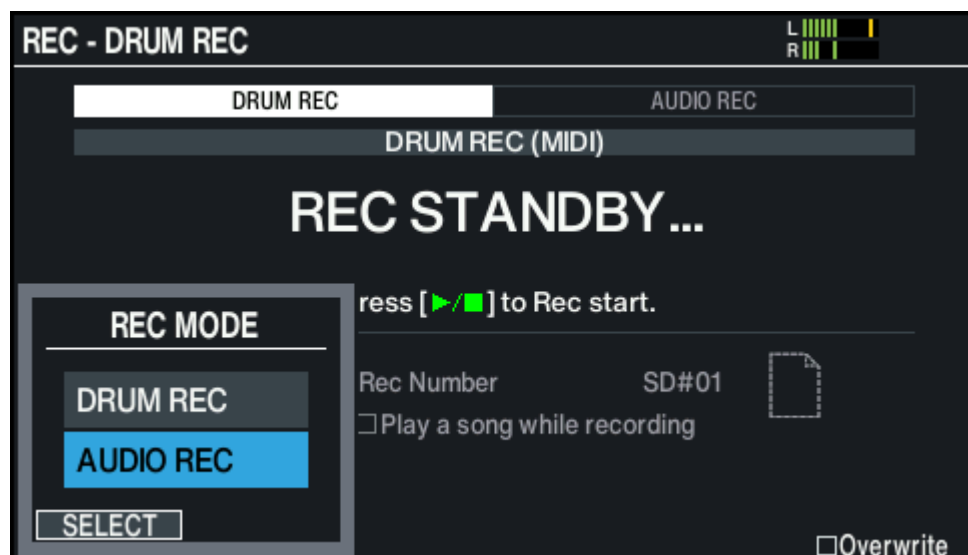


MEMO

Als u wilt opnemen in de maat met de klik, laat u de klik afspelen.

→ "De klik gebruiken (p. 34)"

2 Druk op de [F1] (REC MODE)-knop om het REC MODE-venster weer te geven.



3 Gebruik de cursorknoppen [▼][▲] of de draaiknop om "AUDIO REC" te selecteren en druk op de [F1] (SELECT)-knop.

Het REC - AUDIO REC-scherm verschijnt.



4 Gebruik de cursorknoppen en de draaiknop om de opname-instellingen te wijzigen.

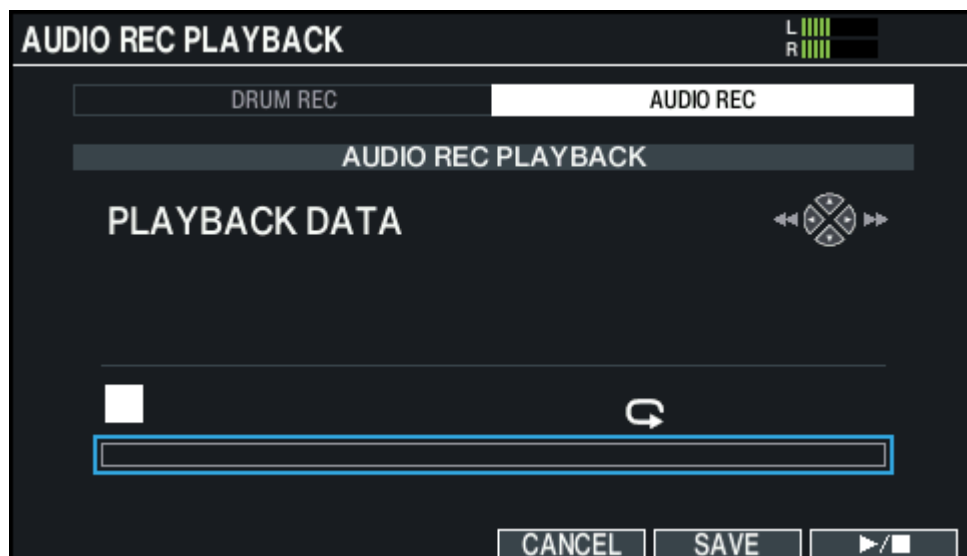
Parameter	Waarde	Uitleg
Rec Number (*1)	TEMPORARY	Neemt op in het tijdelijke geheugen van dit apparaat. Er kan ongeveer één minuut worden opgenomen. * Dit wordt geselecteerd wanneer er geen SD-kaart in de V31 is geplaatst.
	SD#001-200	Neemt op een SD-kaart op. Er kan ongeveer 60 minuten worden opgenomen. * Dit wordt geselecteerd als er een SD-kaart in de V31 is geplaatst.
Rec Target	ALL	De audio die wordt ingevoerd via de MIX IN (STEREO)-aansluiting en de audio die wordt afgespeeld van een smartphone die via Bluetooth is aangesloten, worden opgenomen samen met uw drumspel.
	DRUMS ONLY	Alleen uw drumspel wordt opgenomen.
Rec Gain	-24+24 dB	Past het opnameniveau aan. Voordat u de opname start, kunt u aanpassingen maken terwijl u de niveau-meter controleert.

*1: Rec Number wordt automatisch ingesteld.

5 Druk op de [▶/■]-knop om de opname te starten.

6 Druk opnieuw op de [▶/■]-knop om de opname te stoppen.

Het AUDIO REC PLAYBACK-scherm verschijnt.



7 Druk op de [▶/■]-knop om het afspelen te starten.

De opgenomen uitvoering wordt afgespeeld.

8 Druk op de [▶/■]-knop om het afspelen te stoppen.

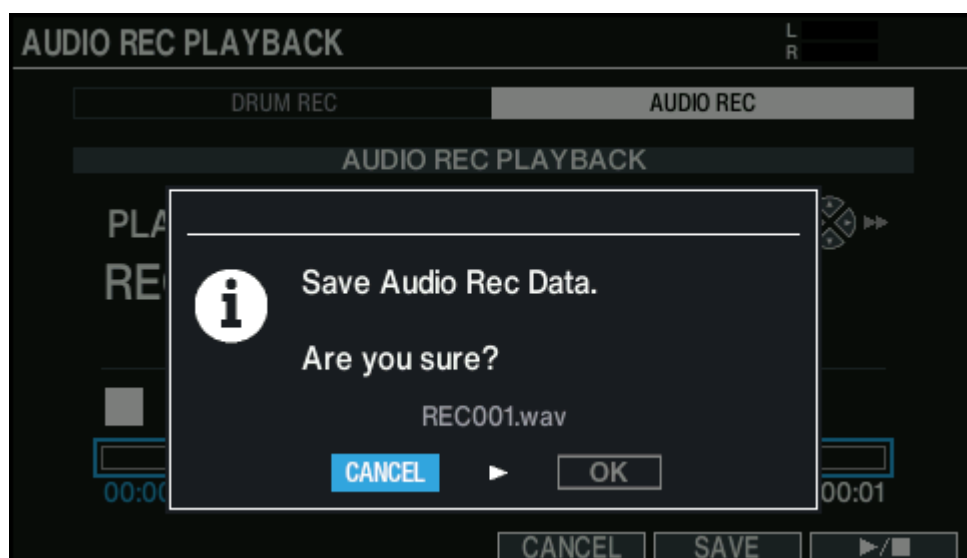
MEMO

U kunt ook afspelen/stoppen met behulp van de [F6] (▶/■)-knop.

Als u de opgenomen gegevens niet wilt opslaan, drukt u op de [F4] (CANCEL)-knop om de opname af te sluiten.

9 Om de opgenomen gegevens op te slaan, drukt u op de [F5] (SAVE)-knop.

Er verschijnt een bevestigingsbericht.



Als u wilt annuleren, selecteert u "CANCEL" en drukt u op de [ENTER]-knop.

10 Selecteer "OK" en druk vervolgens op de [ENTER]-knop.

Hiermee slaat u de opgenomen gegevens op de SD-kaart op.

MEMO

U kunt ook uw drumspel opnemen samen met een nummer.

→ "Uw uitvoering samen met een nummer opnemen (p. 66)"

Uw uitvoering samen met een nummer opnemen

U kunt uw drumspel samen met een nummer opnemen in audiogegevensindeling.

Opnemen met DRUM REC

1 Selecteer een nummer dat is opgenomen als audiogegevens.

→ "Meespelen met de nummers op de V31 (p. 49)"

* Het woord "(AUDIO)" wordt toegevoegd aan het einde van de naam van het nummer voor de audiogegevens van het ingebouwde nummer (INTERNAL).

2 Druk op de [●]-knop.

Het REC-scherm verschijnt en het apparaat schakelt over naar de stand-bymodus voor opname.

3 Selecteer "DRUM REC" voor het opnametype.

→ "Opnemen als SMF (DRUM REC) (p. 60)"

4 Gebruik de cursorknoppen of de draaiknop om het selectievakje "Play a song while recording" in te schakelen.

5 Druk op de [▶/■]-knop om de opname te starten.

Het nummer begint te spelen op het moment dat de opname begint.

6 Druk opnieuw op de [▶/■]-knop om de opname te stoppen.

7 Speel uw opgenomen uitvoering af.

* Wanneer u samen met een nummer hebt opgenomen met de [kliktrack \(p. 54\)](#) en vervolgens afspeelt wat u hebt opgenomen, wordt de kliktrack niet afgespeeld.

8 Druk op de [▶/■]-knop om het afspelen te stoppen.

9 Exporteer het nummer indien nodig.

→ "De opgenomen gegevens van DRUM REC exporteren naar een SD-kaart (SONG EXPORT) (p. 68)"

Opnemen met AUDIO REC

1 Selecteer een nummer dat is opgenomen als audiogegevens.

→ "Meespelen met de nummers op de V31 (p. 49)"

* Het woord "(AUDIO)" wordt toegevoegd aan het einde van de naam van het nummer voor de audiogegevens van het ingebouwde nummer (INTERNAL).

2 Druk op de [●]-knop.

Het REC-scherm verschijnt en het apparaat schakelt over naar de stand-bymodus voor opname.

3 Selecteer "AUDIO REC" voor het opnametype.

→ "Audio opnemen (AUDIO REC) (p. 62)"

4 Stel Rec Target in op "ALL".

5 Gebruik de cursorknoppen of de draaiknop om het selectievakje "Play and record a song" in te schakelen.

6 Druk op de [▶/■]-knop om de opname te starten.

Het nummer begint te spelen op het moment dat de opname begint.

7 Druk opnieuw op de [▶/■]-knop om de opname te stoppen.

8 Speel uw opgenomen uitvoering af.

* Wanneer u samen met een nummer hebt opgenomen met de kliktrack (p. 54) en vervolgens afspeelt wat u hebt opgenomen, wordt de kliktrack niet afgespeeld.

9 Druk op de [▶/■]-knop om het afspelen te stoppen.

10 Sla het nummer zo nodig op de SD-kaart op.

→ "Audio opnemen (AUDIO REC) (p. 62)"

De opgenomen gegevens van DRUM REC een naam geven

Bewerk de naam van de gegevens die u met DRUM REC hebt opgenomen.

1 Selecteer een nummer op het SONG-scherm.

→ "Meespelen met de nummers op de V31 (p. 49)"

2 Druk op de [F5] (SETUP/INFO)-knop.

3 Druk op de [F6] (RENAME)-knop.

Het DRUM REC DATA NAME-venster verschijnt.



4 Bewerk de naam.

U kunt maximaal 16 tekens invoeren voor de naam van de opgenomen gegevens.

→ “De drumkit een nieuwe naam geven (KIT NAME) (p. 104)”

5 Druk op de [F6] (CLOSE)-knop om het DRUM REC DATA NAME-venster te verlaten.

6 Druk op de [F5] (CLOSE)-knop om het SONG SETUP/INFO-venster te verlaten.

De opgenomen gegevens van DRUM REC exporteren naar een SD-kaart (SONG EXPORT)

U kunt de gegevens die u met DRUM REC hebt opgenomen, exporteren naar een SD-kaart als audiobestand (WAV) of SMF.

1 Selecteer een nummer op het SONG-scherm.

→ “Meespelen met de nummers op de V31 (p. 49)”

2 Druk op de [F4] (EXPORT)-knop.

Het DRUM REC DATA EXPORT-scherm verschijnt.



3 Gebruik de [▼][▲]-cursorknoppen om een parameter te selecteren en gebruik de draaiknop om de waarde te bewerken.

Parameter	Waarde	Uitleg
Export Type	SMF	Exporteert de drumuitvoering naar SMF-indeling.
	WAV (Drums)	Exporteert de drumuitvoering naar een audiobestand.
	WAV (Drums with song)	Exporteert de drumuitvoering en de audio van een nummer naar een audiobestand. * U kunt geen gegevens selecteren die zijn opgenomen met de instelling “DRUMS ONLY”.
	SMF + WAV	Exporteert de drumuitvoering naar zowel een audiobestand als een SMF.
Kit	001–200	Een audiobestand wordt geëxporteerd met het geselecteerde drumkitgeluid.

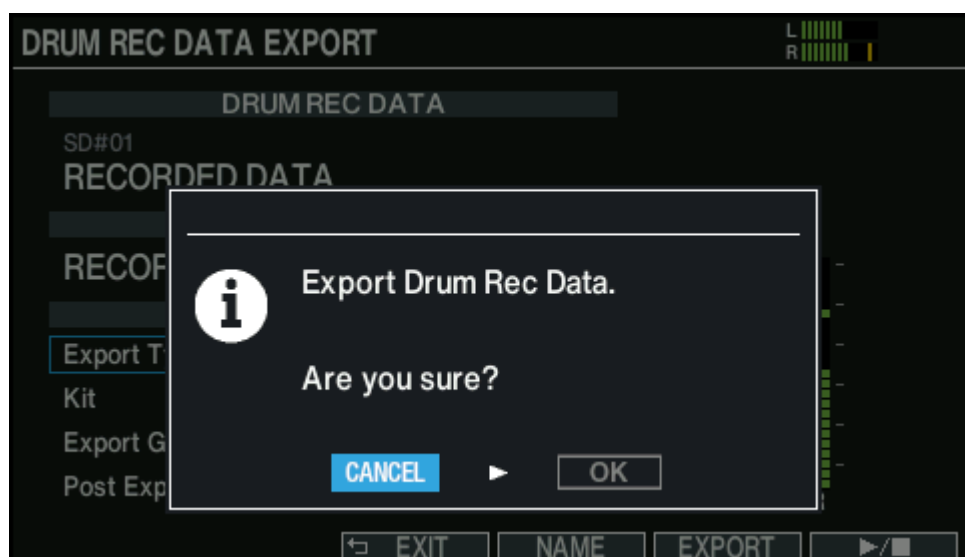
Parameter	Waarde	Uitleg
Export Gain	0–+24dB	Druk op de [F6] (▶/■)-knop om een voorbeeld van de opgenomen gegevens af te spelen (de exportresultaten). Pas het volume van het audiobestand aan terwijl u de uitgangsniveaumeters controleert. Positieve waarden verhogen het volume.
Post Export Time	0–10 sec	Het uiteinde van het geluid kan worden afgesneden wanneer u een audiobestand exporteert. Als dit gebeurt, verhoogt u deze waarde om dit probleem te verhelpen.

MEMO

Druk op de [F4] (NAME)-knop om het te exporteren bestand een naam te geven.

4 Druk op de [F5] (EXPORT)-knop.

Er verschijnt een bevestigingsbericht.



Als u wilt annuleren, selecteert u "CANCEL" en drukt u op de [ENTER]-knop.

5 Selecteer "OK" en druk vervolgens op de [ENTER]-knop.

Het exporteren begint.

Geëxporteerde gegevens worden opgeslagen in de map "EXPORT".

OPMERKING

Doe nooit het volgende terwijl gegevens worden geëxporteerd. Als u dit wel doet, kunnen uw opgenomen gegevens verloren gaan.

- Het apparaat uitschakelen
- De SD-kaart verwijderen
- De pads bespelen

MEMO

- Als er exportgegevens bestaan met dezelfde bestandsnaam, verschijnt het bericht "Duplicate file name! / Overwrite?". Selecteer "OK" en druk vervolgens op de [ENTER]-knop om te overschrijven. Selecteer "CANCEL" en druk op de [ENTER]-knop om te annuleren. Wijzig de bestandsnaam en probeer opnieuw te exporteren.
- Als u het exporteren wilt annuleren terwijl dit bezig is, drukt u op de [F6] (CANCEL)-knop.

Opnemen

- Wanneer u uw drumuitvoering opslaat in SMF-indeling, worden de nootnummers die overeenkomen met de MIDI-instellingen voor de drumkit of in SETUP uitgevoerd.
Raadpleeg "Data List" (Roland-website) voor meer informatie.

Aansluiten op en opnemen naar uw computer

U kunt dit apparaat aansluiten op uw computer en 30 kanalen van audio met meerdere tracks op uw DAW-software opnemen of u kunt uw uitvoering opnemen als MIDI-gegevens.

→ Raadpleeg "[Dit apparaat gebruiken met een computer of smartphoneapp \(p. 131\)](#)" voor meer informatie.

De drumkits personaliseren

De V31 laat u uw geluiden op verschillende manieren vormgeven, van het aanpassen van het geluid van de drum zelf door het wijzigen van het type bovenvel of de diepte van de ketel, tot het aanpassen van de nagalm.

De instellingen opslaan

Aangezien de V31 de waarden die u wijzigt automatisch opslaat, is het niet nodig om een specifieke bewerking uit te voeren om uw instellingen op te slaan.

Instellingen worden ook opgeslagen wanneer u het apparaat uitschakelt.

MEMO

- U kunt de drumkit die u nu bewerkt tijdelijk opslaan en deze vergelijken met de huidige instellingen terwijl u deze bewerkt.
→ "Vergelijken met of terugkeren naar de niet-bewerkte drumkit (SNAPSHOT) (p. 128)"
- Als u uw bewerkte drumkit wilt herstellen naar de oorspronkelijke staat, raadpleegt u "De drumkit terugzetten naar de fabrieksinstellingen (p. 220)".

Een drumkit eenvoudig bewerken (EZ EDIT)

Op de V31 kunt u EZ EDIT gebruiken om de instrumenten eenvoudig aan te passen.

EZ EDIT past automatisch de instellingen van de rand aan zodat deze overeenkomen met de instellingen van het bovenvel.

De instrumenten selecteren

Hier leest u hoe u de snaredrum, kickdrum en andere instrumentgeluiden configureert.

MEMO

U kunt op de V31 maximaal drie instrumenten (lagen A–C) in lagen aanbrengen per pad (elke trigger zoals het bovenvel, de rand enzovoort).

→ Raadpleeg "Data List" (Roland-website) voor de instrumenten die kunnen worden geselecteerd.

1 Druk op de [EZ EDIT]-knop.

2 Druk op de [F1] (INST)-knop.

Het EZ EDIT - INSTRUMENT-scherm verschijnt.



3 Selecteer de pad die u wilt configureren.

→ "De in te stellen pad selecteren (p. 72)"

4 Druk op de cursorknoppen om de cursor naar het instrument te verplaatsen.

5 Gebruik de draaiknop om een instrument te selecteren.

MEMO

- U kunt ook op de [ENTER]-knop drukken om een instrument uit de lijst te selecteren.

De drumkits personaliseren

- Druk op de [F6] (UNDO)-knop om terug te keren naar de instellingen die u had toen u het scherm voor het eerst opende.

6 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

De in te stellen pad selecteren

Selecteren door de pad aan te slaan

Om de instellingen voor een pad te bewerken, slaat u de pad aan om deze te selecteren.

Om de rand van een pad te selecteren, slaat u op de rand.

De pad selecteren door de [ENTER]-knop ingedrukt te houden en op de [◀] [▶]-knoppen te drukken

U kunt ook de pad selecteren die u wilt configureren door de [ENTER]-knop ingedrukt te houden en op de [◀] [▶]-knoppen te drukken.

MEMO

- Als u op de [MENU]-knop drukt terwijl u de [SHIFT]-knop ingedrukt houdt, schakelt het slagen op de pads niet tussen de pads die u wilt instellen. Dit is handig als u een frase speelt terwijl u de pads configureert (Trigger Lock).
- U kunt het bovenvel en de rand niet afzonderlijk bewerken met EZ EDIT. Gebruik [KIT EDIT \(p. 74\)](#) of dergelijke om individuele instellingen te maken voor het bovenvel/de rand, voor meer gedetailleerde bewerking van de drumkit. In elke andere modus dan EZ EDIT kunt u de [▼] [▲]-knoppen gebruiken terwijl u de [ENTER]-knop ingedrukt houdt om het bovenvel/de rand voor de pad te selecteren.

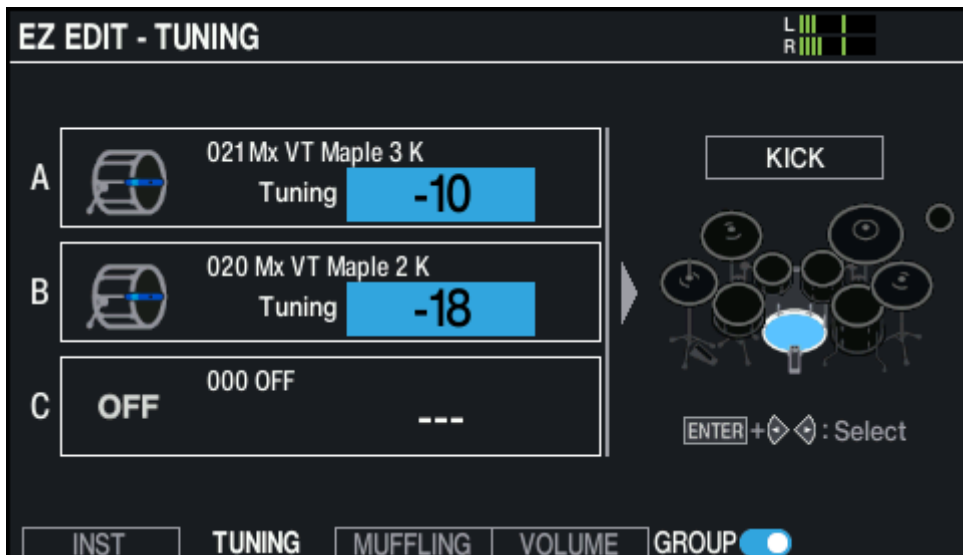
Stemmen

U kunt de bovenvellen stemmen en de grootte van de cymbalen kiezen.

1 Druk op de [EZ EDIT]-knop.

2 Druk op de [F2] (TUNING)-knop.

Het EZ EDIT - TUNING-scherm verschijnt.



3 Selecteer de pad die u wilt configureren.

→ "De in te stellen pad selecteren (p. 72)"

4 Gebruik de draaiknop om de waarde te wijzigen.

MEMO

- Door op de [F5] (GROUP)-knop te drukken, kunt u de instrumenten (lagen A–C) instellen als een set (ON) of individueel (OFF).

- Druk op de [F6] (UNDO)-knop om terug te keren naar de instellingen die u had toen u het scherm voor het eerst opende.

5 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

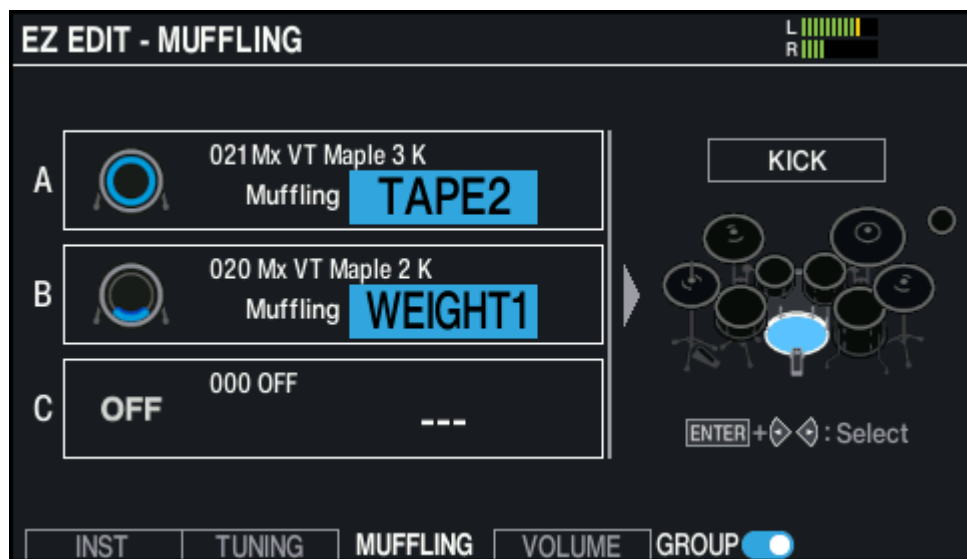
Instellingen voor dempen (Mute)

U kunt configureren hoe u de pads kunt dempen.

1 Druk op de [EZ EDIT]-knop.

2 Druk op de [F3] (MUFLING)-knop.

Het EZ EDIT - MUFLING-scherm verschijnt.



3 Selecteer de pad die u wilt configureren.

→ "De in te stellen pad selecteren (p. 72)"

4 Gebruik de draaiknop om de waarde te wijzigen.

MEMO

- Door op de [F5] (GROUP)-knop te drukken, kunt u de instrumenten (lagen A–C) instellen als een set (ON) of individueel (OFF).
- Druk op de [F6] (UNDO)-knop om terug te keren naar de instellingen die u had toen u het scherm voor het eerst opende.

5 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

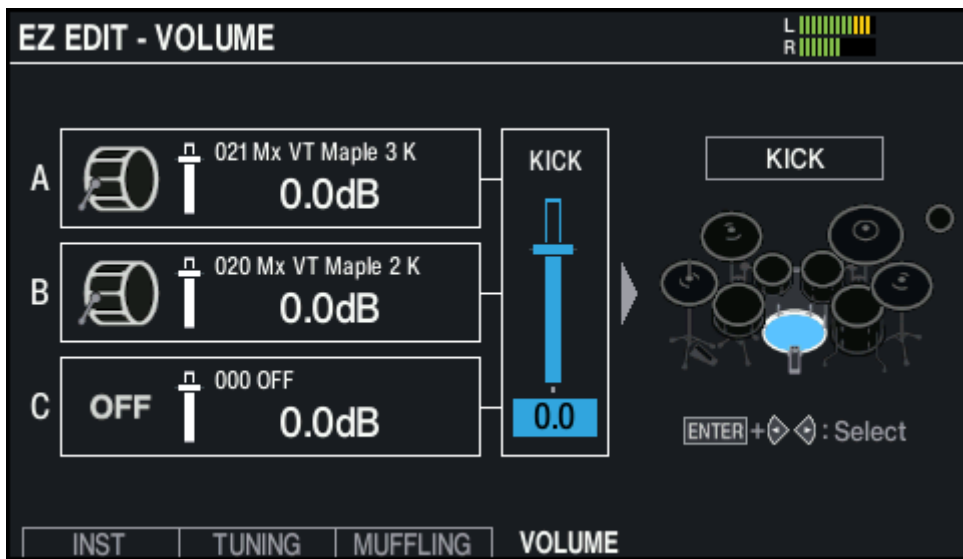
Het volume van een instrument of pad wijzigen

Hier leest u hoe u het volume van een instrument of pad kunt wijzigen.

1 Druk op de [EZ EDIT]-knop.

2 Druk op de [F4] (VOLUME)-knop.

Het EZ EDIT - VOLUME-scherm verschijnt.



3 Selecteer de pad die u wilt configureren.

→ "De in te stellen pad selecteren (p. 72)"

4 Gebruik de cursorknoppen om een parameter te selecteren en gebruik de draaiknop om de waarde te bewerken.

MEMO

Druk op de [F6] (UNDO)-knop om terug te keren naar de instellingen die u had toen u het scherm voor het eerst opende.

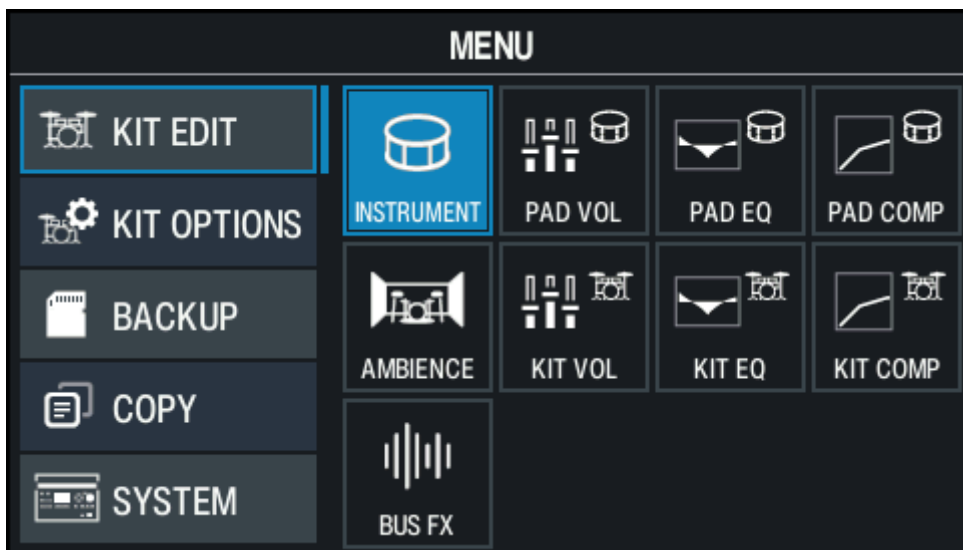
Gedetailleerde bewerkingen uitvoeren aan een drumkit (KIT EDIT)

U kunt gedetailleerde bewerkingen aan een drumkit uitvoeren, zoals het instellen van het volume voor elk instrument en elke pad, enzovoort.

→ Raadpleeg "Data List" (Roland-website) voor meer informatie over de parameters die kunnen worden bewerkt.

1 Druk op de [MENU]-knop.

2 Gebruik de cursorknop om "KIT EDIT" te selecteren.



3 Gebruik de cursorknoppen of de draaiknop om het menu dat u wilt bewerken te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Menu	Uitleg
INSTRUMENT	Bewerkt de instrumenten.
PAD VOL	Stelt het volume en de pan (stereopositie) voor elke pad in.
PAD EQ	Regelt het klankkarakter (de padequalizer) voor elke pad.
PAD COMP	Dit stelt de wijzigingen in volume of dynamiek (padcompressor) van elke pad in.
AMBIENCE	Simuleert de nagalm en akoestiek van een locatie waarin u de drums bespeelt.
KIT VOL	Stelt het volume van de drumkit, de hi-hat enzovoort in.
KIT EQ	Stelt het klankkarakter (de kitequalizer) voor de volledige drumkit, kit per kit, in.
KIT COMP	Stelt de volumewijzigingen (kitcompressor) voor de volledige drumkit, kit per kit, in.
BUS FX	Hiermee kunt u verschillende effecten aan elke pad toewijzen.

4 Bewerk de instellingen volgens het geselecteerde menu.

5 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

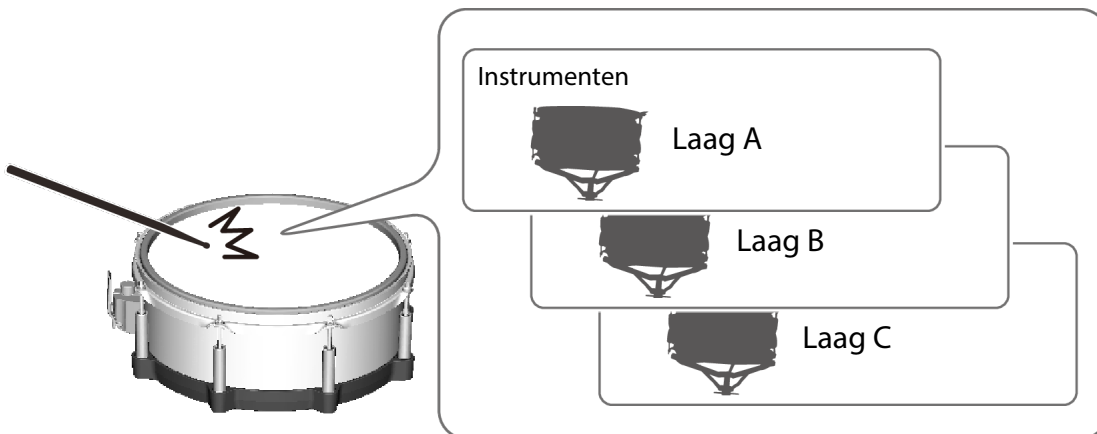
Instrumenten bewerken (INSTRUMENT)

Dit laat zien hoe u de snaredrum, kickdrum en andere instrumentgeluiden configureert.

U kunt op de V31 maximaal drie instrumenten (lagen A–C) in lagen aanbrengen per pad (elke trigger zoals het bovenvel, de rand enzovoort).

De instrumentinstellingen (instrumentselectie, V-EDIT, transiënt en EQ) kunnen voor elke laag worden bewerkt.

→ “De instrumenten over elkaar leggen (in lagen) (p. 83)”



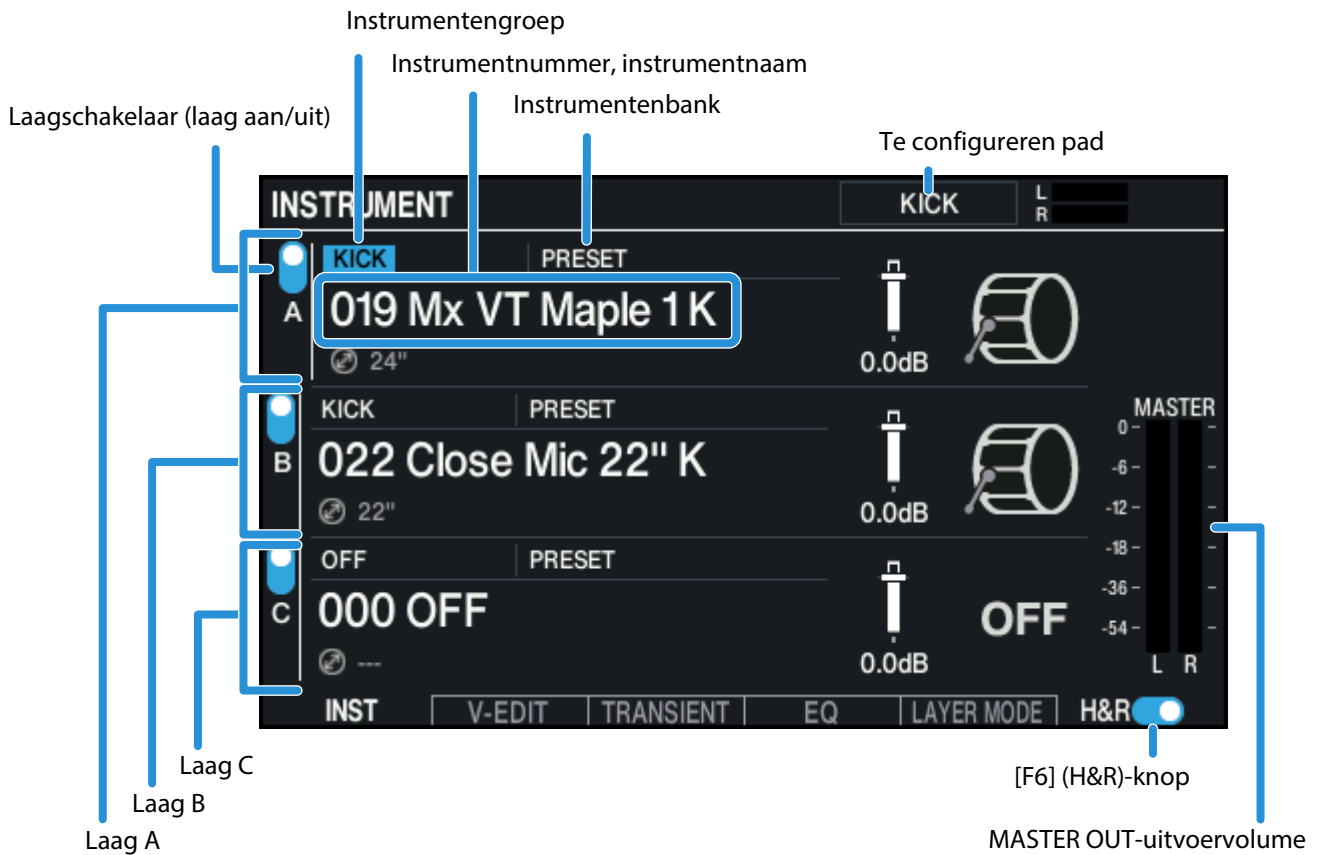
De instrumenten selecteren

1 Druk op de [MENU]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen om “KIT EDIT” → “INSTRUMENT” te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

3 Druk op de [F1] (INST)-knop.

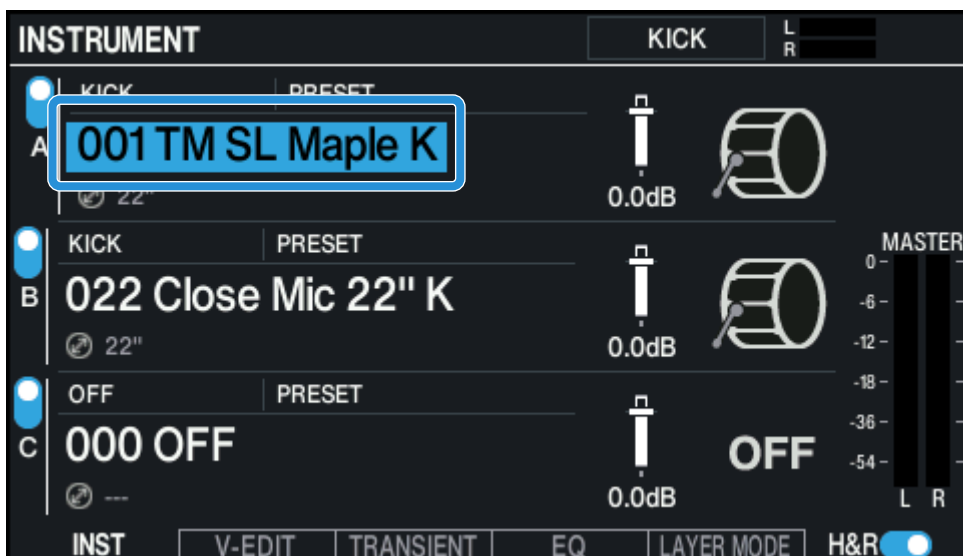
Het INSTRUMENT-scherm verschijnt.



4 Selecteer de pad die u wilt configureren.

→ "De in te stellen pad selecteren (p. 72)"

5 Druk op de cursorknoppen om de cursor naar het instrument te verplaatsen.



6 Gebruik de draaiknop om een instrument te selecteren.

* Als de laagschakelaar voor het instrument dat u wilt spelen is uitgeschakeld, zet u de laagschakelaar aan.

→ "De instrumenten over elkaar leggen (in lagen) (p. 83)"

MEMO

- U kunt ook op de [ENTER]-knop drukken om een instrument uit de lijst te selecteren.
- U kunt twee instrumenten in één laag samenvoegen of u kunt ertussen schakelen afhankelijk van hoe hard u speelt.
→ "Configureren hoe de lagen worden afgespeeld (LAYER MODE) (p. 84)"
- U kunt ook instrumenten uit de instrumentgroepen selecteren.
- Raadpleeg "Data List" (Roland-website) voor de instrumenten die kunnen worden geselecteerd.
- Door op de F4 (EXP INFO)-knop te drukken terwijl u de [SHIFT]-knop ingedrukt houdt, kunt u controleren of de instrumenten in de instrumentuitbreiding/het kitpakket worden gebruikt.

7 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

Een instrument selecteren voor elk gebied dat u aanslaat ([F6] (H&R)-knop)

U kunt de [F6] (H&R)-knop gebruiken om te kiezen of instrumenten voor gebieden zoals het bovenvel en de rand samen als set worden geselecteerd (ON) of onafhankelijk (OFF).

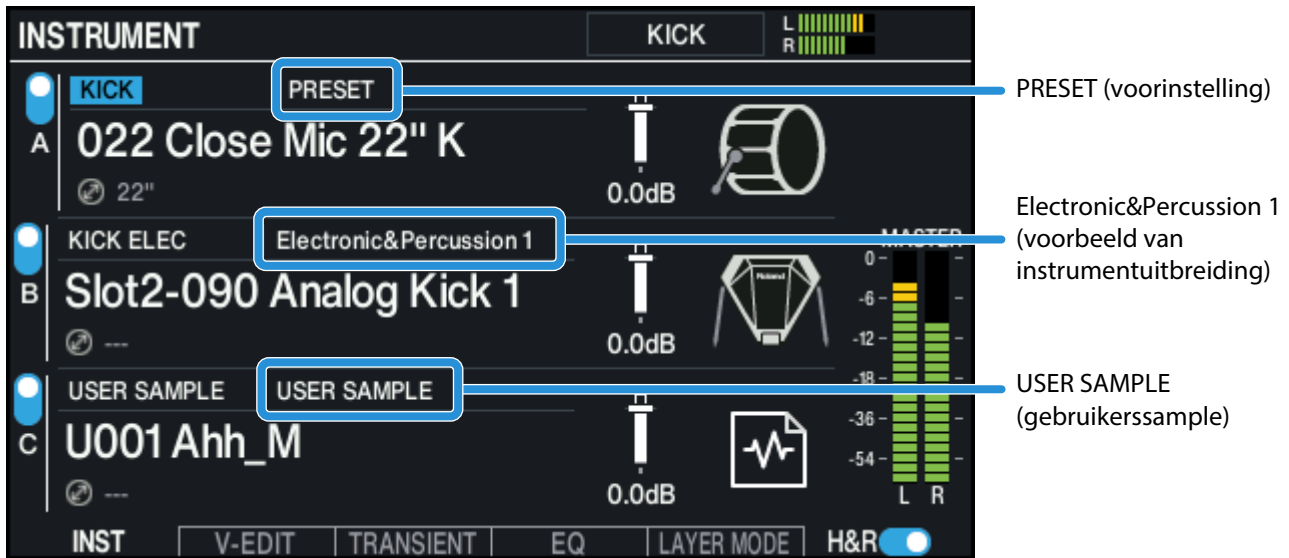
[F6] (H&R)-knop	Uitleg
ON	<p>Instrumenten voor gebieden zoals het bovenvel en de rand worden als set geselecteerd.</p> <p>De aanbevolen instrumenten die geschikt zijn voor het geselecteerde instrument, worden als set geselecteerd.</p> <p>* Als dezelfde parameter bestaat binnen de instrumenten die als set zijn geselecteerd, wordt deze automatisch ingesteld op dezelfde waarde.</p> <p>* Afhankelijk van het instrument kan hetzelfde instrument worden geselecteerd voor alle gebieden, zoals het bovenvel en de rand.</p>
OFF	<p>Instrumenten worden individueel geselecteerd voor elk gebied dat u aanslaat, zoals het bovenvel en de rand.</p>

Selecteerbare instrumenten

U kunt instrumenten selecteren uit de volgende categorieën (instrumentbanken).

- Voorinstellingen (ingebouwd in dit apparaat)
- Instrumentuitbreiding
- Gebruikerssamples (p. 121)

De instrumentenbank voor het door u geselecteerde instrument wordt weergegeven op het INSTRUMENT-scherm.

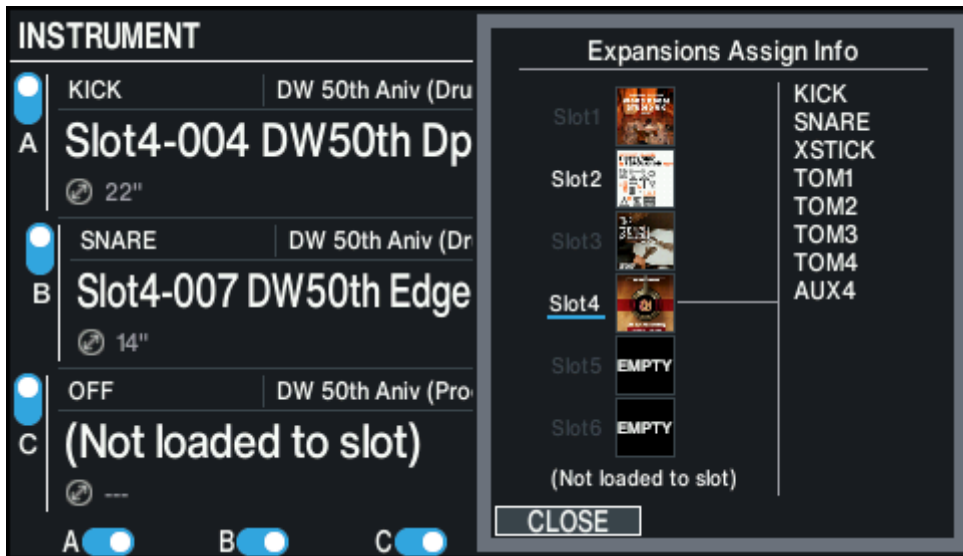


Controleren of de instrumenten in een instrumentuitbreiding of kitpakket worden gebruikt

U kunt controleren of de instrumenten in de instrumentuitbreiding of het kitpakket worden gebruikt in de geselecteerde kit. Dit is handig bij het wisselen tussen sleuven.

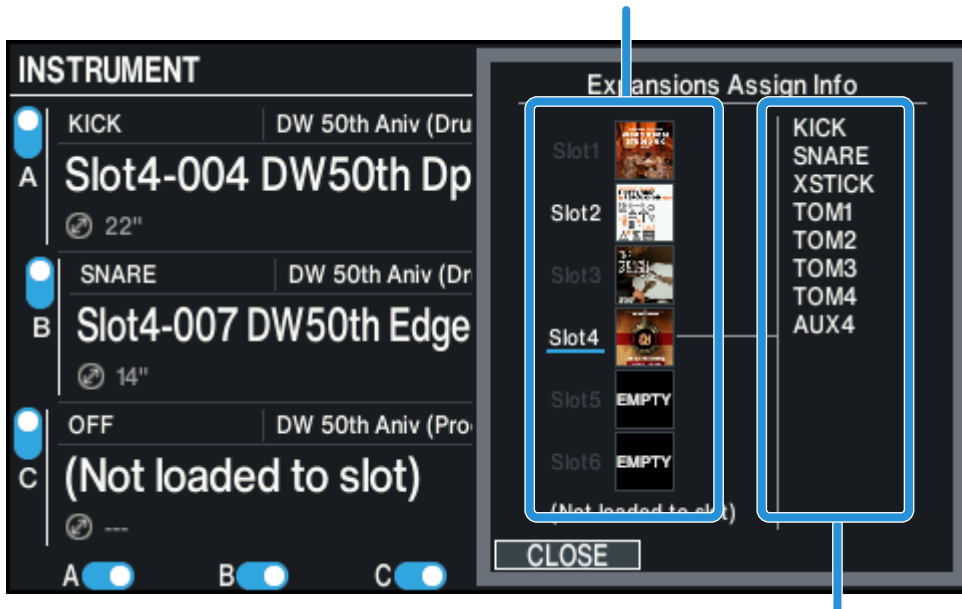
- 1 Ga naar het INSTRUMENT (p. 71)-scherm.
- 2 Houd de [SHIFT]-knop ingedrukt en druk op de [F4] (EXP INFO)-knop.

Het Expansions Assign Info-venster van het instrument wordt geopend.

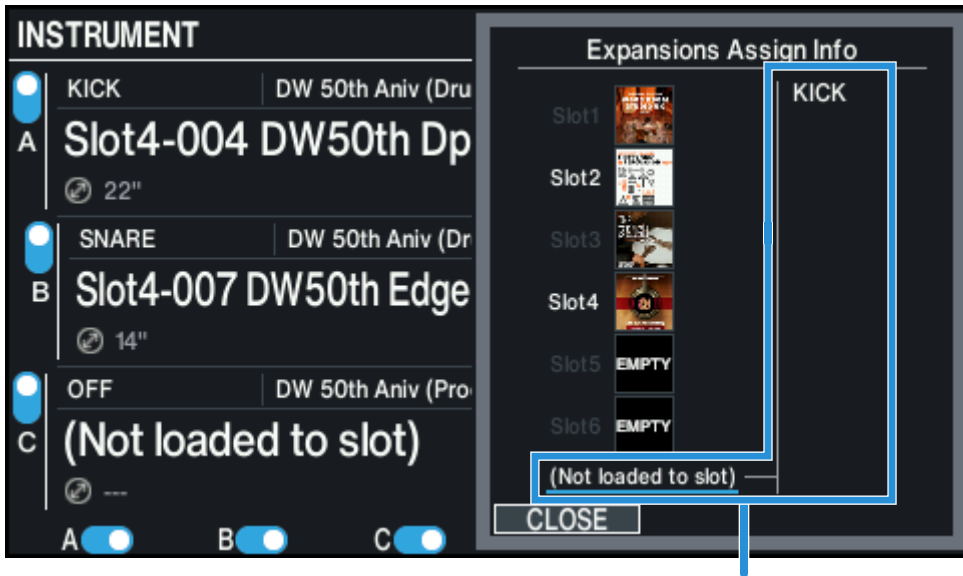


- 3 Gebruik de cursorknoppen [▼] [▲] of de draaiknop om de sleuf te selecteren die u wilt controleren of selecteer "Not loaded to slot".

De instrumentuitbreidingen/kitpakketten die zijn toegewezen aan sleuven 1–6 worden weergegeven. De ongebruikte sleuven in de huidige kit zijn grijs weergegeven.



Lijst met pads waaraan instrumenten zijn toegewezen (sleuf 4 wordt weergegeven op de afbeelding)



Hier kunt u zien welke pads instrumenten in een instrumentuitbreiding/kitpakket gebruiken, en welke in een rack zijn geïnstalleerd, maar niet aan een sleuf zijn toegewezen. (Als hier niets wordt weergegeven, zijn er geen instrumenten van toepassing.) In dit voorbeeld kunt u zien dat het instrument dat uit de sleuf is verwijderd, aan de kick is toegewezen.

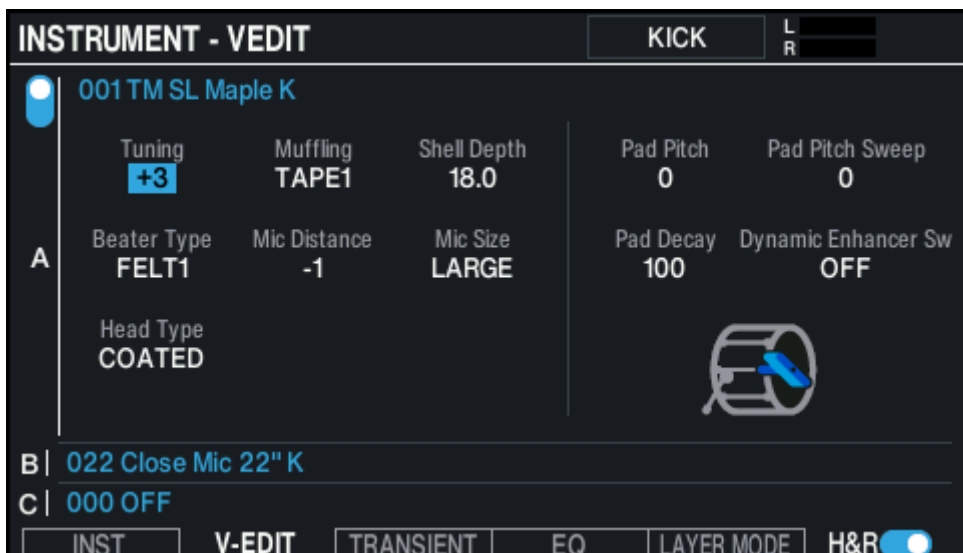
Instrumenten gedetailleerd bewerken (V-EDIT)

Met V-EDIT kunt u drumgeluiden creëren op dezelfde manier als met akoestische drums, bijvoorbeeld door de bovenvellen te kiezen en te stemmen, het geluid te dempen, enzovoort.

→ Raadpleeg "Data List" (Roland-website) voor meer informatie over de parameters die kunnen worden bewerkt.

1 Druk in het INSTRUMENT (p. 75)-scherm op de [F2] (V-EDIT)-knop.

Het INSTRUMENT - V-EDIT-scherm verschijnt.



2 Selecteer de pad die u wilt configureren.

→ “De in te stellen pad selecteren (p. 72)”

3 Gebruik de cursorknoppen om een parameter te selecteren en gebruik de draaiknop om de waarde te bewerken.

MEMO

- Druk op de cursorknoppen [▼] [▲] om naar de laag te gaan die u wilt instellen. U kunt ook op de cursorknoppen [▼] [▲] drukken terwijl u de [SHIFT]-knop ingedrukt houdt om naar de laag te gaan die u wilt instellen.
- Druk op de [F4] (RESET V-EDIT)-knop terwijl u de [SHIFT]-knop ingedrukt houdt om de V-EDIT-instellingen van de geselecteerde laag te herstellen naar hun standaardwaarden.

4 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

De attack en release aanpassen (TRANSIENT)

U kunt parameters zoals de attack en release (de transiënten) voor elk instrument aanpassen.

* U kunt deze mogelijk niet configureren voor bepaalde instellingen van instrumenten of gebruikerssamples.

1 Druk in het INSTRUMENT (p. 75)-scherm op de [F3] (TRANSIENT)-knop.

Het INSTRUMENT - TRANSIENT-scherm verschijnt.



2 Selecteer de pad die u wilt configureren.

→ “De in te stellen pad selecteren (p. 72)”

3 Gebruik de cursorknoppen om een parameter te selecteren en gebruik de draaiknop om de waarde te bewerken.

Parameter	Waarde	Uitleg
Transient Switch	OFF, ON	Schakelt het transiënteffect in of uit.
Type	(Preset), Type 1–4	Hiermee kunt u de effecten instellen wanneer de transiënt wordt toegepast op een gebruikerssample. (Voor de ingebouwde geluiden wordt “(Preset)” weergegeven. Deze kunnen niet worden bewerkt).

De drumkits personaliseren

Parameter	Waarde	Uitleg
Attack Time	1–10	Tijd waarbinnen de attack verandert
Attack Depth	-100–+100	Aanpassing voor de attack
Attack Type	NORMAL, WIDE 1, WIDE 2	Voor de "NORMAL"-instelling wordt het Transient Attack-effect altijd toegepast. Voor de "WIDE 1"- of "WIDE 2"-instelling wordt het attack-effect zwakker wanneer u zachter op de pad slaat. Dit is effectief als u een steeds sterkere attack wilt wanneer u harder op de pads slaat.
Release Depth	-100–+100	Aanpassing van de release
Gain	-12.0–+6.0dB	Volume na aanpassing transiënt

MEMO

Druk op de [F4] (Transient)-knop terwijl u de [SHIFT]-knop ingedrukt houdt om de transiënt van de momenteel geselecteerde laag in of uit te schakelen.

4 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

Het klankkarakter van een instrument (EQ) aanpassen

Hier leest u hoe u de equalisatie (het klankkarakter) voor een instrument aanpast.

1 Druk in het INSTRUMENT (p. 75)-scherm op de [F4] (EQ)-knop.

Het INSTRUMENT - EQ-scherm verschijnt.



2 Selecteer de pad die u wilt configureren.

→ "De in te stellen pad selecteren (p. 72)"

3 Gebruik de cursorknoppen om een parameter te selecteren en gebruik de draaiknop om de waarde te bewerken.

Parameter	Waarde	Uitleg
EQ Switch	OFF, ON	Hiermee schakelt u de equalizer in/uit.
LOW Freq	20–1k (Hz)	Middenfrequentie van het lage bereik

Parameter	Waarde	Uitleg
LOW Gain	-24–+24 dB	Hoeveelheid boost/cut voor het lage bereik
MID Freq	20–16k (Hz)	Middenfrequentie van het middenbereik
MID Q	0.5–16.0	Breedte van het frequentiebereik Hogere waarden maken de bandbreedte smaller.
MID Gain	-24–+24 dB	Hoeveelheid boost/cut voor het middenbereik
HIGH Freq	1k–16k (Hz)	Middenfrequentie van het hoge bereik
HIGH Gain	-24–+24 dB	Hoeveelheid boost/cut voor het hoge bereik

MEMO

Druk op de [F4] (EQ)-knop terwijl u de [SHIFT]-knop ingedrukt houdt om de equalizer van de geselecteerde laag in of uit te schakelen.

4 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

De instrumenten over elkaar leggen (in lagen)

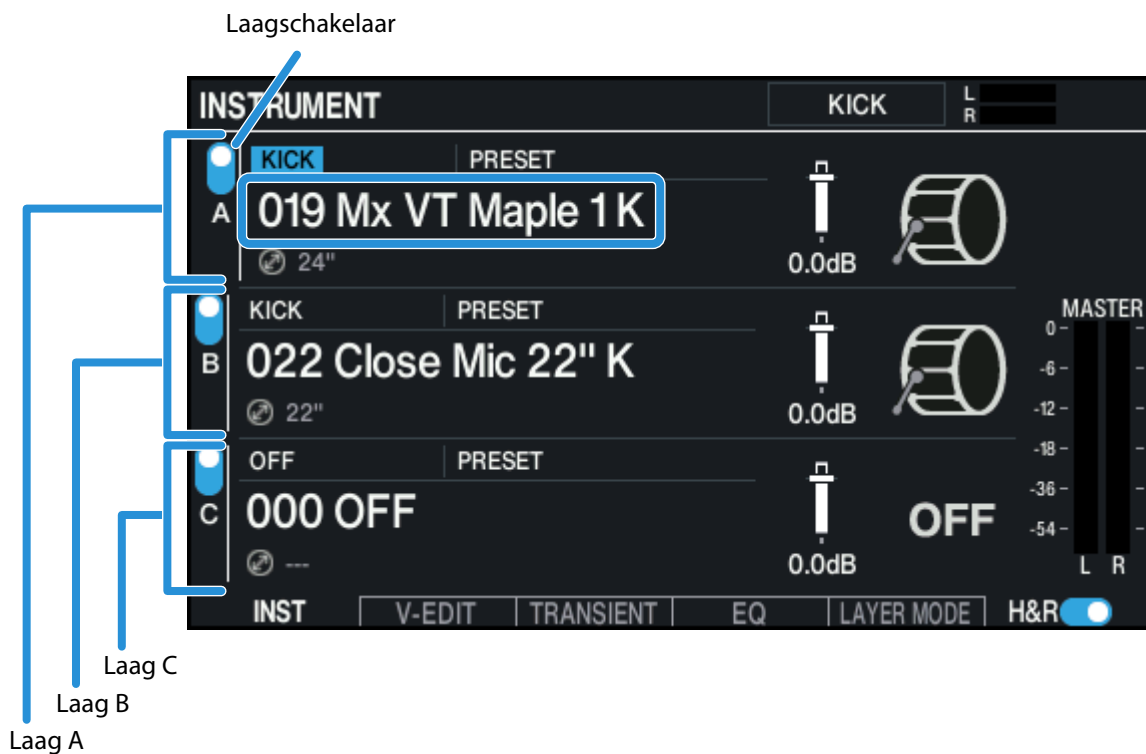
U kunt maximaal drie instrumenten over elkaar leggen (lagen A–C) per pad (elke trigger zoals het bovenvel, de rand enzovoort).

1 Ga naar het INSTRUMENT (p. 75)-scherm.

2 Selecteer de pad die u wilt configureren.

→ "De in te stellen pad selecteren (p. 72)"

3 Druk op de cursorknoppen om de cursor naar het instrument te verplaatsen voor lagen A–C.



4 Gebruik de draaiknop om een instrument te selecteren.

5 Verplaats de cursor naar de laagschakelaar en gebruik de draaiknop om de schakelaar in of uit te schakelen.

MEMO

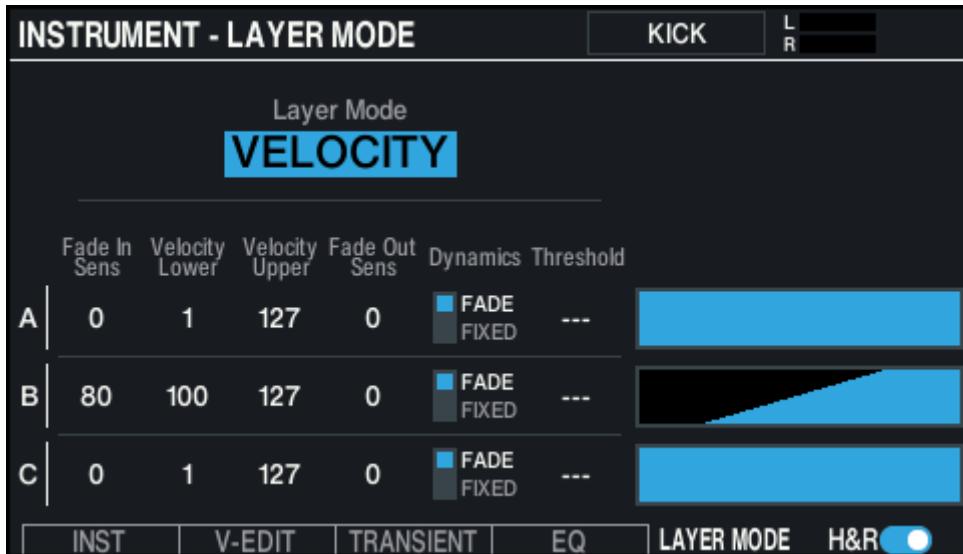
Druk op elk INSTRUMENT-schermbild op een van de [F1] (A)–[F3] (C)-knoppen terwijl u de [SHIFT]-knop ingedrukt houdt om elke laag in of uit te schakelen.

Configureren hoe de lagen worden afgespeeld (LAYER MODE)

U kunt ook schakelen tussen lagen op basis van de kracht van uw slag of de balans tussen de lagen variëren.

1 Druk in het INSTRUMENT (p. 75)-schermbild op de [F5] (LAYER MODE)-knop.

Het INSTRUMENT - LAYER MODE-schermbild verschijnt.



2 Selecteer de pad die u wilt configureren.

→ “De in te stellen pad selecteren (p. 72)”

3 Gebruik de cursorknoppen om een parameter te selecteren en gebruik de draaiknop om de waarde te bewerken.

Parameter	Waarde	Uitleg
Layer Mode	MIX	Speelt de instrumenten van lagen samen waarvoor de laagschakelaar is ingeschakeld.
	VELOCITY	Stelt in hoe de instrumenten voor elke laag op snelheid reageren.
	HI-HAT (*1)	Instrumentlaag A wordt afgespeeld wanneer u een open hi-hat triggert, laag B speelt wanneer u een gesloten hi-hat triggert en het instrument voor laag C speelt wanneer u een foot close triggert.
Als Layer Mode = VELOCITY		
Fade In Sens (*2)	0–127	Stelt de verandering van volume in op basis van hoe hard u de pad aanslaat wanneer het instrument begint te spelen.
Velocity Lower (*2)	1–127	Bepaalt de slagkracht waarbij het instrument begint te klinken.
Velocity Upper (*2)	1–127	Bepaalt de slagkracht waarbij het instrument stopt met spelen.

Parameter	Waarde	Uitleg
Fade Out Sens (*2)	0–127	Wanneer u speelt met een kracht die gelijk is aan of groter is dan de instelling, wordt het instrument stiller volgens de instelling van Velocity Upper.
Dynamics	FADE	Zorgt ervoor dat het instrument klinkt volgens hoe hard u speelt.
	FIXED	Wanneer u speelt met een kracht die gelijk is aan of groter is dan de instelling van "Threshold", speelt het instrument op hetzelfde volume, ongeacht hoe hard u speelt.
Threshold	1–127	Stelt in hoe hard u de pads moet aanslaan om het geluid te laten afspelen wanneer Dynamics is ingesteld op "FIXED".

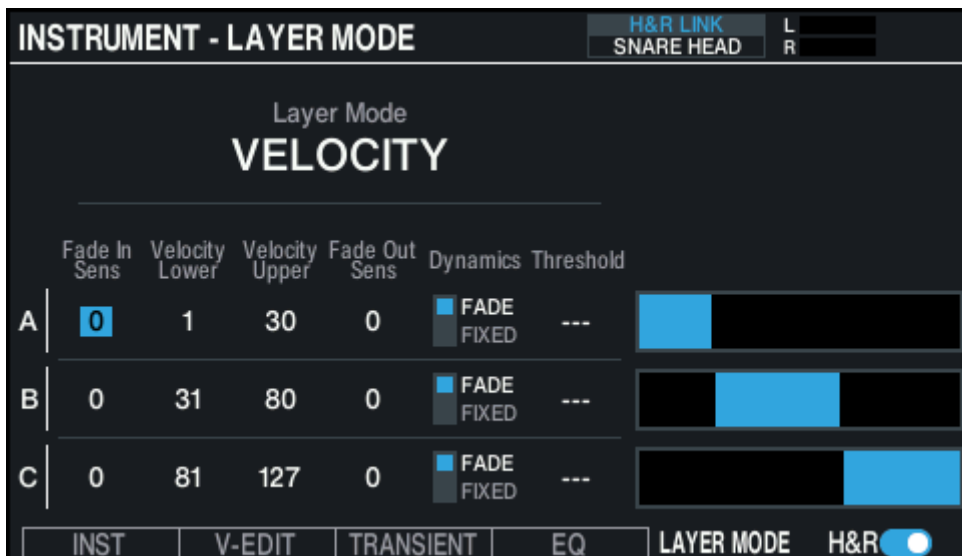
*1: Dit wordt ingeschakeld wanneer de pad die u wilt instellen de hi-hat is en wanneer het instrument is ingesteld op SYNTH WAVE of USER SAMPLE (Play Type = ONE SHOT).

*2: Dit is ingeschakeld wanneer Dynamics is ingesteld op "FADE".

4 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

Voorbeeld van LAYER MODE-instellingen

Met deze instelling schakelt u tussen lagen A→B→C in die volgorde, afhankelijk van hoe hard u de pad aanslaat.



Instellingen van lagen kopiëren/uitwisselen (LAYER COPY)

U kunt de instellingen van lagen kopiëren of uitwisselen naar of met een andere pad (de triggers zoals het bovenvel, de rand enzovoort).

1 Ga naar het INSTRUMENT (p. 75)-scherm.

2 Houd de [SHIFT]-knop ingedrukt en druk op de [F6] (LAYER COPY)-knop.

Het LAYER COPY-venster wordt geopend.



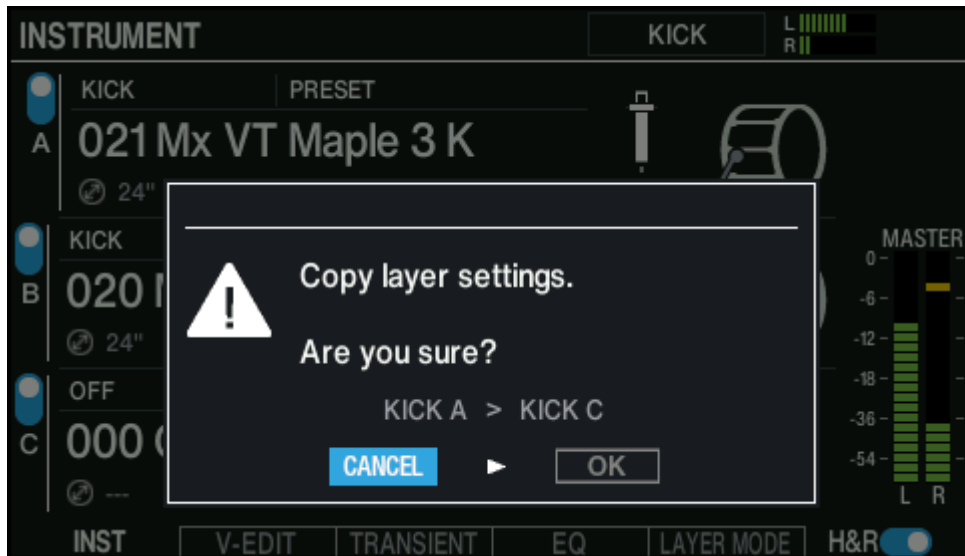
3 Gebruik de cursorknoppen en de draaiknop om de instellingen te kopiëren of uit te wisselen.



4 Druk op de [F4] (COPY)-knop om te kopiëren en druk op de [F3] (EXCHANGE)-knop om uit te wisselen.

Er verschijnt een bevestigingsbericht.

Voorbeeld: instellingen kopiëren



Als u wilt annuleren, selecteert u "CANCEL" en drukt u op de [ENTER]-knop.

5 Selecteer "OK" en druk vervolgens op de [ENTER]-knop.

De laag wordt gekopieerd of uitgewisseld.

Het padvolume en de pan instellen (PAD VOL)

Hier leest u hoe u het volume en de pan (stereopositie) voor elke pad instelt.

→ Raadpleeg "Data List" (Roland-website) voor meer informatie over de parameters die kunnen worden bewerkt.

1 Druk op de [MENU]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen om "KIT EDIT" → "PAD VOL" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

3 Druk op de functieknoppen om naar de respectieve instelschermen te gaan.

Scherf	Uitleg
VOLUME/PAN-scherf	<p>Stelt het volume en de pan voor elke pad in.</p>
MINIMUM VOLUME-scherf	<p>Regelt het minimumvolume van elke pad.</p>

4 Selecteer de pad die u wilt configureren.

→ “De in te stellen pad selecteren (p. 72)”

U kunt ook de cursorknoppen gebruiken.

5 Gebruik de cursorknoppen om een parameter te selecteren en gebruik de draaiknop om de waarde te bewerken.

Parameter	Waarde	Uitleg
VOLUME/PAN-scherf		
Volume	-INF–+6.0dB	Volume van elke pad
Pan	L30–CTR (CENTER)–R30	Stereopositie van elke pad
MINIMUM VOLUME-scherf		

Parameter	Waarde	Uitleg
Min Volume	0-15	Minimumvolume van elke pad Dit verhoogt het volume van de zachtste slagen terwijl het volume bij de sterkste slagen behouden blijft. Dit kan het gemakkelijker maken om dode noten te horen op de snare of legato-noten op de ridecimbaal.

6 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

MEMO

- Als u op de [F6] (H & R)-knop drukt om deze op "ON" te zetten, kunt u simultane instellingen maken, zoals voor zowel het bovenvel als de rand.
- De VOLUME/PAN-instellingen kunnen worden gekopieerd.
→ "Instellingen kopiëren (COPY) (p. 138)"

Het klankkarakter van elke pad aanpassen (PAD EQ)

Hier leest u hoe u het klankkarakter (de padequalizer) van elke pad kunt regelen.

→ Raadpleeg "Data List" (Roland-website) voor meer informatie over de parameters die kunnen worden bewerkt.

1 Druk op de [MENU]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen om "KIT EDIT" → "PAD EQ" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Het PAD EQ-scherm verschijnt.



3 Selecteer de pad die u wilt configureren.

→ "De in te stellen pad selecteren (p. 72)"

4 Druk op de [F1] (PadEQ)-knop om de padequalizer in of uit te schakelen.

5 Wijzigt de instellingen van de padequalizer.

U kunt de instellingen voor het bovenvel en de rand afzonderlijk configureren.

MEMO

Druk op de [F6] (RESET EQ)-knop om de instellingen van de equalizer te herstellen naar hun standaardwaarden.

6 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

De volumewijziging van elke pad aanpassen (PAD COMP)

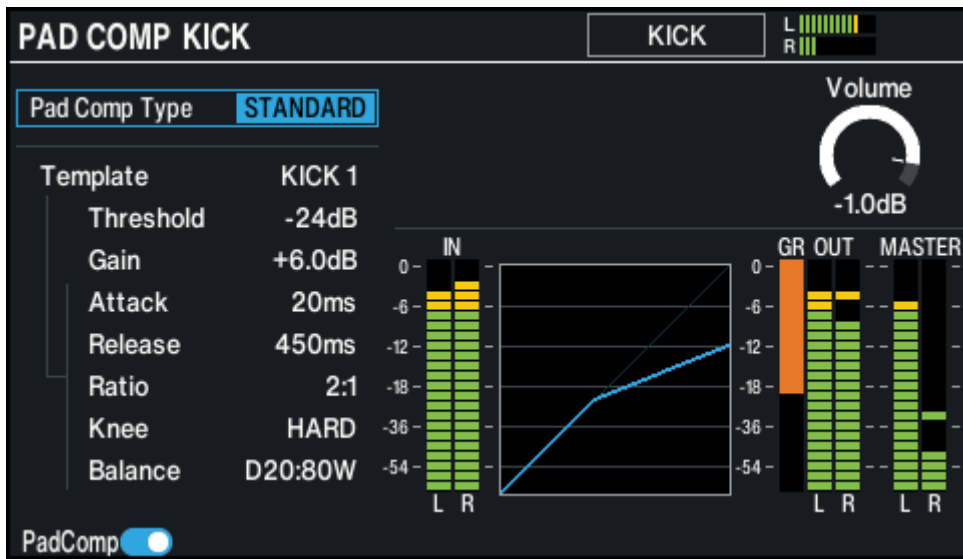
Dit stelt de wijzigingen in volume of dynamiek (padcompressor) van elke pad in.

→ Raadpleeg "Data List" (Roland-website) voor meer informatie over de parameters die kunnen worden bewerkt.

1 Druk op de [MENU]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen om "KIT EDIT" → "PAD COMP" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Het PAD COMP-scherm verschijnt.



3 Selecteer de pad die u wilt configureren.

→ "De in te stellen pad selecteren (p. 72)"

4 Druk op de [F1] (PadComp)-knop om de padcompressor in of uit te schakelen.

5 Bewerk de instellingen van de padcompressor.

6 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

De nagalm van een uitvoeringslocatie nabootsen (AMBIENCE)

Met deze functie kunt u de sfeer nabootsen, dat wil zeggen het geluid dat hoorbaar is via de overheadmicrofoon die geluiden van de hele drumkit oppikt, hoe de drums nagalmen, afhankelijk van waar ze worden bespeeld, en hoe de drums klinken.

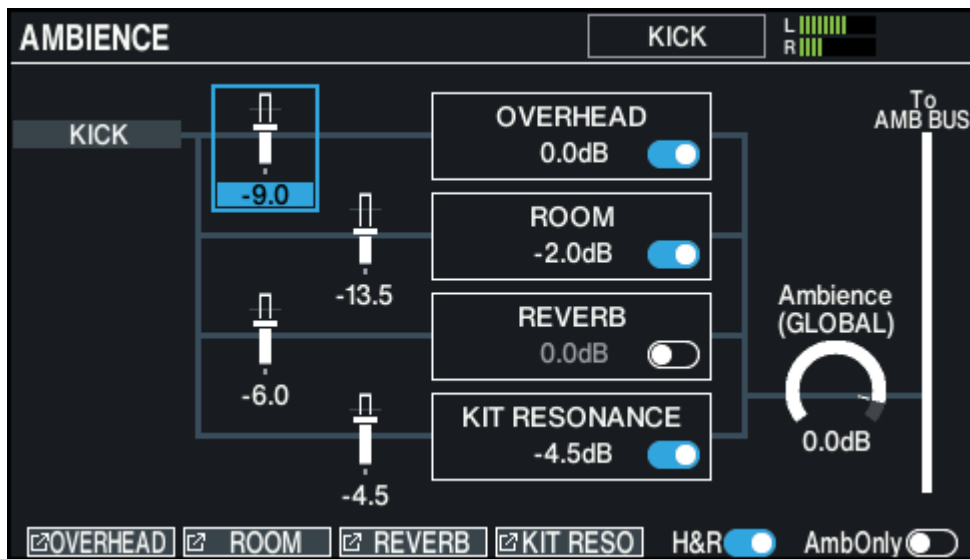
U kunt een natuurlijker en aanwezigere drumgeluid krijgen door het geluid van de overheadmicrofoon, het type ruimte en de grootte ervan (ambience van de ruimte), de galml (reverb) enzovoort aan te passen.

→ Raadpleeg "Data List" (Roland-website) voor meer informatie over de parameters die kunnen worden bewerkt.

1 Druk op de [MENU]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen om "KIT EDIT" → "AMBIENCE" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Het AMBIENCE-scherm verschijnt.



MEMO

Druk op de [F6] (AmbOnly)-knop om deze op ON te zetten om alleen de ambience te horen.

3 Druk op de functieknoppen om naar de respectieve instelschermen te gaan.

Scherm	Uitleg
OVERHEAD - MIC-scherm	<p>Configureert de overheadmicrofoon.</p>

Schermb	Uitleg
ROOM-schermb	<p>Configureert de ambience sfeer in de ruimte.</p>
REVERB-schermb	<p>Configureert de reverb (nagalm).</p>
KIT RESONANCE-schermb	<p>Stelt de hoeveelheid resonantie voor de hele drumkit in.</p>

4 Bewerk de ambience-instellingen.

5 Schakel op de respectievelijke schermen de ambiance in/uit.

MEMO

Wanneer de [F6]-knop wordt weergegeven op de respectieve Ambiance-schermen, kunt u alleen het geluid horen op het scherm dat u momenteel configureert.

6 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

Het volume van de drumkit instellen (KIT VOL)

Hier leest u hoe u het volume van de drumkit, de hi-hat enzovoort kunt instellen.

→ Raadpleeg "Data List" (Roland-website) voor meer informatie over de parameters die kunnen worden bewerkt.

1 Druk op de [MENU]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen om "KIT EDIT" → "KIT VOL" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Het KIT VOLUME-scherm verschijnt.



3 Gebruik de cursorknoppen om een parameter te selecteren en gebruik de draaiknop om de waarde te bewerken.

Parameter	Waarde	Uitleg
Kit Volume	-INF--+6.0dB	Volume van de drumkit
Closed-Pedal Volume		Volume van het hi-hatpedaal
Xstick Volume		Cross-stickvolume
Snare Buzz Volume (*1)		Volume van de snare-resonantie
Strainer Throw Volume		Volume van het geluid dat hoorbaar is wanneer de hendel van de strainer omhoog of omlaag wordt gezet

De drumkits personaliseren

Parameter	Waarde	Uitleg
HH Open/Close Balance	-5--+5	Balans tussen open en gesloten volume Lagere waarden verlagen het volume van de hi-hat wanneer het wordt afgespeeld terwijl het open is, in vergelijking met het volume wanneer het wordt afgespeeld terwijl het gesloten is. Hogere waarden verhogen het volume van de hi-hat wanneer het wordt afgespeeld terwijl het open is, in vergelijking met het volume wanneer het wordt afgespeeld terwijl het gesloten is.
[F5] (KIT -)-knop [F6] (KIT +)-knop	Schakelt tussen in te stellen drumkits. Dit is handig wanneer u het volume voor elke drumkit wilt controleren.	

*1: Ingeschakeld wanneer Buzz Switch van SNARE BUZZ (p. 101) op "ON" staat.

4 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

Het klankkarakter van de kit aanpassen (KIT EQ)

Hier zijn de stappen voor het instellen van het klankkarakter (de kitequalizer) voor de volledige drumkit, kit per kit.

→ Raadpleeg "Data List" (Roland-website) voor meer informatie over de parameters die kunnen worden bewerkt.

1 Druk op de [MENU]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen om "KIT EDIT" → "KIT EQ" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Het KIT EQ-scherm verschijnt.



3 Druk op de [F1] (KitEQ)-knop om de kitequalizer in of uit te schakelen.

4 Bewerk de instellingen van de kitequalizer van de kit.

MEMO

Druk op de [F6] (RESET EQ)-knop om de instellingen van de equalizer te herstellen naar hun standaardwaarden.

5 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

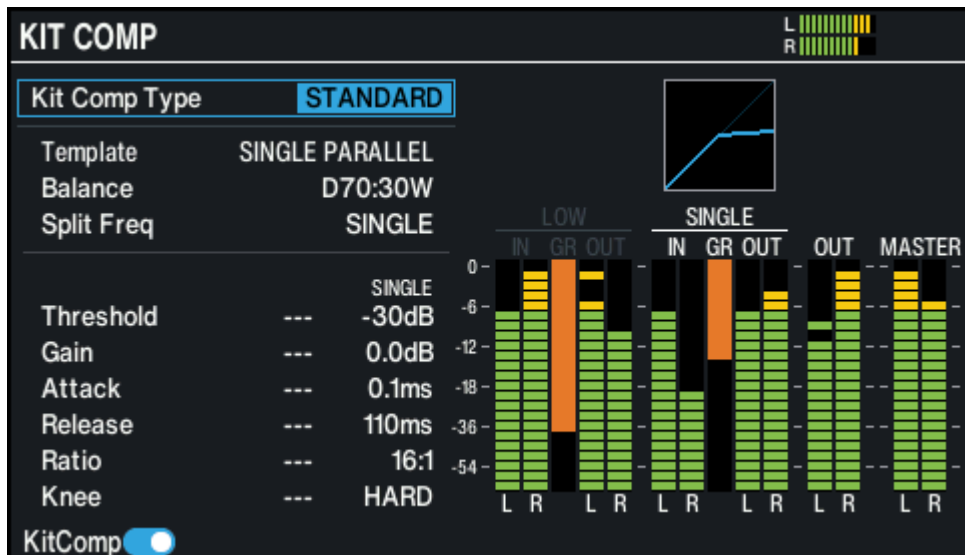
De wijzigingen in het volume van een kit aanpassen (KIT COMP)

Hier leest u hoe u de volumewijzigingen (kitcompressor) voor de volledige drumkit kunt instellen, kit per kit.

→ Raadpleeg "Data List" (Roland-website) voor meer informatie over de parameters die kunnen worden bewerkt.

- 1 Druk op de [MENU]-knop.
- 2 Gebruik de cursorknoppen om "KIT EDIT" → "KIT COMP" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Het KIT COMP-scherm verschijnt.



- 3 Druk op de [F1] (KitComp)-knop om de kitcompressor in of uit te schakelen.
- 4 Bewerk de instellingen van de kitcompressor.
- 5 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

Effecten toevoegen (BUS FX)

U kunt verschillende effecten aan elke pad toewijzen.

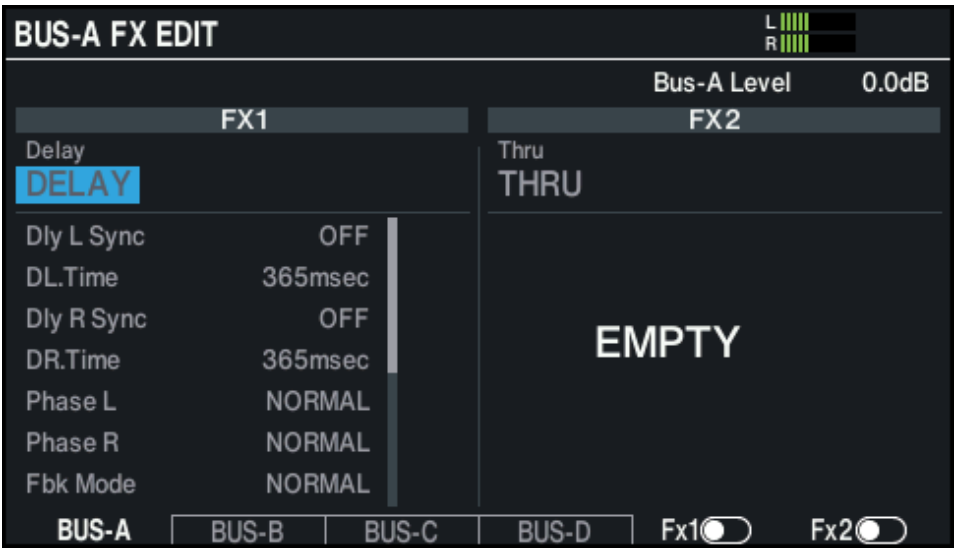
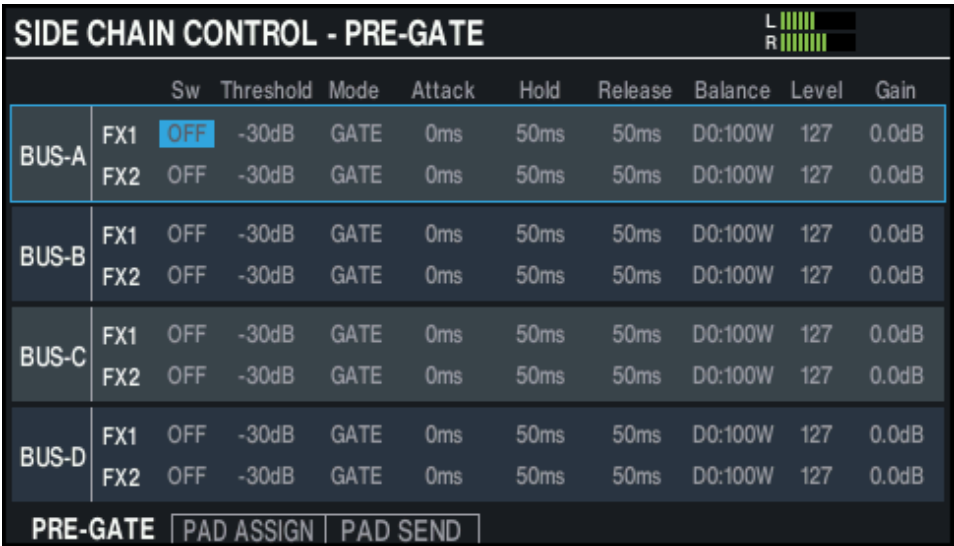
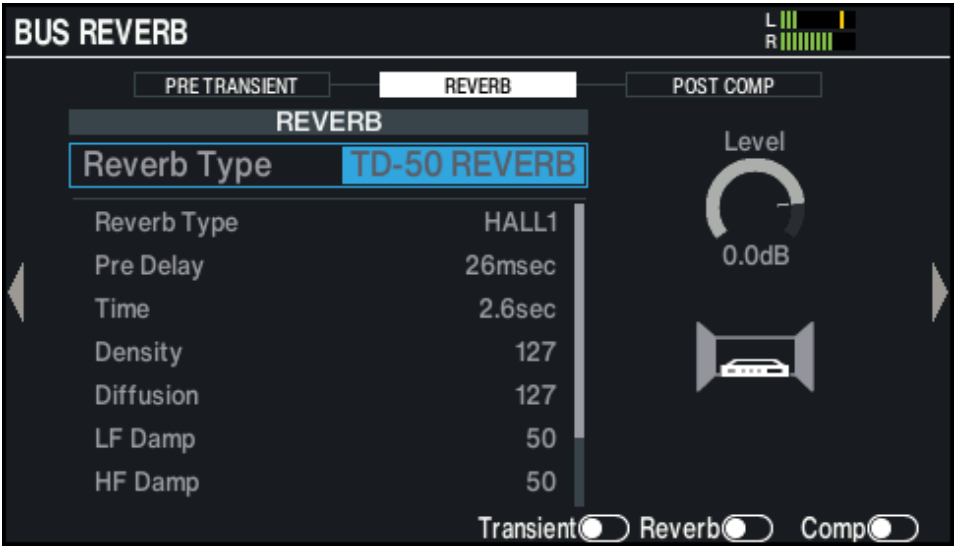
Met BUS FX kunt u de effecten configureren die aan de bus zijn toegewezen (het signaalpad waar de audio doorheen wordt gestuurd) en de routing (de volgorde waarin de effecten zijn aangesloten).

Er zijn vier bussen (BUS A–D) en u kunt voor elke bus twee effecten (FX1, FX2) instellen.

→ Raadpleeg "Data List" (Roland-website) voor meer informatie over de parameters die kunnen worden bewerkt.

- 1 Druk op de [MENU]-knop.
- 2 Gebruik de cursorknoppen om "KIT EDIT" → "BUS FX" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.
- 3 Druk op de functieknoppen om naar de respectieve instelschermen te gaan.

Scherm	Uitleg																				
ROUTING-scherm	<p>Configureert de pad- of busrouting.</p>  <p>BUS FX ROUTING KICK L R</p> <p>KICK DRUM</p> <p>Pad Send Head/Rim PAD</p> <p>Output Routing DRUM</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Output</th> <th>Send Level</th> <th>Rev Send</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>BUS-A</td> <td>BUS A</td> <td>-INF dB</td> <td>0.0dB</td> </tr> <tr> <td>BUS-B</td> <td>BUS B</td> <td>-INF dB</td> <td>0.0dB</td> </tr> <tr> <td>BUS-C</td> <td>BUS C</td> <td>-INF dB</td> <td>0.0dB</td> </tr> <tr> <td>BUS-D</td> <td></td> <td></td> <td>0.0dB</td> </tr> </tbody> </table> <p>Pad Side Chain Control OFF</p> <p>ROUTING PAD ASSIGN PAD SEND FX EDIT SIDE CHAIN BUS REV</p>		Output	Send Level	Rev Send	BUS-A	BUS A	-INF dB	0.0dB	BUS-B	BUS B	-INF dB	0.0dB	BUS-C	BUS C	-INF dB	0.0dB	BUS-D			0.0dB
	Output	Send Level	Rev Send																		
BUS-A	BUS A	-INF dB	0.0dB																		
BUS-B	BUS B	-INF dB	0.0dB																		
BUS-C	BUS C	-INF dB	0.0dB																		
BUS-D			0.0dB																		
PAD ASSIGN-scherm	<p>Configureert de routing voor elke pad in lijstformat.</p>  <p>BUS FX ROUTING - PAD ASSIGN KICK L R</p> <p>Send H/R <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p> <p>DRUM</p> <p>BUS-A FX1:DELAY FX2:THRU</p> <p>BUS-B FX1:CHO FX2:THRU</p> <p>BUS-C FX1:LF COMP FX2:THRU</p> <p>BUS-D FX1:FLG FX2:THRU</p> <p>ROUTING PAD ASSIGN PAD SEND FX EDIT SIDE CHAIN BUS REV</p>																				
PAD SEND-scherm	<p>Configureert de verzendhoeveelheid van het buseffect voor elke pad.</p>  <p>BUS FX ROUTING - PAD SEND KICK L R</p> <p>Send H/R <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p> <p>Send Level</p> <p>-6.0 -6.0 -6.0 -6.0 -6.0 -6.0 -6.0 -6.0 -6.0 -6.0</p> <p>ROUTING PAD ASSIGN PAD SEND FX EDIT SIDE CHAIN BUS REV</p>																				

Scherf	Uitleg																																																																																														
FX EDIT-scherf	<p>Configureert de FX1-/FX2-effecten voor BUS A tot en met D.</p> 																																																																																														
SIDE CHAIN-scherf	<p>Configureert de zijketen.</p>  <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Sw</th> <th>Threshold</th> <th>Mode</th> <th>Attack</th> <th>Hold</th> <th>Release</th> <th>Balance</th> <th>Level</th> <th>Gain</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="2">BUS-A</td> <td>FX1</td> <td>OFF</td> <td>-30dB</td> <td>GATE</td> <td>0ms</td> <td>50ms</td> <td>50ms</td> <td>D0:100W</td> <td>127</td> <td>0.0dB</td> </tr> <tr> <td>FX2</td> <td>OFF</td> <td>-30dB</td> <td>GATE</td> <td>0ms</td> <td>50ms</td> <td>50ms</td> <td>D0:100W</td> <td>127</td> <td>0.0dB</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">BUS-B</td> <td>FX1</td> <td>OFF</td> <td>-30dB</td> <td>GATE</td> <td>0ms</td> <td>50ms</td> <td>50ms</td> <td>D0:100W</td> <td>127</td> <td>0.0dB</td> </tr> <tr> <td>FX2</td> <td>OFF</td> <td>-30dB</td> <td>GATE</td> <td>0ms</td> <td>50ms</td> <td>50ms</td> <td>D0:100W</td> <td>127</td> <td>0.0dB</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">BUS-C</td> <td>FX1</td> <td>OFF</td> <td>-30dB</td> <td>GATE</td> <td>0ms</td> <td>50ms</td> <td>50ms</td> <td>D0:100W</td> <td>127</td> <td>0.0dB</td> </tr> <tr> <td>FX2</td> <td>OFF</td> <td>-30dB</td> <td>GATE</td> <td>0ms</td> <td>50ms</td> <td>50ms</td> <td>D0:100W</td> <td>127</td> <td>0.0dB</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">BUS-D</td> <td>FX1</td> <td>OFF</td> <td>-30dB</td> <td>GATE</td> <td>0ms</td> <td>50ms</td> <td>50ms</td> <td>D0:100W</td> <td>127</td> <td>0.0dB</td> </tr> <tr> <td>FX2</td> <td>OFF</td> <td>-30dB</td> <td>GATE</td> <td>0ms</td> <td>50ms</td> <td>50ms</td> <td>D0:100W</td> <td>127</td> <td>0.0dB</td> </tr> </tbody> </table>		Sw	Threshold	Mode	Attack	Hold	Release	Balance	Level	Gain	BUS-A	FX1	OFF	-30dB	GATE	0ms	50ms	50ms	D0:100W	127	0.0dB	FX2	OFF	-30dB	GATE	0ms	50ms	50ms	D0:100W	127	0.0dB	BUS-B	FX1	OFF	-30dB	GATE	0ms	50ms	50ms	D0:100W	127	0.0dB	FX2	OFF	-30dB	GATE	0ms	50ms	50ms	D0:100W	127	0.0dB	BUS-C	FX1	OFF	-30dB	GATE	0ms	50ms	50ms	D0:100W	127	0.0dB	FX2	OFF	-30dB	GATE	0ms	50ms	50ms	D0:100W	127	0.0dB	BUS-D	FX1	OFF	-30dB	GATE	0ms	50ms	50ms	D0:100W	127	0.0dB	FX2	OFF	-30dB	GATE	0ms	50ms	50ms	D0:100W	127	0.0dB
	Sw	Threshold	Mode	Attack	Hold	Release	Balance	Level	Gain																																																																																						
BUS-A	FX1	OFF	-30dB	GATE	0ms	50ms	50ms	D0:100W	127	0.0dB																																																																																					
	FX2	OFF	-30dB	GATE	0ms	50ms	50ms	D0:100W	127	0.0dB																																																																																					
BUS-B	FX1	OFF	-30dB	GATE	0ms	50ms	50ms	D0:100W	127	0.0dB																																																																																					
	FX2	OFF	-30dB	GATE	0ms	50ms	50ms	D0:100W	127	0.0dB																																																																																					
BUS-C	FX1	OFF	-30dB	GATE	0ms	50ms	50ms	D0:100W	127	0.0dB																																																																																					
	FX2	OFF	-30dB	GATE	0ms	50ms	50ms	D0:100W	127	0.0dB																																																																																					
BUS-D	FX1	OFF	-30dB	GATE	0ms	50ms	50ms	D0:100W	127	0.0dB																																																																																					
	FX2	OFF	-30dB	GATE	0ms	50ms	50ms	D0:100W	127	0.0dB																																																																																					
BUS REVERB-scherf	<p>Configureert de nagalm die op de bus wordt toegepast.</p> 																																																																																														

4 Bewerk de effectinstellingen.

5 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

Voorbeeld van routeringsinstellingen

Voorbeeld 1: GATE → OVERDRIVE

Dit voert het geluid in met gate toegepast op de overdrive. Hierdoor kunt u alleen vervorming toepassen op het geluid dat door de gate gaat.

Wanneer dit is toegepast op de kick of snare, kunt u distortion alleen toepassen op de geluiden die u met aanzienlijke kracht speelt.

BUS FX ROUTING SNARE HEAD L R

SNARE

Pad Send Head/Rim **PAD**

Output Routing **DRUM + SEND BUS A**

Pad Send Level **0.0dB**

	Output	Send Level	Rev Send
BUS-A	BUS A	-INF dB	-INF dB
BUS-B	BUS B	-INF dB	-INF dB
BUS-C	INSERT D	0.0dB	-INF dB
BUS-D			-INF dB

Pad Side Chain Control **OFF**

ROUTING | PAD ASSIGN | PAD SEND | FX EDIT | SIDE CHAIN | BUS REV

Voorbeeld 2: AUTO WAH → 2TAP PAN DELAY

Dit produceert een karakteristiek delaygeluid, door het geluid waarop wah wordt toegepast in de delay in te voeren.

BUS FX ROUTING CRASH1 HEAD L R

CRASH1

Pad Send Head/Rim **PAD**

Output Routing **DRUM + SEND BUS B**

Pad Send Level **0.0dB**

	Output	Send Level	Rev Send
BUS-A	BUS A	-INF dB	-INF dB
BUS-B	BUS B	-INF dB	-INF dB
BUS-C	INSERT D	0.0dB	-INF dB
BUS-D			-INF dB

Pad Side Chain Control **OFF**

ROUTING | PAD ASSIGN | PAD SEND | FX EDIT | SIDE CHAIN | BUS REV

Verschillende drumkitgerelateerde instellingen configureren (KIT OPTIONS)

Hier kunt u de verschillende drumkitgerelateerde instellingen configureren, zoals het volume van de naam van de drumkit, de ledkleur van de controller, enzovoort.

→ Raadpleeg "Data List" (Roland-website) voor meer informatie over de parameters die kunnen worden bewerkt.

1 Druk op de [MENU]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen om “KIT OPTIONS” te selecteren.



3 Gebruik de cursorknoppen of de draaiknop om het menu dat u wilt bewerken te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Menu	Uitleg
XSTICK	Stelt het cross-stickvolume in.
BRUSH	Configureert het kwastje.
BUZZ	Stelt de resonantie in die op de snare wordt toegepast.
STRAINER	Configureert de instellingen van de strainer.
KIT NAME	Bewerkt de naam van de drumkit.
KIT COLOR	Stelt de ledkleur voor de [KIT]-knop in.
KIT VIEW	Configureert de achtergrond en tekstgrootte voor het KIT-scherm.
KIT TEMPO	Stelt het tempo van de drumkit in.
KIT PHRASE	Speelt de frase van de momenteel geselecteerde drumkit af, zodat u het geluid kunt controleren.
MUTE GROUP	Configureert de te dempen groep.
KIT MIDI	Configureert de MIDI-gerelateerde instellingen voor de drumkit.
POS/PEDAL	Past de aan/uit-instelling voor de verandering in geluid aan volgens het slagpunt of de rimshot, het slagpuntgebied en de mate dat de toonhoogte verandert afhankelijk van hoe hard u het hi-hatpedaal indrukt.

Bewerk de instellingen volgens het geselecteerde menu.

4 Bewerk de instellingen van de drumkit.

5 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

De cross-stick configureren (XSTICK)

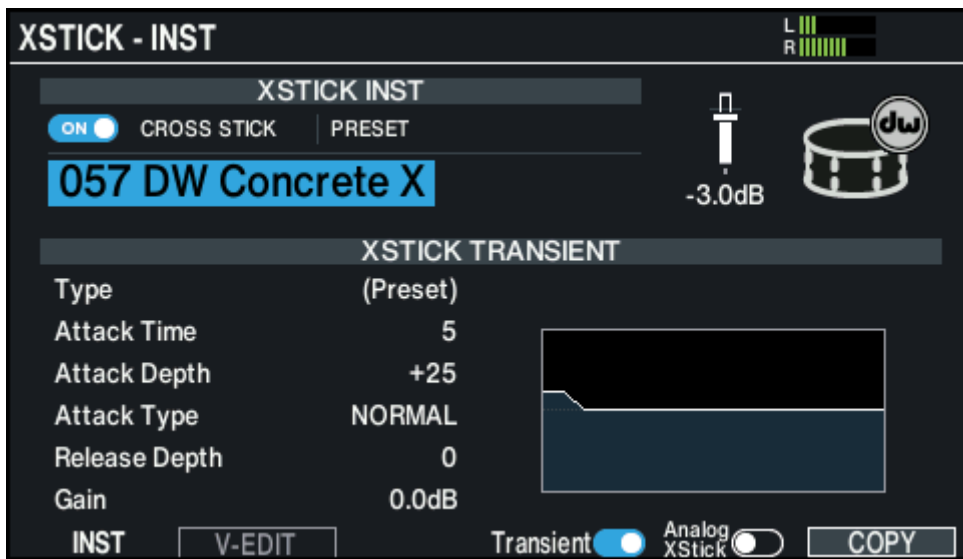
Hier leest u hoe u het geluid van de cross-stick op het instrument configureert waar u met een cross-sticktechniek speelt.

→ Raadpleeg “Data List” (Roland-website) voor meer informatie over de parameters die kunnen worden bewerkt.

1 Druk op de [MENU]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen om "KIT OPTIONS" → "XSTICK" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Het XSTICK - INST-scherm verschijnt.



3 Verplaats de cursor naar het instrument en gebruik de draaiknop om het instrument te selecteren.

4 Gebruik de cursorknoppen om een parameter te selecteren en gebruik de draaiknop om de waarde te bewerken.

5 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

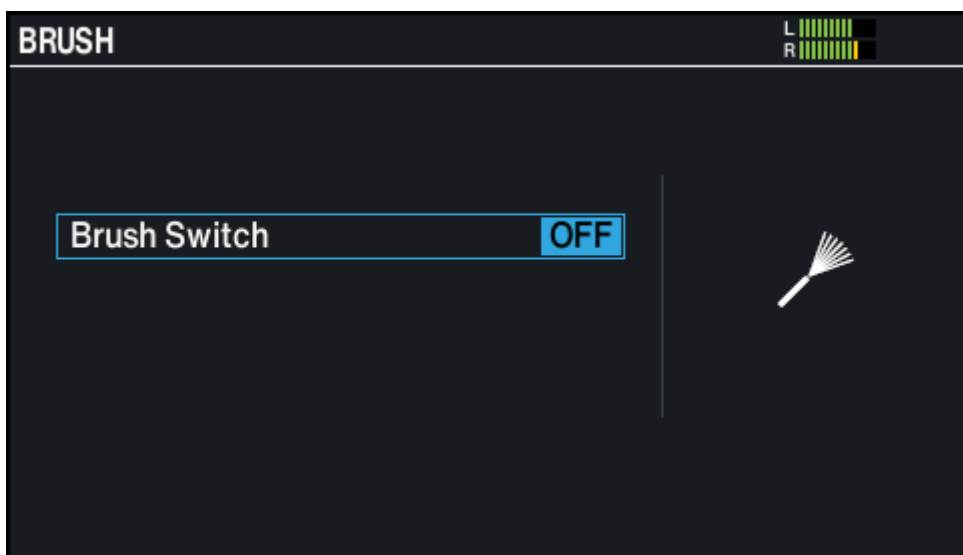
De kwastjes instellen (BRUSH)

U kunt opgeven of u met stokken of met kwastjes speelt.

1 Druk op de [MENU]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen om "KIT OPTIONS" → "BRUSH" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Het BRUSH-scherm verschijnt.



3 Gebruik de draaiknop om te schakelen tussen ON/OFF.

4 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

De resonantie van de snare configureren (BUZZ)

Hier leest u hoe u het geluid van de snare kunt instellen die resoneert wanneer u een pad aanslaat.

→ Raadpleeg "Data List" (Roland-website) voor meer informatie over de parameters die kunnen worden bewerkt.

1 Druk op de [MENU]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen om "KIT OPTIONS" → "BUZZ" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Het SNARE BUZZ-scherm verschijnt.



3 Gebruik de cursorknoppen om een parameter te selecteren en gebruik de draaiknop om de waarde te bewerken.

4 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

De strainer configureren

Bedien de hendel van de strainer (throw-off) op de PD-14DSX om de snaredraden aan de snare te "bevestigen" (onderkant; ON) of om ze "los te maken" (OFF) voor een specifiek snaregeluid.

Het volume van het bedieningsgeluid verandert afhankelijk van hoe snel u de hendel bedient. Naast de bediening van de snaredraden kunt u ook functies aan de strainer toewijzen voor het regelen van effecten, enzovoort.

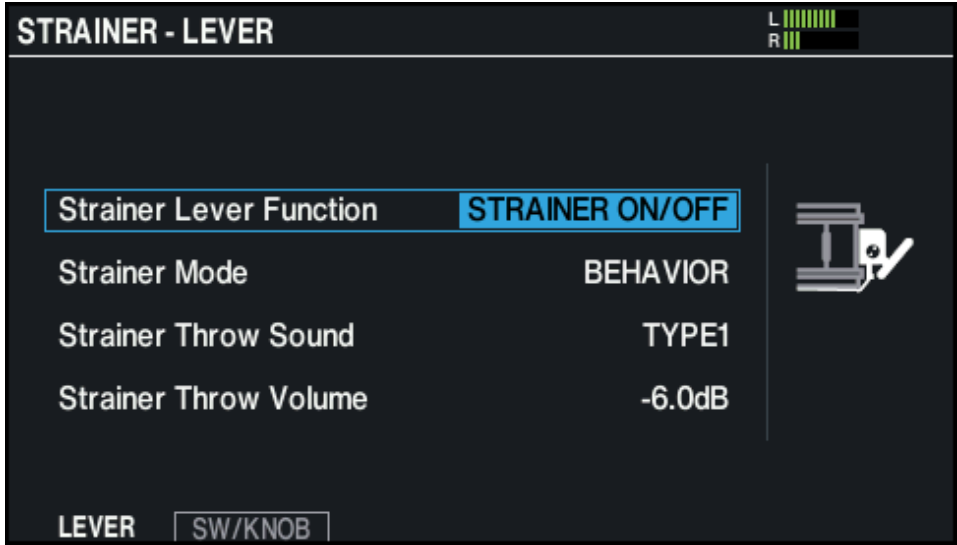
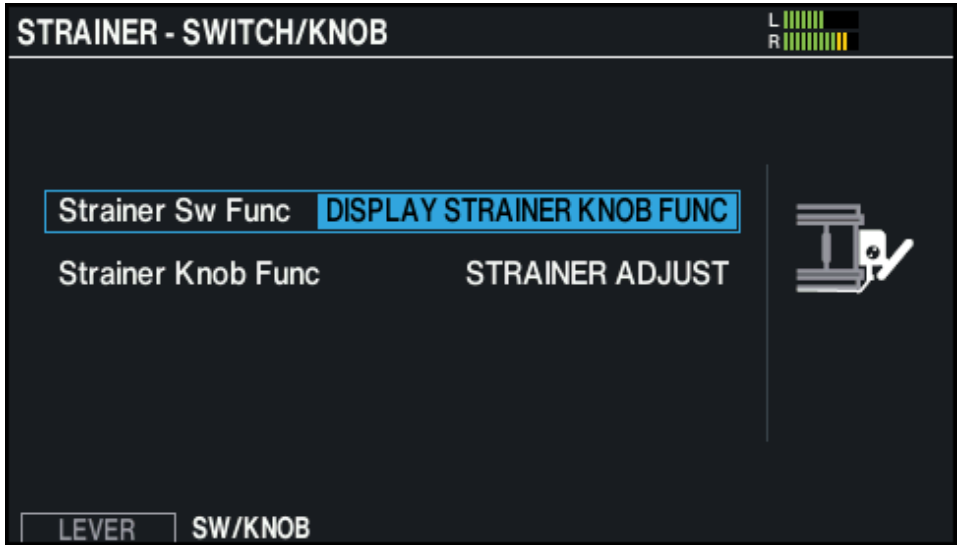
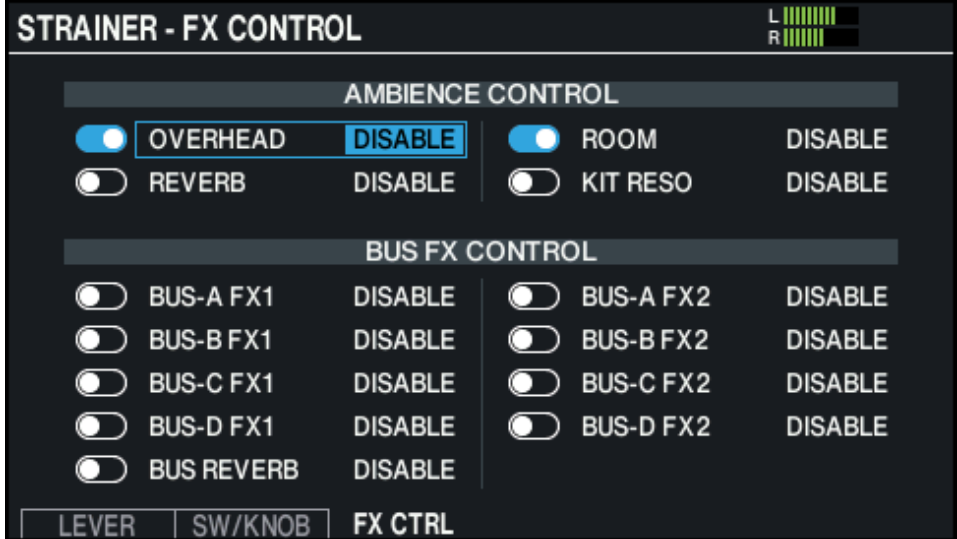
U kunt een verscheidenheid aan functies aan de strainer toewijzen, zoals het draaien aan de strainerregelaar om de spanning van de snaredraden aan te passen, of het indrukken van de regelaar om een nummer af te spelen of te stoppen.

→ Raadpleeg "Data List" (Roland-website) voor meer informatie over de parameters die kunnen worden bewerkt.

1 Druk op de [MENU]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen om "KIT OPTIONS" → "STRAINER" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

3 Druk op de functieknoppen om naar de respectieve instelschermen te gaan.

Schermb	Uitleg
STRAINER - LEVER-schermb	<p>Configureert de instellingen voor het bedienen van de hendel van de strainer.</p> 
STRAINER - SWITCH/KNOB-schermb	<p>Configureert de instellingen voor het bedienen van de regelaar van de strainer.</p> 
STRAINER - FX CONTROL-schermb	<p>Configureert het effect dat is toegewezen voor het regelen van effecten met behulp van de hendel van de strainer (FX CONTROL).</p> 

4 Gebruik de cursorknoppen om een parameter te selecteren en gebruik de draaiknop om de waarde te bewerken.

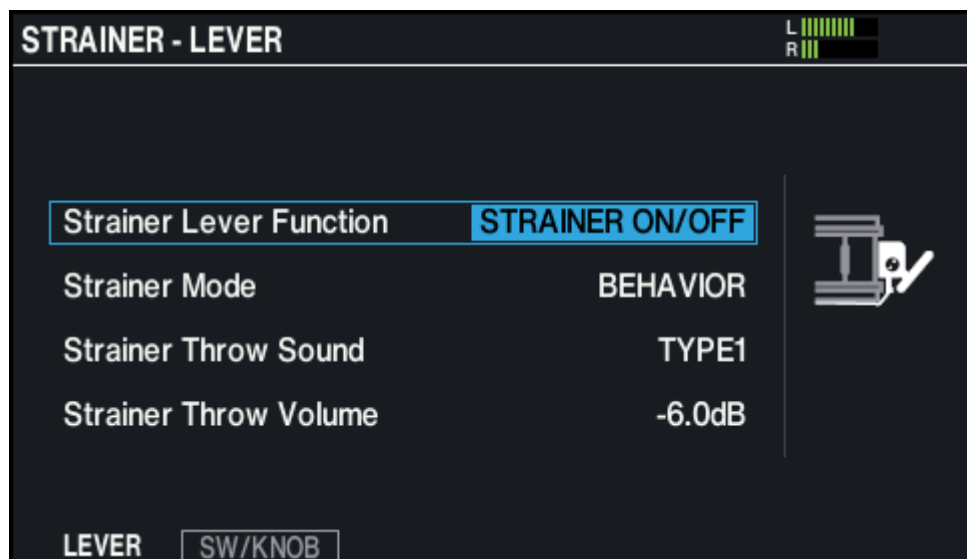
5 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

De effectcontrole configureren

1 Open het STRAINER-scherm (p. 101).

2 Druk op de [F1] (LEVER)-knop.

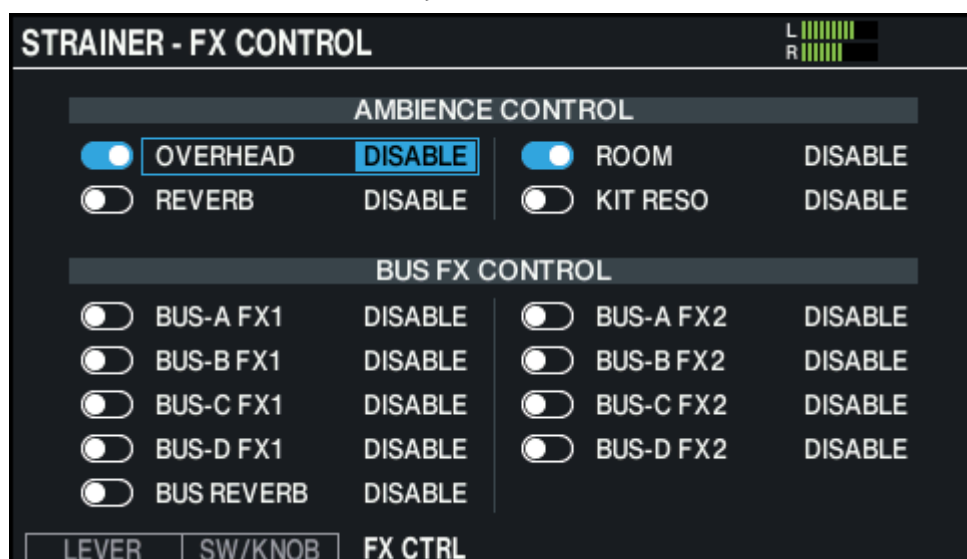
Het STRAINER - LEVER-scherm verschijnt.



3 Verplaats de cursor naar Strainer Level Function en gebruik de draaiknop om "FX CONTROL" te selecteren.

4 Druk op de [F3] (FX CTRL)-knop.

Het STRAINER - FX CONTROL-scherm verschijnt.



MEMO

De schakelaars geven de aan/uit-status voor het huidige effect aan.

5 Gebruik de cursorknoppen om een parameter te selecteren en gebruik de draaiknop om de waarde te bewerken.

Waarde	Uitleg
DISABLE	Er wordt geen effect bediend.
LEVER ON	Het effect wordt ingeschakeld wanneer de hendel van de strainer in de ON-stand wordt gezet.
LEVER OFF	Het effect wordt ingeschakeld wanneer de hendel van de strainer in de OFF-stand wordt gezet.

Effecten die kunnen worden bediend

Parameter	Uitleg
AMBIENCE CONTROL	
OVERHEAD	Overheadmicrofoon
ROOM	Ambience van de ruimte
REVERB	Nagalm
KIT RESO	Kitresonantie
BUS FX CONTROL	
BUS-A FX1	BUS-A FX1-effect
BUS-A FX2	BUS-A FX2-effect
BUS-B FX1	BUS-B FX1-effect
BUS-B FX2	BUS-B FX2-effect
BUS-C FX1	BUS-C FX1-effect
BUS-C FX2	BUS-C FX2-effect
BUS-D FX1	BUS-D FX1-effect
BUS-D FX2	BUS-D FX2-effect
BUS REVERB	Nagalm toegepast op de bus

6 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

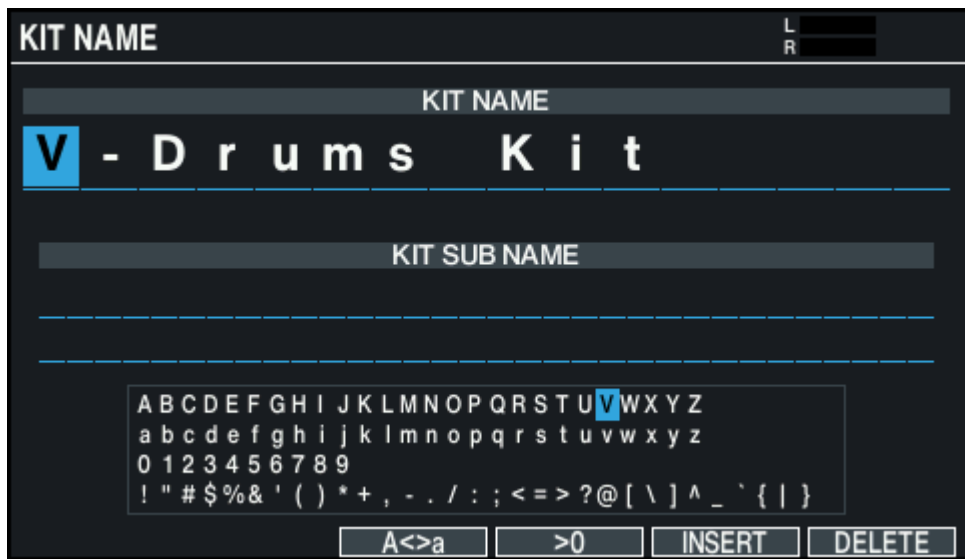
De drumkit een nieuwe naam geven (KIT NAME)

Hier leest u hoe u de momenteel geselecteerde drumkit een andere naam kunt geven.

1 Druk op de [MENU]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen om “KIT OPTIONS” → “KIT NAME” te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Het KIT NAME-scherm verschijnt.



3 Bewerk de naam.

U kunt een kitnaam (bovenste rij) van maximaal 16 tekens en een subnaam (onderste rij) van maximaal 64 tekens invoeren.

Bedieningselement	Uitleg
Cursorknoppen	Verplaatst de cursor naar het teken dat u wilt veranderen.
Draaiknop	Bewerkt het teken.
[F3] (A<>a)-knop	Schakelt tussen hoofdletters/kleine letters.
[F4] (>0)-knop	Selecteert numerieke invoer.
[F5] (INSERT)-knop	Voegt een spatie in op de cursorpositie.
[F6] (DELETE)-knop	Verwijdert het teken op de cursorpositie.

4 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

De kleuren voor de knoppen instellen (KIT COLOR)

U kunt de kleuren van de [KIT]-knop en de ledindicator van de strainer voor elke drumkit wijzigen.

Dit helpt om onderscheid te maken tussen drumkits. U kunt bijvoorbeeld verschillende kleuren toewijzen aan drumkits van verschillende genres of de kleur gebruiken als leidraad bij het bewerken van instrumenten.

1 Druk op de [MENU]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen om "KIT OPTIONS" → "KIT COLOR" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Het KIT COLOR-scherm verschijnt.



3 Gebruik de draaiknop om de ledkleur te selecteren.

MEMO

Selecteer "11:CUSTOM" om de RGB-waarden aan te passen voor het instellen van een gepersonaliseerde ledkleur.

4 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

De achtergrond en tekstgrootte voor het KIT-scherm instellen (KIT VIEW)

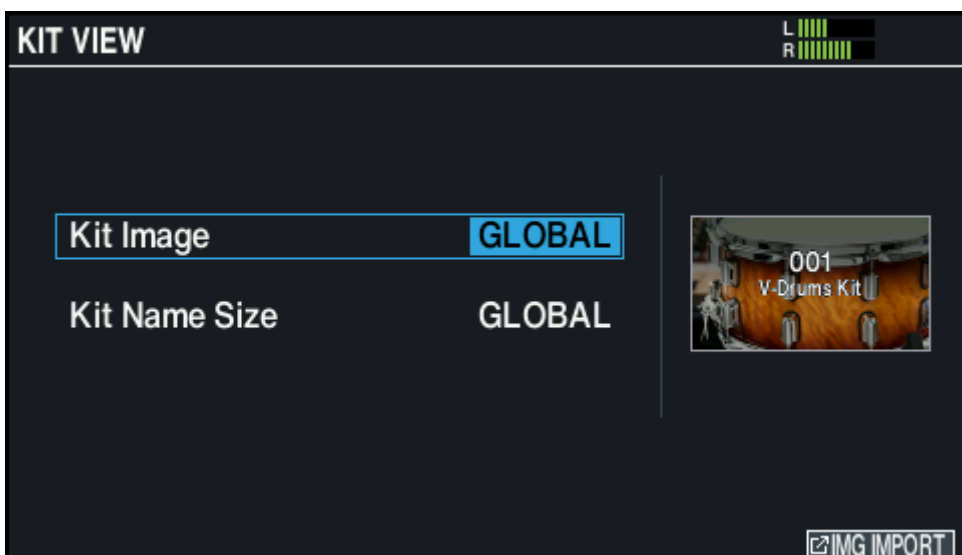
Configureert de achtergrond en tekstgrootte voor het KIT-scherm.

→ Raadpleeg "Data List" (Roland-website) voor meer informatie over de parameters die kunnen worden bewerkt.

1 Druk op de [MENU]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen om "KIT OPTIONS" → "KIT VIEW" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Het KIT VIEW-scherm verschijnt.



3 Gebruik de cursorknoppen om een parameter te selecteren en gebruik de draaiknop om de waarde te bewerken.

4 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherf.

Een aangepaste achtergrondafbeelding gebruiken voor het KIT-scherf (Kit Image)

U kunt een afbeelding importeren om te gebruiken als achtergrondafbeelding voor het KIT-scherf van de V31. Dit is handig als u uw eigen drumkit gemakkelijker wilt selecteren. De achtergrondafbeelding kan worden geïmporteerd via een SD-kaart of de V31 Editor.

MEMO

Bestandsindeling van de afbeelding die kan worden geïmporteerd: .png

* PNG-bestanden die zijn opgeslagen in interlaced-indeling, kunnen niet worden gebruikt.

1 Sla het afbeeldingsbestand dat u als achtergrond wilt gebruiken op een SD-kaart op.

2 Plaats de SD-kaart in de V31.

→ "Zijpaneel en voorpaneel (p. 17)"

3 Open het KIT VIEW-scherf (p. 106).

4 Verplaats de cursor naar Kit Image en gebruik de draaiknop om "ON" te selecteren.

MEMO

Als dit is ingesteld op "GLOBAL", worden de instellingen die in OPTION→KIT VIEW (GLOBAL) zijn gemaakt, gebruikt voor de algemene kitafbeelding voor de V31.

→ "Andere instellingen (OPTION) (p. 214)"

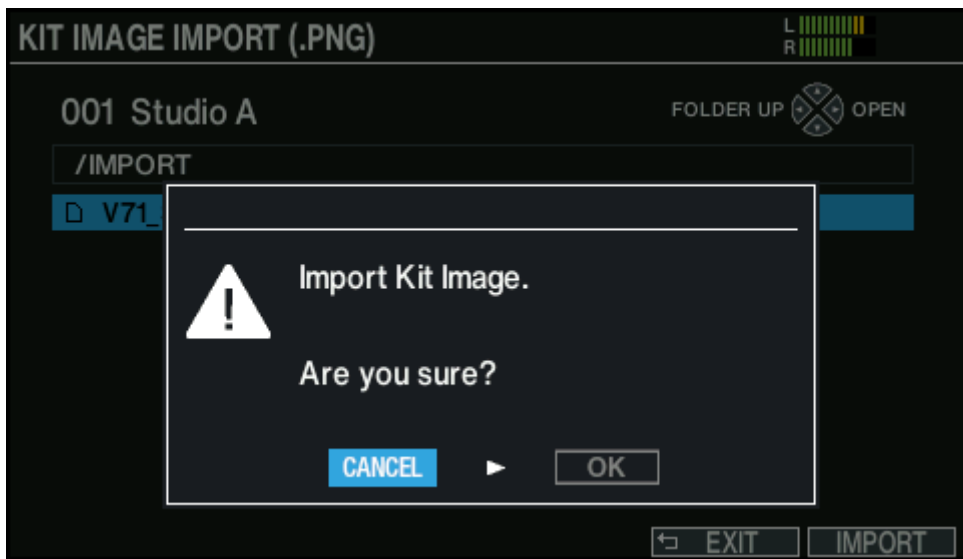
5 Druk op de [F6] (IMG IMPORT)-knop.

Gebruik de cursorknoppen om een afbeeldingsbestand te selecteren en druk op de [F6] (IMPORT)-knop.

Cursorknoppen	Functie
[▲]-knop	Verplaatst de cursor (omhoog)
[▼]-knop	Verplaatst de cursor (omlaag)
[◀]-knop	Sluit (verlaat) de map
[▶]-knop	Opent de map

6 Druk op de [F6] (IMPORT)-knop.

Er verschijnt een bevestigingsbericht.



Als u wilt annuleren, selecteert u "CANCEL" en drukt u op de [ENTER]-knop.

7 Selecteer "OK" en druk vervolgens op de [ENTER]-knop.

Het afbeeldingsbestand wordt geïmporteerd.

8 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

Een gemeenschappelijk tempo gebruiken voor de gehele V31 (KIT TEMPO)

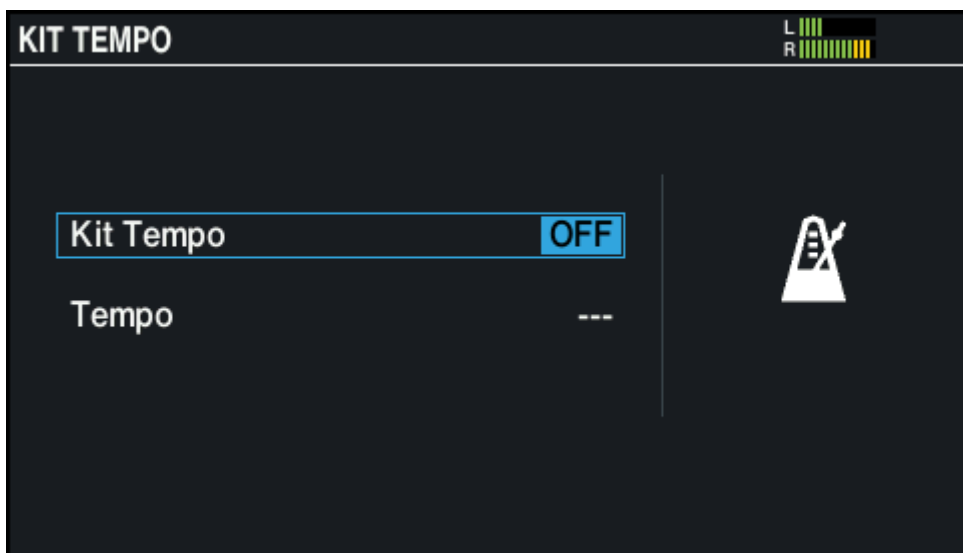
Wanneer u een drumkit selecteert, wordt het tempo dat u hier opgeeft automatisch toegepast.

→ Raadpleeg "Data List" (Roland-website) voor meer informatie over de parameters die kunnen worden bewerkt.

1 Druk op de [MENU]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen om "KIT OPTIONS" → "KIT TEMPO" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Het KIT TEMPO-scherm verschijnt.



3 Gebruik de cursorknoppen om een parameter te selecteren en gebruik de draaiknop om de waarde te bewerken.

4 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

Een frase afspelen met de momenteel geselecteerde drumkit (KIT PHRASE)

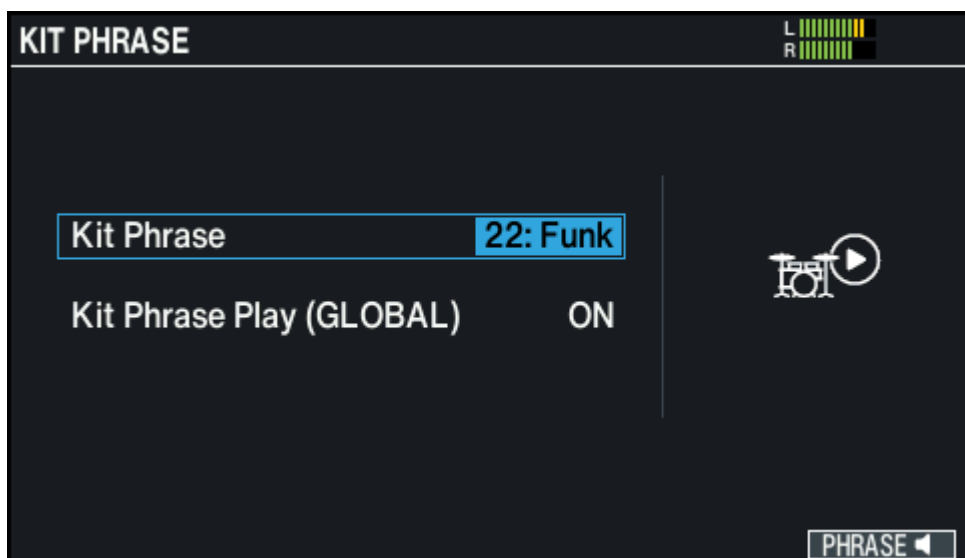
Speelt de frase van de momenteel geselecteerde drumkit af, zodat u het geluid kunt controleren.

→ Raadpleeg "Data List" (Roland-website) voor meer informatie over de parameters die kunnen worden bewerkt.

1 Druk op de [MENU]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen om "KIT OPTIONS" → "KIT PHRASE" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Het KIT PHRASE-scherm verschijnt.



3 Gebruik de cursorknoppen om een parameter te selecteren en gebruik de draaiknop om de waarde te bewerken.

4 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

Het geluid van een specifieke pad dempen wanneer u op een pad slaat (MUTE GROUP)

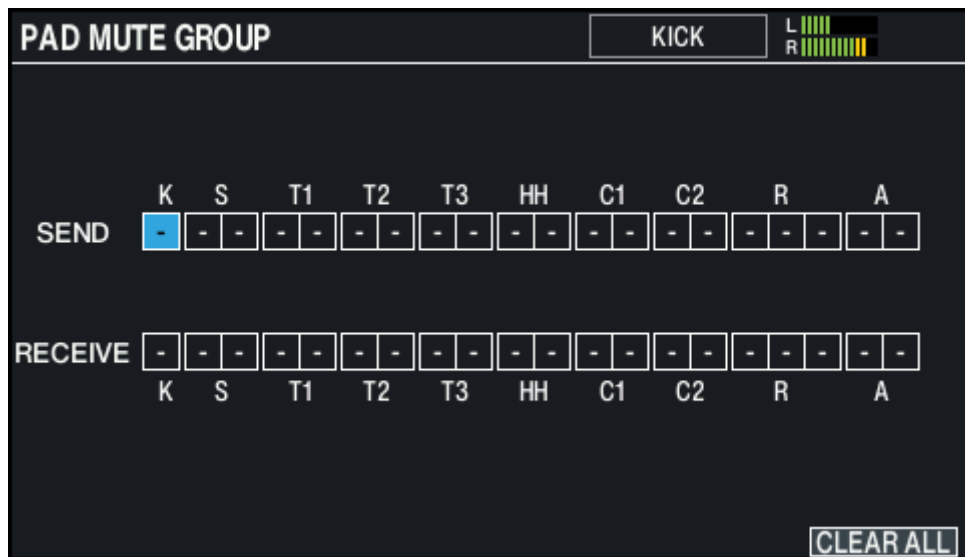
Met Mute Group-instellingen kunt u specificeren dat wanneer u op een pad slaat, andere pads in dezelfde groep worden gedempt (geen geluid spelen).

U kunt bijvoorbeeld gebruikerssamples toewijzen aan de instrumenten van elke pad en de gedempte groep zodanig configureren dat u tussen deze gebruikerssamples kunt schakelen door verschillende pads aan te slaan.

1 Druk op de [MENU]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen om "KIT OPTIONS" → "MUTE GROUP" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Het PAD MUTE GROUP-scherm verschijnt.



3 Selecteer de pad die u wilt configureren.

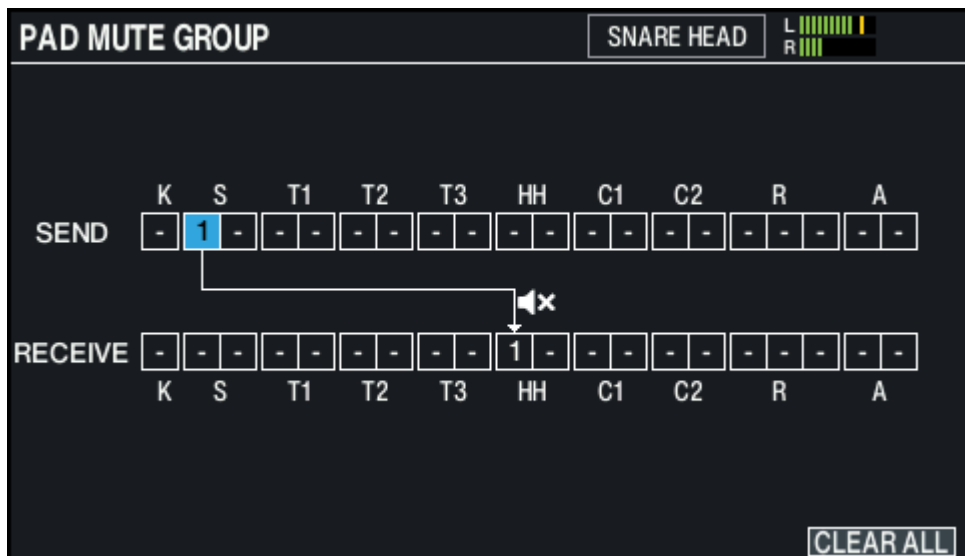
→ "De in te stellen pad selecteren (p. 72)"

U kunt ook de cursorknoppen gebruiken.

4 Gebruik de cursorknoppen of de draaiknop om de instellingen van de gedempte groep te configureren.

Parameter	Waarde	Uitleg
SEND	– (OFF), 1–8	Deze parameters specificeren het nummer van de gedempte groep. Als u de pad aanslaat van het nummer dat is gespecificeerd in SEND, wordt het geluid van de pad die aan hetzelfde nummer in RECEIVE is toegewezen gedempt. * De pads worden niet gedempt, zelfs niet als u dezelfde trigger (de pad of het slagpunt) opgeeft voor zowel SEND als RECEIVE.
RECEIVE		

Wanneer u een gedempte groep specificeert, geeft een pijl aan welke pads gedempt zijn wanneer u de momenteel geselecteerde pad aanslaat, en de pads die de momenteel geselecteerde pad dempen wanneer u erop slaat.



MEMO

Druk op de [F6] (CLEAR ALL)-knop om alle gedempte groepen te wissen.

5 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

MIDI-verzend-/ontvangstinstellingen maken voor elke pad (KIT MIDI)

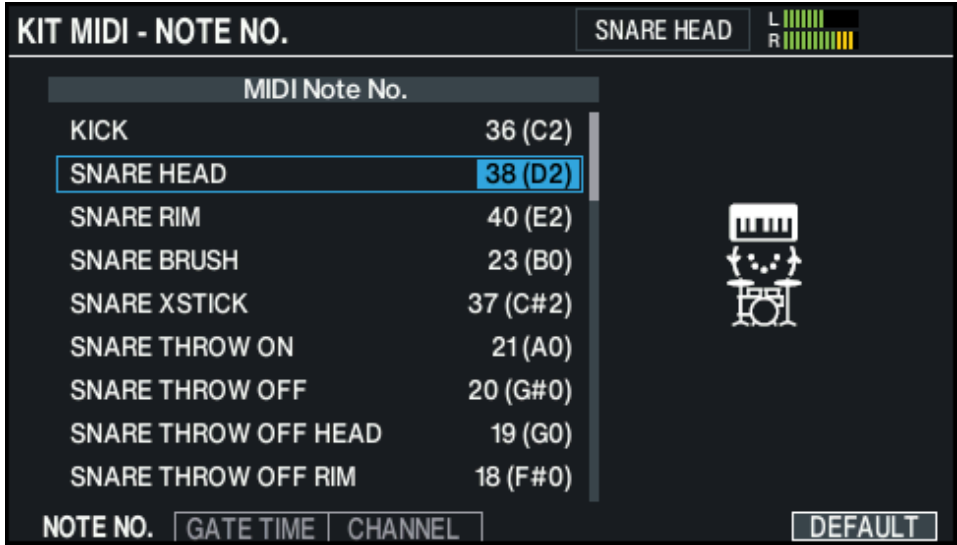
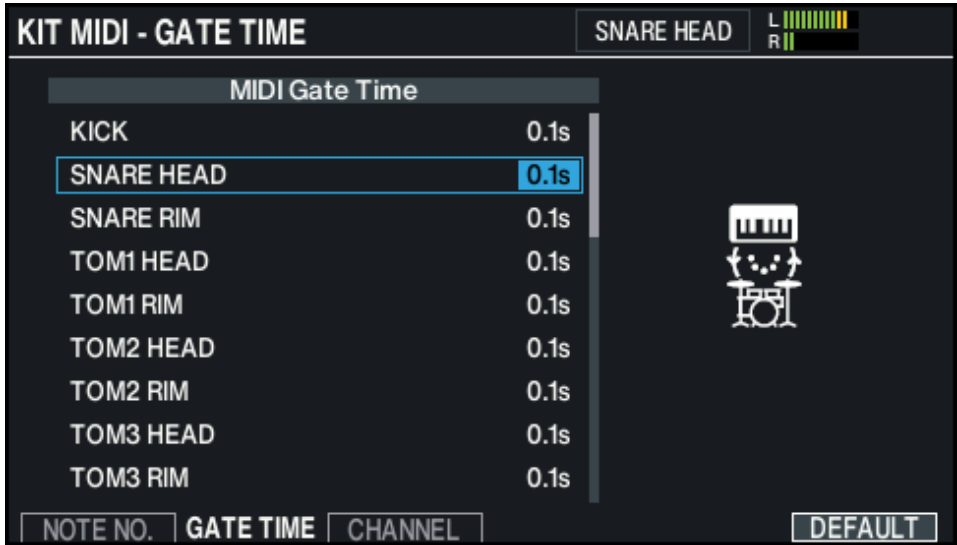

U kunt de MIDI-gegevens opgeven die worden verzonden of ontvangen wanneer u een pad aanslaat.

→ Raadpleeg "Data List" (Roland-website) voor meer informatie over de parameters die kunnen worden bewerkt.

1 Druk op de [MENU]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen om "KIT OPTIONS" → "KIT MIDI" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

3 Druk op de functieknoppen om naar de respectieve instelschermen te gaan.

Scherf	Uitleg
KIT MIDI - NOTE NO.-scherm	<p>Stelt het MIDI-nootnummer in dat door elke pad wordt verzonden en ontvangen.</p> 
KIT MIDI - GATE TIME-scherm	<p>Stelt de duur in van de noten die door elke pad worden verzonden.</p> 
KIT MIDI - CHANNEL-scherm	<p>Stelt het MIDI-kanaal in dat wordt gebruikt voor het verzenden of ontvangen van nootberichten voor elke pad.</p> 

4 Gebruik de cursorknoppen om een parameter te selecteren en gebruik de draaiknop om de waarde te bewerken.

MEMO

Druk op de [F6] (DEFAULT)-knop om terug te keren naar de standaardwaarden.

* Om een pad van een extern MIDI-apparaat af te spelen, moet het inkomende bericht overeenkomen met het MIDI-nootnummer en de MIDI-kanaalinstelling van de gewenste pad.

5 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

De klankverandering regelen (POS/PEDAL)

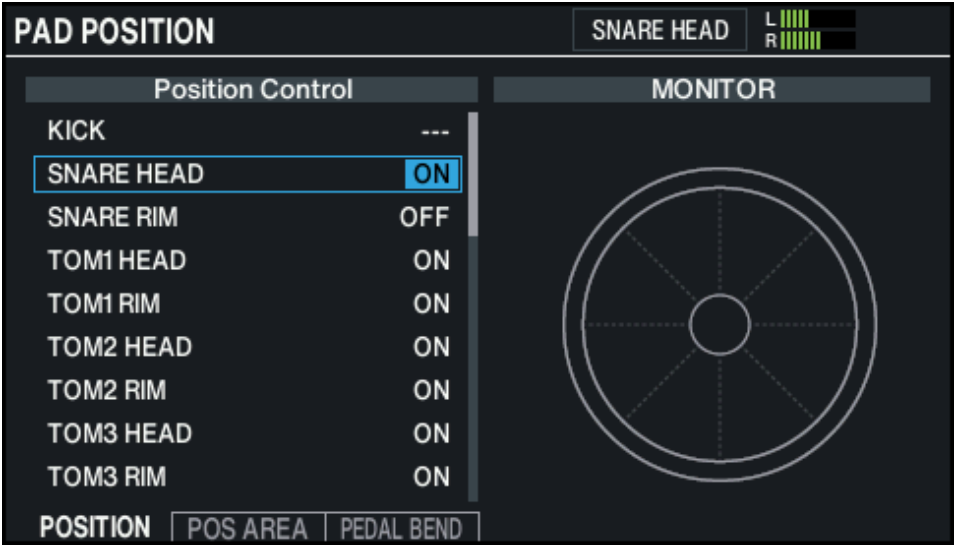
U kunt een pedaal gebruiken om de toonhoogte te wijzigen of om de klank aan te passen op basis van de padpositie.

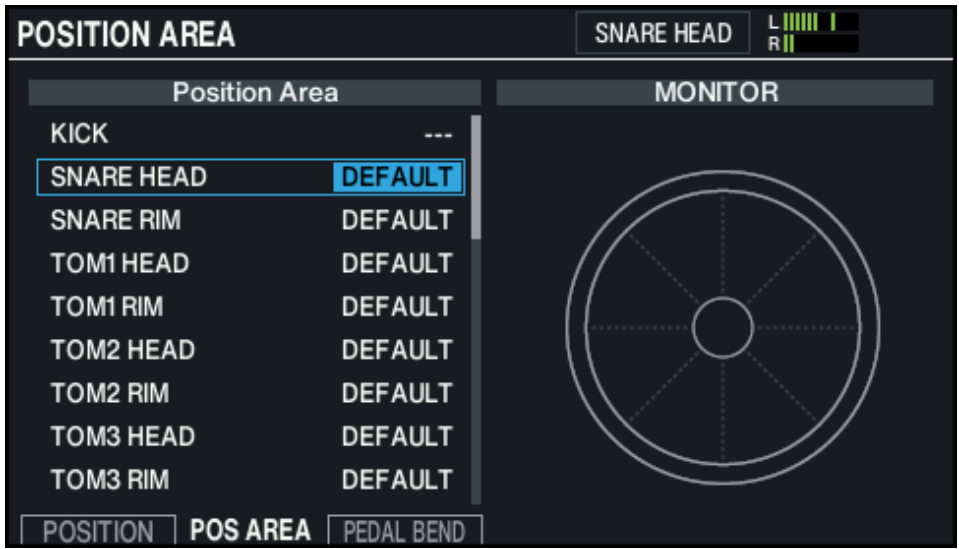
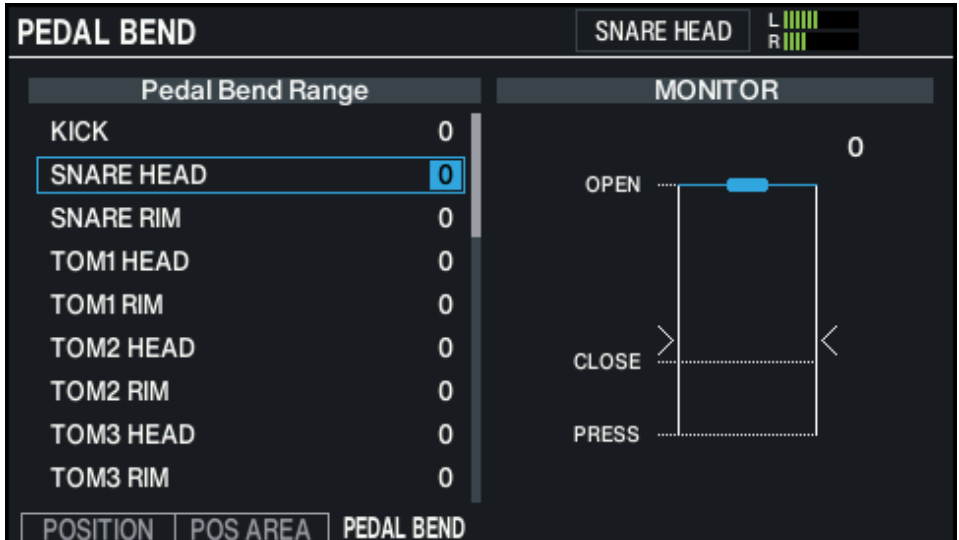
→ Raadpleeg "Data List" (Roland-website) voor meer informatie over de parameters die kunnen worden bewerkt.

1 Druk op de [MENU]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen om "KIT OPTIONS" → "POS/PEDAL" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

3 Druk op de functieknoppen om naar de respectieve instelschermen te gaan.

Scherm	Uitleg
PAD POSITION-scherm (*1)	Schakelt klankveranderingen in/uit die plaatsvinden afhankelijk van uw slaglocatie of de nuances van uw rimshots. 

Scherm	Uitleg
POSITION AREA-scherm (*1)	<p>Stelt het slaggebied in voor het bovenvel, de rand enzovoort.</p> 
PEDAL BEND-scherm	<p>Specificeert de mate van toonhoogteverandering die plaatsvindt afhankelijk van hoe diep u het hi-hatpedaal indrukt.</p> 

*1: Dit ondersteunt de volgende triggerringangen.

- SNARE
- TOM1-3
- HI-HAT (alleen wanneer een VH-14D is toegewezen aan de triggerringang van de hi-hat)
- Boog (bovenvel) van RIDE, rand (rim)
- AUX

* Dit heeft mogelijk geen effect, afhankelijk van de aangesloten pad of het geselecteerde instrument.

4 Selecteer de pad die u wilt configureren.

→ "De in te stellen pad selecteren (p. 72)"

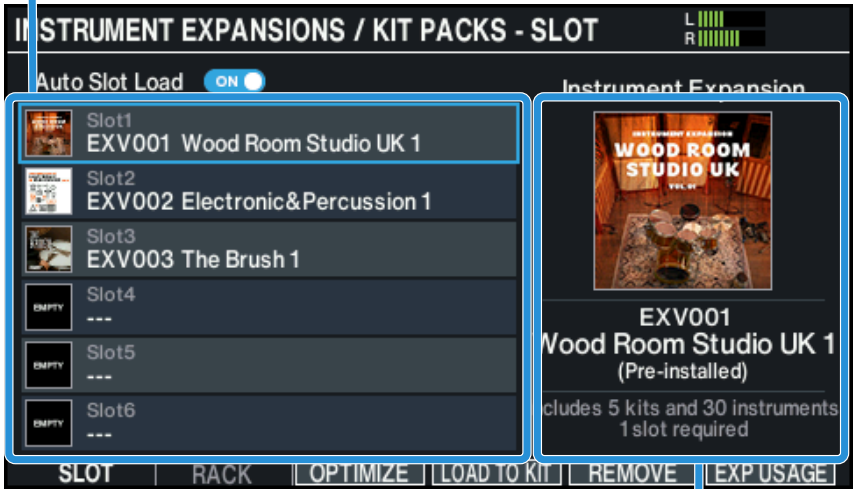
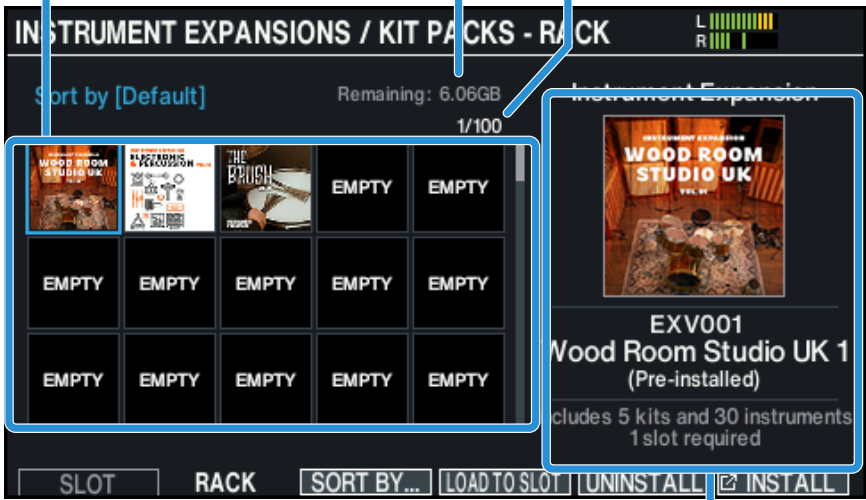
5 Gebruik de cursorknoppen om een parameter te selecteren en gebruik de draaiknop om de waarde te bewerken.

6 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

De instrumentuitbreidingen/kitpakketten configureren

Hier leest u hoe u de instrumentuitbreidingen (drumkit en instrumentpakketten) en de kitpakketten (drumkit en aangepaste samplepakketten) kunt configureren die u van Roland Cloud hebt geïnstalleerd.

- 1 Druk op de [EXPANSION]-knop.
- 2 Druk op de functieknoppen om naar de respectieve instelschermen te gaan.

Scherf	Uitleg
SLOT-scherf	<p>Gebruik dit scherm om de instrumentuitbreidingen/kitpakketten die zijn toegewezen aan sleuven 1–6 te beheren.</p> <p>Instrumentuitbreidingen/kitpakketten voor de sleuven</p>  <p>Informatie voor geselecteerde instrumentuitbreiding/kitpakket</p>
RACK-scherf	<p>Gebruik dit scherm om de instrumentuitbreidingen/kitpakketten die u installeert vanuit Roland Cloud te beheren.</p> <p>Instrumentuitbreidingen en kitpakketten voor het rack</p> <p>Resterende capaciteit in de opslagruimte van het rack</p> <p>Nummer in het rack</p>  <p>Informatie voor geselecteerde instrumentuitbreiding/kitpakket</p>

- 3 Bewerk de instellingen voor de instrumentuitbreidingen/kitpakketten.

4 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

Drumkits en instrumenten importeren uit Roland Cloud

U kunt een van de volgende twee methoden gebruiken om instrumentuitbreidingen (drumkit en instrumentpakketten) en kitpakketten (drumkit en aangepaste samplepakketten) van Roland Cloud op de V31 te installeren.

- Installeer door de V31 met de "Roland Cloud Connect"-smartphoneapp via wifi te verbinden
→ Raadpleeg de "Roland Cloud Connect Installatiehandleiding" (aparte handleiding).
- Sla de instrumentuitbreiding/het kitpakket van de "Roland Cloud Manager"-app op uw computer op een SD-kaart op en installeer deze via SD-kaart
→ Raadpleeg de "Roland Cloud Connect Installatiehandleiding" (Roland-website).

Instrumentuitbreidingen/kitpakketten voor een rack in een sleuf laden (LOAD TO SLOT)

Dit laat zien hoe een in het rack geïnstalleerde instrumentuitbreiding/kitpakket in een sleuf kan worden geladen.

Hier leest u hoe u een drumkit importeert vanuit een instrumentuitbreiding.

De drumkits in de kitpakketten kunnen ook met dezelfde stappen worden geladen.

1 Selecteer in het RACK-scherm (p. 8) de instrumentuitbreiding die u in een sleuf wilt laden.

* Instrumentuitbreidingen die al in een sleuf zijn geladen, kunnen niet in een andere sleuf worden geladen.

2 Druk op de [F4] (LOAD TO SLOT)-knop.

Het LOAD TO SLOT-venster verschijnt.



Druk op de [F4] (CLOSE)-knop om te annuleren.

3 Gebruik de draaiknop om de bestemming van de te laden sleuf te selecteren en druk op de [F6] (LOAD)-knop.

Dit laadt de instrumentuitbreiding.

* Wanneer u een sleuf selecteert waarin al een andere instrumentuitbreiding is geladen, wordt een bevestigingsscherm weergegeven. Selecteer "OK" en druk vervolgens op de [ENTER]-knop om te overschrijven.

* U kunt niet één enkele instrumentuitbreiding in meerdere sleuven laden. Als een instrumentuitbreiding al in een andere sleuf is geladen, wordt het geladen sleufnummer weergegeven.

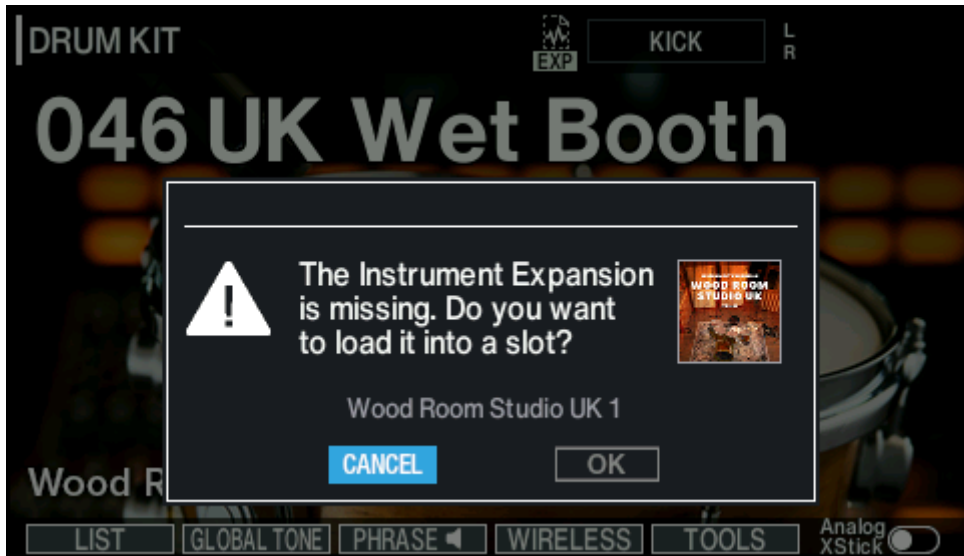
4 Druk op de [ENTER]-knop om de bewerking te voltooien.

Instrumentuitbreidingen/kitpakketten laden die ontbreken in een drumkit

Als een instrumentuitbreiding/kitpakket ontbreekt in een drumkit, verschijnt het volgende bevestigingsscherm wanneer u op de pad slaat of een kitfrase speelt.

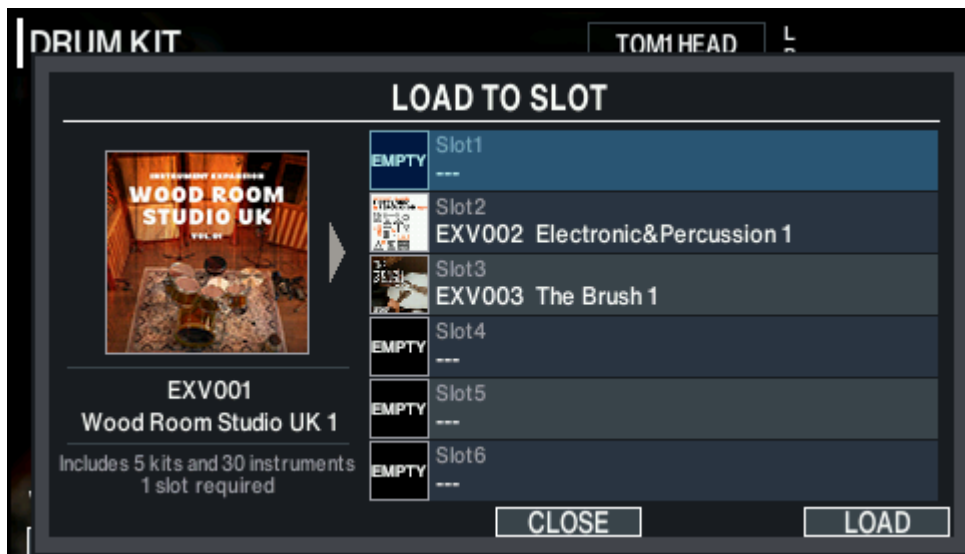
Het bevestigingsscherm toont de namen van de instrumentuitbreidingen en/of kitpakketten die ontbreken.

Laad de instrumentuitbreidingen/kitpakketten indien nodig opnieuw.



1 Selecteer "OK" en druk vervolgens op de [ENTER]-knop.

Het LOAD TO SLOT-venster verschijnt.



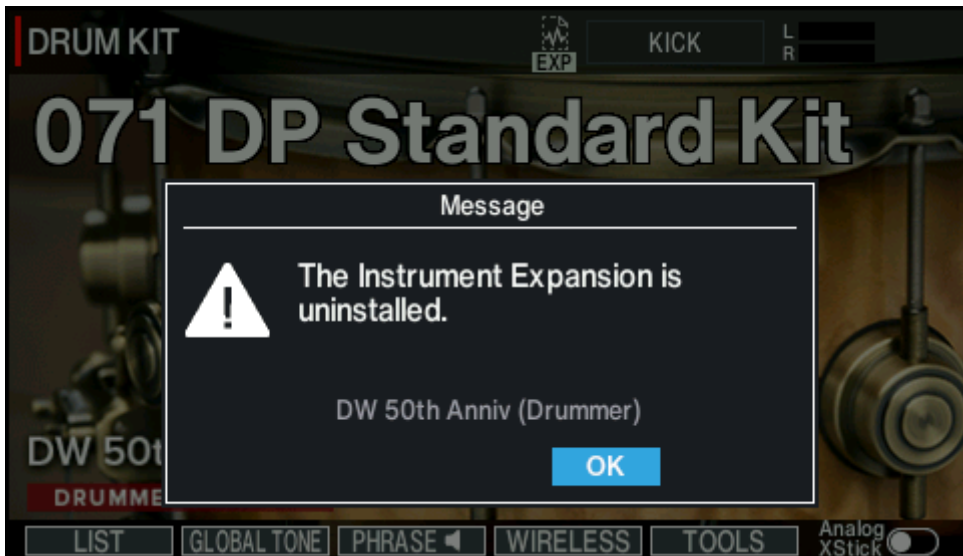
2 Gebruik de draaiknop om de bestemming van de te laden sleuf te selecteren en druk op de [F6] (LOAD)-knop.

Het uitbreidingspictogram op het KIT-scherm verandert van knipperend naar continu verlicht wanneer alle ontbrekende instrumentuitbreidingen/kitpakketten in de drumkit in de sleuf zijn geladen.

De drumkits personaliseren

MEMO

Als de instrumentuitbreidingen/kitpakketten die nodig zijn voor een drumkit uit het rack zijn verwijderd, kunt u deze niet herstellen door de V31 simpelweg te bedienen. U kunt Roland Cloud Connect gebruiken als u een lidmaatschap (abonnement) hebt, of Roland Cloud Manager als u een Lifetime Key (aangeschafte licentie) hebt om de noodzakelijke instrumentuitbreidingen/kitpakketten opnieuw in het rack te installeren en deze vervolgens in de sleuven te laden.



De toewijzing van een instrumentuitbreiding/kitpakket verwijderen (REMOVE)

Dit laat zien hoe u een instrumentuitbreiding/kitpakket die in een sleuf is geladen, kunt verwijderen.

De uitleg hier toont de stappen voor het verwijderen van een instrumentuitbreiding.

De drumkits in de kitpakketten kunnen ook met dezelfde stappen worden verwijderd.

OPMERKING

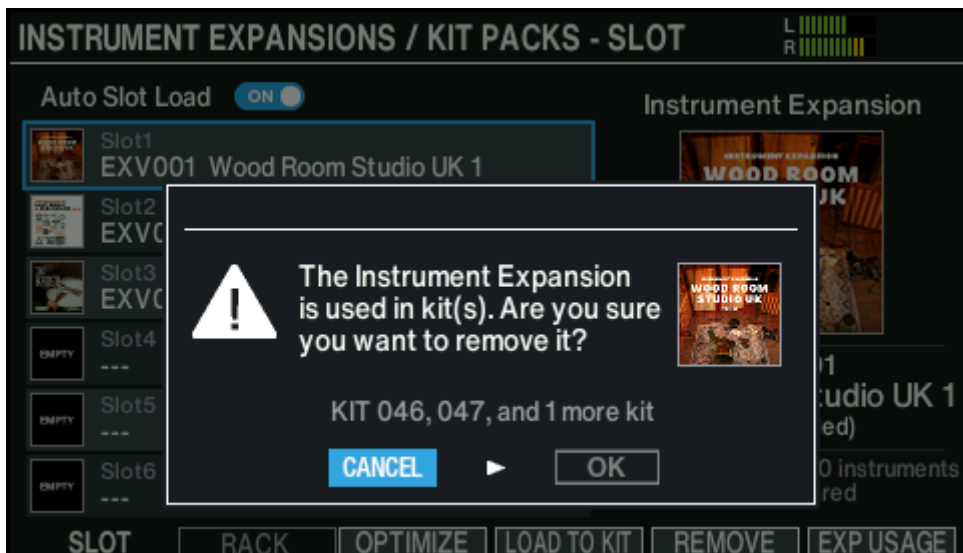
Wanneer u een instrumentuitbreiding of kitpakket verwijdert, kunnen de drumkits waarin die instrumentuitbreiding of het kitpakket is opgenomen niet meer correct worden gemaakt.

Om de drumkit opnieuw te maken, laadt u de noodzakelijke instrumentuitbreidingen/kitpakketten opnieuw in de sleuven.

1 Selecteer in het SLOT-scherm (p. 8) de instrumentuitbreiding die u uit een sleuf wilt verwijderen.

2 Druk op de [F5] (REMOVE)-knop.

Er verschijnt een bevestigingsbericht.



Als u wilt annuleren, selecteert u "CANCEL" en drukt u op de [ENTER]-knop.

3 Selecteer "OK" en druk vervolgens op de [ENTER]-knop.

Hierdoor wordt de instrumentuitbreiding uit de sleuf verwijderd.

4 Druk op de [ENTER]-knop om de bewerking te voltooien.

De kits weergegeven die instrumentuitbreidingen/kitpakketten gebruiken

Dit is handig om te controleren welke kits worden beïnvloed als u de instrumentuitbreidingen/kitpakketten in een sleuf verwisselt.

1 Druk in het SLOT-scherm (p. 8) op de [F6] (EXP USAGE)-knop.

De kits die de instrumentuitbreidingen/kitpakketten gebruiken die aan de respectieve sleuven zijn toegewezen, worden weergegeven als een lijst.

Druk op de [▶]-knop om de cursor naar de kitlijst te verplaatsen en druk vervolgens op de [F5] (SELECT)-knop om tussen kits te schakelen.



De sleufruimte optimaliseren (OPTIMIZE)

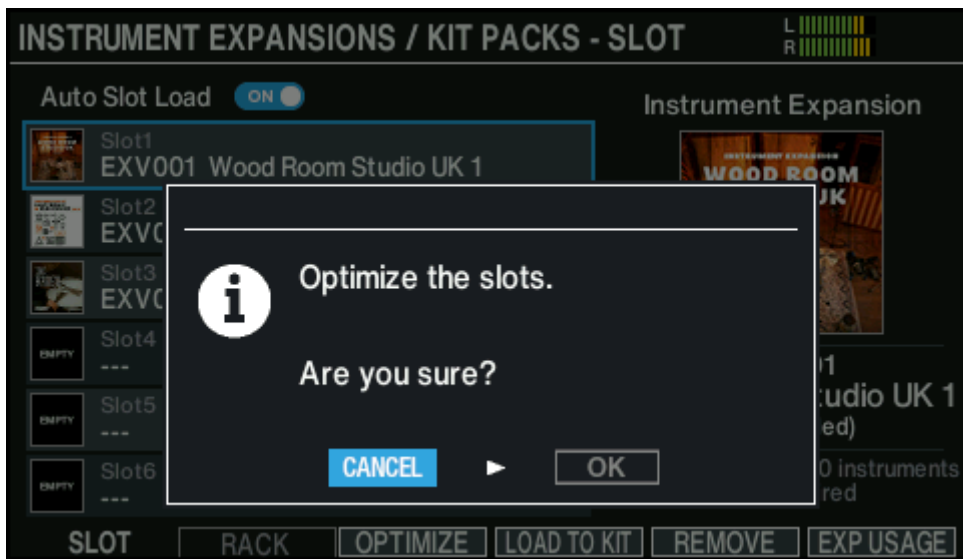
De sleufruimte kan gefragmenteerd raken als u herhaaldelijk instrumentuitbreidingen/kitpakketten laadt en verwijdert, waardoor u na verloop van tijd mogelijk minder instrumentuitbreidingen/kitpakketten kunt importeren.

U kunt deze functie gebruiken om de ruimte te optimaliseren, zodat u instrumentuitbreidingen en kitpakketten opnieuw kunt laden.

* In sommige gevallen levert het optimaliseren geen resultaten op.

1 Druk in het SLOT-scherm (p. 8) op de [F3] (OPTIMIZE)-knop.

Er verschijnt een bevestigingsbericht.



Als u wilt annuleren, selecteert u "CANCEL" en drukt u op de [ENTER]-knop.

2 Selecteer "OK" en druk vervolgens op de [ENTER]-knop.

Dit optimaliseert de sleufruimte.

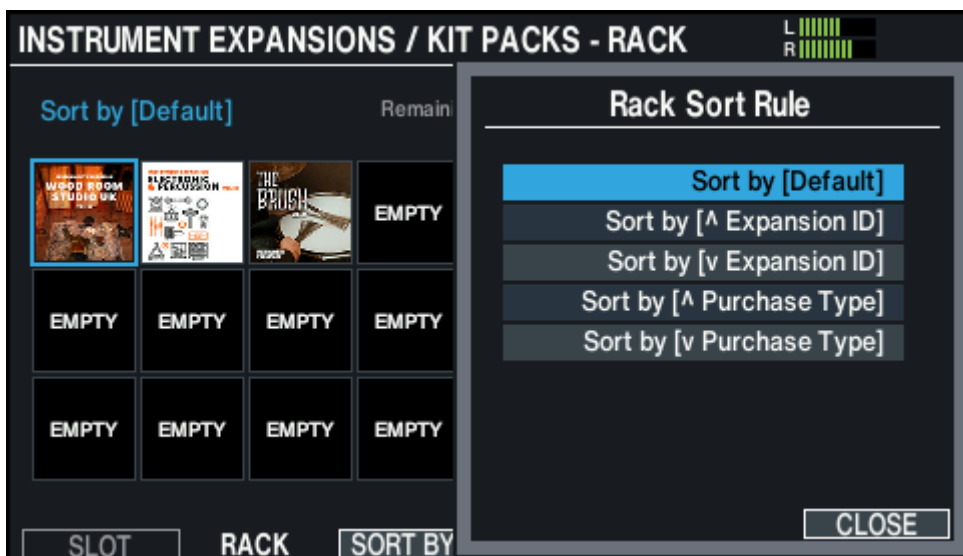
De instrumentuitbreidingen/kitpakketten sorteren (SORT BY...)

U kunt de volgorde wijzigen waarin de instrumentuitbreidingen/kitpakketten worden weergegeven in het RACK-scherm.

* De sorteervolgorde wordt niet opgeslagen in het gebruikersgeheugen.

1 Druk in het RACK-scherm (p. 8) op de [F3] (SORT BY...)-knop.

Het Rack Sort Rule-venster verschijnt.



2 Gebruik de cursorknoppen of de draaiknop om de sorteervolgorde te kiezen.

Waarde	Uitleg
Default	Sorteert op racknummer.

Waarde	Uitleg
^ Expansion ID	Sorteert op uitbreidings-ID (oplopend).
v Expansion ID	Sorteert op uitbreidings-ID (aflopend).
^ Purchase Type	Sorteert op het aankooptype van de instrumentuitbreidingen/kitpakketten (vooraf geïnstalleerd → Lifetime Key → abonnement).
v Purchase Type	Sorteert op het aankooptype van de instrumentuitbreidingen/kitpakketten (abonnement → Lifetime Key → vooraf geïnstalleerd).

3 Druk op de [F6] (CLOSE)-knop om terug te keren naar het RACK-scherm.

Instrumentuitbreidingen/kitpakketten verwijderen (UNINSTALL)

Dit laat zien hoe u instrumentuitbreidingen/kitpakketten kunt verwijderen die in het rack zijn geïnstalleerd.

* U kunt de instrumentuitbreidingen die vooraf waren geïnstalleerd toen het apparaat uit de fabriek werd verzonden, niet verwijderen.

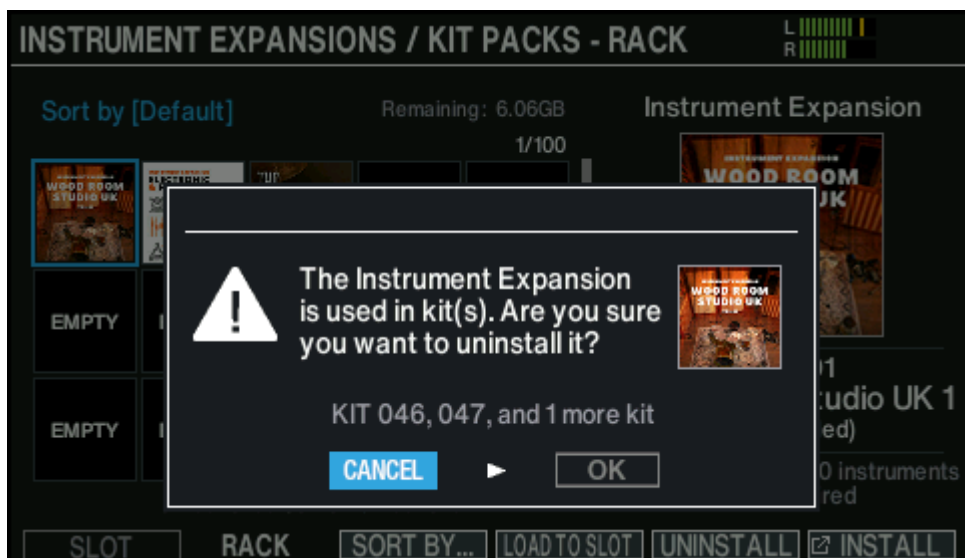
OPMERKING

Wanneer u een instrumentuitbreiding/kitpakket verwijdert, kunnen de drumkits waarin de instrumentuitbreiding/het kitpakket is opgenomen, niet meer correct worden gemaakt.

1 Selecteer in het RACK-scherm (p. 8) de instrumentuitbreiding die/het kitpakket dat u wilt verwijderen.

2 Druk op de [F5] (UNINSTALL)-knop.

Er verschijnt een bevestigingsbericht.



Als u wilt annuleren, selecteert u "CANCEL" en drukt u op de [ENTER]-knop.

3 Selecteer "OK" en druk vervolgens op de [ENTER]-knop.

De instrumentuitbreiding/het kitpakket wordt uit het rack verwijderd.

4 Druk op de [ENTER]-knop om de bewerking te voltooien.

Audiobestanden importeren en afspelen (USER SAMPLE)

Audiobestanden die u op uw computer hebt gemaakt, kunnen van de SD-kaart naar de V31 worden geïmporteerd en afgespeeld als instrumenten (met de gebruikerssamplefunctie). U kunt het geluid van een gebruikerssample aanpassen en hierop effecten toepassen op dezelfde manier als met andere instrumenten.

De drumkits personaliseren

Audiobestanden die in de V31 kunnen worden geladen

	WAV
Indeling (extensie)	WAV (.wav)
Samplefrequentie	44,1, 48, 96 kHz
Bitsnelheid	16, 24 of 32 bits
Tijd	Maximum 180 seconden

* Bestandsnamen of mapnamen die meer dan 16 tekens bevatten, worden niet correct weergegeven. Ook worden bestands- en mapnamen met double-byte tekens niet ondersteund.

Een audiobestand importeren

Hier leest u hoe u een audiobestand naar de V31 kunt importeren als een gebruikerssample.

1 Plaats de SD-kaart in de V31.

→ "Zijpaneel en voorpaneel (p. 17)"

2 Houd de [SHIFT]-knop ingedrukt en druk op de [EXPANSION]-knop.

Het USER SAMPLE LIST-scherm verschijnt.

Nummer en naam gebruikerssample

Resterende ruimte van gebruikerssamples

Hoe gebruikerssamples klinken

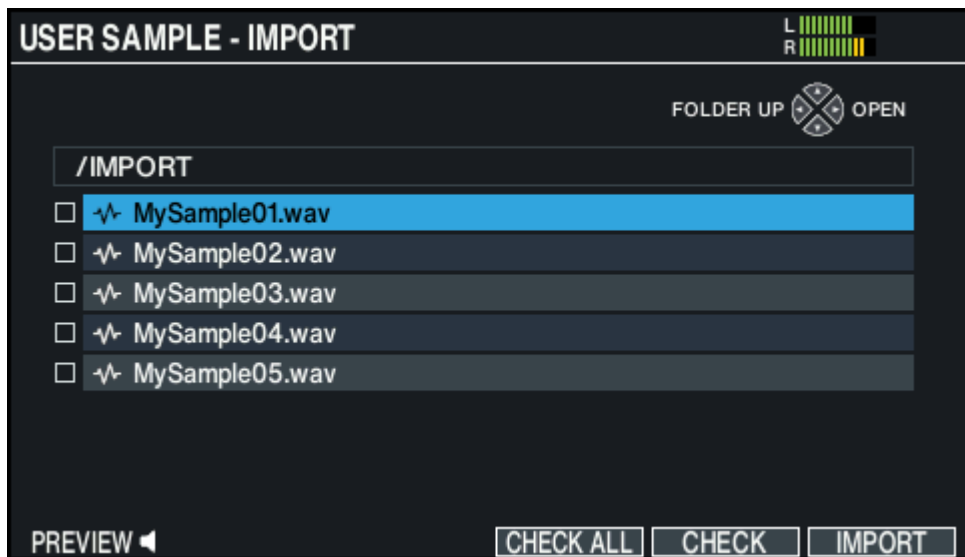
Volume van gebruikerssamples

Speel de momenteel geselecteerde gebruikerssample af (voorbeeld)

Informatie over gebruikerssample

3 Gebruik de cursorknoppen om het nummer van de importbestemming te selecteren en druk op de [F6] (IMPORT)-knop.

Het USER SAMPLE IMPORT-scherm verschijnt.



* Als u een nummer selecteert waarin al gegevens bestaan, verschijnt het bericht "User Sample already exists!". Selecteer een nummer dat geen gegevens bevat.

4 Gebruik de cursorknoppen om een audiobestand te selecteren en druk op de [F6] (IMPORT)-knop.

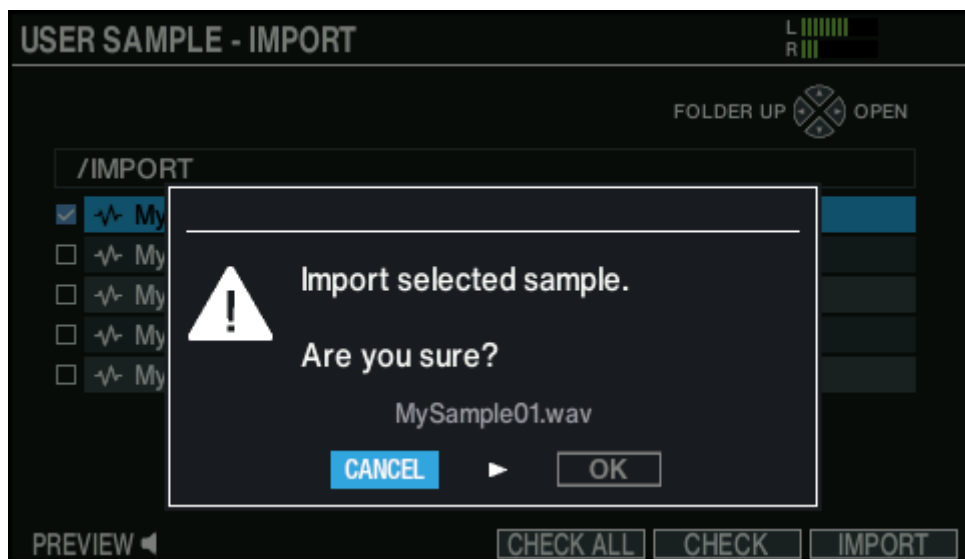
Cursorknoppen	Functie
[▲]-knop	Verplaatst de cursor (omhoog)
[▼]-knop	Verplaatst de cursor (omlaag)
[◀]-knop	Sluit (verlaat) de map
[▶]-knop	Opent de map

MEMO

- U kunt op de [F1] (PREVIEW)-knop drukken om een voorbeeld van het geselecteerde audiobestand weer te geven. Alleen bestanden van 44,1 kHz (16/24-bits) kunnen vooraf worden weergegeven.
- U kunt alle audiobestanden tegelijk importeren die u met een vinkje hebt geselecteerd met behulp van de [F5] (CHECK)-knop. Druk op de [F4] (CHECK ALL)-knop om alle audiobestanden in één keer in een map te selecteren.

5 Druk op de [F6] (IMPORT)-knop.

Er verschijnt een bevestigingsbericht.



Als u wilt annuleren, selecteert u "CANCEL" en drukt u op de [ENTER]-knop.

6 Selecteer "OK" en druk vervolgens op de [ENTER]-knop.

Het audiobestand wordt geïmporteerd.

Een gebruikerssample toewijzen aan een instrument en deze afspelen

1 Druk op de [EZ EDIT]-knop.

2 Druk op de [F1] (INST)-knop.

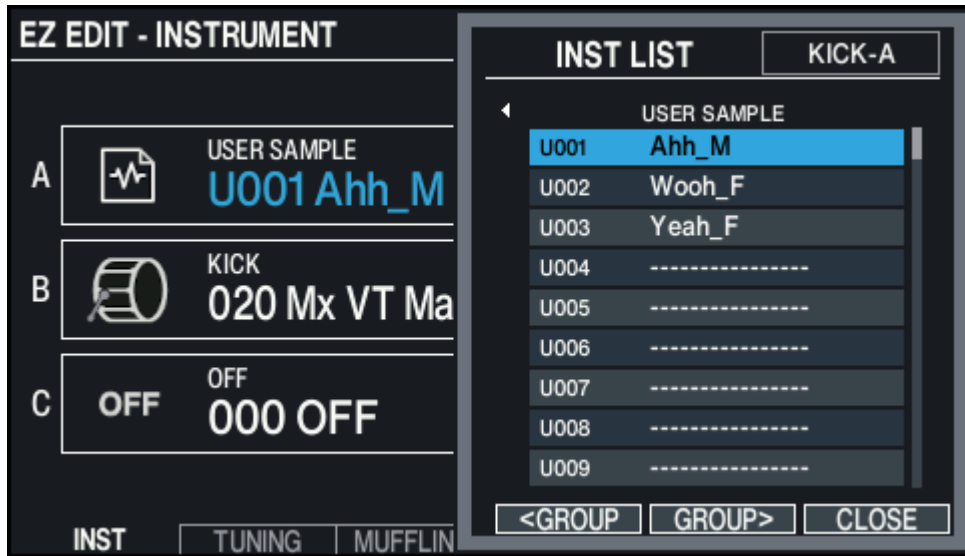
3 Selecteer de pad die u wilt configureren.

→ "De in te stellen pad selecteren (p. 72)"

4 Druk op de [F5] (LIST)-knop.

Het INST LIST-venster verschijnt.

- 5** Gebruik de [F5] (GROUP>)-knop om de “USER SAMPLE”-instrumentgroep te selecteren en gebruik de [▼][▲]-knoppen om een gebruikerssample te selecteren.



- 6** Druk op de [F6] (CLOSE)-knop.

- 7** Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

Wanneer u de pad aanslaat waaraan de gebruikerssample is toegewezen, hoort u de gebruikerssample.

Opgeven hoe de gebruikerssample klinkt

U kunt opgeven hoe de gebruikerssample wordt afgespeeld wanneer u een pad aanslaat: slechts één keer of blijven herhalen.

- 1** Selecteer de gebruikerssample die u wilt instellen in het USER SAMPLE LIST-scherm (p. 122).
- 2** Gebruik de cursusknoppen om de cursor naar Play Type of Sample Gain te verplaatsen en gebruik de draaiknop om de waarde te bewerken.

Parameter	Waarde	Uitleg
Play Type	ONESHOT MONO	Wanneer u de pad aanslaat, wordt het momenteel beluisterde geluid uitgeschakeld voordat het nieuwe geluid wordt gespeeld. Noten overlappen elkaar niet.
	ONESHOT POLY	Wanneer u de pad herhaaldelijk aanslaat, klinken de geluiden van de noten overlappend.
	LOOP ALT	De gebruikerssample wordt herhaaldelijk afgespeeld (loop). Elke keer dat u de pad aanslaat, wordt het geluid afwisselend gespeeld of gestopt.
Sample Gain	-12--+12dB	Regelt het volume van de gebruikerssample.

MEMO

Gebruik de ALL SOUND OFF-functie om te voorkomen dat gebruikerssamples worden gespeeld.

→ “Alle momenteel afgespeelde geluiden stoppen (ALL SOUND OFF) (p. 33)”

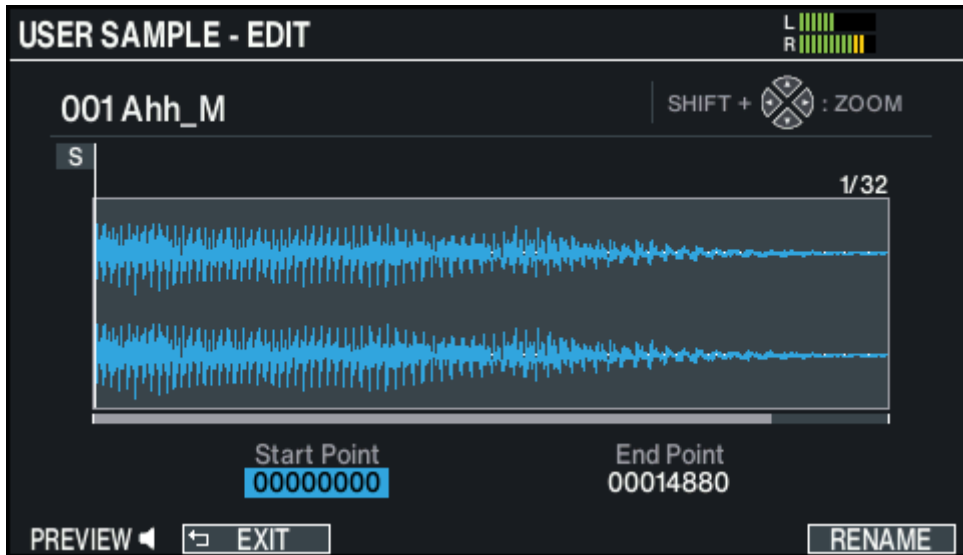
Een gebruikerssample bewerken (EDIT)

U kunt het gebied waarin een gebruikerssample kan worden afgespeeld samen met de naam ervan bewerken.

1 Selecteer de gebruikerssample die u wilt instellen in het USER SAMPLE LIST-scherf (p. 122).

2 Druk op de [F2] (EDIT)-knop.

Het USER SAMPLE - EDIT-scherf verschijnt.



3 Gebruik de cursorknoppen om een parameter te selecteren en gebruik de draaiknop om de waarde te bewerken.

Parameter	Uitleg
ZOOM	Zoomt in of uit op het golfvormdisplay. U kunt in- en uitzoomen op de horizontale as door de [SHIFT]-knop ingedrukt te houden en op de cursorknoppen [◀] [▶] te drukken. U kunt in- en uitzoomen op de verticale as door de [SHIFT]-knop ingedrukt te houden en op de cursorknoppen [▲] [▼] te drukken.
Start Point	Regelt het startpunt (de plaats waarop de gebruikerssample begint te spelen).
End Point	Regelt het eindpunt (de plaats waarop de gebruikerssample stopt met spelen).
RENAME	Druk op de [F6] (RENAME)-knop om de naam van de gebruikerssample te bewerken.

MEMO

U kunt op de [F1] (PREVIEW)-knop drukken om een voorbeeld te bekijken van de gebruikerssample die u momenteel bewerkt.

Gebruikerssamples organiseren

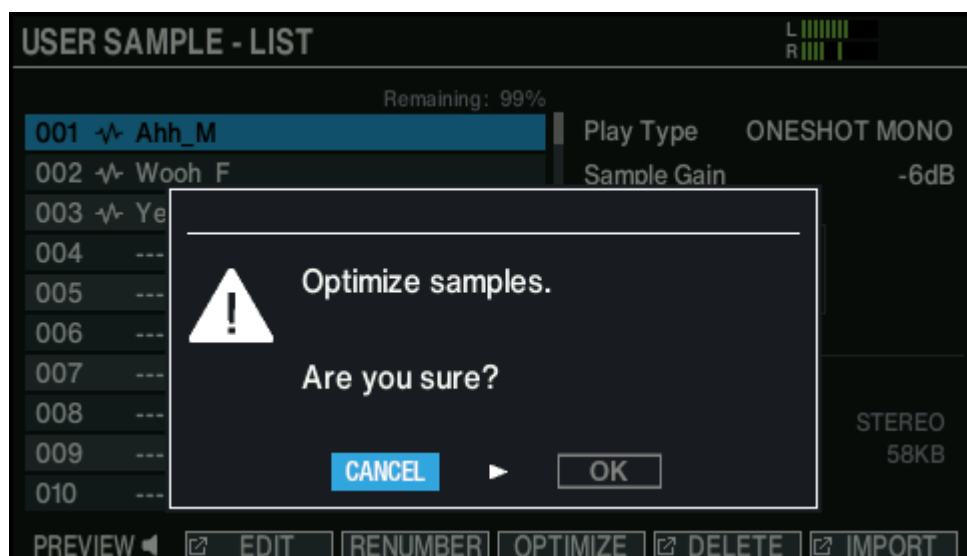
Hier ziet u hoe u de nummers van de gebruikerssamples kunt hernoemen of de ruimte van de gebruikerssamples kunt optimaliseren.

1 Druk in het USER SAMPLE LIST-scherf (p. 122) op de functieknoppen om naar de respectieve instelschermen te gaan.

Knop	Uitleg
[F3] (RENUMBER)-knop	<p>Gebruikerssamples hernummeren om blanco's te elimineren (RENUMBER)</p> <p>Als u herhaaldelijk gebruikerssamples importeert en verwijdert, worden de nummers onderbroken. Met deze functie kunt u de gebruikerssamples naar voren verschuiven (hernummeren) om lege samplegeheugens te verwijderen. De toewijzingen van gebruikerssamples voor drumkits worden ook bijgewerkt zodat ze correct worden afgespeeld.</p> <p>* Als u RENUMBER hebt uitgevoerd en vervolgens eerder opgeslagen back-upgegevens of back-upgegevens van kits (die geen gebruikerssamples bevatten) laadt, worden de gebruikerssamples die aan de drumkit zijn toegewezen niet langer correct gereproduceerd.</p>
[F4] (OPTIMIZE)-knop	<p>De ruimte van de gebruikerssamples optimaliseren (OPTIMIZE)</p> <p>Als u herhaaldelijk gebruikerssamples importeert en verwijdert, kan de ruimte van de gebruikerssamples gefragmenteerd raken, waardoor het aantal gebruikerssamples dat kan worden geladen, afneemt.</p> <p>Deze functie optimaliseert de ruimte zodat gebruikerssamples kunnen worden geladen.</p> <p>OPMERKING</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zorg ervoor dat u een back-up maakt van uw gegevens voordat u deze functie uitvoert. <p>→ “Een back-up maken van uw gegevens (BACKUP) (p. 194)”</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dit proces kan in sommige gevallen meer dan een uur duren (afhankelijk van het aantal en de grootte van de gebruikerssamples). • Schakel het apparaat nooit uit terwijl deze bewerking wordt uitgevoerd. Als u de stroom uitschakelt, kunnen uw gebruikerssamples verloren gaan. • In sommige gevallen levert het optimaliseren geen resultaten op.
[F5] (DELETE)-knop	<p>Een gebruikerssample verwijderen (DELETE)</p> <p>Dit verwijdert samples in het gebruikersgeheugen.</p> <p>Druk op de [F5] (CHECK)-knop om de selectievakjes te selecteren van de gebruikerssamples die u wilt verwijderen.</p> <p>Druk op de [F4] (CHECK ALL)-knop om de selectievakjes te selecteren van alle gebruikerssamples.</p> <p>Druk op de [F6] (DELETE)-knop om te verwijderen.</p> <p>OPMERKING</p> <p>Alle gebruikerssamples die in drumkits worden gebruikt, worden ook verwijderd. Pads waaraan een gebruikerssample is toegewezen, produceren geen geluid meer.</p>

Er verschijnt een bevestigingsbericht.

Voorbeeld: Bij gebruik van OPTIMIZE



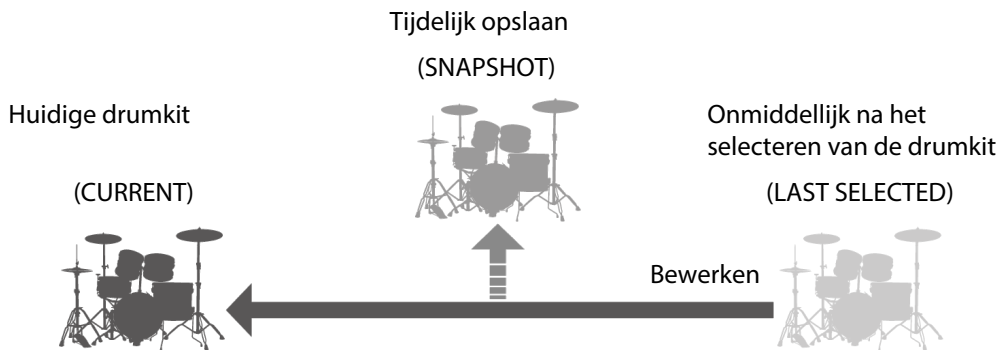
Als u wilt annuleren, selecteert u "CANCEL" en drukt u op de [ENTER]-knop.

2 Selecteer "OK" en druk vervolgens op de [ENTER]-knop.

De geselecteerde functie wordt uitgevoerd.

Vergelijken met of terugkeren naar de niet-bewerkte drumkit (SNAPSHOT)

U kunt de huidige bewerkte drumkit tijdelijk opslaan en deze vergelijken met de huidige instellingen of ernaar terugkeren (Snapshot).



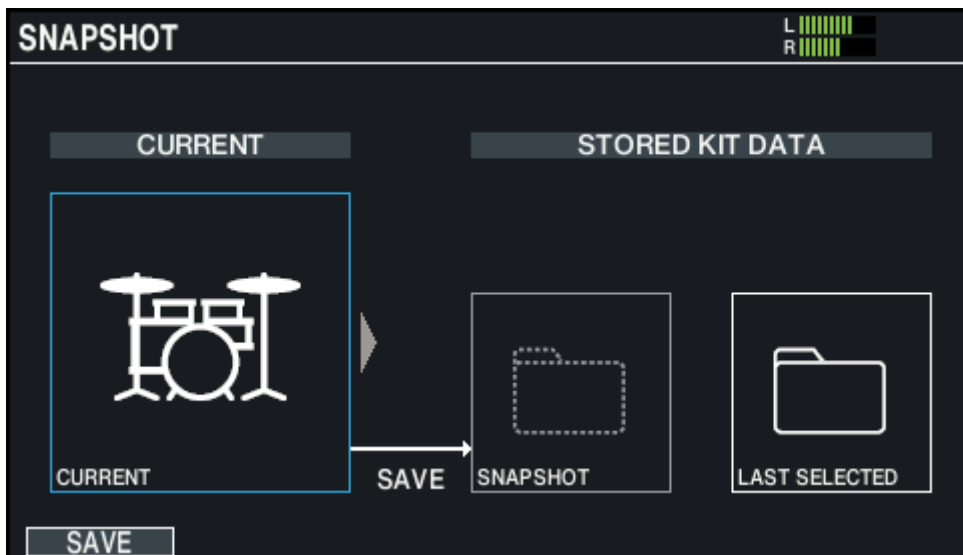
1 Selecteer de drumkit die u wilt bewerken.

Wanneer u een drumkit selecteert, worden de gegevens van de geselecteerde drumkit opgeslagen in LAST SELECTED.

2 Druk in het KIT-scherf (p. 27) op de [F5] (TOOLS)-knop.

3 Gebruik de cursorknoppen of de draaiknop om "SNAPSHOT" te selecteren en druk op de [F6] (SELECT)-knop.

Het SNAPSHOT-scherf verschijnt.



4 Druk op de [F1] (SAVE)-knop.

De huidige drumkitinstellingen worden opgeslagen in SNAPSHOT.

5 Druk op de [EXIT]-knop om het SNAPSHOT-scherf te verlaten en bewerk de drumkit.

* Wanneer u de drumkit wisselt, worden de instellingen die zijn opgeslagen in SNAPSHOT, verwijderd.

* De kitafbeelding kan niet worden bewerkt wanneer u de snapshotfunctie gebruikt.

6 Voer na het bewerken stappen 2 en 3 uit om het SNAPSHOT-scherf te openen.

7 Gebruik de cursorknoppen of de draaiknop om te schakelen tussen de opgeslagen drumkits en speel deze af om ze te vergelijken.

Knop	Uitleg
CURRENT	Huidige drumkitinstellingen
SNAPSHOT	Drumkitinstellingen die zijn opgeslagen in SNAPSHOT
LAST SELECTED	Instellingen onmiddellijk na het selecteren van de drumkit

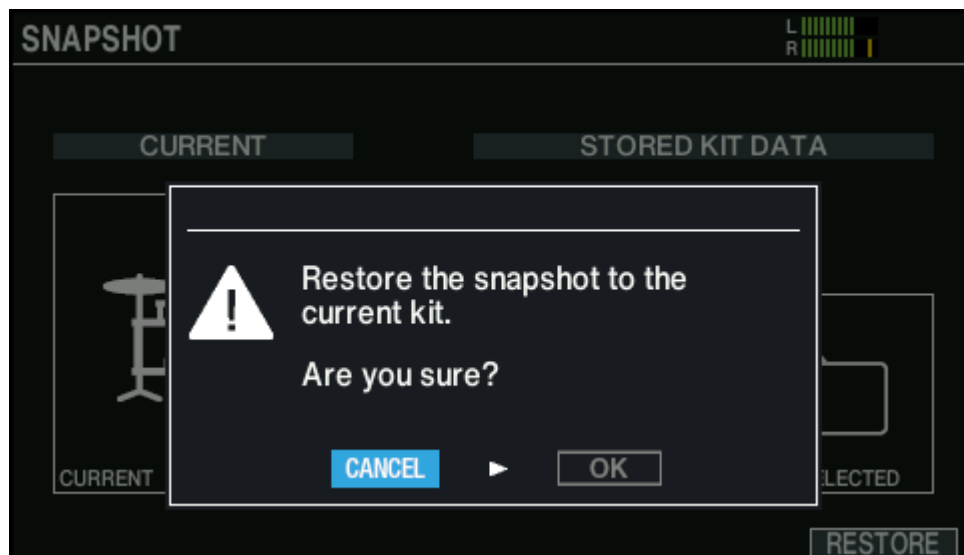
De huidige drumkitinstellingen herstellen naar een snapshot of naar de instellingen die direct na het selecteren van een drumkit werden gebruikt

1 Gebruik de cursorknoppen of de draaiknop om de te herstellen instellingen van een drumkit te selecteren.

Ga naar stap 11 om de huidige drumkitinstellingen ongewijzigd te houden.

2 Druk op de [F6] (RESTORE)-knop.

Er verschijnt een bevestigingsbericht.



Als u wilt annuleren, selecteert u "CANCEL" en drukt u op de [ENTER]-knop.

3 Selecteer "OK" en druk vervolgens op de [ENTER]-knop.

De huidige drumkitinstellingen worden teruggezet naar de instellingen van de drumkit die u hebt geselecteerd in stap 8.

4 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het DRUM KIT-scherm.

Een virtuele pad gebruiken

Naast de pads die zijn aangesloten op de TRIGGER IN-aansluitingen, heeft de V31 ook "virtuele pads" die geluiden kunnen afspelen wanneer MIDI-nootnummers worden ontvangen.

U kunt de instellingen voor virtuele pads bewerken door de virtuele pads op het scherm weer te geven.

MEMO

- De virtuele pads zijn toegewezen aan de AUX/TOM4- (*1) en AUX2-4-pads.
*1: Wanneer de instelling [Trigger Input AUX/TOM4 Select \(p. 161\)](#) "AUX" is, wordt TOM4 gebruikt als een virtuele pad en als de instelling [Trigger Input AUX/TOM4 Select "TOM4"](#) is, wordt AUX gebruikt als een virtuele pad.

De drumkits personaliseren

- U kunt de MIDI-nootnummers instellen in KIT MIDI.
→ “MIDI-verzend-/ontvangstinstellingen maken voor elke pad (KIT MIDI) (p. 111)”
- De parameters die u instelt voor de virtuele pads, worden opgenomen in de back-upgegevens van de kit. Deze gegevens kunnen worden gelezen door de V71 en de V51.

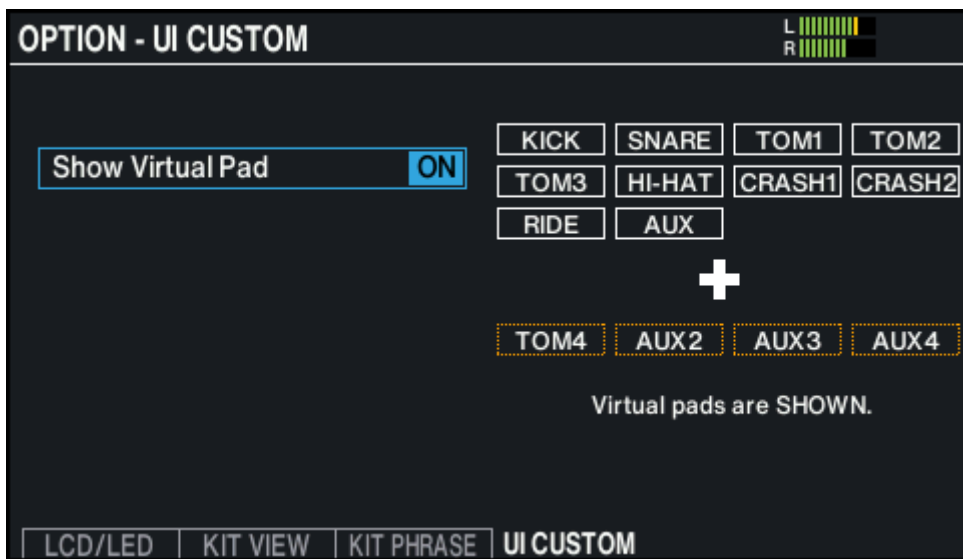
1 Druk op de [MENU]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen om “SYSTEM” → “OPTION” te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Het OPTION-scherm verschijnt.

3 Druk op de [F4] (UI CUSTOM)-knop.

Het OPTION - UI CUSTOM-scherm verschijnt.



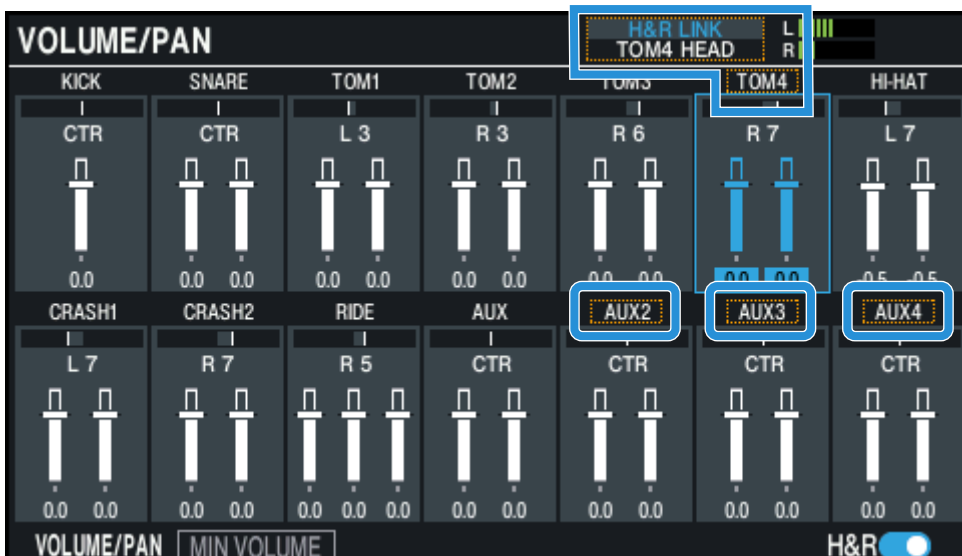
4 Gebruik de draaiknop om de waarde in te stellen op “ON”.

Dit activeert de schermweergave van de virtuele pads.

5 Gebruik KIT EDIT om de virtuele pads te configureren.

Voorbeeld: VOLUME/PAN-scherm wanneer de virtuele pads zijn ingeschakeld

De virtuele pads in elk instellingenscherf worden aangegeven door een oranje rand.



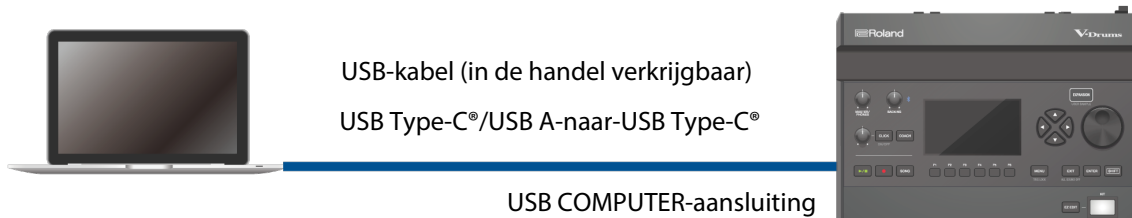
Handige functies

Dit apparaat gebruiken met een computer of smartphoneapp

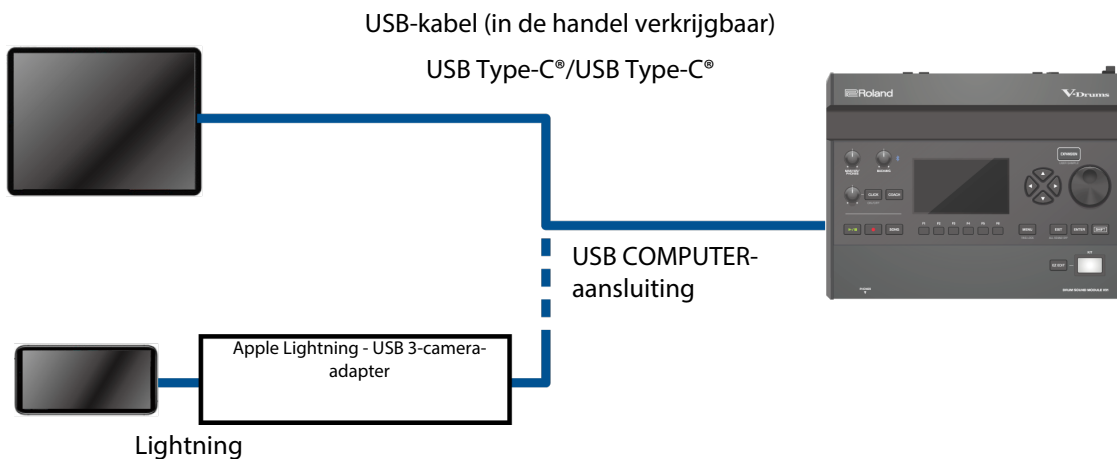
U kunt de V31 op uw computer of smartphone aansluiten om de volgende dingen te doen.

- Sluit dit apparaat aan op uw computer (Windows/Mac) en neem 30 kanalen multitrack-audio op met uw DAW-software, of neem uw uitvoering op als MIDI-gegevens (VENDOR).
- U kunt rechtstreeks audio-/MIDI-gegevens uitwisselen tussen dit apparaat en uw iPhone of iPad (GENERIC).

Aansluiten op een computer (Mac/Windows)



Aansluiten op een iPhone/iPad



* We hebben bevestigd dat er audioruis kan optreden wanneer u verbinding maakt met bepaalde Apple-producten met een Lightning-aansluiting met behulp van de Lightning-naar-USB-camera-adaptor van Apple.

Dit kan worden opgelost door in plaats daarvan de Lightning-naar-USB 3-camera-adaptor te gebruiken.

Raadpleeg "V31 Ondersteuningsinformatie" voor meer informatie en voor de nieuwste ondersteuningsinformatie.

* Raadpleeg de door Apple vrijgegeven productinformatie voor de verschillen tussen de Lightning-naar-USB-camera-adaptor en de Lightning-naar-USB 3-camera-adaptor.

OPMERKING

- Dit werkt mogelijk niet goed voor bepaalde computermodellen. Raadpleeg de Roland-website voor meer informatie over de ondersteunde besturingssystemen.
- Een USB-kabel is niet inbegrepen. U kunt er een kopen bij de handelaar waar u de V31 hebt gekocht.
- Gebruik een USB 2.0-kabel.
- Gebruik een USB-poort op uw computer die USB2.0 Hi-Speed ondersteunt.

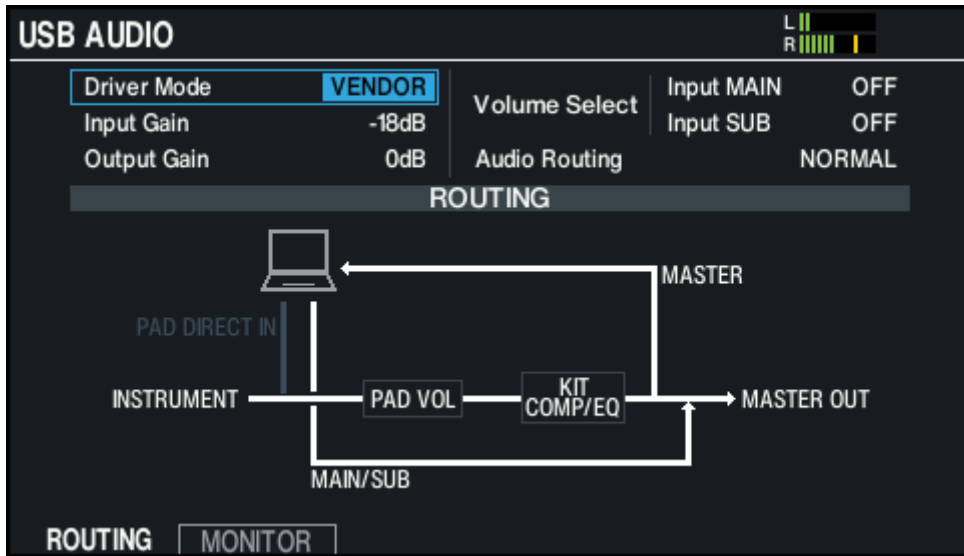
Het USB-stuurprogramma configureren

Hier ziet u hoe u kunt schakelen tussen het speciale USB-stuurprogramma voor de V31 (VENDOR) en het standaard stuurprogramma van het besturingssysteem (GENERIC).

1 Druk op de [MENU]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen om "SYSTEM" → "USB AUDIO" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Het USB AUDIO-scherm verschijnt.



3 Verplaats de cursor naar Driver Mode en gebruik de draaiknop om de waarde te veranderen.

Parameter	Waarde	Uitleg
Driver Mode	GENERIC	Gebruikt het stuurprogramma van het besturingssysteem. USB MIDI en USB-audio (2-kanaals opname en afspelen) kunnen worden gebruikt.
	VENDOR	Gebruikt het speciale stuurprogramma van de V31 geleverd door Roland. USB MIDI en USB-audio (30 kanalen opname en 32 kanalen afspelen) kunnen worden gebruikt.

4 Schakel het apparaat uit en vervolgens weer in.

De instelling wordt van kracht nadat u het apparaat uitschakelt en terug inschakelt.

MEMO

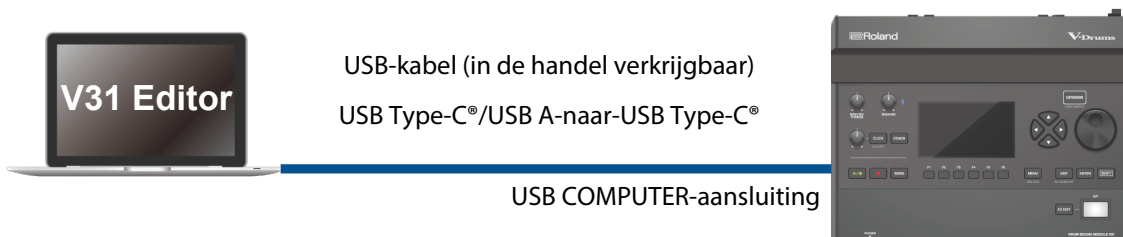
Voor meer informatie over het downloaden en installeren van het USB-stuurprogramma raadpleegt u de website van Roland.

<https://www.roland.com/support/>

De "V31 Editor"-app op uw computer gebruiken

U kunt de "V31 Editor"-app gebruiken om met uw computer (Windows/Mac) de kitparameters van de V31 te bewerken, gebruikerssamples te importeren, kitafbeeldingen te laden, enzovoort. Dit maakt het gemakkelijker om geluiden te bewerken door gebruik te maken van het grotere display van de computer.

Raadpleeg de "V31 Editor Gebruikershandleiding" (Roland-website) voor meer informatie.



De uitvoer voor USB-audio configureren

U kunt de uitvoerbestemming van de USB-audio instellen die wordt uitgevoerd vanaf de USB COMPUTER-poort.

De USB-audio-uitvoer kan op uw computer worden opgenomen. U kunt bijvoorbeeld een 30-kanaals multitrackopname maken in uw DAW-software.

- * Wanneer u USB-audio-uitvoer gebruikt, wordt het low cut-effect niet toegepast. Raadpleeg "Data List" (Roland-website) voor meer informatie over andere parameters.

MEMO

Raadpleeg de gebruikershandleiding van de DAW-software die u gebruikt voor meer informatie over de instellingen in uw DAW-software.

De uitvoerbestemming voor USB-audio instellen

U kunt uit in totaal 30 kanalen selecteren voor de uitvoerbestemming van USB-audio, inclusief de kanalen die hieronder worden weergegeven.

- MASTER OUT-aansluitingen
- Directe uitvoer van elke pad
- KICK, SNARE, TOM1, TOM2, TOM3, HI-HAT, CRASH1, CRASH2, RIDE, AUX

MEMO

Raadpleeg "Toewijzingen audio-uitvoer (OUTPUT) (p. 210)" voor meer informatie over de instellingen van de uitvoerbestemming.

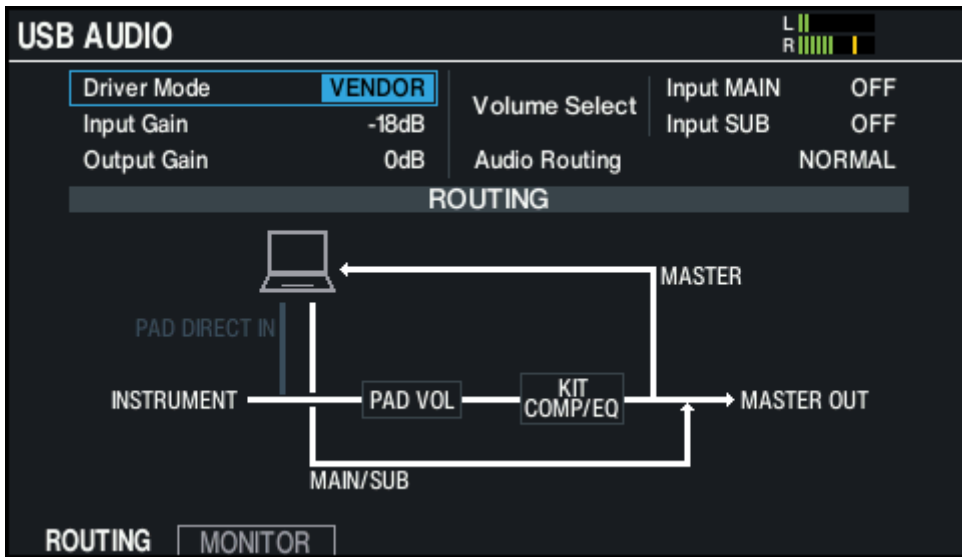
Bestemmingsinstellingen voor USB-audio-uitvoer

Ch1-2	MASTER
Ch3-4	KICK
Ch5-6	SNARE
Ch7-8	TOM1
Ch9-10	TOM2
Ch11-12	TOM3
Ch13-14	TOM4
Ch15-16	HI-HAT
Ch17-18	CRASH1
Ch19-20	CRASH2
Ch21-22	RIDE
Ch23-24	AUX1
Ch25-26	AUX2
Ch27-28	AUX3
Ch29-30	AUX4

Alleen ASIO wordt ondersteund voor Windows-gebruikers.

Het niveau van de USB-audioinvoer aanpassen

1 Open het USB AUDIO-scherm (p. 131).



2 Verplaats de cursor naar Output Gain en gebruik de draaiknop om de waarde te selecteren.

Parameter	Waarde	Uitleg
Output Gain	-24+24 dB	Past het uitvoerniveau aan Dit is van toepassing op alle USB-audioinvoer die wordt verzonden vanaf de USB COMPUTER-poort.

De ingang voor USB-audio opgeven

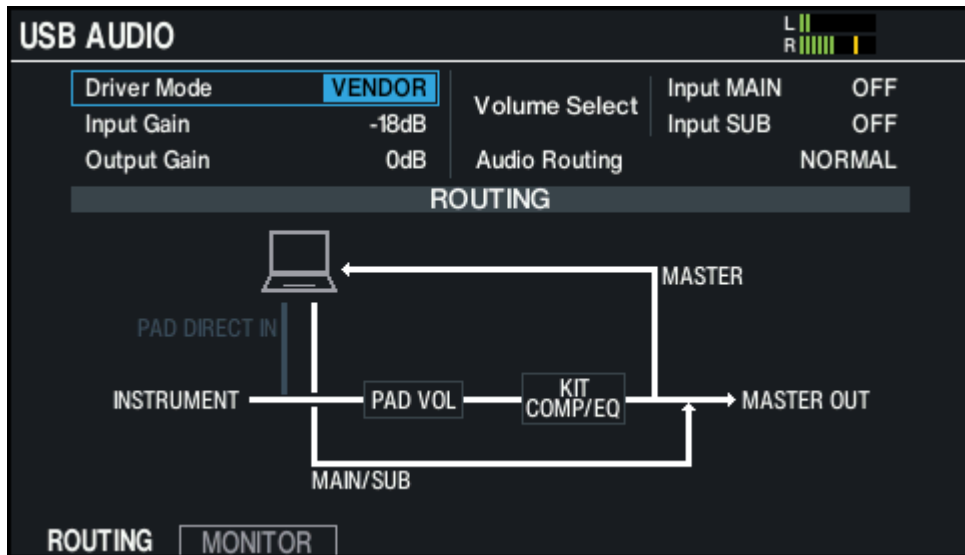
Hier leest u hoe u de USB-audioinvoer kunt opgeven die wordt ingevoerd naar de USB COMPUTER-poort. Hierdoor kunt u de audio die door de computer wordt afgespeeld vanaf de V31 horen.

Bestemmingsinstellingen voor USB-audioinvoer

Ch1-2	MAIN
Ch3-4	SUB
Ch5-6	KICK
Ch7-8	SNARE
Ch9-10	TOM1
Ch11-12	TOM2
Ch13-14	TOM3
Ch15-16	TOM4
Ch17-18	HI-HAT
Ch19-20	CRASH1
Ch21-22	CRASH2
Ch23-24	RIDE
Ch25-26	AUX1
Ch27-28	AUX2

Ch29-30	AUX3
Ch31-32	AUX4

1 Open het USB AUDIO-scherm (p. 131).



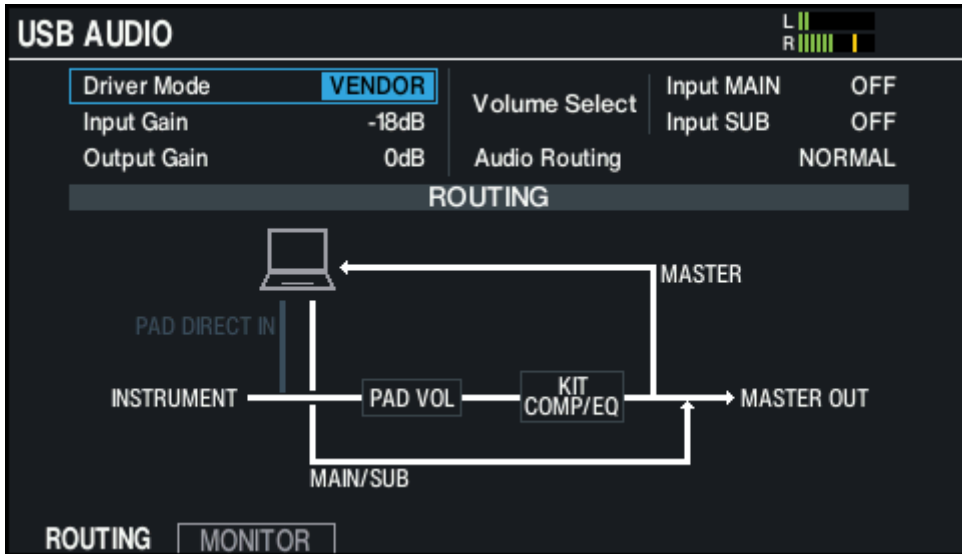
2 Gebruik de cursorknoppen om een parameter te selecteren en gebruik de draaiknop om de waarde te bewerken.

Parameter	Waarde	Uitleg
Input Gain	-36--+12dB	Past het invoerniveau aan

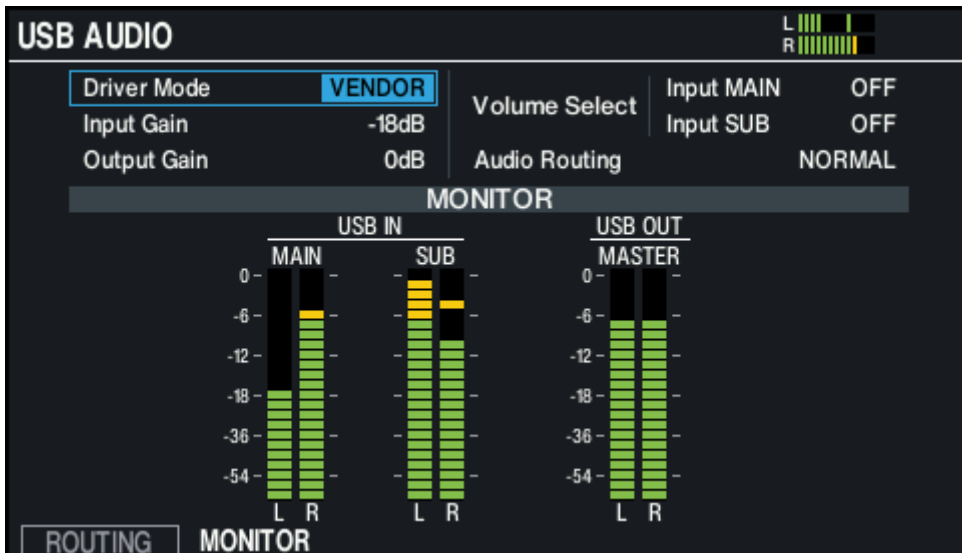
Handige functies

Parameter	Waarde	Uitleg
Volume Select Input MAIN, Input SUB	Deze parameters stellen in welke regelaars het invoervolume voor USB-audio regelen (Input MAIN, SUB).	
	OFF	De regelaars worden niet gebruikt om het volume te wijzigen.
	BACKING	De [BACKING]-regelaar wordt gebruikt om het volume te wijzigen.
	CLICK	De [CLICK]-regelaar wordt gebruikt om het volume te wijzigen.

[F1] (ROUTING): controleert de USB-audiorouting.



[F2] (MONITOR): geeft de USB AUDIO-niveaumeter weer.



MEMO

Voor het geluid van de USB-audioinvoer kunt u kiezen uit INPUT MAIN en INPUT SUB als de uitvoerbestemming.

→ "Toewijzingen audio-uitvoer (OUTPUT) (p. 210)"

De routing voor USB-audio configureren (ROUTING)

Dit laat zien hoe u de routing voor de USB-audioinvoer/-uitvoer configureert.

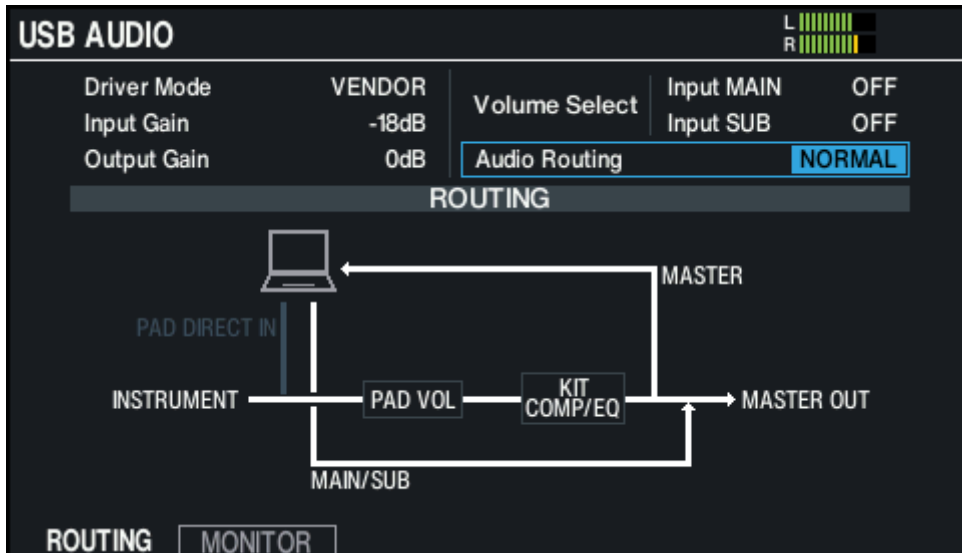
Gebruik dit om het geluid van uw computer rechtstreeks in te voeren op de pads van de V31 of om de geluiden te beperken die vanaf de V31 naar uw computer zijn gestuurd.

De standaardinstelling is "NORMAL".

MEMO

Dit wordt ingeschakeld wanneer Driver Mode op "VENDOR" staat.

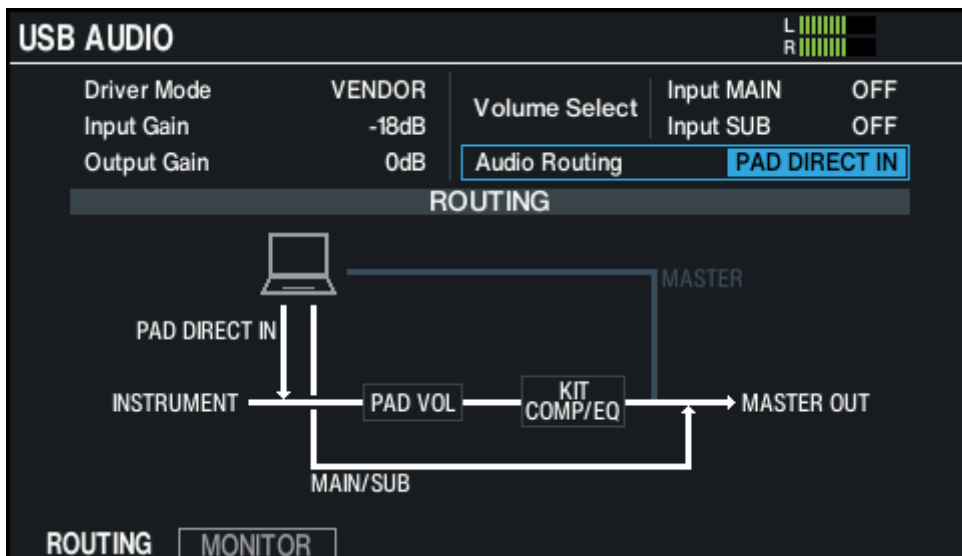
NORMAL



V31 → computer: MASTER OUT, directe uitvoer van elke pad

Computer → V31: MAIN, SUB

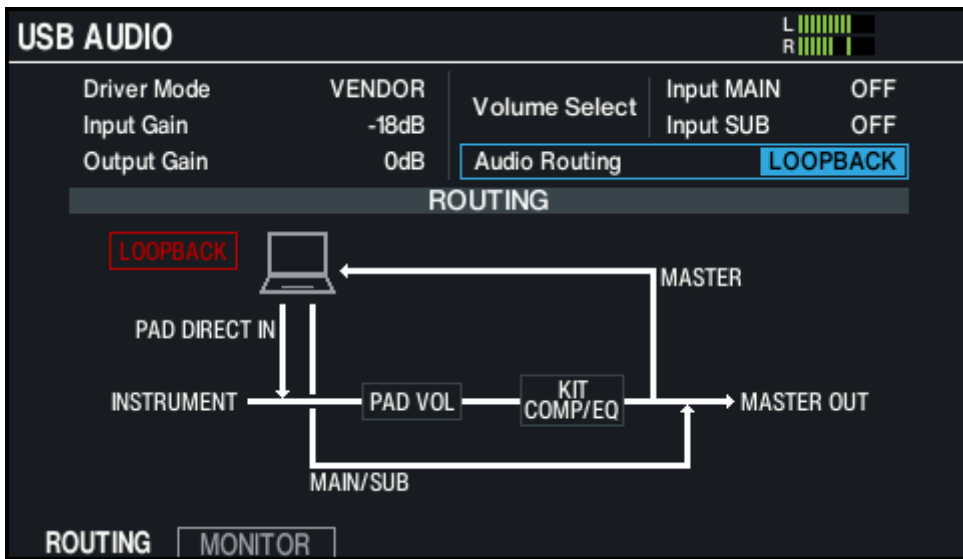
PAD DIRECT IN



V31 → computer: alle USB-audiooutput van de V31 is gedempt.

Computer → V31: MAIN, SUB, directe invoer naar elke pad

LOOPBACK



V31 → computer: MASTER OUT, directe uitvoer van elke pad

Computer → V31: MAIN, SUB, directe invoer naar elke pad

* Er verschijnt een dialoogvenster wanneer u de instelling "LOOPBACK" gebruikt.

OPMERKING

Wees voorzichtig met de LOOPBACK-instelling, omdat de USB-audio-invoer en -uitvoer per ongeluk kunnen worden aangesloten, afhankelijk van de instellingen van uw computer, de DAW waarmee u verbinding maakt of de V31. Dit kan leiden tot een hard geluid (loopback).

I/O-schema van audiorouting

	Audiorouting		
	NORMAL	PAD DIRECT IN	LOOPBACK
V31 → computer			
MASTER OUT	✓	Gedempt	✓
Directe uitvoer van elke pad	✓	Gedempt	✓
Computer → V31			
INPUT MAIN/SUB	✓	✓	✓
PAD DIRECT IN	Gedempt	✓	✓

Instellingen kopiëren (COPY)

U kunt met de V31 de respectieve instellingen binnen een geheugen of naar een SD-kaart kopiëren. U kunt ook de instellingen voor de kopieerbron en -bestemming wijzigen.

OPMERKING

Wanneer u een kopieerhandeling uitvoert, wordt de inhoud van de kopieerbestemming overschreven. Maak een back-up op een SD-kaart als de bestemming instellingen bevat die u wilt behouden.

→ "Een back-up maken van uw gegevens (BACKUP) (p. 194)"

1 Druk op de [MENU]-knop.

2 Gebruik de cursorknop om “COPY” te selecteren.

Het COPY-scherm verschijnt.



3 Gebruik de cursorknoppen of de draaiknop om het menu dat u wilt bewerken te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Menu	Uitleg
KIT	Kopieert de drumkit. → “Een drumkit selecteren (p. 27)”
PAD INST	Kopieert de padinstrumenten. → “Instrumenten bewerken (INSTRUMENT) (p. 75)”
INST SET	Kopieert meerdere instrumenten als een set.
VOL/PAN	Kopieert de VOLUME/PAN-instellingen. → “Het padvolume en de pan instellen (PAD VOL) (p. 87)”
AMBIENCE	Kopieert de ambience-instellingen. → “De nagalm van een uitvoeringslocatie nabootsen (AMBIENCE) (p. 90)”
BUS FX	Kopieert de BUS FX-instellingen. → “Effecten toevoegen (BUS FX) (p. 95)”
OUTPUT	Kopieert de uitvoerinstellingen. → “Toewijzingen audio-uitvoer (OUTPUT) (p. 210)”
SET LIST	Kopieert de setlijsten. → “Drumkits opeenvolgend oproepen (SET LIST) (p. 146)”
TRIG BANK	Kopieert de triggerbankinstellingen. → “Triggerinstellingen (p. 151)”
TRIG PRM	Kopieert de triggerparameterinstellingen. → “De gevoeligheid van afzonderlijke pads regelen (p. 157)”

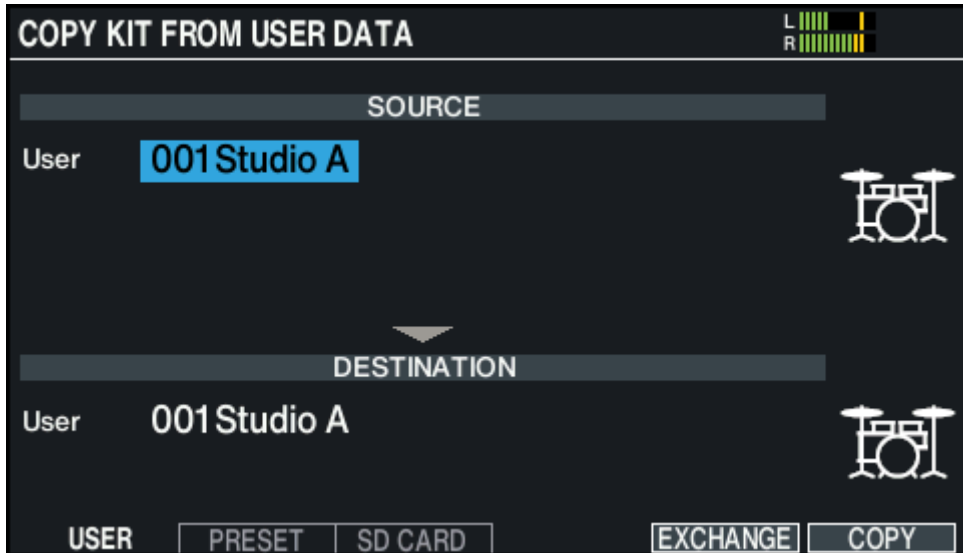
4 Kopieer de instellingen volgens het menu-item dat u hebt geselecteerd.

Voorbeeld 1: een drumkit kopiëren (KIT)

1 Druk op de [MENU]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen om "COPY" → "KIT" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Het COPY KIT-scherm verschijnt.

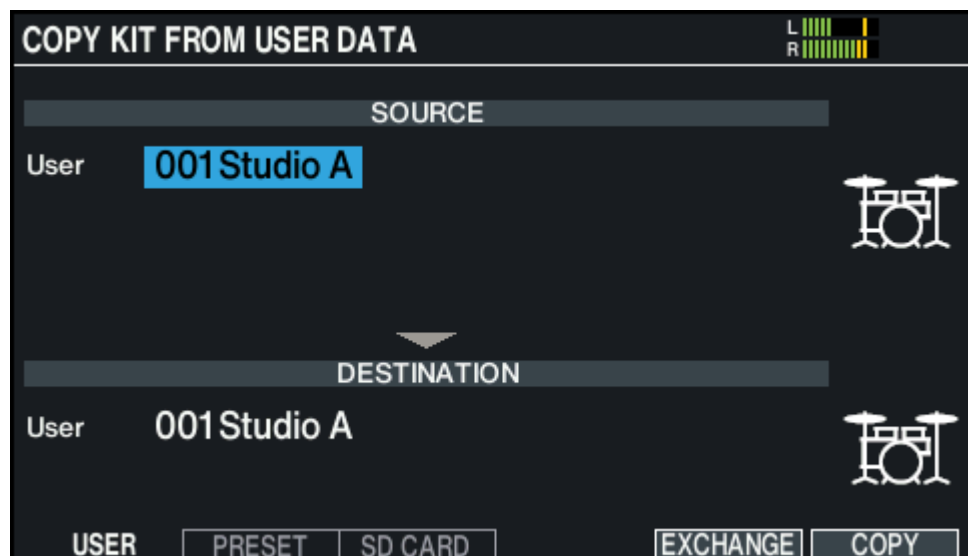


3 Druk op de [F1] (USER)–[F3] (SD CARD)-knoppen om het item te selecteren dat u wilt bewerken.

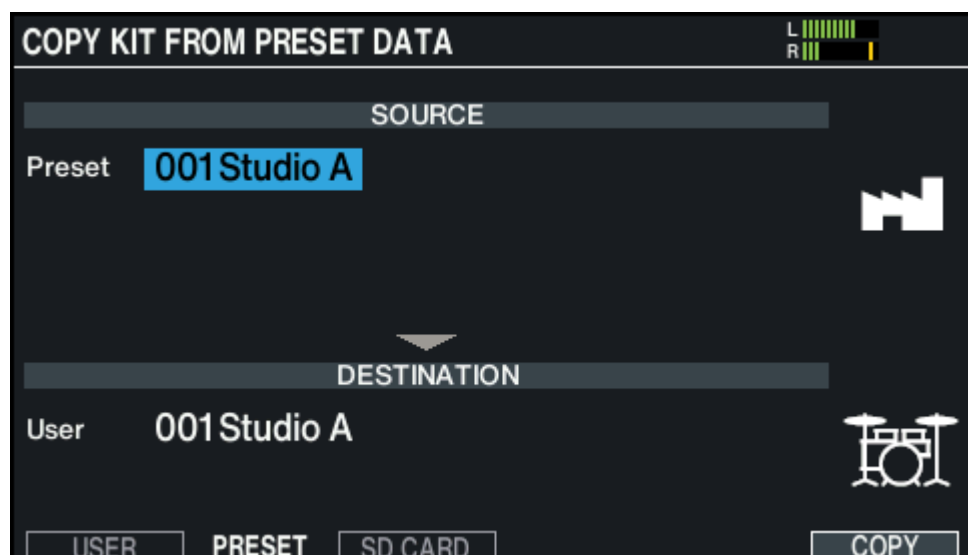
Knop	Uitleg
[F1] (USER)-knop	Kopieert uit het gebruikersgeheugen. U kunt de kits van de kopieerbron en kopieerbestemming omwisselen (verwisselen), maar alleen als de kopieerbron zich in het gebruikersgeheugen bevindt.
[F2] (PRESET)-knop	Kopieert drumkits van vooraf ingesteld geheugen. Kies deze optie als u wilt terugkeren naar de fabriekinstellingen van de drumkit. * Gebruikerssamples die zijn toegewezen aan een in de fabriek ingestelde drumkit, kunnen niet worden gekopieerd.
[F3] (SD CARD)-knop	Kopieert drumkits van back-upgegevens die op een SD-kaart zijn opgeslagen.

4 Gebruik de cursorknoppen om een parameter te selecteren en gebruik de draaiknop om de kopieerinstellingen te maken.

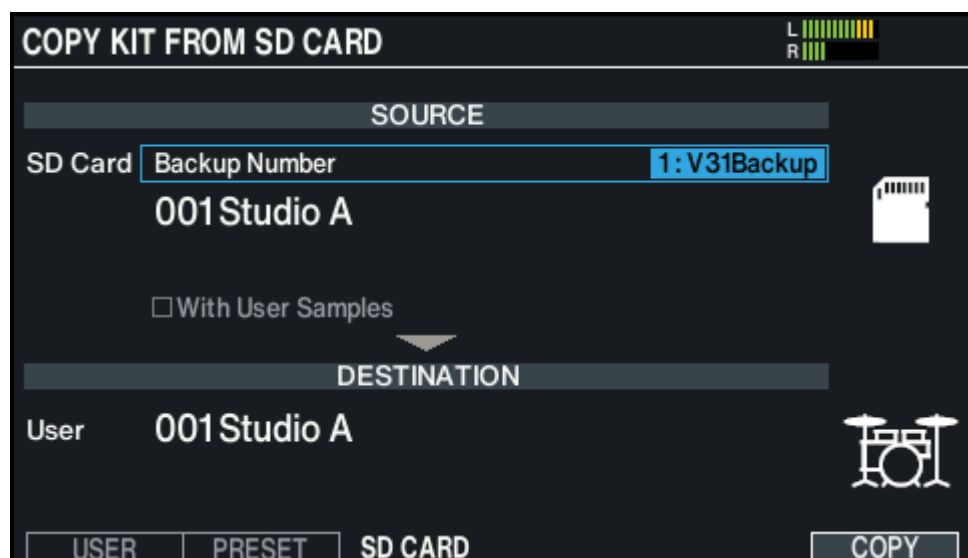
USER



PRESET



SD CARD



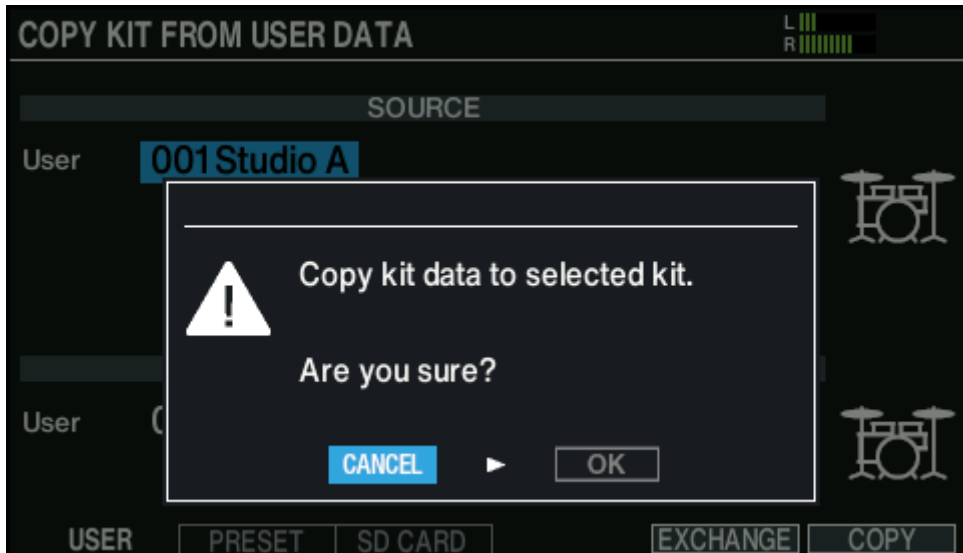
MEMO

Als u back-upgegevens kopieert die geen gebruikerssamples bevatten, kunt u het selectievakje "With User Samples" niet selecteren.

5 Druk op de [F6] (COPY)-knop.

Door op de [F5] (EXCHANGE)-knop te drukken, kunt u gebruikersgegevens uitwisselen (alleen voor USER).

Er verschijnt een bevestigingsbericht.



Als u wilt annuleren, selecteert u "CANCEL" en drukt u op de [ENTER]-knop.

6 Selecteer "OK" en druk vervolgens op de [ENTER]-knop.

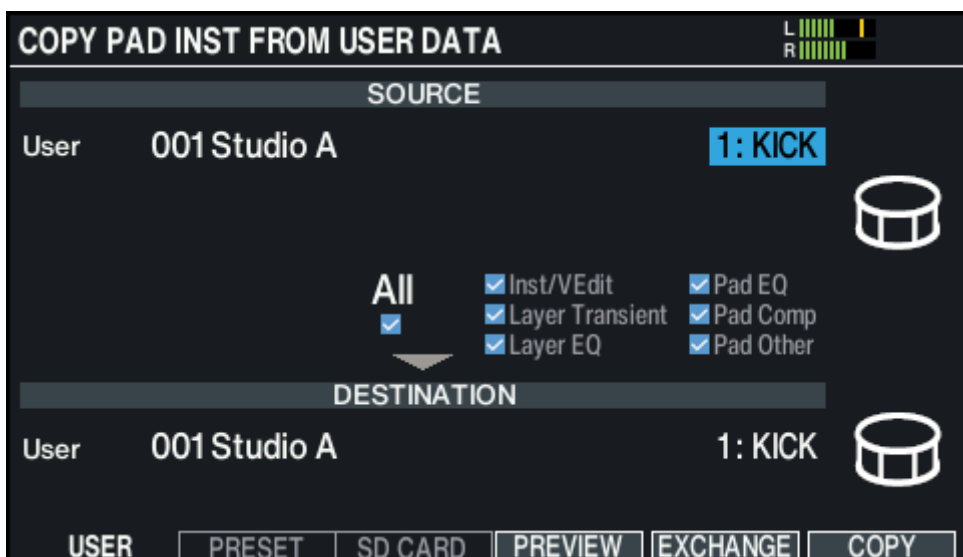
De drumkit is gekopieerd.

Voorbeeld 2: meerdere instrumenten als een set kopiëren (INST SET)

1 Druk op de [MENU]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen om "COPY" → "INST SET" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Het COPY PAD INST SET-scherm verschijnt.



3 Druk op de [F1] (USER)–[F3] (SD CARD)-knoppen om het item te selecteren dat u wilt bewerken.

Knop	Uitleg
[F1] (USER)-knop	Kopieert uit het gebruikersgeheugen. U kunt de kits van de kopieerbron en kopieerbestemming omwisselen (verwisselen), maar alleen als de kopieerbron zich in het gebruikersgeheugen bevindt.
[F2] (PRESET)-knop	Kopieert instrumenten van een vooraf ingesteld geheugen. Kies deze optie als u wilt terugkeren naar de fabrieksinstellingen van de drumkit. * Gebruikerssamples die zijn toegewezen aan een in de fabriek ingestelde drumkit, kunnen niet worden gekopieerd.
[F3] (SD CARD)-knop	Kopieert instrumenten van back-upgegevens die op een SD-kaart zijn opgeslagen.

4 Gebruik de cursorknoppen om een parameter te selecteren en gebruik de draaiknop om de kopieerinstellingen te maken.

USER

COPY PAD INST FROM USER DATA

SOURCE

User 001 Studio A 1: KICK

All Inst/VEdit Pad EQ
 Layer Transient Pad Comp
 Layer EQ Pad Other

DESTINATION

User 001 Studio A 1: KICK

USER PRESET SD CARD PREVIEW EXCHANGE COPY

PRESET

COPY PAD INST FROM PRESET DATA

SOURCE

Preset 001 Studio A 1: KICK

All Inst/VEdit Pad EQ
 Layer Transient Pad Comp
 Layer EQ Pad Other

DESTINATION

User 001 Studio A 1: KICK

USER PRESET SD CARD COPY

SD CARD

COPY PAD INST FROM SD CARD

SOURCE

SD Card Backup Number 1: V31Backup

001 Studio A 1: KICK

With User Samples

All Inst/VEdit Pad EQ
 Layer Transient Pad Comp
 Layer EQ Pad Other

DESTINATION

User 001 Studio A 1: KICK

USER PRESET SD CARD COPY

MEMO

Als u back-upgegevens kopieert die geen gebruikerssamples bevatten, kunt u het selectievakje "With User Samples" niet selecteren.

Ingesteld instrument om te kopiëren

Waarde	Uitleg
KICK/SNR	Kopieert de KICK en SNARE.
ALL TOMS	Kopieert TOM1–3.
CYM SET	Kopieert de HI-HAT, CRASH1, 2 en RIDE.
ALL AUX	Kopieert de AUX.

Gekopieerde inhoud (Copy Target)

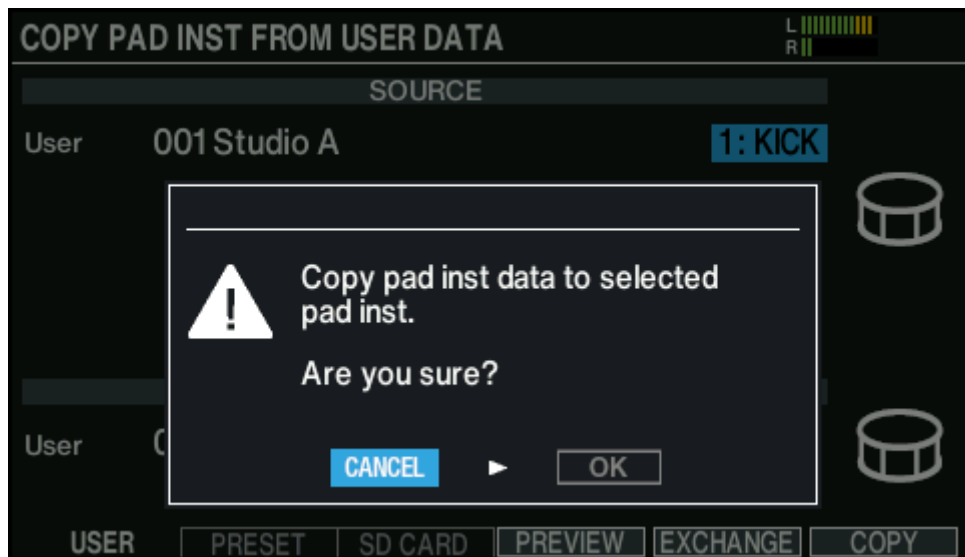
Waarde	Uitleg
Inst/VEdit	Kopieert de instrumentinstellingen (bijvoorbeeld instrument, V-EDIT), zoals volume en Ambience Send.
Layer Transient	Kopieert de attack- en release-instellingen van een instrument. → "De attack en release aanpassen (TRANSIENT) (p. 81)"
Layer EQ	Kopieert de equalizerinstellingen van een instrument. → "Het klankkarakter van een instrument (EQ) aanpassen (p. 82)"
Pad EQ	Kopieert de instellingen van de padequalizer. → "Het klankkarakter van elke pad aanpassen (PAD EQ) (p. 89)"
Pad Comp	Kopieert de instellingen van de padcompressor. → "De volumewijziging van elke pad aanpassen (PAD COMP) (p. 90)"
Pad Other	Uit de padinstellingen kopieert u hiermee het BUS FX-verzendniveau en de routinginstellingen. → "Effecten toevoegen (BUS FX) (p. 95)"

MEMO

- Als u alle instellingen wilt kopiëren, schakelt u het selectievakje "All" in.
- Druk op de [F4] (PREVIEW)-knop om het voorbeeldvenster weer te geven. Wanneer u speelt terwijl het voorbeeldvenster wordt weergegeven, kunt u de geluidsinstellingen van de uitvoering controleren na het kopiëren (alleen voor USER-geluiden). Selecteer "OK" en druk op de [ENTER]-knop om de informatie in de huidige staat te kopiëren.
- Door op de [F5] (EXCHANGE)-knop te drukken, kunt u gebruikersgeheugens uitwisselen (alleen voor USER).

5 Druk op de [F6] (COPY)-knop.

Er verschijnt een bevestigingsbericht.



Als u wilt annuleren, selecteert u "CANCEL" en drukt u op de [ENTER]-knop.

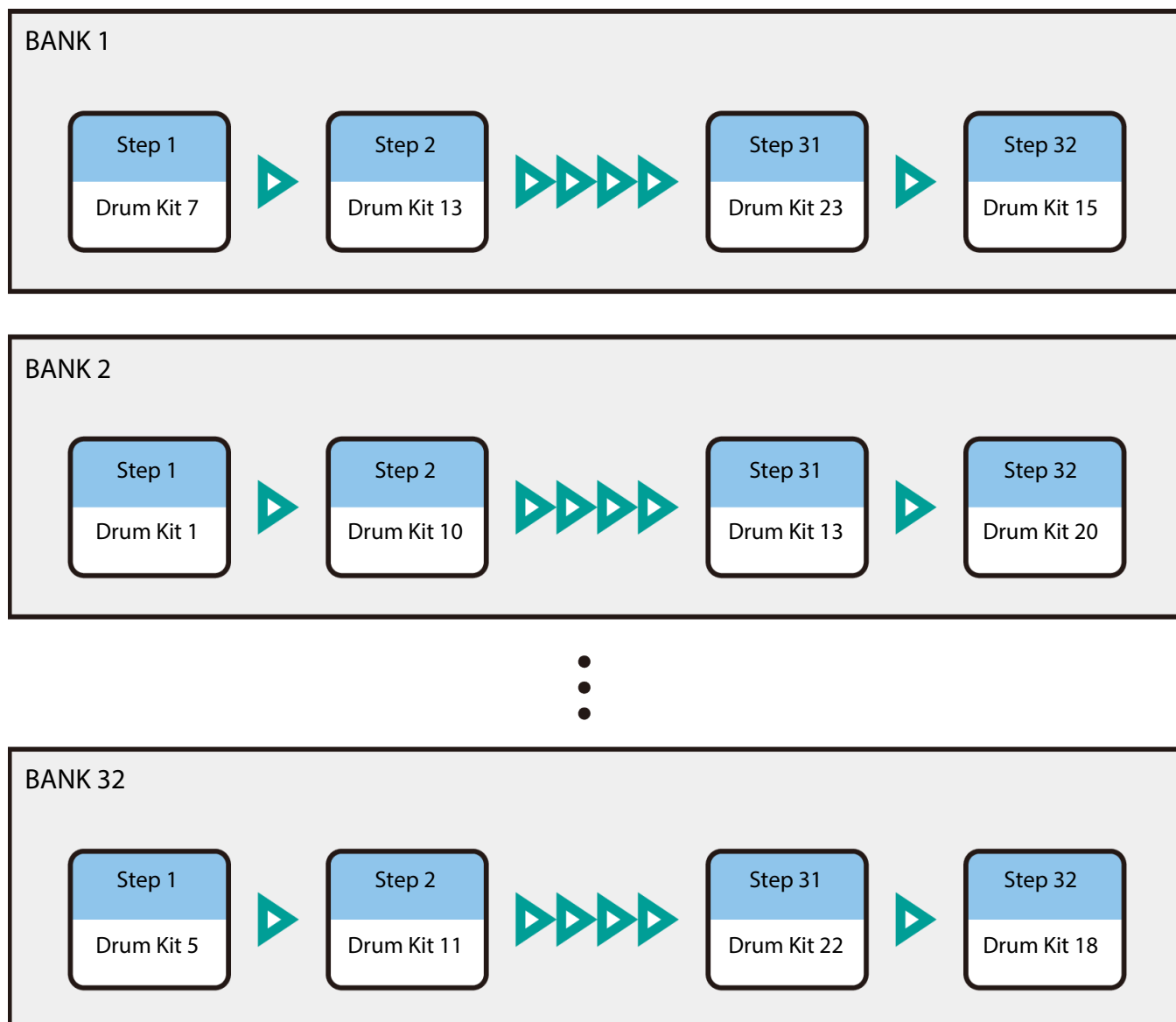
6 Selecteer "OK" en druk vervolgens op de [ENTER]-knop.

Het instrument wordt gekopieerd.

Drumkits opeenvolgend oproepen (SET LIST)

U kunt een volgorde opgeven waarin drumkits worden opgeroepen in 32 stappen (stap 1 t/m stap 32). Dit wordt een "setlijst" genoemd. U kunt maximaal 32 banken met setlijsten maken.

U kunt een setlijst maken voor de volgorde waarin u drumkits gebruikt tijdens een live-uitvoering en daarna onmiddellijk de drumkit oproepen die u vervolgens gaat gebruiken.



Een setlijst maken

- 1 Druk in het KIT-scherm (p. 27) op de [F5] (TOOLS)-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen of de draaiknop om "SET LIST" te selecteren en druk op de [F6] (SELECT)-knop.

Het SET LIST-scherm verschijnt en de setlijst wordt ingeschakeld.



Knop	Uitleg
[F2] (<BANK)-knop	Selecteert de bank van de setlijst.
[F3] (BANK>)-knop	
[F5] (SETUP)-knop	Maakt, bewerkt of hernoemt de setlijst.

3 Druk op de [F5] (SETUP)-knop.

Het SET LIST SETUP-scherm wordt weergegeven.

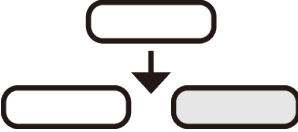



Knop	Uitleg
[F2] (NAME)-knop	Wijzigt de naam van de bank van de setlijst op de positie van de cursor. → "De drumkit een nieuwe naam geven (KIT NAME) (p. 104)"
[F3] (STEP EDIT)-knop	Bewerkt de stappen van de bank van de setlijst op de positie van de cursor.

De stappen van de setlijst worden bewerkt

4 Druk op de [F3] (STEP EDIT)-knop.

5 Gebruik de cursorknoppen om elke stap te selecteren en de draaiknop om de drumkit bij die stap te specificeren.

Knop	Uitleg
[F5] (INSERT)-knop	Dezelfde drumkit wordt ingevoegd op de cursorpositie en stappen na dit punt worden één plaats naar achteren verplaatst. 
[F6] (DELETE)-knop	De stap op de positie van de cursor wordt verwijderd en stappen na dit punt worden één plaats naar voor verplaatst. 

MEMO

Als de setlijst leeg is, verplaatst u de cursor naar "END" en gebruikt u de draaiknop om een drumkit te specificeren.

6 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het SET LIST-scherm.

Setlijsten gebruiken

De setlijsten selecteren

1 Druk in het KIT-scherm (p. 27) op de [F5] (TOOLS)-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen of de draaiknop om "SET LIST" te selecteren en druk op de [F6] (SELECT)-knop.

Het SET LIST-scherm verschijnt en de setlijst wordt ingeschakeld.



3 Druk op [F2] (<BANK)-knop of [F3] (BANK>)-knop om de te gebruiken setlijst te selecteren.

Tussen drumkits schakelen

1 Gebruik de draaiknop om de drumkits op te roepen in de volgorde van de stappen die u hebt opgegeven.

2 Wanneer u klaar bent met spelen, drukt u op de [KIT]-knop of de [EXIT]-knop. De [SET LIST]-knop wordt gedoofd.

De setlijstfunctie wordt uitgeschakeld.

MEMO

- Als de ingestelde volumes van elke drumkit aanzienlijk variëren, past u het kitvolume (het volume voor de gehele drumkit) aan.
→ “Het volume van de drumkit instellen (KIT VOL) (p. 93)”

Triggerinstellingen

Hier leest u hoe u triggerinstellingen kunt configureren zodat de signalen van de pads nauwkeurig kunnen worden verwerkt door de V31.

Het padtype specificeren

U kunt het padtype (triggertype) dat door de triggerbank wordt gebruikt voor elke triggeringang opgeven.

Triggertype

Het triggertype is een verzameling van verschillende triggerparameters die zijn aangepast naar waarden die geschikt zijn voor elke pad. Om de optimale instellingen te maken voor de pad die wordt gebruikt voor elke triggeringang, geeft u het model (type) op van de pad die is aangesloten.

Triggerbank

Een triggerbank bevat een volledige set met instellingen voor tien triggers.

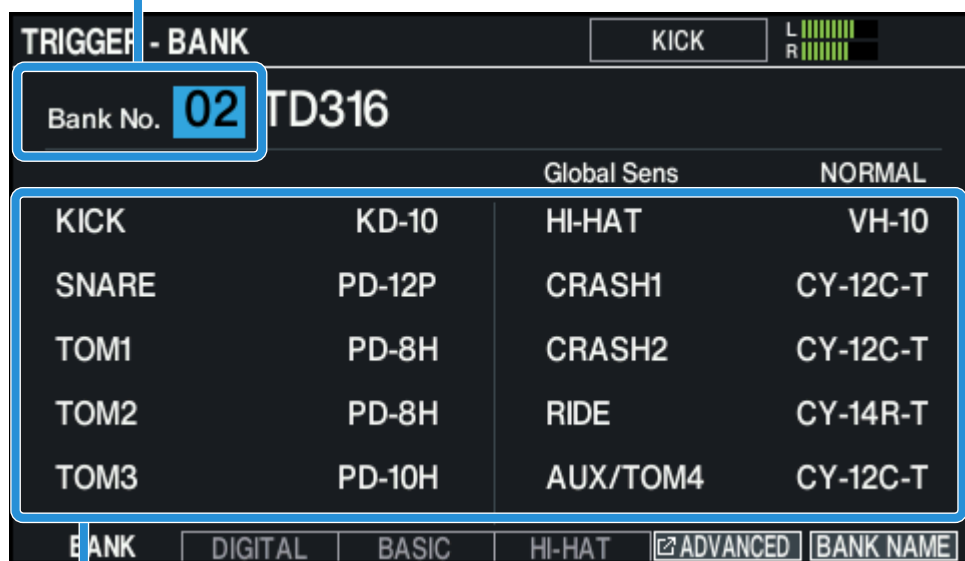
1 Druk op de [MENU]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen om "SYSTEM" → "TRIGGER" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

3 Druk op de [F1] (BANK)-knop.

Het TRIGGER - BANK-scherm verschijnt.

Triggerbanknummer



Triggertype

4 Gebruik de draaiknop om de triggerbank op te geven.

5 Selecteer de pad die u wilt configureren.

→ "De in te stellen pad selecteren (p. 72)"

6 Gebruik de draaiknop om het triggertype op te geven.

* U kunt het triggertype niet wijzigen van een triggeringang die is toegewezen aan een pad die digitale verbinding ondersteunt.

MEMO

- U kunt op de [F6] (DEFAULT)-knop drukken terwijl u de [SHIFT]-knop ingedrukt houdt om de geselecteerde triggerbank terug te zetten naar de fabrieksinstellingen.

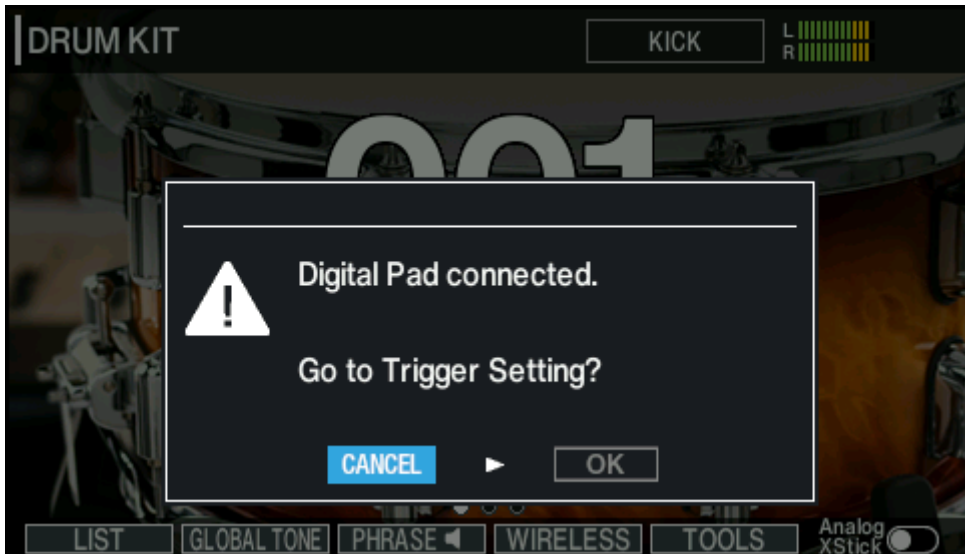
Instellingen

- Wanneer u het triggertype specificeert, worden de triggerparameters (met uitzondering van bepaalde parameters zoals cross-stick annuleren) op optimale waarden ingesteld. Deze waarden zijn slechts algemene richtlijnen; u kunt zo nodig de instellingen verfijnen, afhankelijk van hoe u de pad bevestigt en hoe u deze gebruikt.
Raadpleeg "Data List" (Roland-website) voor meer informatie.
- Met de Global Sens-instelling kunt u de gevoeligheid van alle pads tegelijk aanpassen. Selecteer "LOW" voor een breder bereik van dynamische controle. Selecteer "HIGH" om met een lichte aanslag te spelen. Deze instelling is ingeschakeld voor elke triggerbank.

Pads configureren die digitale verbinding ondersteunen (apart verkrijgbaar)

De eerste keer dat een apart verkrijgbare pad die digitale verbinding ondersteunt, wordt aangesloten op de DIGITAL TRIGGER IN-poort, verschijnt het volgende scherm.

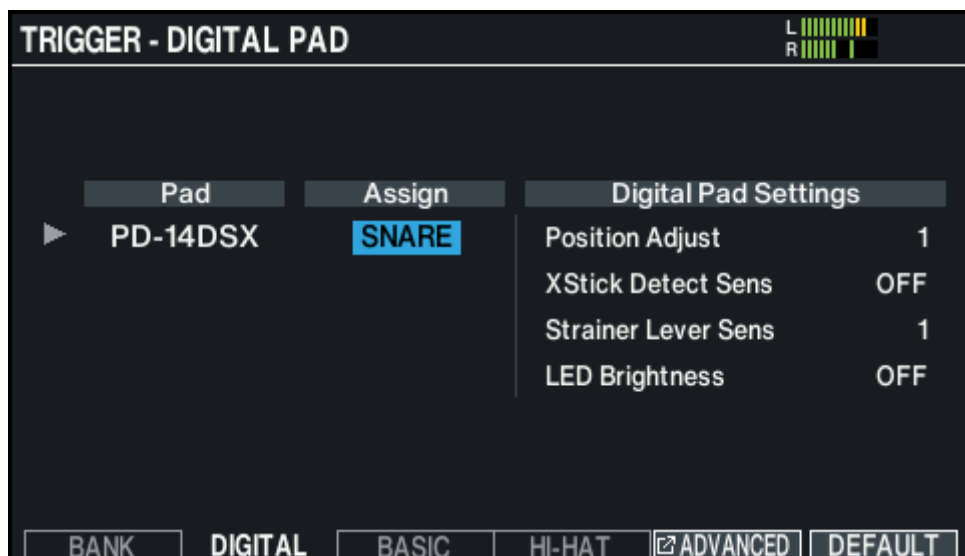
Volg de instructies op het scherm, specificeer de triggeringang waaraan de aangesloten pad moet worden toegewezen.



- * Als u dezelfde triggeringang opgeeft als een pad die is aangesloten op een TRIGGER INPUT-aansluiting, zal de pad die is aangesloten op die TRIGGER INPUT-aansluiting, geen geluid uitvoeren.
- * Wanneer u een fabrieksreset uitvoert, worden de verbindingsgeschiedenis en instellingen van digitaal aangesloten pads geïnitieerd.

1 Selecteer "OK" en druk vervolgens op de [ENTER]-knop.

Het TRIGGER - DIGITAL PAD-scherm verschijnt.



2 Stel de toewijzing in met de draaiknop.

U kunt een pad ook selecteren door die pad aan te slaan.

Als u de pad niet aan een triggeringang wilt toewijzen, kiest u "N/A".

Als u een pad selecteert, knippert de knop of indicator van de geselecteerde pad.

Instelvoorbeeld:

Pad	Assign
PD-14DSX, PD-140DS	SNARE
CY-18DR	RIDE
VH-14D	HI-HAT

3 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

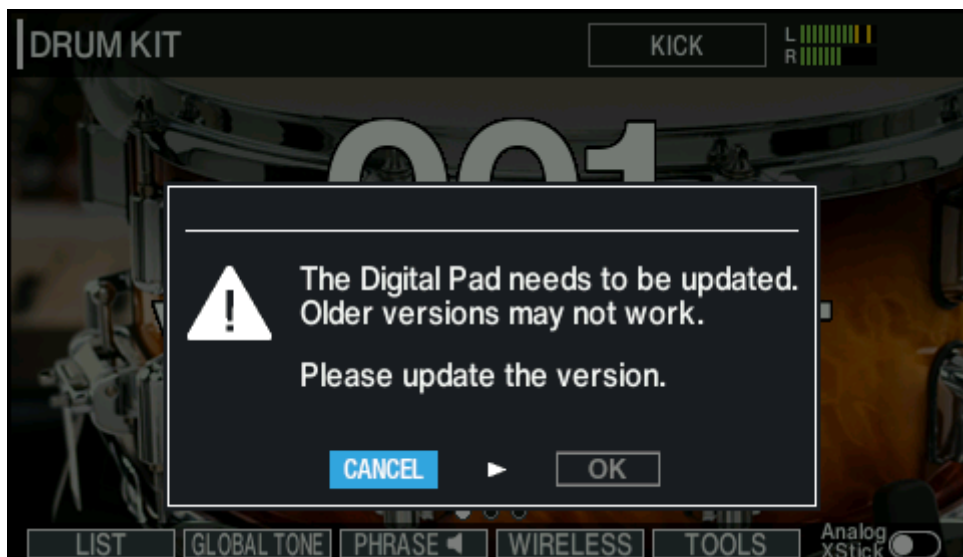
MEMO

Als u de toewijzing na de instelling wilt wijzigen, stelt u deze in op het TRIGGER - DIGITAL PAD-scherm (druk op de [F2] (DIGITAL)-knop op het TRIGGER - BANK-scherm).

Het volgende scherm wordt weergegeven als u een digitale pad aansluit met een oudere versie. Werk de pad bij.

Als het volgende scherm verschijnt, is het mogelijk dat de pad niet goed werkt met de V31 totdat u de firmware bijwerkt. Volg de onderstaande stappen om de pad bij te werken.

* U kunt de pad ook op uw computer aansluiten om deze bij te werken. Raadpleeg voor meer informatie de ondersteuningspagina voor elke pad.



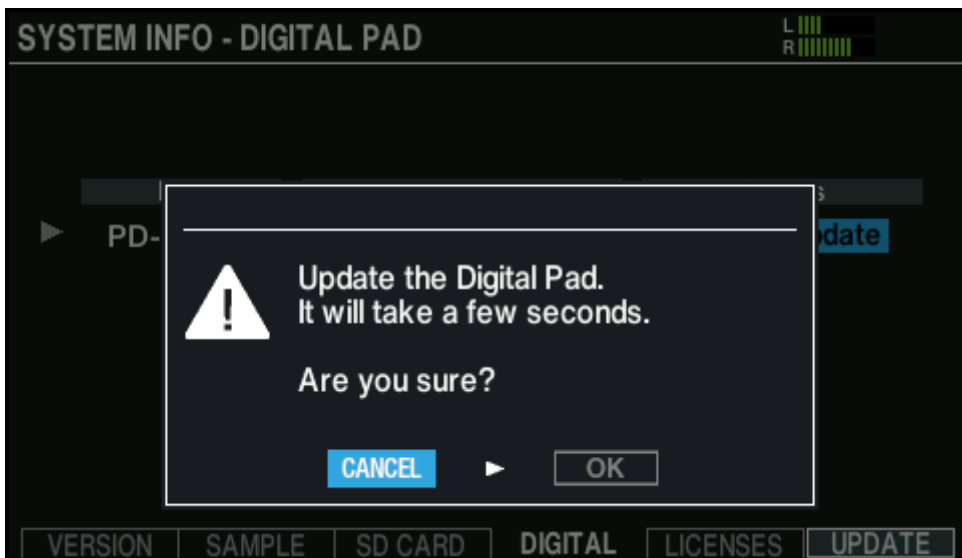
1 Selecteer "OK" en druk vervolgens op de [ENTER]-knop.

Het SYSTEM INFO - DIGITAL PAD-scherm verschijnt.



2 Gebruik de cursor om "Need to update" te selecteren en druk op de [F6] (UPDATE)-knop.

Er verschijnt een bevestigingsbericht.



Als u wilt annuleren, selecteert u "CANCEL" en drukt u op de [ENTER]-knop.

3 Selecteer "OK" en druk vervolgens op de [ENTER]-knop.

De update van de pad begint.

"Complete!" verschijnt. De update is voltooid als de status "OK" is.

MEMO

- De update kan enkele minuten duren.
- Koppel de digitale pads nooit los en zet het apparaat nooit uit terwijl u het bericht "Processing..." op het scherm ziet.
- Als u tijdens de update een digitale pad loskoppelt of als de update mislukt omdat de V31 werd uitgeschakeld, kan de V31 de digitale pad mogelijk niet meer herkennen. Raadpleeg "Wanneer de digitale pad niet wordt herkend door de V31 (p. 155)" om dit op te lossen.

4 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

Wanneer de digitale pad niet wordt herkend door de V31

Als u tijdens de update een digitale pad loskoppelt of als de update mislukt omdat de V31 werd uitgeschakeld, kan de V31 de digitale pad mogelijk niet meer herkennen.

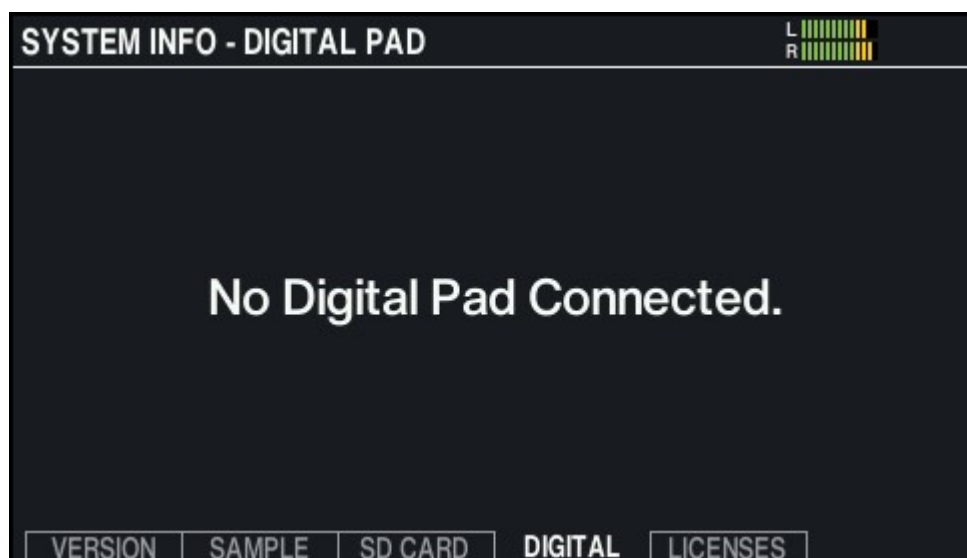
Volg de onderstaande stappen om de digitale pad opnieuw proberen bij te werken.

1 Druk op de [MENU]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen om "SYSTEM" ó "INFO" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

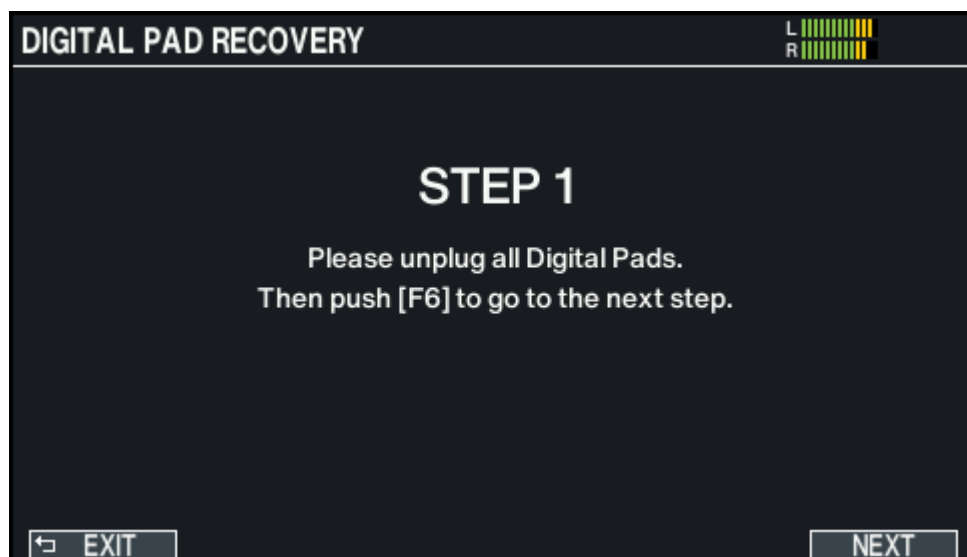
3 Druk op de [F4] (DIGITAL)-knop.

Het SYSTEM INFO - DIGITAL PAD-scherm verschijnt.



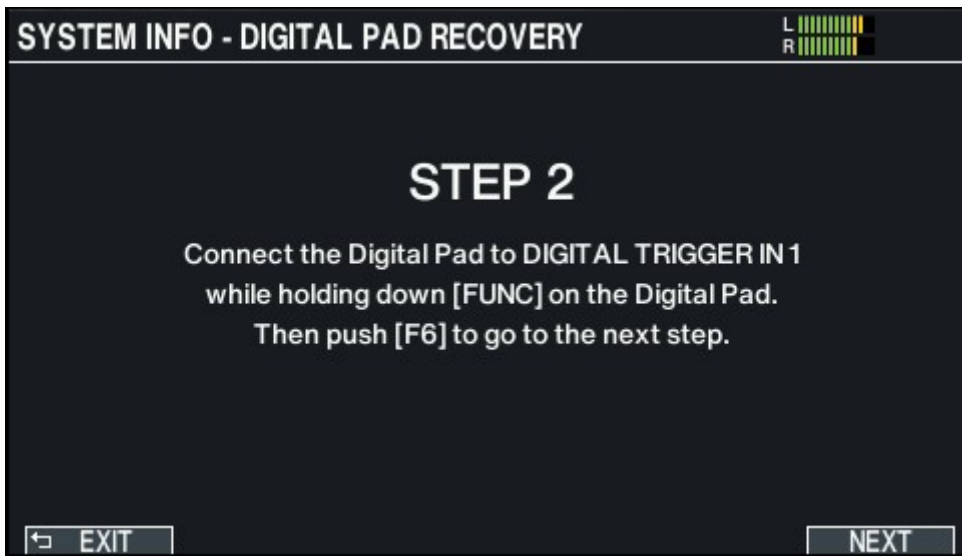
4 Houd de [SHIFT]-knop ingedrukt en druk op de [F6] (RECOVER)-knop.

Het DIGITAL PAD RECOVERY-scherm verschijnt.



5 Verwijder de digitale pads die zijn aangesloten op de DIGITAL TRIGGER IN-poorten.

6 Druk op de [F6] (NEXT)-knop.



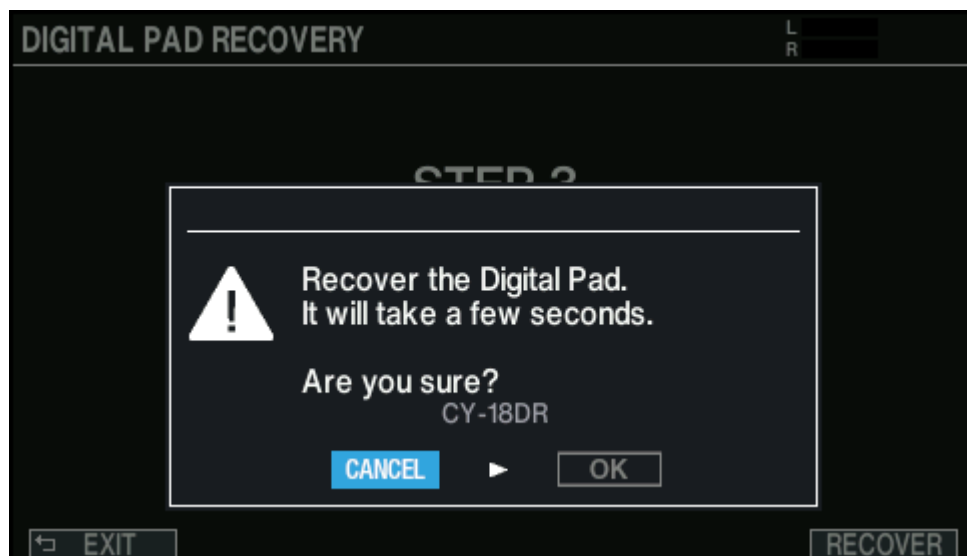
7 Sluit de digitale pad aan die niet kan worden herkend op de DIGITAL TRIGGER IN-poort van de V31, terwijl u de [FUNC]-knop op de digitale pad ingedrukt houdt.

8 Druk op de [F6] (NEXT)-knop.



9 Selecteer de digitale pad die niet kon worden herkend en druk op de [F6] RECOVER-knop.

Er verschijnt een bevestigingsbericht.

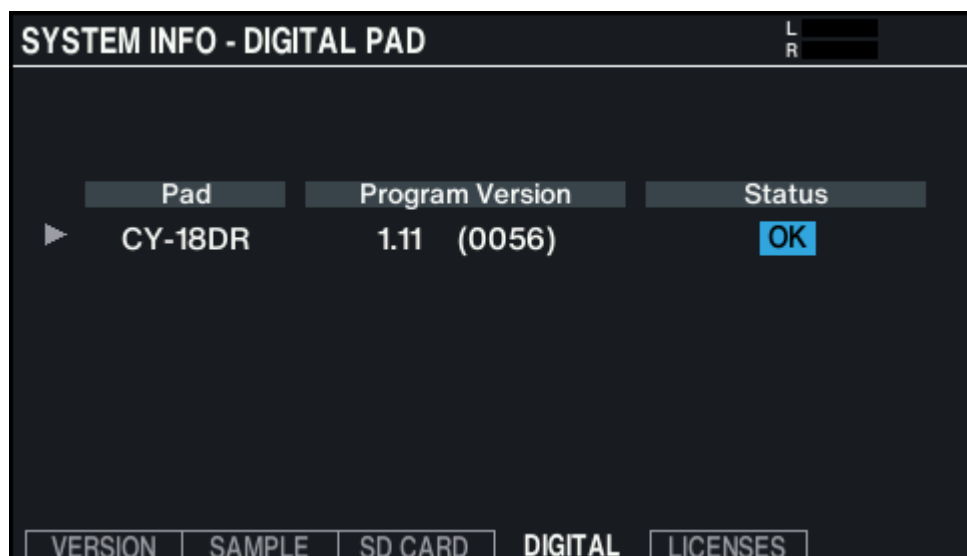


Als u wilt annuleren, selecteert u "CANCEL" en drukt u op de [ENTER]-knop.

10 Selecteer "OK" en druk vervolgens op de [ENTER]-knop.

De digitale pad wordt bijgewerkt.

"Complete!" verschijnt. De update is voltooid als de status "OK" is.



* De update kan enkele minuten duren.

* Koppel de digitale pads nooit los en zet het apparaat nooit uit terwijl u het bericht "Processing..." op het scherm ziet.

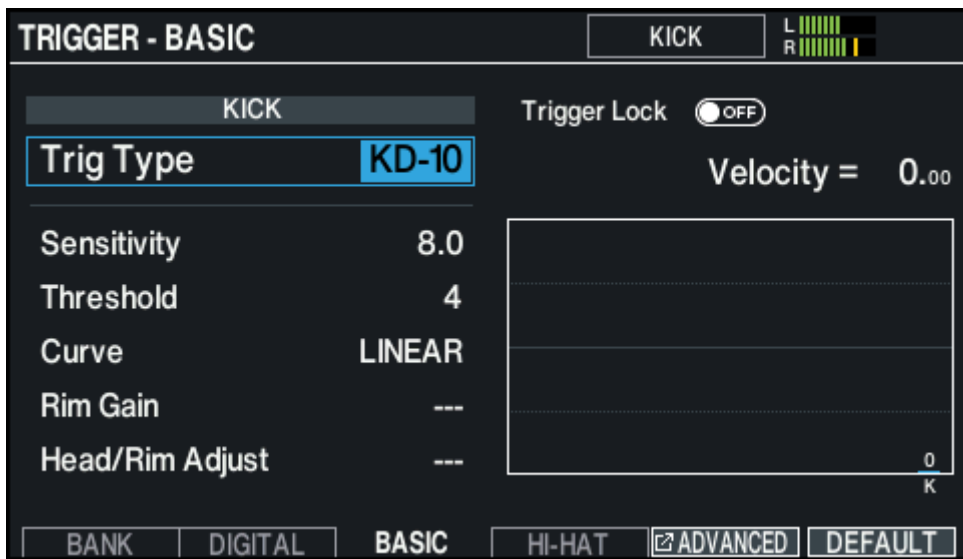
De gevoeligheid van afzonderlijke pads regelen

Omdat de volgende instellingen automatisch worden ingesteld op de juiste waarden voor elke pad wanneer u het triggertype specificeert, is het normaal gesproken niet nodig om ze te bewerken.

U kunt deze instellingen bewerken als u fijnere aanpassingen wilt maken of als u een akoestische drumtrigger wilt gebruiken.

1 Druk op de [F3] (BASIC)-knop op het TRIGGER - BANK-scherm (p. 151).

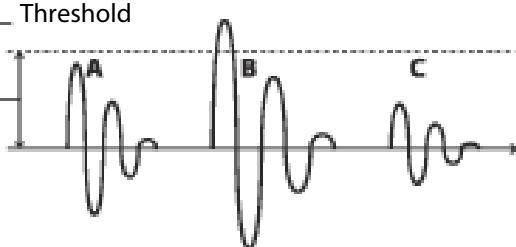
Het TRIGGER - BASIC-scherm verschijnt.

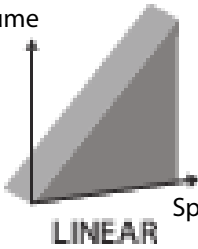
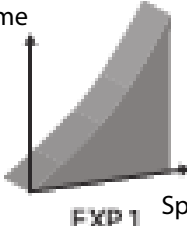
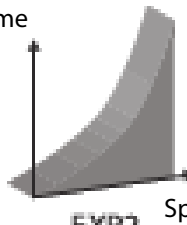
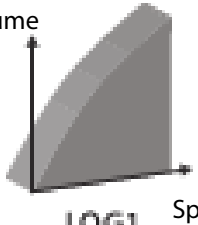
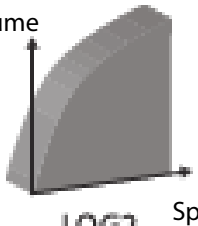
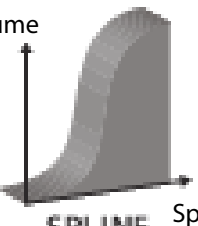


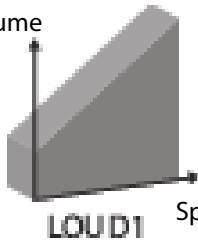
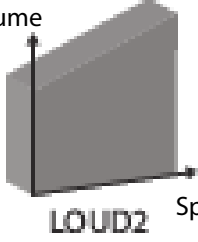
2 Selecteer de pad die u wilt configureren.

→ "De in te stellen pad selecteren (p. 72)"

Gebruik de cursorknoppen om een parameter te selecteren en gebruik de draaiknop om de waarde te bewerken.

Parameter	Waarde	Uitleg
Sensitivity	1.0–32.0	Past de gevoeligheid van de pads aan, waarmee u de balans tussen hoe hard u de pads aanslaat en het volume van het geproduceerde geluid kunt regelen. Het verhogen van deze waarde doet de gevoeligheid toenemen, zodat zelfs zachte aanslagen op de pad het geluid op hogere volumes spelen. Het verlagen van deze waarde doet de gevoeligheid afnemen, zodat zelfs sterke slagen op de pad het geluid op lagere volumes spelen.
Threshold	0–31	Past de minimumgevoeligheid van de pads aan. Deze instelling bepaalt dat er alleen maar een triggersignaal wordt ontvangen als een pad boven een bepaald dynamisch krachtniveau (snelheid) wordt aangeslagen. U kunt dit gebruiken om te verhinderen dat een pad weerklinkt als gevolg van trillingen van andere pads. In het volgende voorbeeld zal B weerklinken, maar A en C niet. Controleer het resultaat en maak indien nodig aanpassingen. Verlaag deze waarde iets wanneer een zachte slag op de pad geen geluid produceert. Herhaal dit om de ideale instelling te verkrijgen. 
Curve	Past aan hoe het volume verandert als reactie op hoe hard u de pad aanslaat. LINEAR	Dit is de standaardinstelling. Dit zorgt voor de meest natuurlijke balans tussen speeldynamiek en volumeverandering.

Parameter	Waarde	Uitleg
		<p>Volume</p>  <p>Speeldynamiek</p> <p>LINEAR</p>
	EXP1, EXP2	<p>Een sterke dynamiek zorgt voor grotere volumeveranderingen in vergelijking met de "LINEAR"-instelling.</p> <p>Volume</p>  <p>Speeldynamiek</p> <p>EXP1</p> <p>Volume</p>  <p>Speeldynamiek</p> <p>EXP2</p>
	LOG1, LOG2	<p>Zacht spelen zorgt voor grotere volumeveranderingen in vergelijking met de "LINEAR"-instelling.</p> <p>Volume</p>  <p>Speeldynamiek</p> <p>LOG1</p> <p>Volume</p>  <p>Speeldynamiek</p> <p>LOG2</p>
	SPLINE	<p>Extreme veranderingen als respons op uw speeldynamiek.</p> <p>Volume</p>  <p>Speeldynamiek</p> <p>SPLINE</p>

Parameter	Waarde	Uitleg
	LOUD1, LOUD2	<p>Zeer weinig dynamische respons, waardoor het gemakkelijker wordt om een hoog volumeniveau aan te houden. Als u een drumtrigger als een externe pad gebruikt, produceren deze instellingen een betrouwbare triggering.</p> <p>LOUD1 Speeldynamiek</p>  <p>LOUD2 Speeldynamiek</p> 
Rim Gain (*1)	0–3.2	<p>Past de balans aan tussen de kracht waarmee de rim of rand wordt aangeslagen en de luidheid van het geluid.</p> <p>Het verhogen van deze waarde zorgt ervoor dat zelfs zachte slagen op de rand aan een hoog volume worden gespeeld. Deze waarde verlagen zorgt ervoor dat zelfs sterke slagen op de rand aan een laag volume weerklinken.</p> <p>Dit is alleen beschikbaar voor pads die rimshots ondersteunen.</p>
Head/Rim Adjust (*1)	0–80	<p>Deze instelling specificeert hoe gemakkelijk het is om een headshot of rimshot te spelen.</p> <p>Verhoog deze waarde als het randgeluid weerklinkt wanneer u hard op het bovenvel slaat.</p> <p>Verlaag deze waarde als het bovenvelgeluid weerklinkt wanneer u een open rimshot speelt.</p> <p>Verlaag deze waarde als het bovenvelgeluid weerklinkt wanneer u zacht een rimshot speelt.</p> <p>MEMO</p> <p>Als het rimshotgeluid hoorbaar is wanneer u een headshot speelt of als u een headshotgeluid hoort wanneer u een rimshot speelt, breng dan kleine wijzigingen aan in de Head/Rim Adjust-waarden terwijl u de resultaten blijft uitproberen. Grote veranderingen in de waarden zorgen ervoor dat het verkeerde geluid te horen is wanneer u op de pad slaat, bijvoorbeeld door het rimshotgeluid te produceren wanneer u een headshot speelt.</p>

*1: Deze instelling is niet beschikbaar voor bepaalde trigger types.

MEMO

- Druk op de [F6] (DEFAULT)-knop om terug te keren naar de standaardwaarden. De triggerparameters (met uitzondering van bepaalde parameters zoals cross-stick annuleren) worden op de standaardwaarden ingesteld. Raadpleeg "Data List" (Roland-website) voor meer informatie.
- Voor de pads die zijn aangesloten op de TRIGGER IN-aansluitingen, wordt de snelheid weergegeven als een waarde tussen 1 en 127; en voor de pads die HI-Reso Velocity ondersteunen en digitaal zijn aangesloten op een DIGITAL TRIGGER IN-poort, wordt de snelheid weergegeven als een waarde tussen 1.00 en 127.00 (wanneer MIDI CONTROL HI-Reso Velocity "ON" is). Raadpleeg "Data List" (Roland-website) voor meer informatie.
- Druk op de [F6] (CLEAR LOG)-knop terwijl u de [SHIFT]-knop ingedrukt houdt om de monitorgeschiedenis te wissen.

De hi-hat configureren

Als u een V-hi-hat gebruikt, past u de offset op de V31 aan.

Dit is nodig om open/gesloten-handelingen en pedaalbewegingen correct te detecteren.

MEMO

- Raadpleeg “De hi-hat configureren (p. 22)” voor meer informatie over het aanpassen van de offset.
- Maak indien nodig gedetailleerde aanpassingen aan de parameters. Raadpleeg “Data List” (Roland-website) voor meer informatie.

Gedetailleerde triggerinstellingen maken

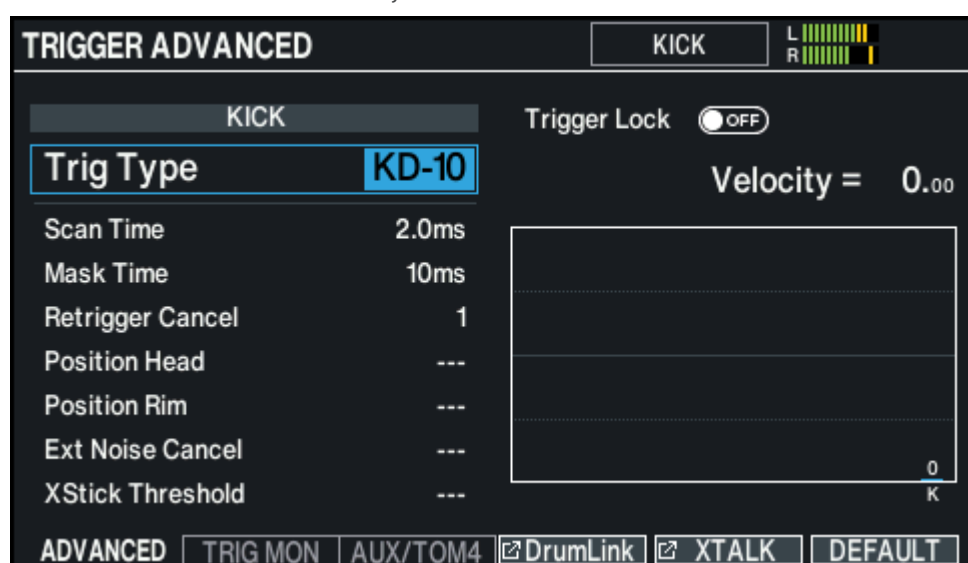
Omdat de volgende instellingen automatisch worden ingesteld op de juiste waarden voor elke pad wanneer u het triggertype specificeert, is het normaal gesproken niet nodig om ze te bewerken.

U moet deze instellingen alleen maken als u fijnere controle wilt over de signaaldetectie van de pad, detectie van slagpunten enzovoort.

→ Raadpleeg “Data List” (Roland-website) voor meer informatie over de parameters die kunnen worden bewerkt.

1 Druk op de [F5] (ADVANCED)-knop op het TRIGGER - BANK-scherm (p. 151).

Het TRIGGER ADVANCED-scherm verschijnt.



2 Selecteer de pad die u wilt configureren.

→ “De in te stellen pad selecteren (p. 72)”

3 Gebruik de cursorknoppen om een parameter te selecteren en gebruik de draaiknop om de waarde te bewerken.

MEMO

Druk op de [F6] (DEFAULT)-knop om terug te keren naar de standaardwaarden.

De triggerparameters (met uitzondering van bepaalde parameters zoals cross-stick annuleren) worden op de standaardwaarden ingesteld. Raadpleeg “Data List” (Roland-website) voor meer informatie.

De TRIGGER IN-aansluitingen configureren (AUX/TOM4)

U kunt instellen of AUX of TOM4 de pads activeert die zijn aangesloten op de TRIGGER IN-aansluitingen (AUX/TOM4).

1 Druk op de [F5] (ADVANCED)-knop op het TRIGGER - BANK-scherm (p. 151).

2 Druk op de [F3] (AUX/TOM4)-knop.

3 Gebruik de draaiknop om de waarde te wijzigen.

Parameter	Waarde	Uitleg
Trigger Input AUX/TOM4 Select	AUX	AUX activeert de pads die zijn aangesloten op AUX/TOM4.
	TOM4	TOM4 activeert de pads die zijn aangesloten op AUX/TOM4.

MEMO

Afhankelijk van de instelling van deze parameter schakelen de pads die op elk instellingenscherf kunnen worden bewerkt ook tussen AUX en TOM4.

Gedetailleerde instellingen maken voor digitaal aangesloten pads

De eerste keer dat u een pad aansluit die digitale verbinding ondersteunt, worden de instellingen automatisch ingesteld op waarden die optimaal zijn voor elke pad, zodat het normaal gesproken niet nodig is om ze te specificeren. Bewerk deze instellingen als u meer gedetailleerde aanpassingen wilt maken.

→ Raadpleeg "Data List" (Roland-website) voor meer informatie over de parameters die kunnen worden bewerkt.

- 1 **Open het TRIGGER - DIGITAL PAD-scherf (p. 152).**
- 2 **Om de pad te selecteren waarvoor u instellingen wilt maken, slaat u die pad aan of drukt u op de cursorknoppen.**
- 3 **Druk op de cursorknop [▶] om de cursor naar Digital Pad Settings-parameters te verplaatsen.**
- 4 **Gebruik de cursorknoppen om een parameter te selecteren en gebruik de draaiknop om de waarde te bewerken.**

* De parameters die kunnen worden bewerkt, verschillen afhankelijk van de pad.

MEMO

Druk op de [F6] (DEFAULT)-knop om terug te keren naar de standaardwaarden.

De triggerparameters (met uitzondering van bepaalde parameters zoals cross-stick annuleren) worden op de standaardwaarden ingesteld. Raadpleeg "Data List" (Roland-website) voor meer informatie.

Triggerinformatie voor elke pad bekijken

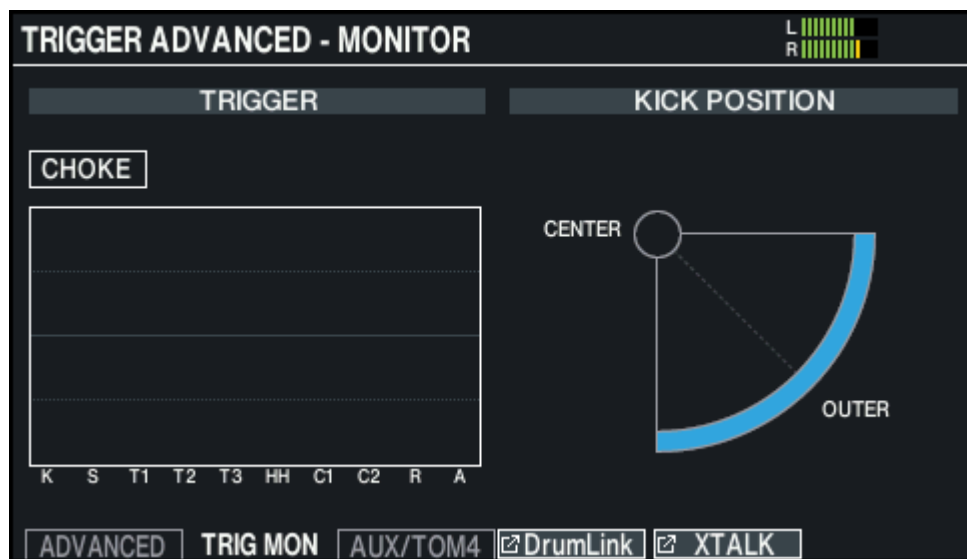
U kunt realtime informatie bekijken die de kracht (snelheid) toont waarmee elke pad wordt aangeslagen, evenals de slagpunten voor de snare, toms, hi-hat, ridecimbaal en AUX.

MEMO

Uitvoeringsgegevens die via de MIDI IN-aansluiting worden ontvangen, worden ook weergegeven.

1 Druk in het TRIGGER ADVANCED-scherm (p. 161) op de [F2] (TRIG MON)-knop.

Het TRIGGER ADVANCED - MONITOR-scherm verschijnt.



2 Sla de pads aan.

De meterindicaties op het scherm bewegen in realtime, zodat u kunt zien hoe hard en op welke positie u de pads aanslaat.

Crosstalk tussen pads elimineren (crosstalkonderdrukking)

Als twee pads op dezelfde standaard zijn bevestigd, kan de trilling van een aangeslagen pad ervoor zorgen dat de andere pad onbedoeld weerklinkt. Dit wordt "crosstalk" genoemd. Crosstalkonderdrukking is een instelling die dit type crosstalk voorkomt.

* Wanneer het apparaat uit de fabriek wordt verzonden, is het ingesteld op optimale werking met de apart verkochte drumstandaard (MDS-serie, DCS-serie of DBS-serie), zodat u de instellingen normaal gesproken niet hoeft te wijzigen.

Crosstalkonderdrukking moet in de volgende gevallen worden ingesteld:

- Bij gebruik van een padconfiguratie die niet in de instellingen van de [triggerbank \(p. 151\)](#) wordt gevonden
 - Bij gebruik van een andere drumstandaard dan de drumstandaard die apart voor dit apparaat wordt verkocht (MDS-, DCS- of DBS-serie)
 - Bij gebruik van een drumtrigger (apart verkrijgbaar).
- * In sommige gevallen kan het akoestische geluid van een akoestische drum of van een monitorluidspreker ervoor zorgen dat een pad wordt getriggerd. In dergelijke gevallen lost het aanpassen van de instellingen voor crosstalkonderdrukking het probleem niet op. Neem de volgende overwegingen in acht bij het opstellen van uw apparatuur.
- Plaats de pads op een afstand van de luidsprekers
 - Plaats de pads in een hoek zodat ze minder snel door het geluid worden beïnvloed
 - Verhoog de drempelwaarde van de pad
 - "Data List" (Roland-website)

Tips voor het configureren van de pads

U kunt crosstalk voorkomen door de pads zodanig te plaatsen dat hun gevoeligheid voor een externe trillingsbron tot een minimum wordt beperkt.

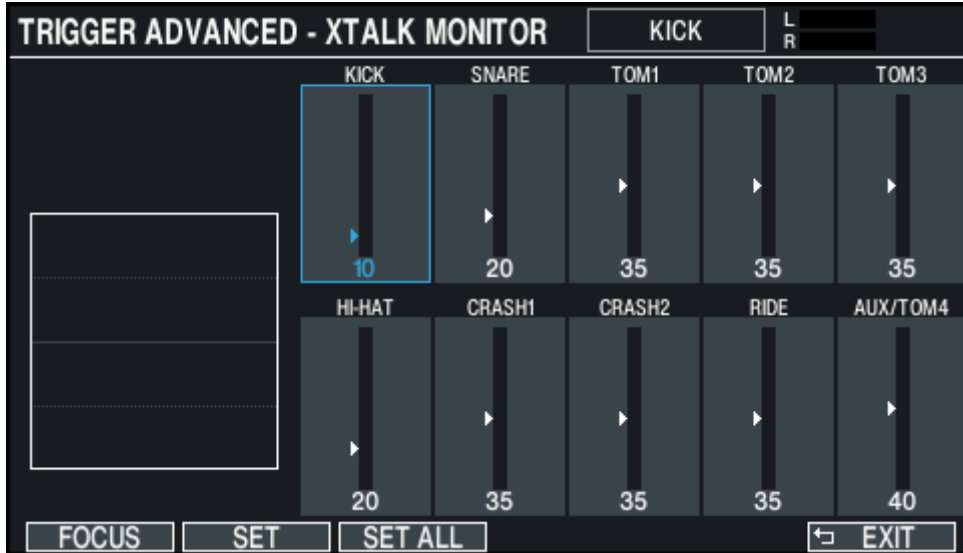
Houd rekening met de volgende zaken voordat u de instellingen maakt om crosstalk te annuleren.

- Zorg ervoor dat de pads niet in contact komen met elkaar.
- Als u meerdere pads op dezelfde drumstandaard monteert, moet u ze op een bepaalde afstand uit elkaar zetten.
- Draai de regelaars waarmee de pad vastzit stevig vast om ervoor te zorgen dat de pad stevig op de drumstandaard wordt bevestigd.

Voorbeeld: Crash 1 wordt geactiveerd wanneer u op de Tom 1-pad slaat

1 Druk in het TRIGGER ADVANCED (p. 162)-scherm op de [F5] (XTALK)-knop.

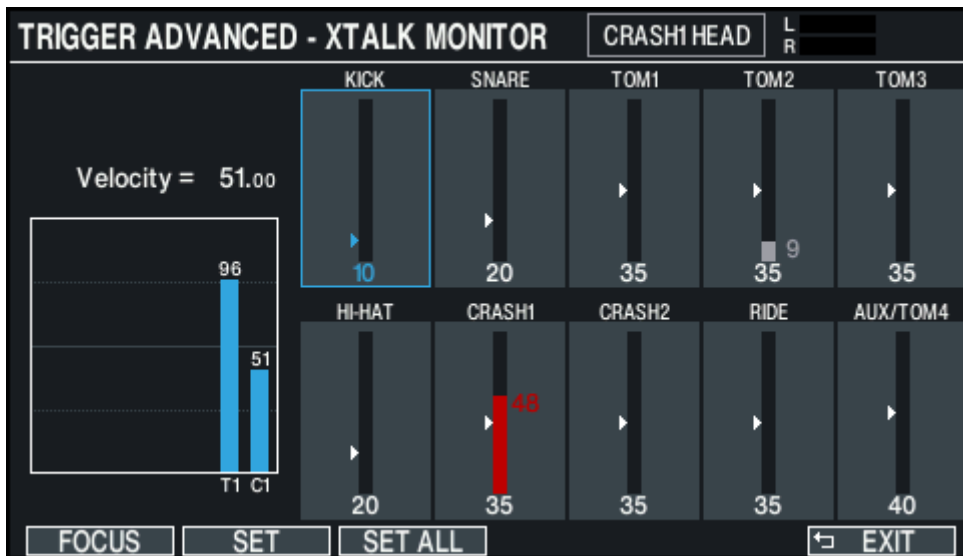
Het TRIGGER ADVANCED - XTALK MONITOR-scherm verschijnt.



2 Sla op de Tom 1 (TOM1)-pad.

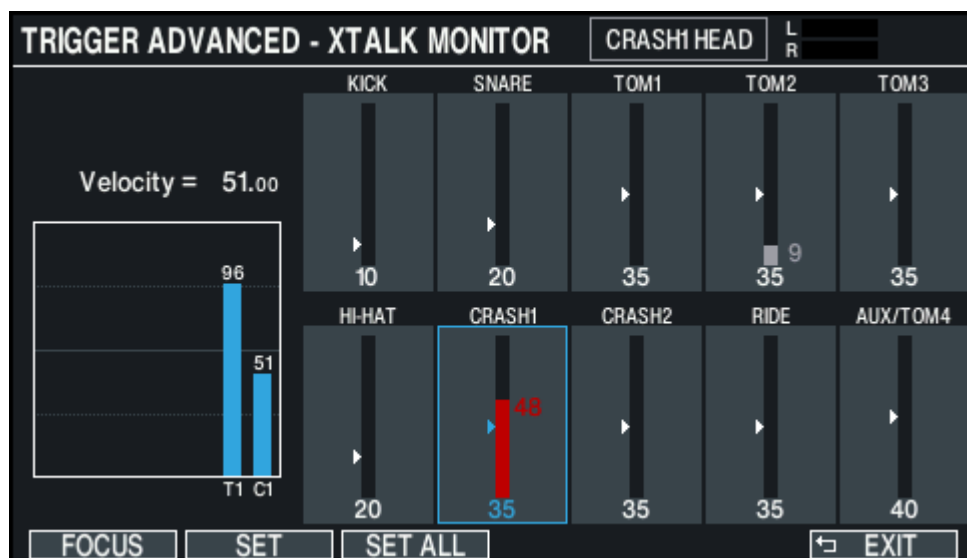
De status van de crosstalkdetectie wordt weergegeven op het TRIGGER XTALK MONITOR-scherm.

De onderstaande afbeelding geeft aan dat Tom 2 (TOM2) en Crash 1 (CRASH1) trillingen detecteerden wanneer Tom 1 (TOM1) werd aangeslagen.



Pads die trillingen detecteren	Uitleg
Tom 2 (TOM2)	Niet hoorbaar omdat crosstalkonderdrukking actief is.
Crash 1 (CRASH1)	Er is sprake van crosstalk. Door de crosstalkonderdrukkingwaarde aan te passen, kunt u voorkomen dat het geluid wordt getriggerd.

3 Druk op de [F1] (FOCUS)-knop om de cursor naar CRASH1 te verplaatsen.



Als er sprake is van crosstalk bij meerdere pads, wordt bij elke keer dat er op de [F1] (FOCUS)-knop wordt gedrukt de cursor verplaatst naar een andere pad met crosstalk.

4 Druk op de [F2] (SET)-knop.

In dit geval wordt de waarde automatisch ingesteld op "48". Dit is de minimumwaarde die triggering voor Crash 1 kan annuleren.

Waarde	Uitleg
0-80	Sterkte van crosstalkonderdrukking

5 Herhaal stappen 3 en 4 om instellingen voor crosstalkonderdrukking te maken.

MEMO

U kunt ook de cursorknoppen [◀] [▶] of de draaiknop gebruiken om de instellingen voor crosstalkonderdrukking handmatig in te stellen.

De V31 draadloos verbinden met een V-Drums-pad

U kunt de DH-10 (DrumLink Hub) en de WT-10 (draadloze triggeradapter) gebruiken om een V-Drums-pad of cimbaal draadloos aan te sluiten op de V31.

De DH-10 en WT-10 koppelen

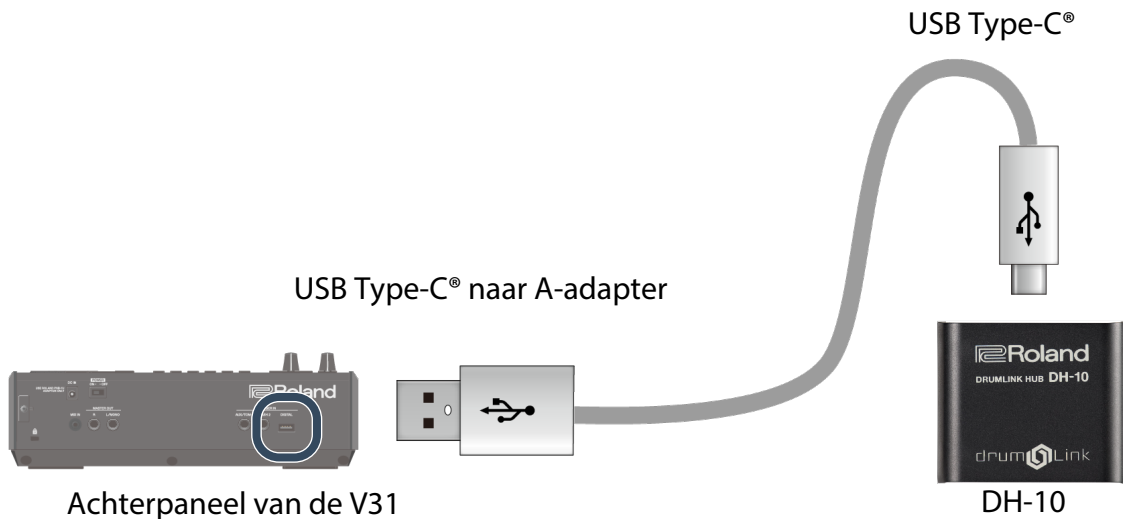
Koppel de DH-10 (aangesloten op een V31) met een V-Drums-pad (aangesloten op een WT-10).

* Zodra de DH-10 is gekoppeld met de WT-10, moet u ze niet opnieuw koppelen. Sla op de pad die is aangesloten op de WT-10 om het koppelen te activeren.

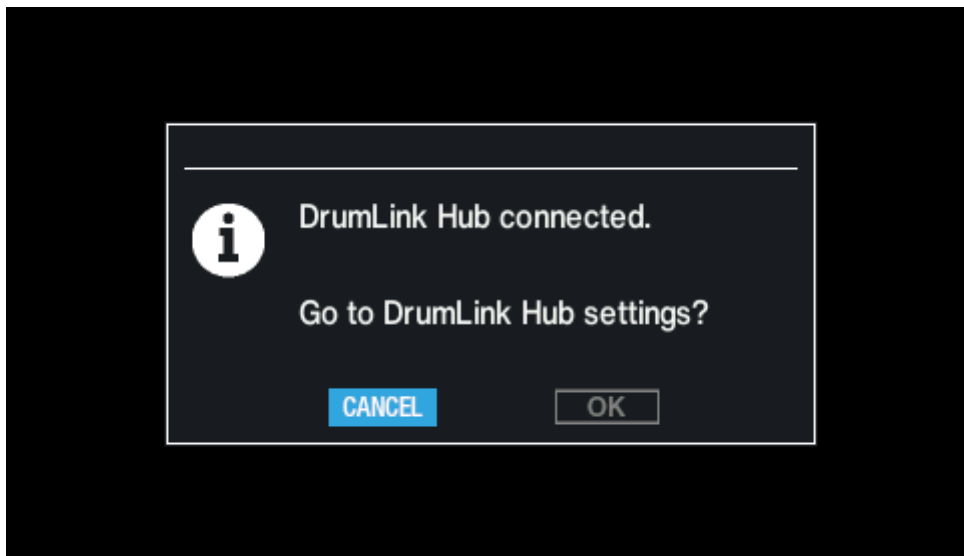
De DH-10 (DrumLink Hub) verbinden met de V31

1 Gebruik de USB Type-C®-kabel en de USB Type-C® naar Type-A-adapter die met de DH-10 worden meegeleverd om de DH-10 aan te sluiten op de V31.

Eerst knippert de blauwe indicator meerdere malen en vervolgens blijven de blauwe en rode indicatoren branden.



Het volgende bericht wordt weergegeven zodra u de DH-10 aansluit.



2 Gebruik de cursorknoppen om "OK" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

U gaat naar het Drumlink - HUB-scherm.

Een WT-10 (draadloze triggeradapter) aansluiten op een drumpad of cimbaal

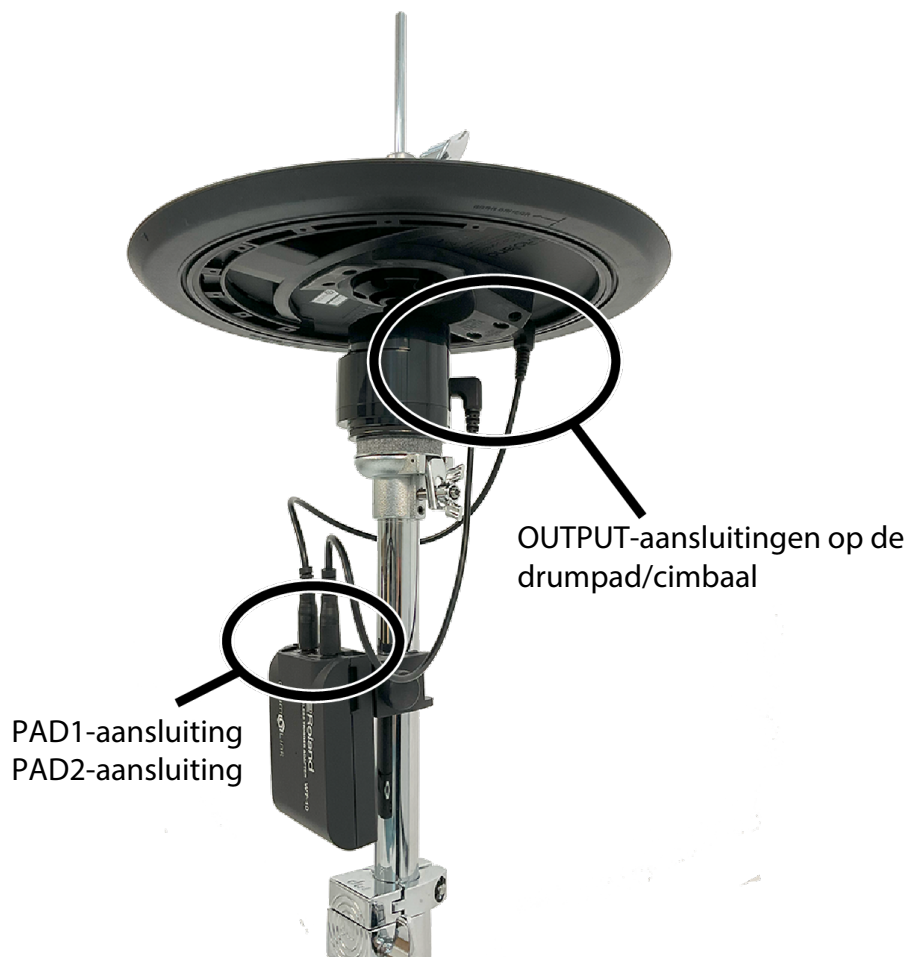
1 Sluit de kabels die zijn meegeleverd met de WT-10 aan op de PAD1- en PAD2-aansluitingen van de WT-10 en de drumpad-/cimbaalaansluitingen.

De WT-10 wordt ingeschakeld wanneer u een stekker in de PAD1-aansluiting steekt (de indicator licht kort blauw op en gaat dan uit).

OPMERKING

Bij het aansluiten van kabels op de WT-10 houdt u de WT-10 stevig vast.

Voorbeeld van het bevestigen van de WT-10 aan de VH-10-hi-hat



* Gebruik de PAD1-aansluiting als u slechts één drumpad of cimbaal op de WT-10 aansluit. De PAD1-aansluiting werkt ook als een aan/uitschakelaar.

* Gebruik bij het aansluiten van de Roland VH-10-hi-hat, de CY-16R-T-cimbaal (beide afzonderlijk verkrijgbaar) of gelijkaardig, zowel de PAD1- als de PAD2-aansluitingen.

De DH-10 en WT-10 koppelen

Hier ziet u hoe u een WT-10 koppelt waarop een cimbaal is aangesloten, met een DH-10 aangesloten op de V31.

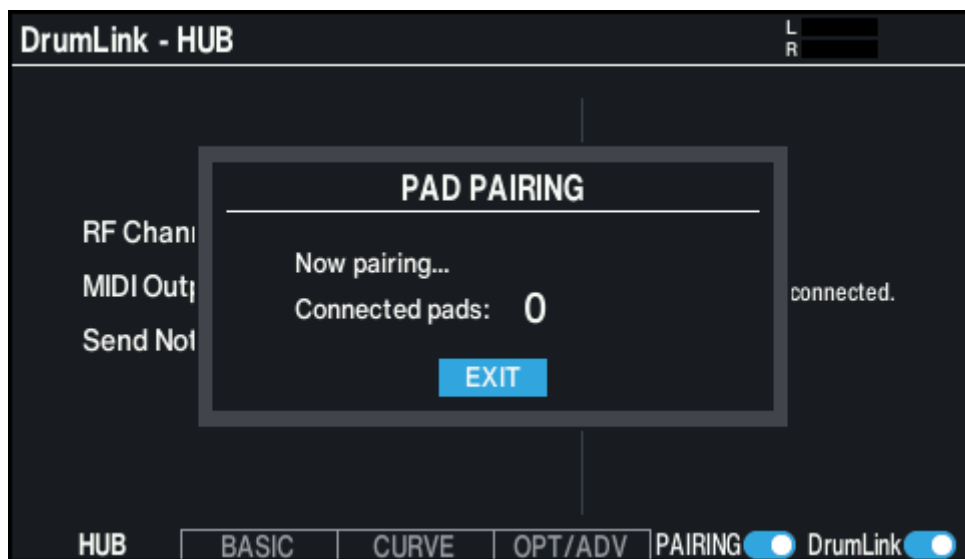
1 Druk in het TRIGGER - ADVANCED-scherm (p. 161) op de [F4] (DrumLink)-knop.

2 Druk op de [F1] (HUB)-knop.

Het DrumLink - HUB-scherm wordt geopend.

3 Druk op de [F5] (PAIRING)-knop.

De koppelingsmodus wordt ingeschakeld.



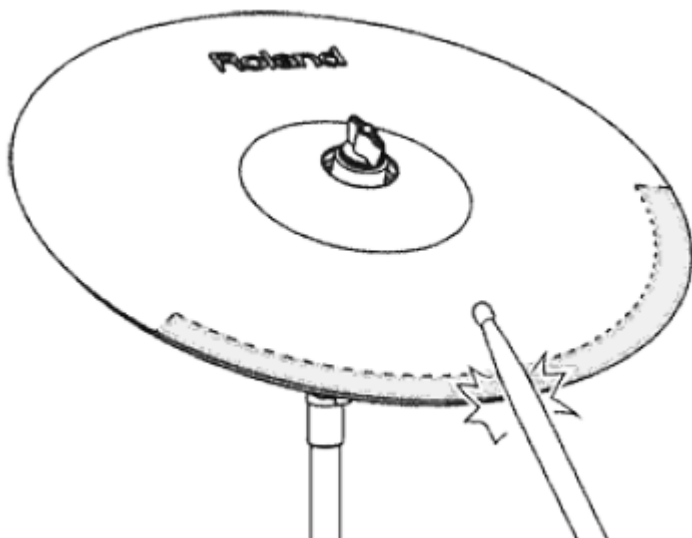
MEMO

Zodra dit is ingeschakeld, wordt de koppelingsmodus na 15 seconden uitgeschakeld.

4 Sla eenmaal op de cimbaal.

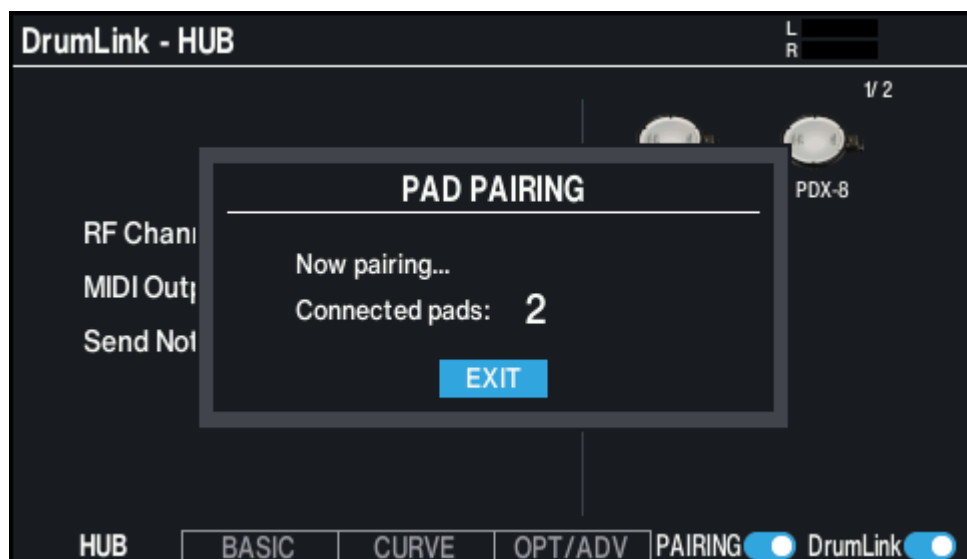
MEMO

Gebruik bij het koppelen een stok en sla redelijk hard op de drum of cimbaal. Sla bij het koppelen met een cimbaal ook op de rand om het koppelen gemakkelijker te maken, omdat de gevoeligheid groter is.



Het koppelen begint.

De afbeelding van de pad aan de rechterkant van het DrumLink - HUB-scherm (standaardinstellingen: PDX-8-drumpad) wordt weergegeven wanneer de V31 is gekoppeld met de pad (cimbaal).



5 Druk op de [EXIT]-knop en vervolgens op een van de [F2] (BASIC)–[F4] (OPT/ADV)-knoppen om het scherm van de padinstellingen te openen na het koppelen.

OPMERKING

De parameters voor elke pad worden niet opgeslagen op de V31, maar worden opgeslagen in de WT-10 (draadloze triggeradapter). Houd er rekening mee dat het wijzigen van een parameter niet automatisch de instelling toepast op de WT-10. U moet op de betreffende pad slaan om de instelling toe te passen.

MEMO

- Zodra de koppeling is gemaakt, wordt de koppelingsinformatie voor elke WT-10 (draadloze triggeradapter) opgeslagen op de DH-10 (DrumLink Hub). De apparaten worden automatisch gekoppeld wanneer u de V31 opnieuw opstart of de DrumLink™-hub aansluit op een andere V31, waardoor handmatig koppelen niet nodig is.
- Hoewel koppelen niet nodig is nadat u dit apparaat opnieuw hebt opgestart, moet u wel één keer op de pad slaan die u wilt instellen, zodat deze op het scherm met padinstellingen verschijnt.

- De V31 ondersteunt aansluitingen van maximaal 12 pads.

De padtriggers configureren

Hier leest u hoe u triggerinstellingen kunt configureren zodat de signalen van de pads nauwkeurig kunnen worden verwerkt door de WT-10.

MEMO

Raadpleeg "Data List" (Roland-website) voor meer informatie over de parameters die kunnen worden bewerkt.

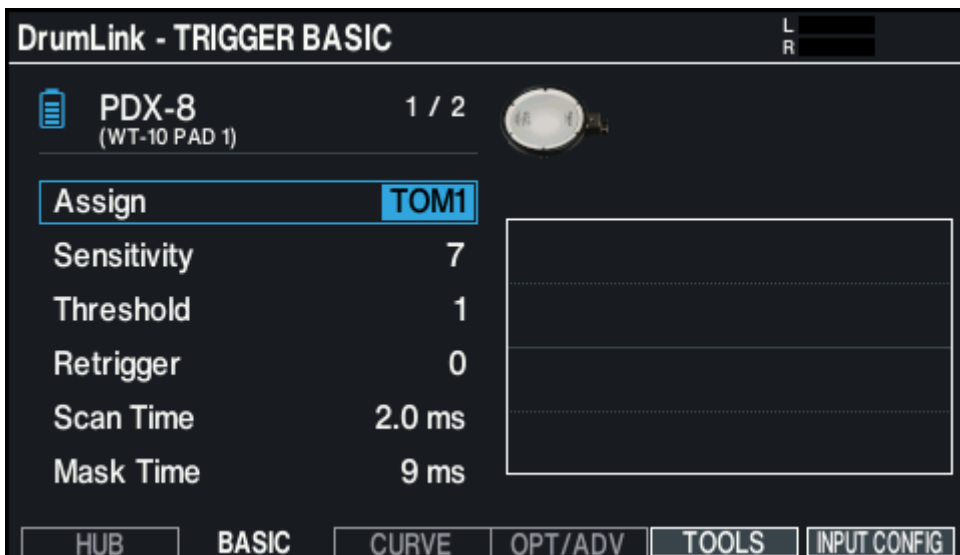
Het type pad selecteren dat is aangesloten op de WT-10 (INPUT CONFIGURATION)

Selecteer het type pad op de V31 (triggerinstellingen).

Voor dit voorbeeld selecteren we de "CY-16R-T"-cimbaal.

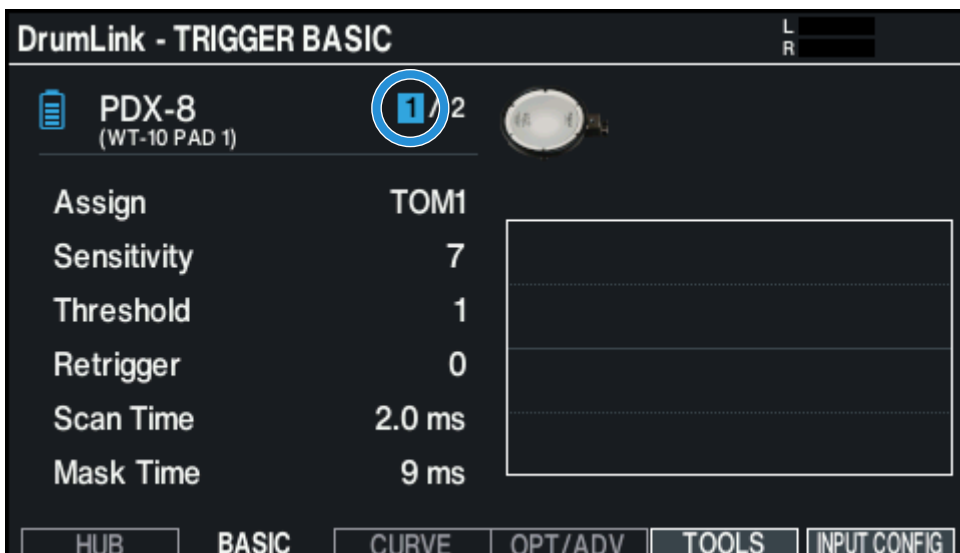
1 Druk in het **TRIGGER - ADVANCED** (p. 161)-scherm op de **[F4] (DrumLink)**-knop.

2 Open het **[F2] (BASIC)**-tabblad.



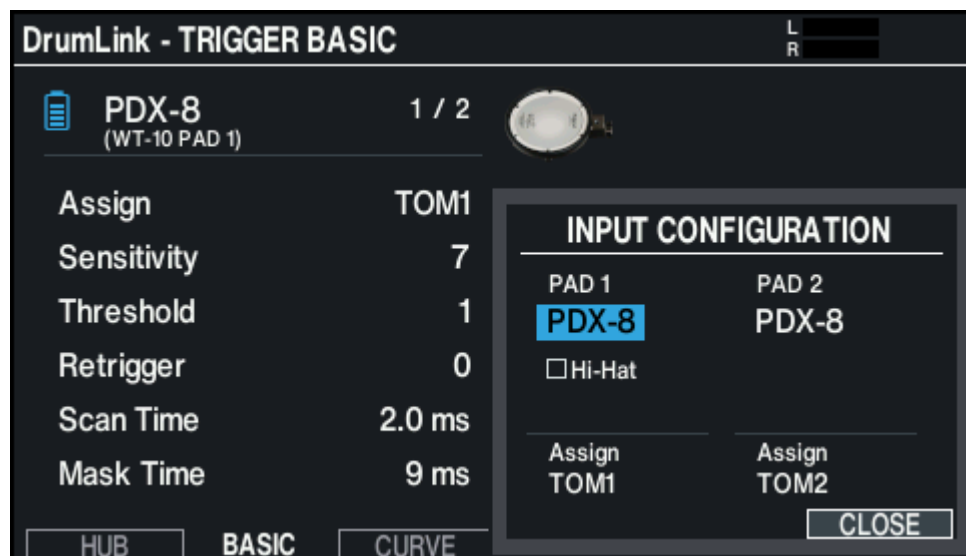
3 Sla de pad aan die u wilt instellen.

U kunt ook de cursorknoppen gebruiken om de cursor te verplaatsen en de draaiknop gebruiken om de pad te selecteren die u wilt instellen.



4 Druk op de [F6] (INPUT CONFIG)-knop.

Het INPUT CONFIGURATION-scherm wordt geopend.



5 Selecteer "CY-16R-T" voor PAD1 op het scherm.



Links van de padnaam (CY-16R-T) wordt een sterretje weergegeven. (Er wordt een sterretje weergegeven wanneer de interne instellingen nog niet zijn gesynchroniseerd.)

MEMO

- Wanneer u het padtype wijzigt, worden de padparameters naast Assign ingesteld op hun optimale waarden. U kunt de instellingen naar wens aanpassen, afhankelijk van hoe u de pad bevestigt en hoe u deze gebruikt.
- U kunt ook een padtype selecteren in de lijst die wordt weergegeven wanneer u op de [ENTER]-knop drukt.

6 Sla eenmaal op de cimbaal.

Zodra de interne instellingen zijn gesynchroniseerd, verdwijnt het sterretje links van de padnaam (CY-16R-T).

MEMO

U kunt ook op de [F5] (TOOLS)-knop drukken en "INPUT CONFIG" selecteren om het INPUT CONFIGURATION-scherm te bekijken.

De triggeringang toewijzen voor de pad die is aangesloten op de WT-10

Hier leest u hoe u de triggeringang instelt waaraan de aangesloten pad moet worden toegewezen.

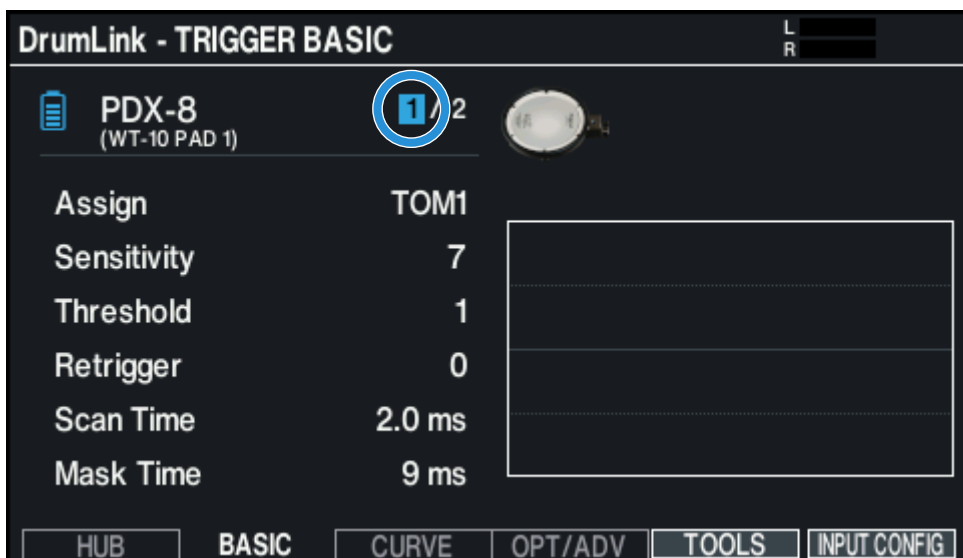
De optimale toewijzingen zijn al gemaakt wanneer u elke pad voor het eerst aansluit. Hieronder wordt uitgelegd hoe u de toegewezen bestemmingen (toewijzingen) kunt wijzigen.

1 Druk in het **TRIGGER - ADVANCED** (p. 161)-scherm op de **[F4]** (DrumLink)-knop.

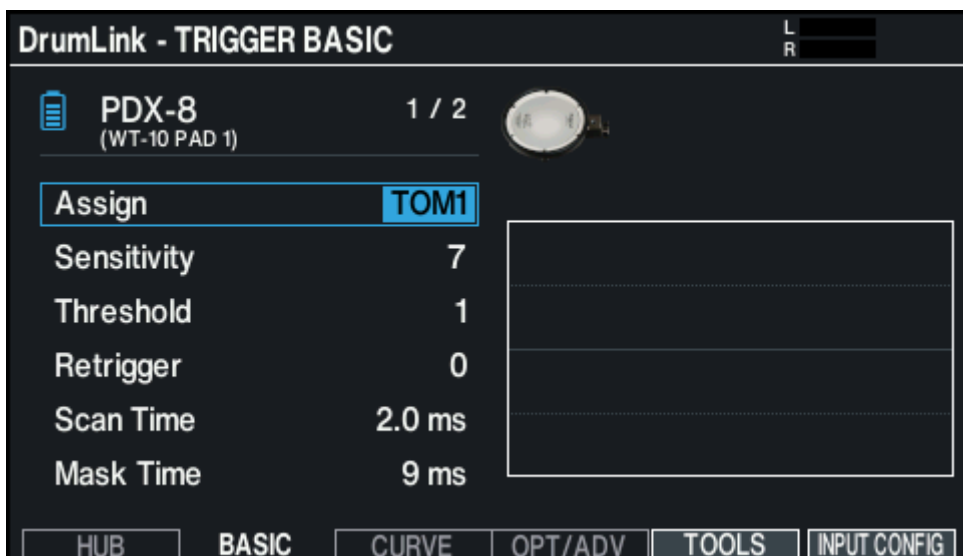
2 Druk op de **[F2]** (BASIC)-knop om het **DrumLink - TRIGGER BASIC**-scherm weer te geven.

3 Sla de pad aan die u wilt instellen.

U kunt ook de cursorknoppen gebruiken om de cursor te verplaatsen en de draaiknop gebruiken om de pad te selecteren die u wilt instellen.



4 Gebruik de cursorknoppen om de Assign-parameter te selecteren.



5 Gebruik de draaiknop om de triggerinvoer te bewerken.

Bij aansluiting op een hi-hat (Hi-Hat Calibration)

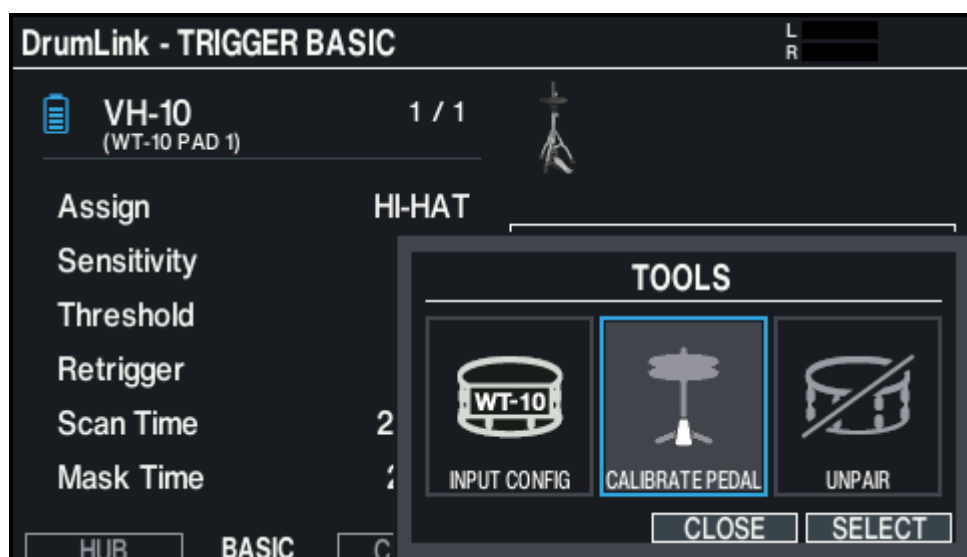
Wanneer u een hi-hat aansluit op de PAD1-aansluiting van de WT-10, configureert u de kalibratie-instellingen na het maken van de “Het type pad selecteren dat is aangesloten op de WT-10 (INPUT CONFIGURATION) (p. 170)”-instellingen.

* Kalibratie is vereist om het openen/sluiten van hi-hatbewerkingen correct te detecteren.

- 1 Druk in het TRIGGER - ADVANCED (p. 161)-scherm op de [F4] (DrumLink)-knop.
- 2 Open het [F2] (BASIC)-tabblad.

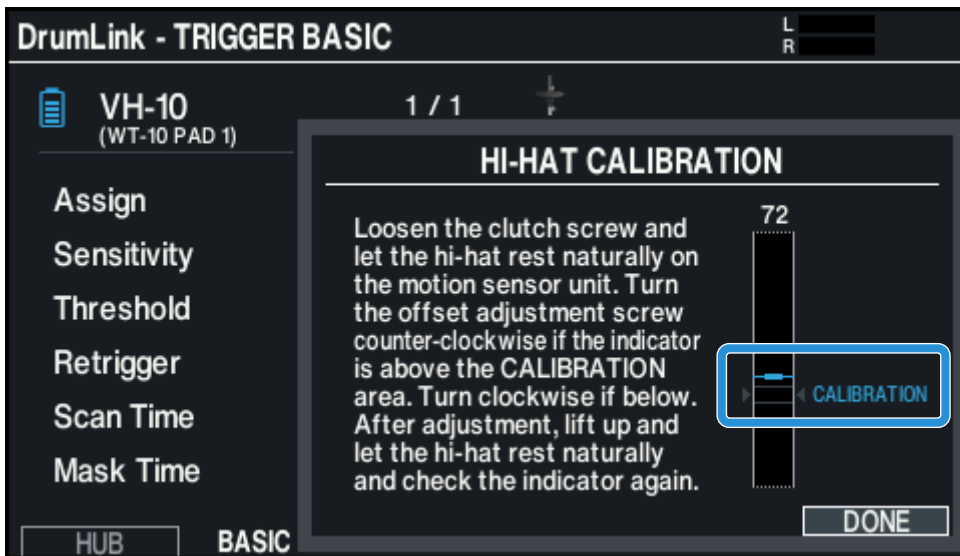


- 3 Druk op de [F5] (TOOLS)-knop.
- 4 Selecteer “CALIBRATE PEDAL” met de cursorknoppen.



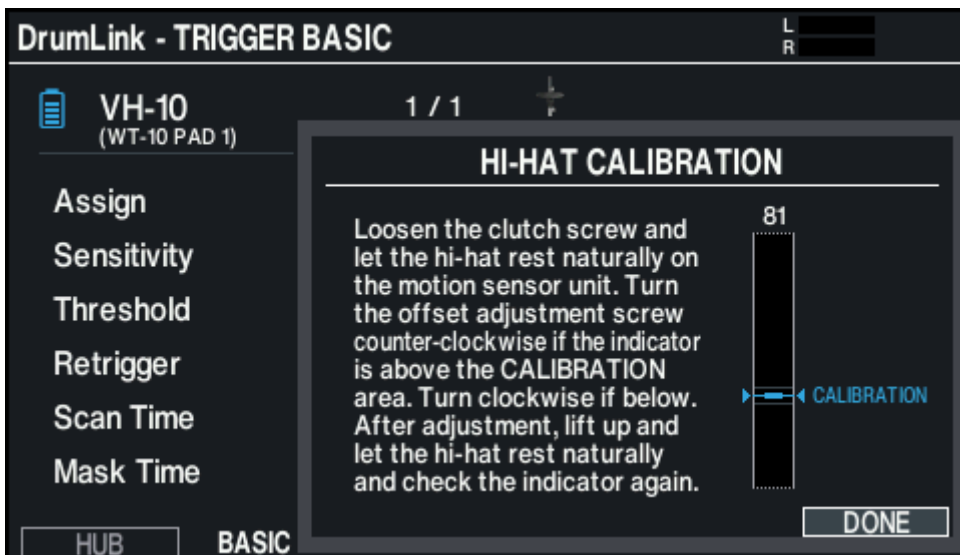
- 5 Maak de koppelingsschroef van de hi-hat los en laat de hi-hat vanzelf bovenop de bewegingssensor rusten.

6 Zoek de indicator rechtsonder in het scherm.



Wanneer de indicator zich in het CALIBRATION-gebied bevindt

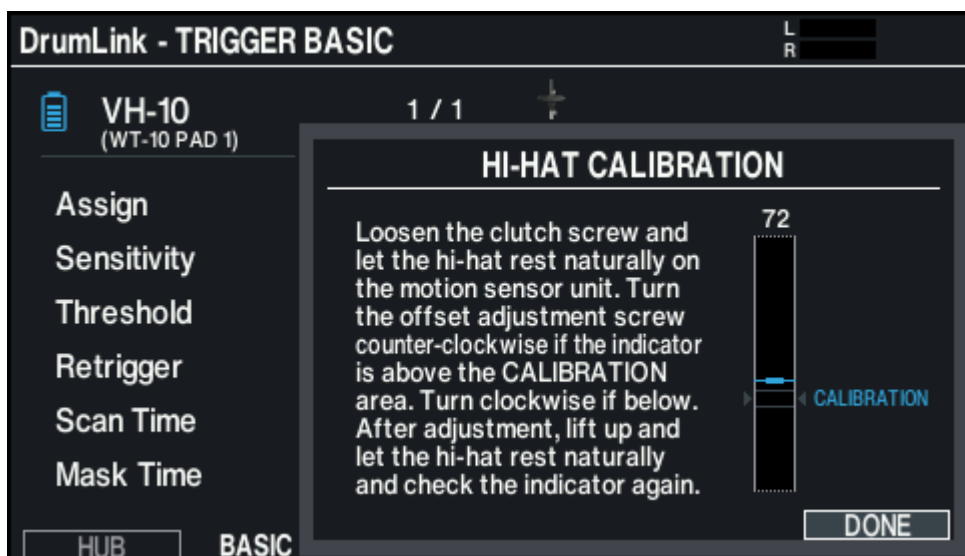
De aanpassing is voltooid.



Wanneer de indicator zich boven het CALIBRATION-gebied bevindt

Draai de offsetaanpassingsschroef tegen de klok in.

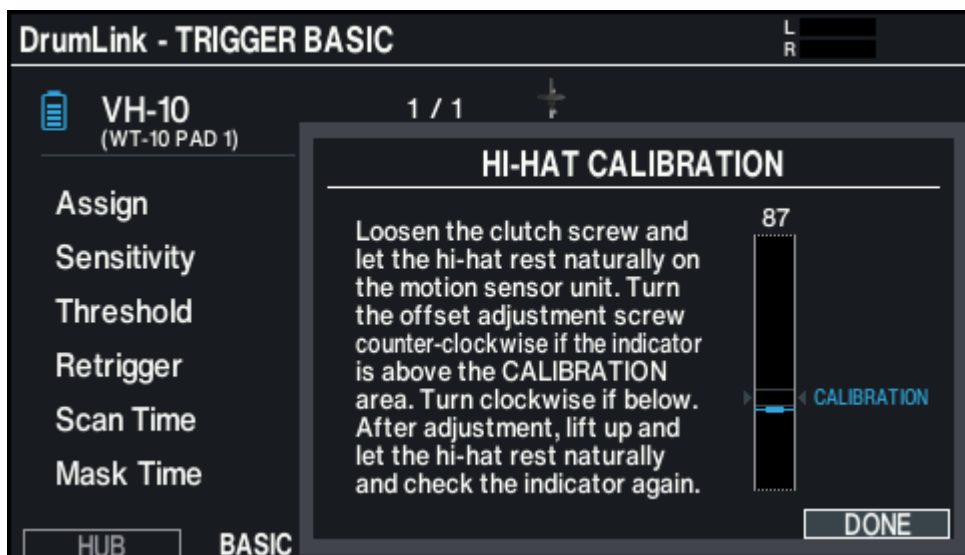
Hef de hi-hat op natuurlijke wijze op en laat hem zakken en controleer nogmaals of de indicator in het CALIBRATION-gebied blijft.



Wanneer de indicator zich onder het CALIBRATION-gebied bevindt

Draai de offetaanpassingsschroef met de klok mee.

Hef de hi-hat op natuurlijke wijze op en laat hem zakken en controleer nogmaals of de indicator in het CALIBRATION-gebied blijft.



7 Klik op de [F6] (DONE)-knop om de kalibratie te voltooien.

8 Zet de koppelingschroef vast op een positie waar de hi-hat vanzelf zwaait wanneer deze wordt geraakt.

Als een pad niet wordt herkend

Volg de onderstaande stappen als uw pads niet worden herkend, zelfs niet als u de DH-10 aansluit waarmee ze al zijn gekoppeld.

1 Druk in het TRIGGER - ADVANCED (p. 161)-scherm op de [F4] (DrumLink)-knop.

2 Druk op de [F1] (HUB)-knop om het DrumLink - HUB-scherm weer te geven.

3 Druk op de [F6] (DrumLink)-knop om DrumLink uit te schakelen.

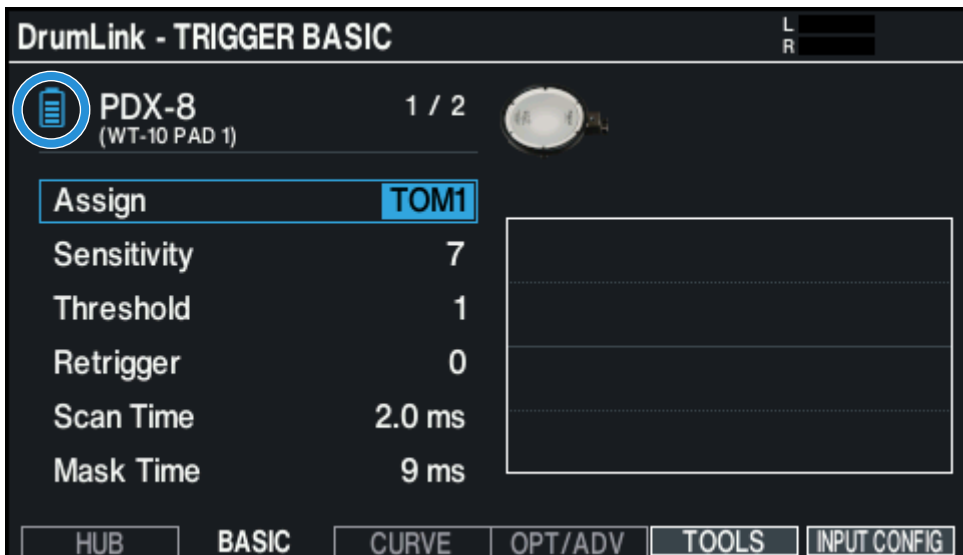
Als de [F6] (DrumLink)-knop niet verschijnt, drukt u meerdere keren op de [◀]-knop om de cursor naar "RF Channel" te verplaatsen.

4 Druk opnieuw op de [F6] (DrumLink)-knop om DrumLink in te schakelen.

Als de pads nog steeds niet worden herkend nadat u dit hebt gedaan, koppelt u de V31 los van de DH-10 en probeert u ze opnieuw aan te sluiten.

Het resterende batterijniveau controleren

U kunt het resterende batterijniveau voor elke pad controleren via het tabblad DrumLink - TRIGGER BASIC, het tabblad DrumLink - TRIGGER CURVE en het tabblad DrumLink - TRIGGER OPTIONS/ADVANCED.



Wanneer u een pad aanslaat, licht de ingebouwde led op de WT-10 op.

Als de led van de pad niet oplicht, zelfs niet nadat u de pad hebt aangeslagen, vervang dan de batterijen.

OPMERKING

- Gebruik AA-alkalinebatterijen.
- De vloeistof in de batterijen kan lekken als het resterende batterijniveau te laag wordt. Vervang de batterijen dan zo snel mogelijk.
- Verwijder de batterijen uit de pads als u de pads gedurende lange tijd niet gebruikt.

De V31 en de pads ontkoppelen (Unpairing)

Hier ziet u hoe u de V31 van de pads kunt ontkoppelen.

1 Druk in het TRIGGER - ADVANCED (p. 161)-scherm op de [F4] (DrumLink)-knop.

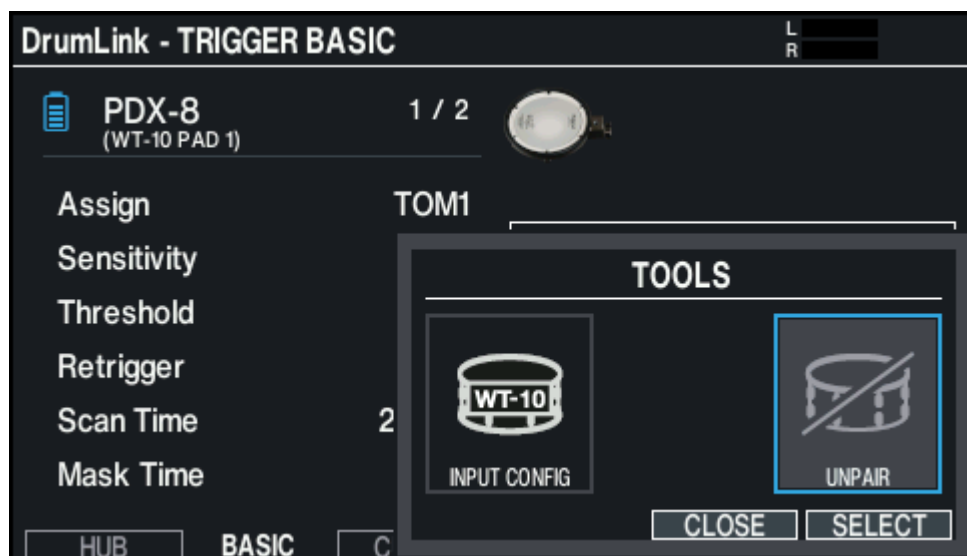
2 Druk op een van de [F2] (BASIC)–[F4] (OPT/ADV)-knoppen.

3 Druk op de [F5] (TOOLS)-knop om het TOOLS-venster weer te geven.

4 Sla de pad aan die u wilt ontkoppelen.

U kunt ook een pad selecteren door op de [◀]- en [▶]-knoppen te drukken terwijl u de [ENTER]-knop ingedrukt houdt.

5 Gebruik de cursorknoppen om "UNPAIR" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.



6 Gebruik de cursorknoppen om "OK" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Nadat het bericht verschijnt, slaat u de geselecteerde pad aan om deze te ontkoppelen.

MEMO

Als de cursor op een gekoppelde pad in het DrumLink - HUB-scherm staat, kunt u de koppeling van de pad ook ongedaan maken door op [F6] (UNPAIR) te drukken terwijl u de [SHIFT]-knop ingedrukt houdt.

De DH-10- of WT-10-firmware bijwerken

Om de firmware voor de DH-10 of de WT-10 bij te werken, sluit u de DH-10 aan op uw computer en gebruikt u de DWe Control-toepassing.

Raadpleeg de productondersteuningspagina van de DH-10 en de WT-10 voor update-instructies.

https://roland.cm/dh-10_om

DWE-pads gebruiken met de V31

Door de DWe DrumLink™-hub aan te sluiten op de V31, kunt u de DWe-pads gebruiken om de geluiden van de V31 te gebruiken.

Voorbeeld 1: de DWe gebruiken

Hiermee kunt u gebruik maken van de V31 als drumgeluidsmodule.



Voorbeeld 2: de V31 gebruiken

Hiermee kunt u DWe-pads aan de opstelling toevoegen.



Instellen

Raadpleeg de snelstartgids die bij de DWe wordt geleverd voor informatie over het monteren en bespelen van elke DWe-pad.

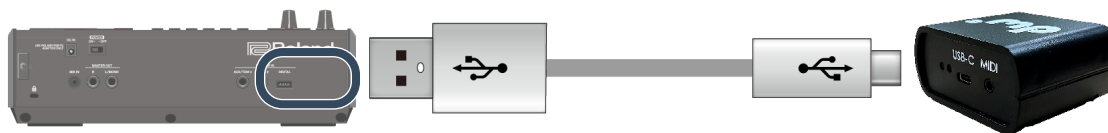
OPMERKING

De onderstaande drumtechnieken voor de DWe-pads werken niet met de V31.

DWe-snare	Toonverbuiging
DWe-tom/vloertom	Toonverbuiging, choke
DWe-hi-hat	Belzone speelt
DWe-crash	Belzone speelt

1. De DWe DrumLink™-hub verbinden met de V31

- 1 Gebruik een USB-kabel (in de handel verkrijgbaar) om de DIGITAL TRIGGER IN-poorten van de V31 aan te sluiten op de DWe DrumLink-hub.

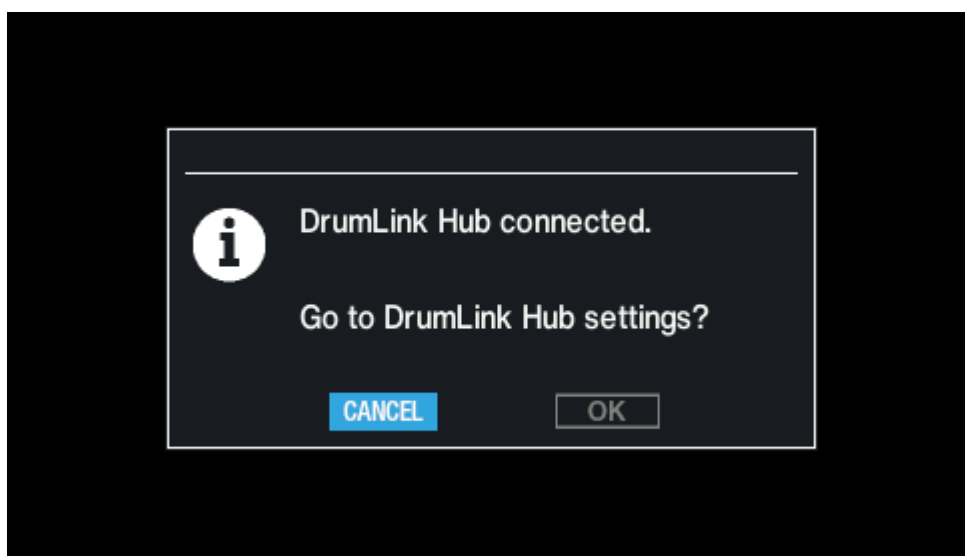


Achterpaneel van de V31

OPMERKING

Plaats de DrumLink™-hub niet bovenop de geluidsmodule. Plaats het op een nabijgelegen tafel of op de vloer. Gebruik bij het aansluiten een in de handel verkrijgbare USB-kabel van de vereiste lengte.

Het volgende bericht wordt weergegeven zodra u de DrumLink™-hub aansluit.



- 2 Gebruik de cursorknoppen om "OK" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

U gaat naar het Drumlink - HUB-scherm.

2. De DrumLink™-hub met de DWe-pads koppelen

U moet de DrumLink™-hub koppelen met de DWe-pads wanneer u ze voor het eerst aansluit. Dit is niet nodig als u de DrumLink™-hub al met de DWe-pads hebt gekoppeld.

* Als het Drumlink - HUB-scherm al wordt weergegeven in "1. De DWe DrumLink™-hub verbinden met de V31 (p. 179)", begint u vanaf stap 4.

- 1 Druk in het TRIGGER - ADVANCED (p. 161)-scherm op de [F4] (DrumLink)-knop.

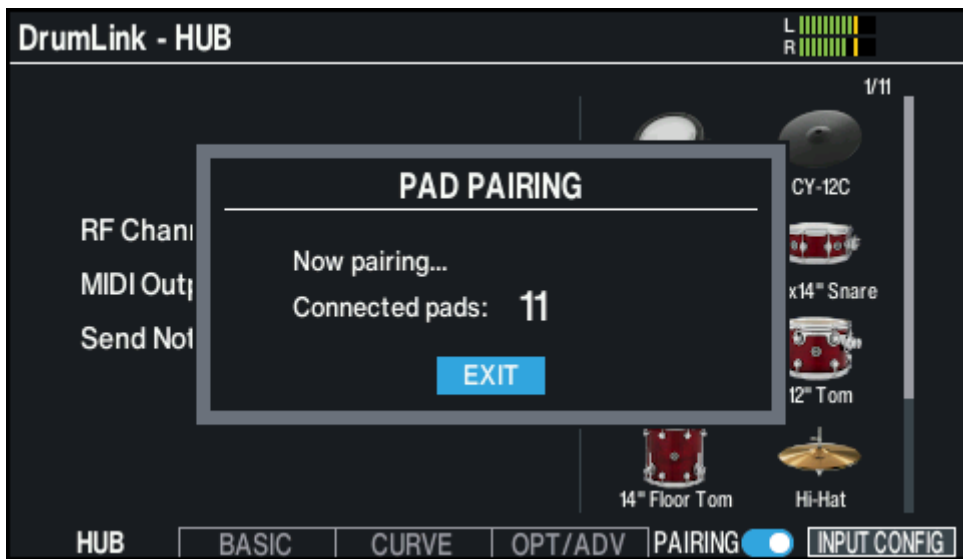
- 2 Druk op de [F1] (HUB)-knop om het DrumLink - HUB-scherm weer te geven.

Als de [F6] (DrumLink)-knop is uitgeschakeld, drukt u op de F6 (DrumLink)-knop om deze in te schakelen.

Als de [F6] (DrumLink)-knop niet verschijnt, drukt u meerdere keren op de [◀]-knop om de cursor naar "RF Channel" te verplaatsen.

3 Druk op de [F5] (PAIRING)-knop en sla één keer op elke DWe-pad die u wilt koppelen.

Zodra de pads of cymbalen zijn gekoppeld, verschijnt een bericht zoals het volgende.



U hoeft niet meer dan één keer op elke pad te slaan.

4 Druk op de [EXIT]-knop en vervolgens op een van de [F2] (BASIC)–[F4] (OPT/ADV)-knoppen om het DWe-padinstantiatiescherm te openen na het koppelen.

OPMERKING

De parameters van elke DWe-pad worden niet opgeslagen in de V31, maar worden opgeslagen in elke DWe-pad. Houd er rekening mee dat het wijzigen van een parameter niet automatisch de instelling toepast op de pad. U moet op de betreffende pad slaan om de instelling toe te passen. Raadpleeg “5. De gevoeligheid van de DWe-pad aanpassen (p. 188)” voor meer informatie.

MEMO

- Na het koppelen wordt de informatie voor elke DWe-pad opgeslagen in het geheugen van de DrumLink™-hub. De apparaten worden automatisch gekoppeld wanneer u de V31 opnieuw opstart of de DrumLink™-hub aansluit op een andere V31, waardoor handmatig koppelen niet nodig is.
- Hoewel koppelen niet nodig is nadat u dit apparaat opnieuw hebt opgestart, moet u wel één keer op de pad slaan die u wilt instellen, zodat deze op het scherm met padinstellingen verschijnt.
- Om een DWe-pad te vervangen, ontkoppelt u de pad die u niet langer nodig hebt en koppelt u vervolgens met de nieuwe pad.
- De V31 ondersteunt aansluitingen van maximaal 10 pads.

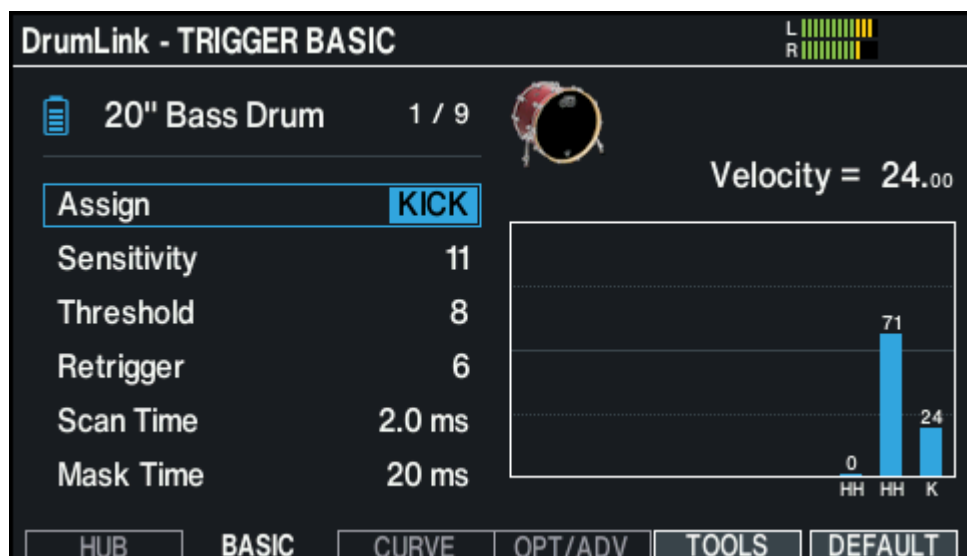
3. De DWe-padtoewijzing configureren

Hier ziet u hoe u de triggeringang opgeeft waaraan een aangesloten DWe-pad moet worden toegewezen.

De optimale toewijzingen zijn al gemaakt wanneer u elke pad voor het eerst aansluit. Hieronder wordt uitgelegd hoe u de toegewezen bestemmingen (toewijzingen) kunt wijzigen.

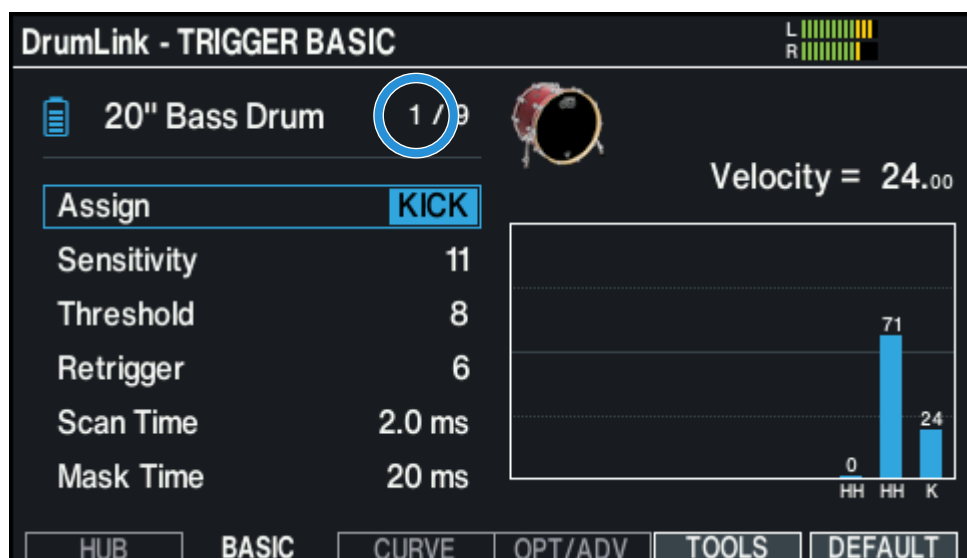
1 Ga naar het DrumLink - HUB-scherm (p. 179).

- 2** Druk op de [F2] (BASIC)-knop om het DrumLink - TRIGGER BASIC-scherf weer te geven.



- 3** Sla de DWe-pad aan die u wilt instellen.

U kunt ook de cursorknoppen gebruiken om de cursor te verplaatsen en de draaiknop gebruiken om de DWe-pad te selecteren die u wilt instellen.



- 4** Gebruik de cursorknoppen om de Assign-parameter te selecteren.

- 5** Gebruik de draaiknop om de toewijzing te bewerken.

4. De DWe-pads kalibreren

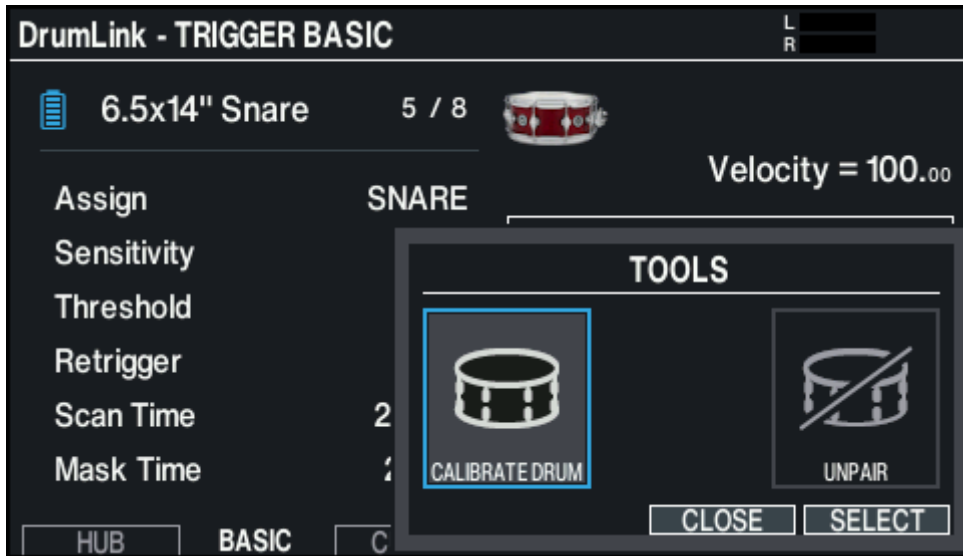
Volg deze stappen voordat u de DWe-pads gebruikt om de in elke pad ingebouwde sensoren aan te passen (kalibreren).

- 1** Ga naar het DrumLink - HUB-scherf (p. 179).
- 2** Druk op een van de [F2] (BASIC)–[F4] (OPT/ADV)-knoppen.
- 3** Druk op de [F5] (TOOLS)-knop om het TOOLS-venster weer te geven.

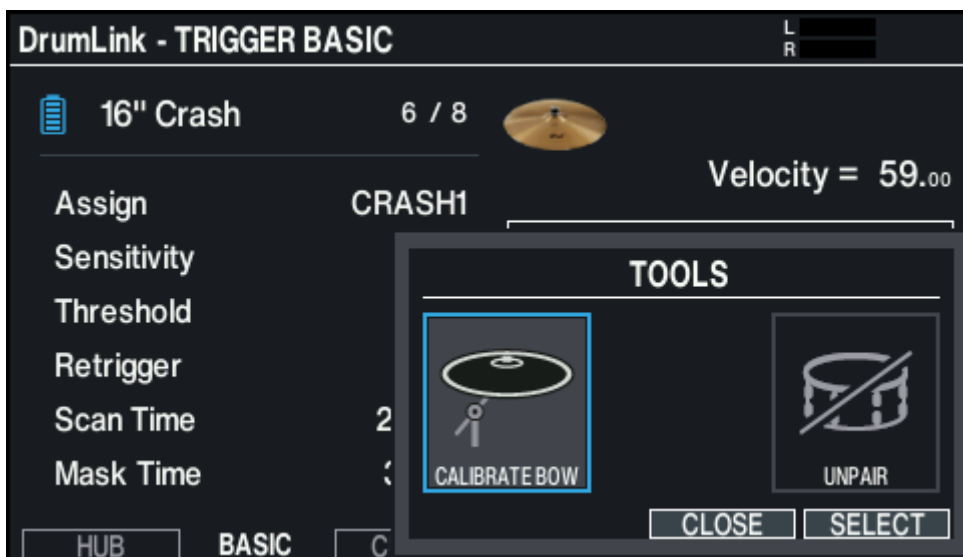
4 Sla op een DWe-pad om de pad te selecteren die u wilt kalibreren.

U kunt ook de DWe-pad selecteren die u wilt configureren door de [◀] [▶]-knoppen in te drukken terwijl u de [ENTER]-knop ingedrukt houdt.

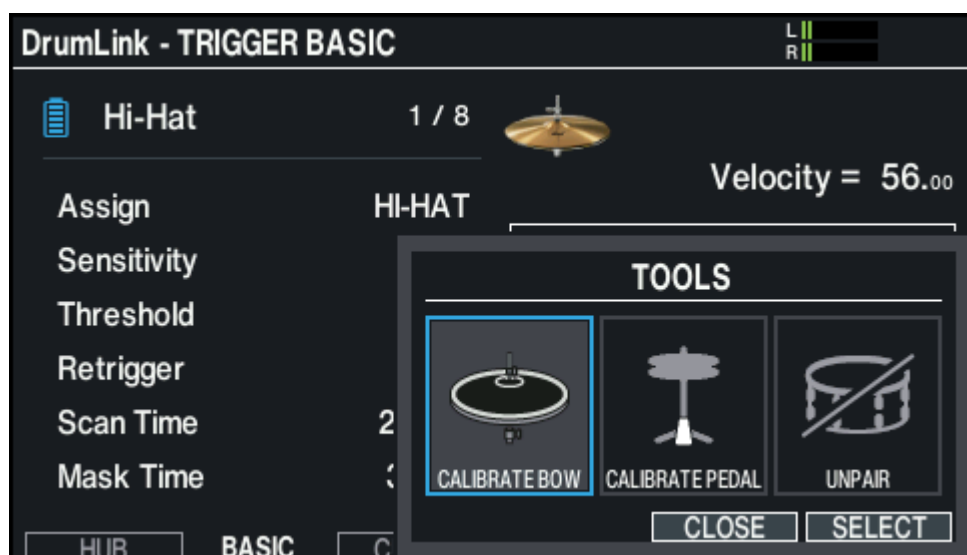
Wanneer de DWe-snare is geselecteerd



Wanneer de DWe-crash-/ridecimbaal is geselecteerd



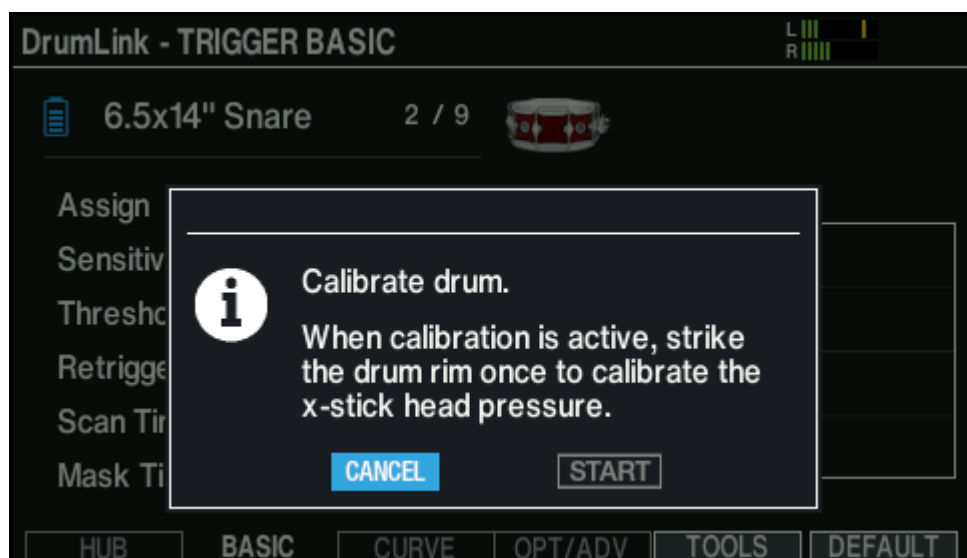
Wanneer de DWe-hi-hat is geselecteerd



- 5** Gebruik de cursorknoppen om [CALIBRATE DRUM], [CALIBRATE BOW] of [CALIBRATE PEDAL] te selecteren en druk op de [ENTER]-knop om de kalibratie te starten.

DWe-snare: het vel kalibreren

- 1** Gebruik de cursorknoppen om "START" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.



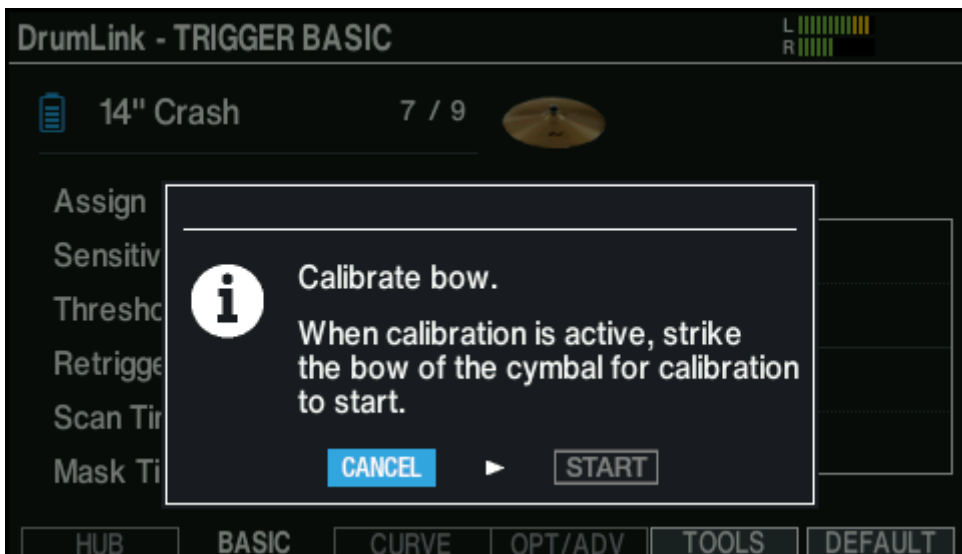
2 Wanneer het volgende bericht wordt weergegeven, slaat u op de rim van de snaredrum.



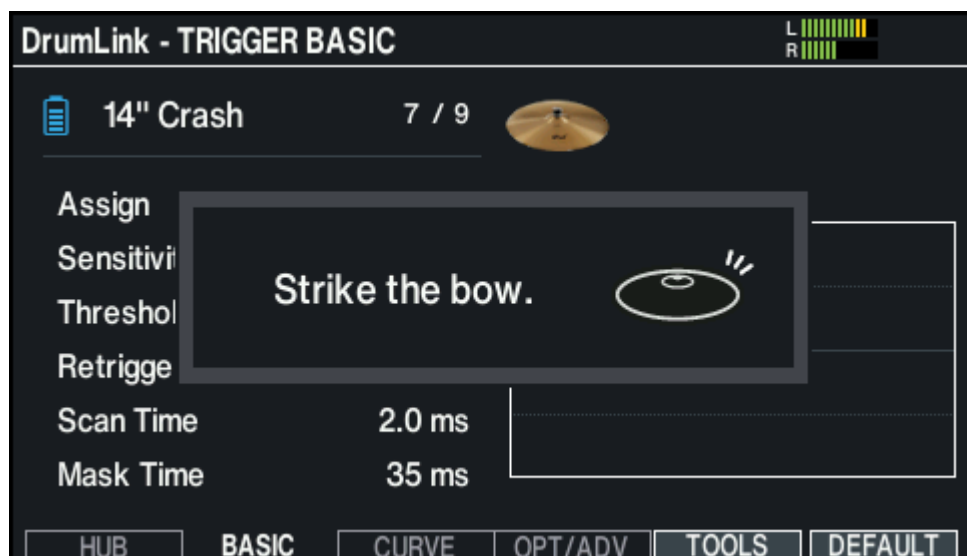
Hiermee is de kalibratie voltooid.

DWe-crash/ride/hi-hat: de boog kalibreren

1 Gebruik de cursorknoppen om "START" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.



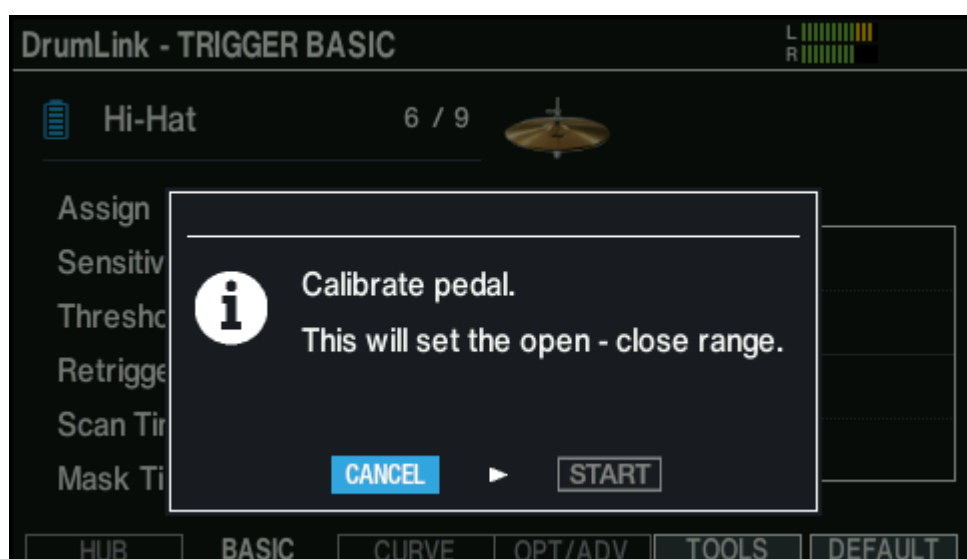
2 Wanneer het volgende bericht wordt weergegeven, slaat u op de boog van de cimbaal.



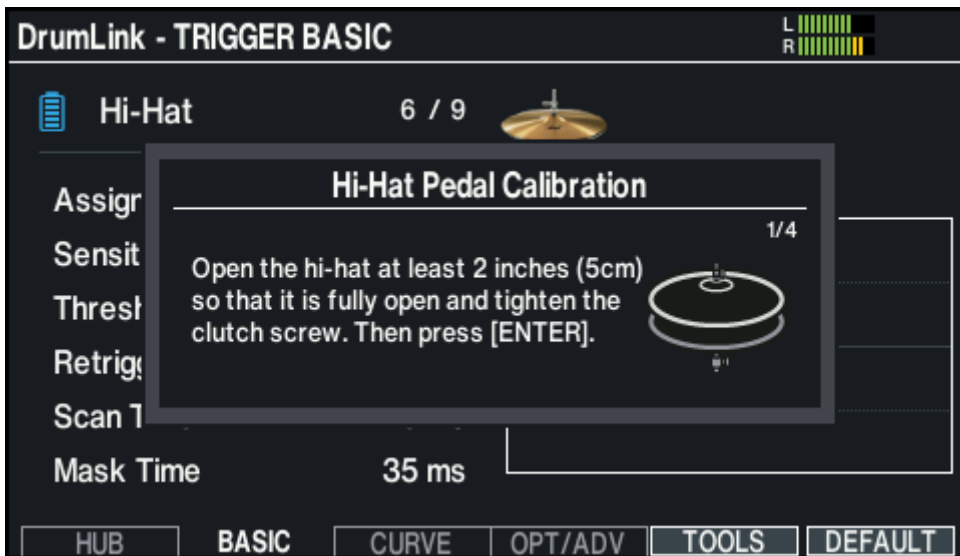
Hiermee is de kalibratie voltooid.

DWe-hi-hat: het pedaal kalibreren

1 Gebruik de cursorknoppen om "START" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

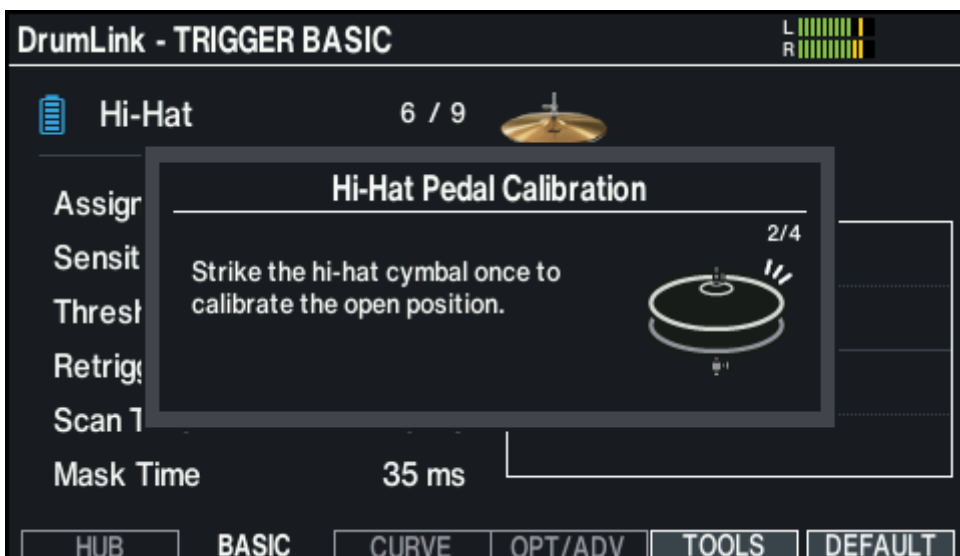


- 2 Wanneer u het volgende bericht ziet, draait u de koppelingsschroef van de DWe-hi-hat los.

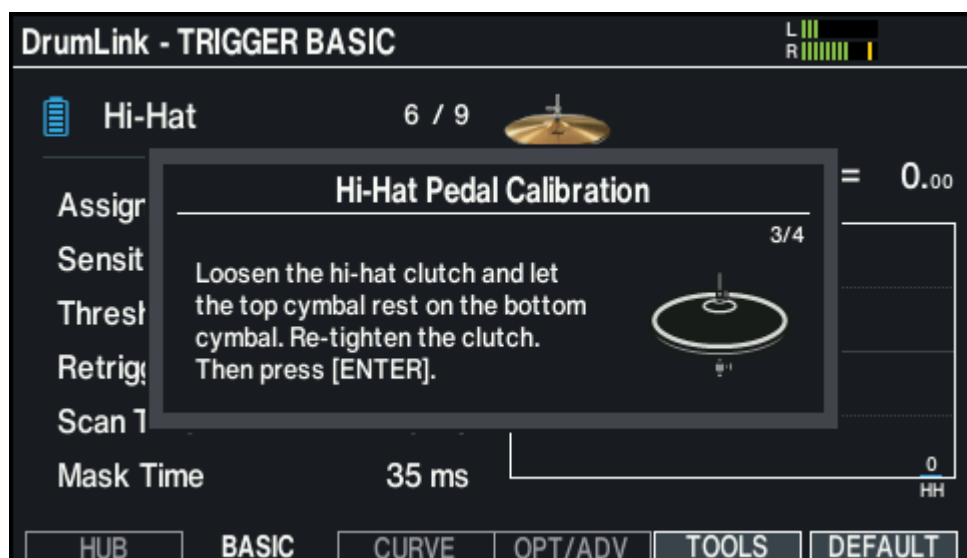


- 3 Draai de schroef opnieuw vast, waarbij de bovenste en onderste cimbalen minimaal 5 cm uit elkaar liggen, en druk op de [ENTER]-knop.

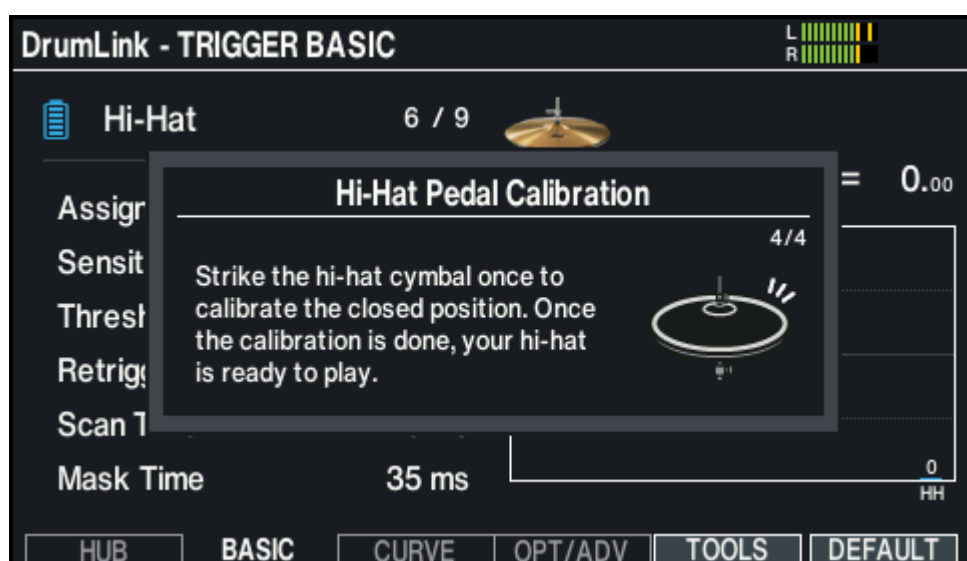
- 4 Wanneer u het volgende bericht ziet, slaat u op de DWe-hi-hatcimbaal om de open positie te kalibreren.



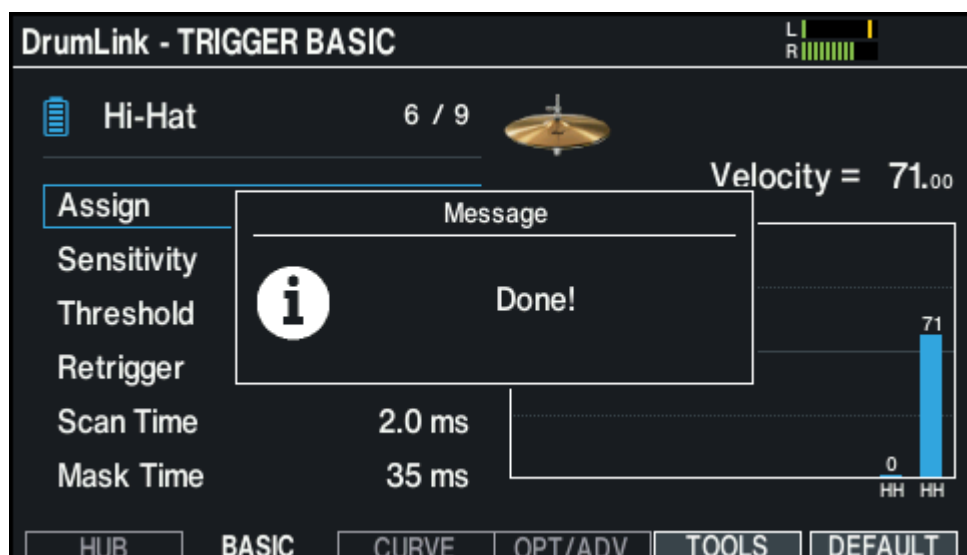
- 5 Draai de DWe-hi-hatkoppelingsschroef opnieuw los, draai de schroef weer vast met de hi-hat in gesloten positie en druk op de [ENTER]-knop.



- 6 Wanneer u het volgende bericht ziet, slaat u op de DWe-hi-hatcimbaal om de gesloten positie te kalibreren.



Wanneer het volgende bericht verschijnt, is de kalibratie voltooid.



MEMO

- De DWe-pads kunnen zich anders gedragen afhankelijk van de omgeving (zoals de temperatuur) waarin ze worden gebruikt. Wij raden u aan de pads te kalibreren voordat u ze gebruikt.
- Zorg ervoor dat u het DWe-snarevel kalibreert als u de spanning hebt aangepast.

5. De gevoeligheid van de DWe-pad aanpassen

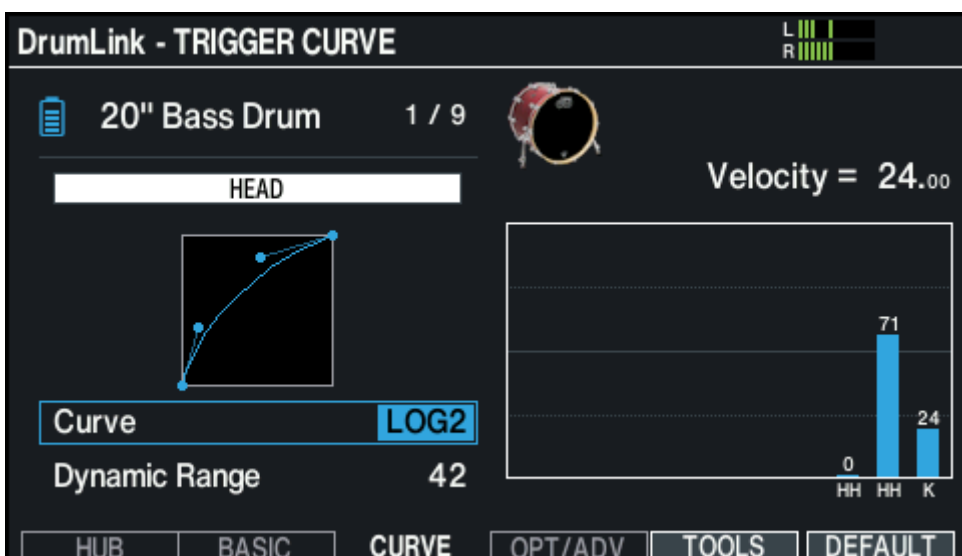
Elke DWe-pad is al ingesteld met de optimale gevoeligheid bij verzending vanuit de fabriek. Pas de gevoeligheid van de DWe-pad aan als u meer gedetailleerde instellingen wilt maken of als u DWe-pads samen met Roland-pads gebruikt.

MEMO

Raadpleeg "Data List" (Roland-website) voor meer informatie over de parameters die kunnen worden bewerkt.

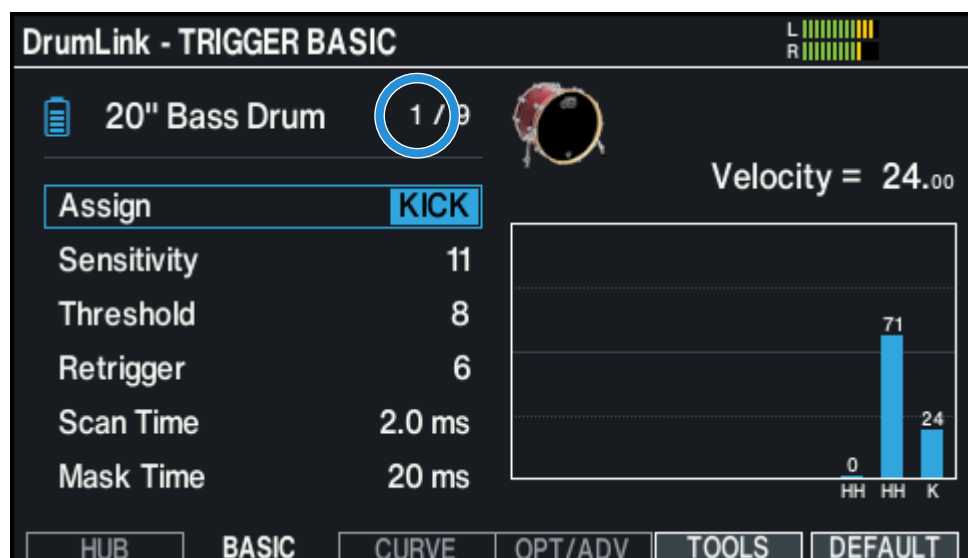
1 Ga naar het DrumLink - HUB-scherm (p. 179).

2 Druk op de [F2] (BASIC)-knop of de [F3] (CURVE)-knop om het DrumLink - TRIGGER BASIC-scherm of het DrumLink - TRIGGER CURVE-scherm te openen.



3 Sla de DWe-pad aan die u wilt instellen.

U kunt ook de cursorknoppen gebruiken om de cursor te verplaatsen en de draaiknop gebruiken om de DWe-pad te selecteren die u wilt instellen.

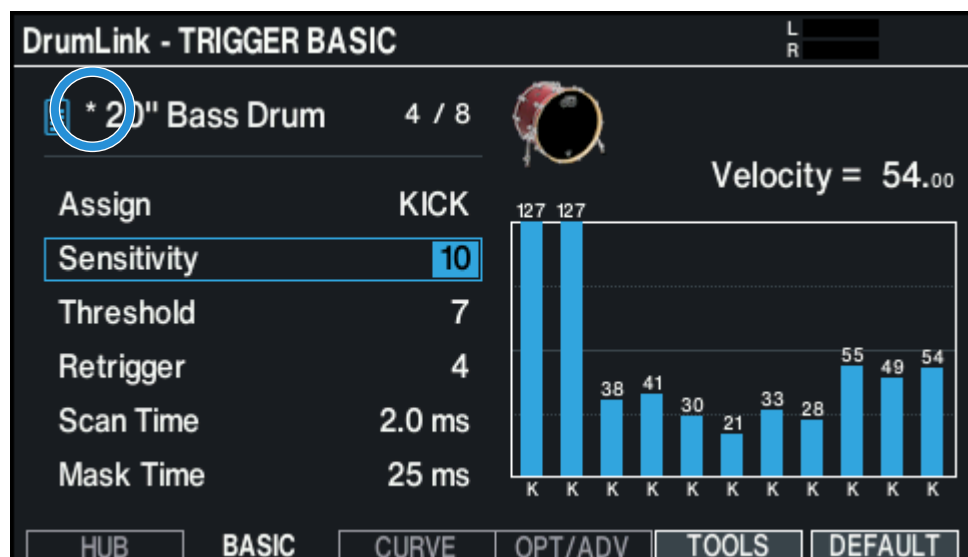


4 Gebruik de cursorknoppen om een parameter te selecteren en gebruik de draaiknop om de waarde te bewerken.

5 Sla één keer op de geselecteerde pad om de parameter toe te passen.

Door simpelweg de parameter te wijzigen, worden de instellingen niet op de pad toegepast. Als er een sterretje verschijnt, zoals hieronder weergegeven, betekent dit dat de instellingen nog niet op de pad zijn toegepast.

Sla op de betreffende pad om de instellingen toe te passen. Het sterretje verdwijnt zodra de instellingen op de pad zijn toegepast.



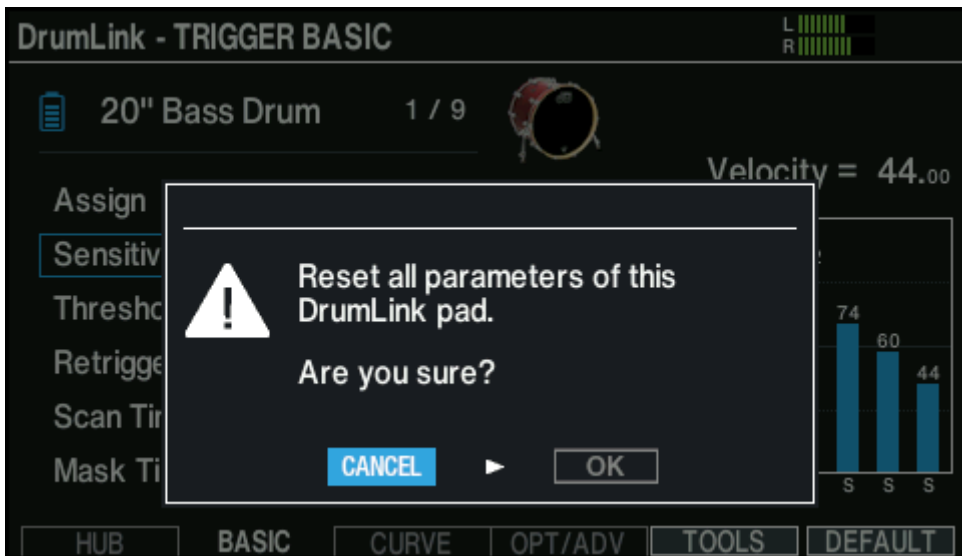
MEMO

- Als u DWe-pads samen met Roland-pads gebruikt, houd er dan rekening mee dat hun respectievelijke gevoeligheden kunnen verschillen. In dit geval kunt u voornamelijk de parameters voor Sensitivity, Curve en Dynamics van de DWe-pads aanpassen om de respectieve gevoeligheden ongeveer hetzelfde te maken.
- Hier leest u hoe u de parameters kunt herstellen naar de fabrieksinstellingen.

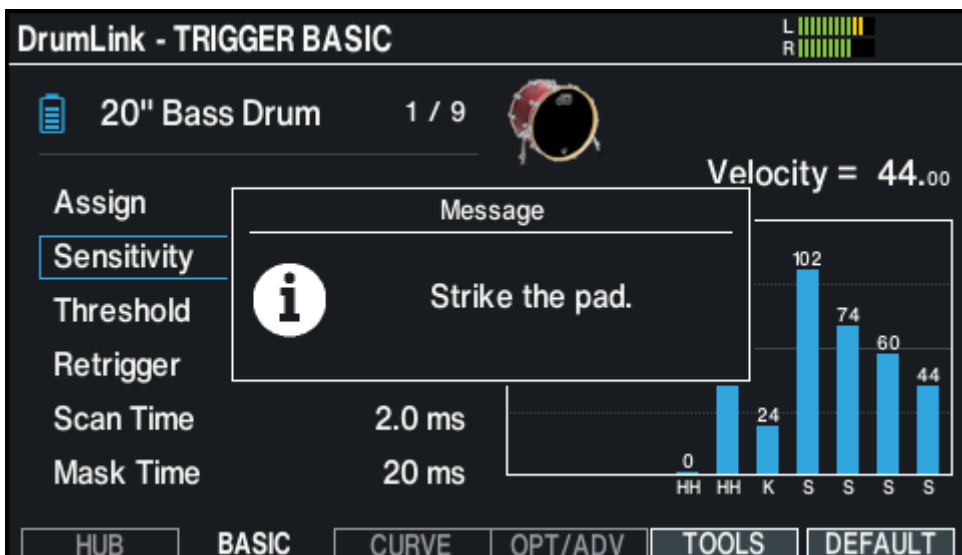
6 Druk op de [F6] (DEFAULT)-knop.

Er verschijnt een bevestigingsbericht.

7 Gebruik de cursorknoppen om "OK" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop om te beginnen met initialiseren.



8 Wanneer het volgende bericht wordt weergegeven, slaat u op de pad.



Als de DWe-pads niet worden herkend

Volg de onderstaande stappen als uw DWe-pads niet worden herkend, zelfs niet als u de DrumLink™-hub aansluit waarmee ze al zijn gekoppeld.

1 Ga naar het DrumLink - HUB-scherm (p. 179).

2 Druk op de [F6] (DrumLink)-knop.

Als de [F6] (DrumLink)-knop niet verschijnt, drukt u meerdere keren op de [◀]-knop om de cursor naar "RF Channel" te verplaatsen.

3 Druk opnieuw op de [F6] (DrumLink)-knop om RF in te schakelen.

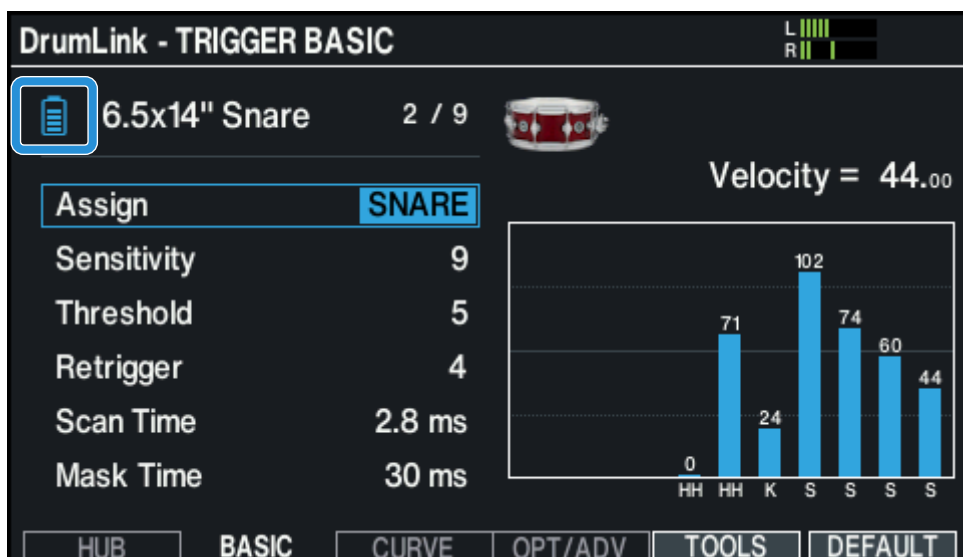
Als de pads nog steeds niet worden herkend nadat u dit hebt gedaan, koppelt u de V31 los van de DrumLink™-hub en probeert u ze opnieuw aan te sluiten.

Vermindering crosstalk

Als een andere pad reageert dan degene die u hebt aangeslagen, of als een pad reageert vanwege geluid of trillingen van een externe bron, zoals een luidspreker, kunt u dit verhelpen door de positie van de pad aan te passen of door de waarde van de Threshold-parameter te verhogen voor de pad die niet juist reageert.

Het resterende batterijniveau controleren

U kunt het resterende batterijniveau voor elke pad controleren via het tabblad DrumLink - TRIGGER BASIC, het tabblad DrumLink - TRIGGER CURVE en het tabblad DrumLink - TRIGGER OPTIONS/ADVANCED.



Wanneer u een pad aanslaat, licht de ingebouwde led op.

Als de led van de pad niet oplicht, zelfs niet nadat u de pad hebt aangeslagen, vervang dan de batterijen.

OPMERKING

- Gebruik AA-alkalinebatterijen.
- De vloeistof in de batterijen kan lekken als het resterende batterijniveau te laag wordt. Vervang de batterijen dan zo snel mogelijk.
- Verwijder de batterijen uit de pads als u de pads gedurende lange tijd niet gebruikt.

De V31 en de DWe-pads ontkoppelen (Unpairing)

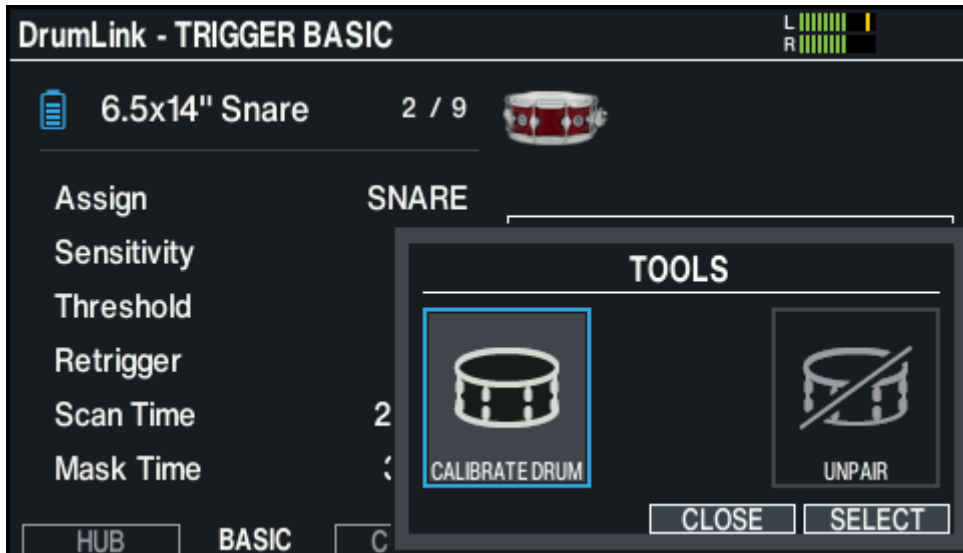
Hier ziet u hoe u de V31 van de DWe-pads kunt ontkoppelen.

- 1 Ga naar het DrumLink - HUB-scherm (p. 179).
- 2 Druk op een van de [F2] (BASIC)–[F4] (OPT/ADV)-knoppen.
- 3 Druk op de [F5] (TOOLS)-knop om het TOOLS-venster weer te geven.

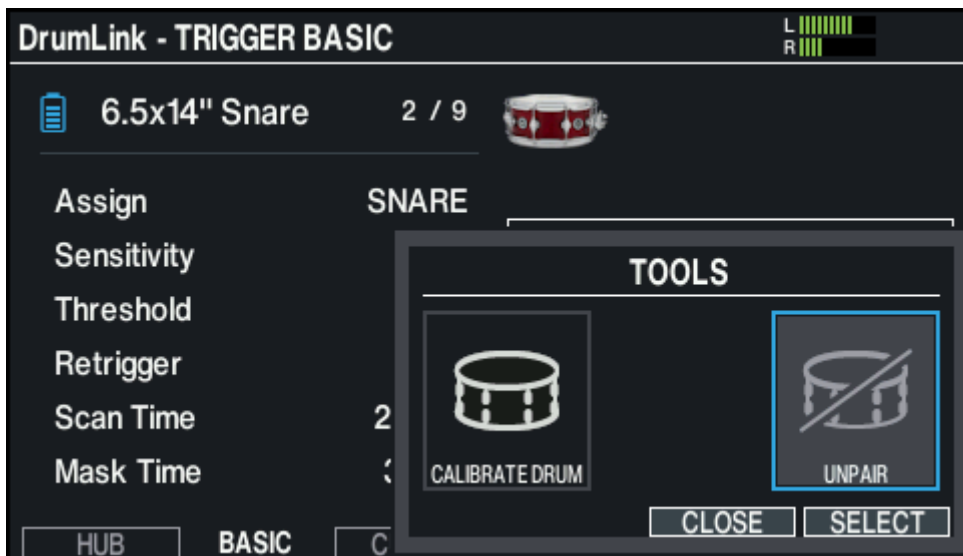
4 Sla de DWe-pad aan die u wilt ontkoppelen.

U kunt ook de DWe-pad selecteren die u wilt configureren door de [◀] [▶]-knoppen in te drukken terwijl u de [ENTER]-knop ingedrukt houdt.

Voorbeeld: wanneer DWe-snare is geselecteerd



5 Gebruik de cursorknoppen om "UNPAIR" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.



6 Gebruik de cursorknoppen om "OK" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Nadat het bericht verschijnt, slaat u de geselecteerde pad aan om deze te ontkoppelen.

MEMO

Als de cursor op een gekoppelde DWe-pad in het DrumLink - HUB-scherm staat, kunt u de koppeling van de DWe-pad ook ongedaan maken door op [F6] (UNPAIR) te drukken terwijl u de [SHIFT]-knop ingedrukt houdt.

De firmware bijwerken voor de DWe DrumLink™-hub en voor elke pad

Sluit de DWe aan op uw computer en gebruik de DWe Control-toepassing om de firmware voor de DWe DrumLink™-hub en voor de pads bij te werken.

Raadpleeg de DWe-productondersteuningspagina voor update-instructies.

www.dwdrums.com/DWe/support

Een SD-kaart formatteren

Volg deze stappen om een SD-kaart te initialiseren (formatteren).

* SD-kaarten moeten de eerste keer worden geformatteerd voordat ze op de V31 worden gebruikt.

OPMERKING

Wanneer u een SD-kaart formateert, worden alle gegevens op de SD-kaart gewist.

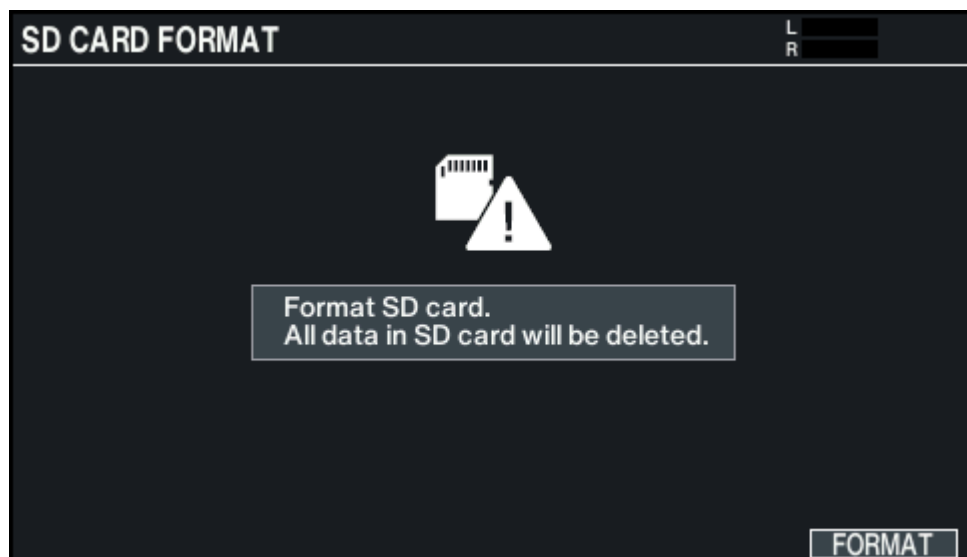
1 Plaats de SD-kaart in de V31.

→ "Zijpaneel en voorpaneel (p. 17)"

2 Druk op de [MENU]-knop.

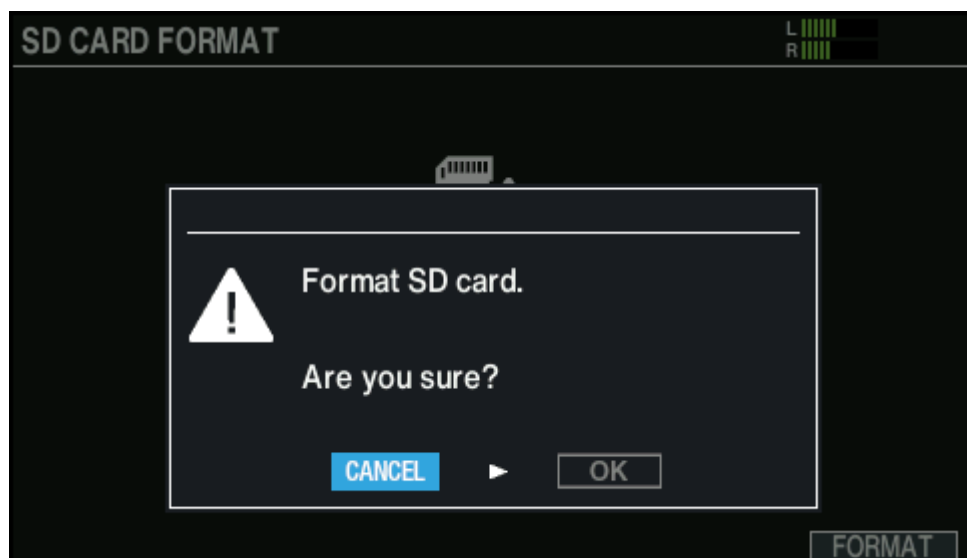
3 Gebruik de cursorknoppen om "BACKUP" → "FORMAT" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Het SD CARD FORMAT-scherm verschijnt.



4 Druk op de [F6] (FORMAT)-knop.

Er verschijnt een bevestigingsbericht.



Als u wilt annuleren, selecteert u "CANCEL" en drukt u op de [ENTER]-knop.

5 Selecteer "OK" en druk vervolgens op de [ENTER]-knop.

De SD-kaart wordt geïnitieerd.

6 Druk op de [ENTER]-knop om de bewerking te voltooien.

Een back-up maken van uw gegevens (BACKUP)

Alle instellingen die in de V31 zijn opgeslagen, kunnen als back-up worden opgeslagen op een SD-kaart of terug naar de V31 worden hersteld (geladen).

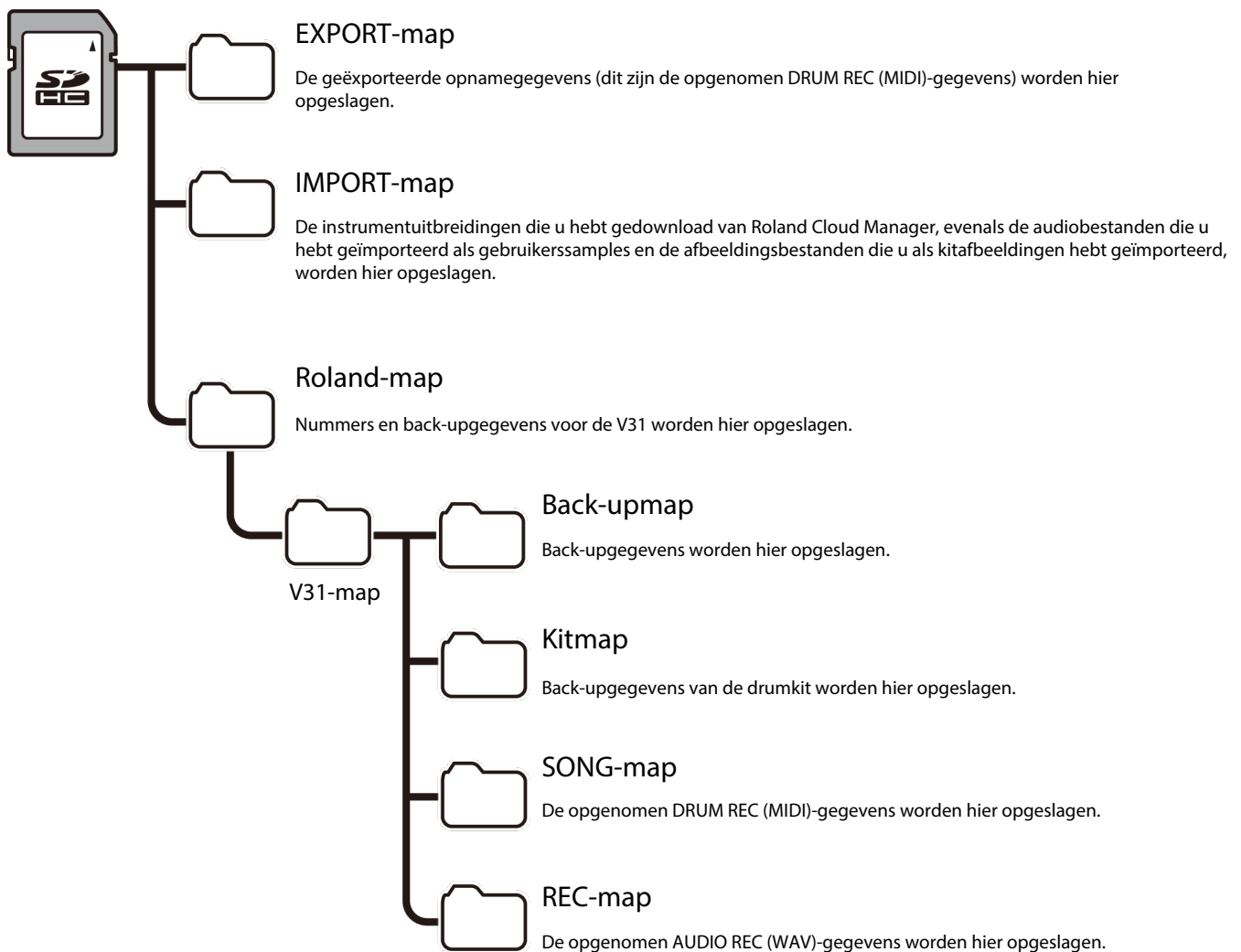
- * Om een back-up van gegevens op een SD-kaart te maken, moet u er eerst voor zorgen dat de SD-kaart is geplaatst.
→ "Zijpaneel en voorpaneel (p. 17)"

MEMO

U kunt ook back-ups maken van afzonderlijke drumkits en deze laden.

- "Een back-up maken van de drumkit naar een SD-kaart (SAVE 1 KIT) (p. 199)"
- "Back-upgegevens van een drumkit van een SD-kaart laden (LOAD 1 KIT) (p. 201)"

Mapstructuur van de SD-kaart



Back-ups maken naar een SD-kaart (SAVE)

Hier leest u hoe u alle instellingen kunt opslaan die in de V31 zijn opgeslagen (maximaal 99 sets).

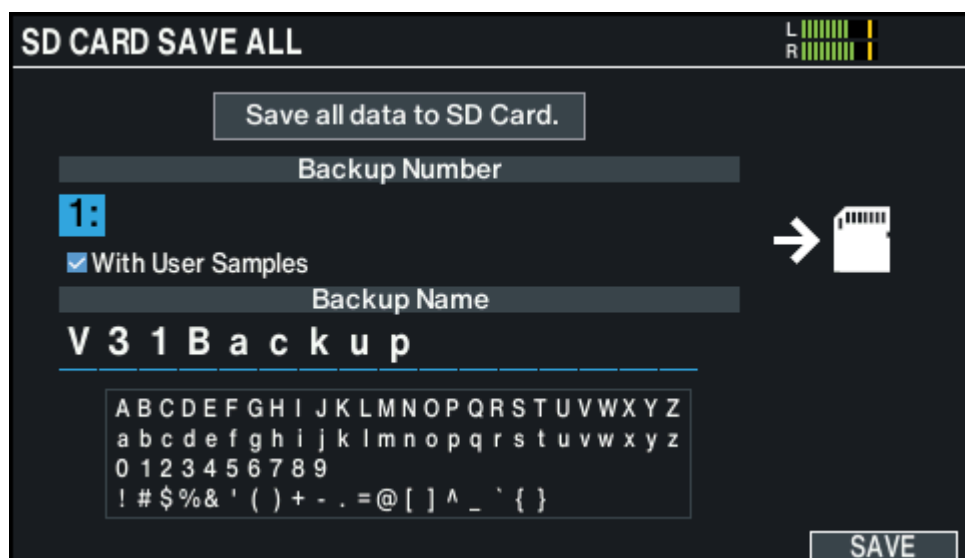
1 Plaats de SD-kaart in de V31.

→ “Zijpaneel en voorpaneel (p. 17)”

2 Druk op de [MENU]-knop.

3 Gebruik de cursorknoppen om “BACKUP” → “SAVE” te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Het SD CARD SAVE ALL-scherm verschijnt.



4 Maak back-upinstellingen.

Parameter selecteren: gebruik cursorknoppen

Waarde selecteren: gebruik de draaiknop

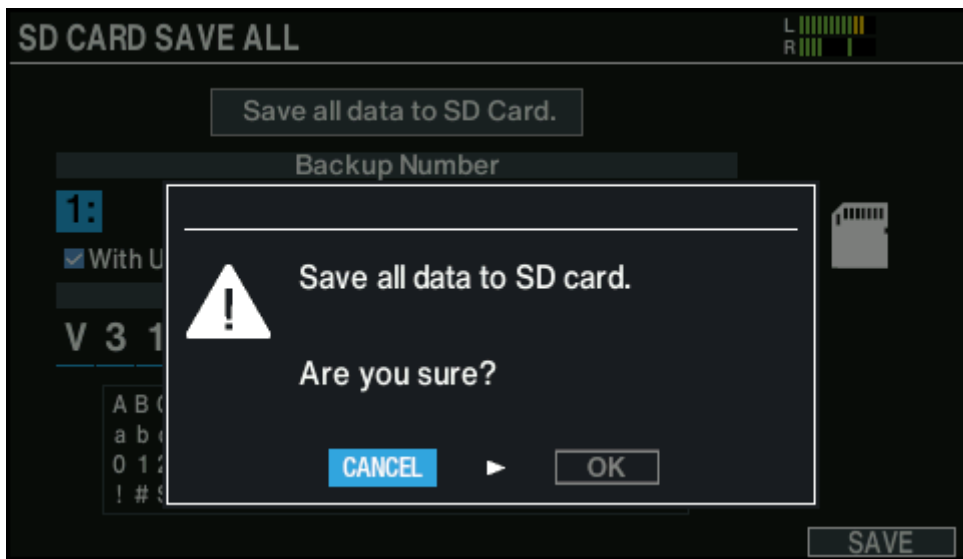
Parameter	Uitleg
Backup Number	Selecteert het back-upnummer.
With User Samples	Selecteert of er ook een back-up van gebruikerssamples wordt gemaakt.
Backup Name	Voegt een naam toe aan de back-upgegevens.

* Als u ook back-ups maakt van gebruikerssamples, kan het enkele minuten duren om de gegevens op te slaan afhankelijk van de grootte van de gebruikerssamples.

* Als u geen back-ups maakt van de gebruikerssamples en u verwijdert vervolgens de gebruikerssamples op dit apparaat of u wijzigt het nummer ervan, wordt de drumkit niet correct gereproduceerd zelfs wanneer u de back-up laadt.

5 Druk op de [F6] (SAVE)-knop.

Er verschijnt een bevestigingsbericht.



Als u wilt annuleren, selecteert u "CANCEL" en drukt u op de [ENTER]-knop.

6 Selecteer "OK" en druk vervolgens op de [ENTER]-knop.

De instellingen worden opgeslagen op de SD-kaart.

7 Druk op de [ENTER]-knop om de bewerking te voltooien.

Back-upgegevens van een SD-kaart laden (LOAD)

Hier leest u hoe u back-upgegevens in de V31 kunt laden die op een SD-kaart zijn opgeslagen.

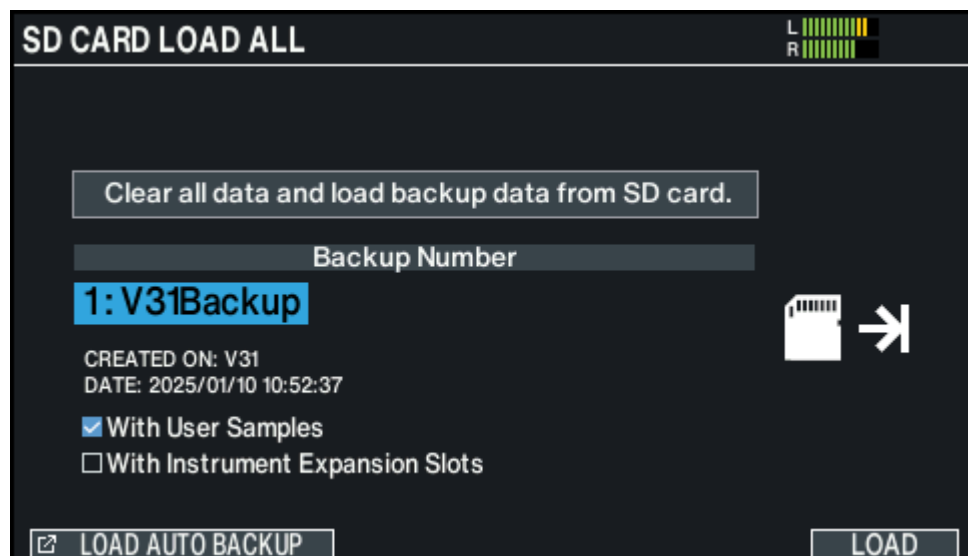
1 Plaats de SD-kaart in de V31.

→ "Zijpaneel en voorpaneel (p. 17)"

2 Druk op de [MENU]-knop.

3 Gebruik de cursorknoppen om “BACKUP” → “LOAD” te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Het SD CARD LOAD ALL-scherm verschijnt.



4 Maak de laadinstellingen.

Parameter selecteren: gebruik cursorknoppen

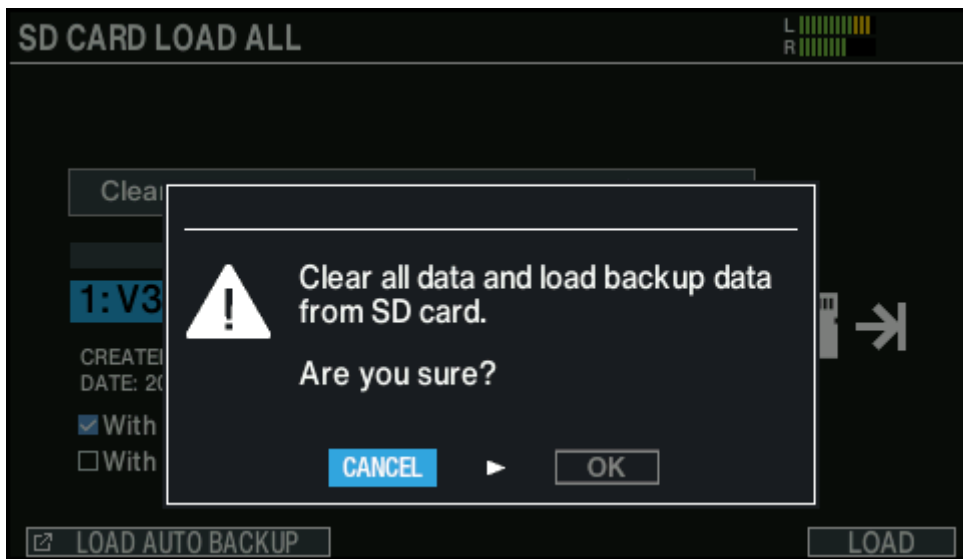
Waarde selecteren: gebruik de draaiknop

Parameter	Uitleg
Backup Number	Selecteert het back-upnummer.
With User Samples	Selecteert of gebruikerssamples ook worden geladen.
With Expansion Slots	Selecteert of de instrumentuitbreidingen/kitpakketten worden geladen. * U kunt geen instrumentuitbreidingen/kitpakketten in een sleuf laden als ze niet in het rack zijn geïnstalleerd. → “Racks en sleuven (p. 6)”

* Wanneer u gebruikerssamples laadt, worden alle gebruikerssamples die al in dit apparaat aanwezig zijn overschreven. Afhankelijk van de grootte van de gebruikerssamples kan het tien minuten of meer duren om de gegevens te laden.

5 Druk op de [F6] (LOAD)-knop.

Er verschijnt een bevestigingsbericht.



Als u wilt annuleren, selecteert u "CANCEL" en drukt u op de [ENTER]-knop.

6 Selecteer "OK" en druk vervolgens op de [ENTER]-knop.

De back-upgegevens worden geladen vanaf de SD-kaart.

7 Druk op de [ENTER]-knop om de bewerking te voltooien.

Automatisch back-upgegevens laden

De V31 maakt automatisch een back-up van uw gegevens wanneer u het apparaat uitschakelt. Er kunnen maximaal vijf sets van de meest recente back-upgegevens worden gemaakt.

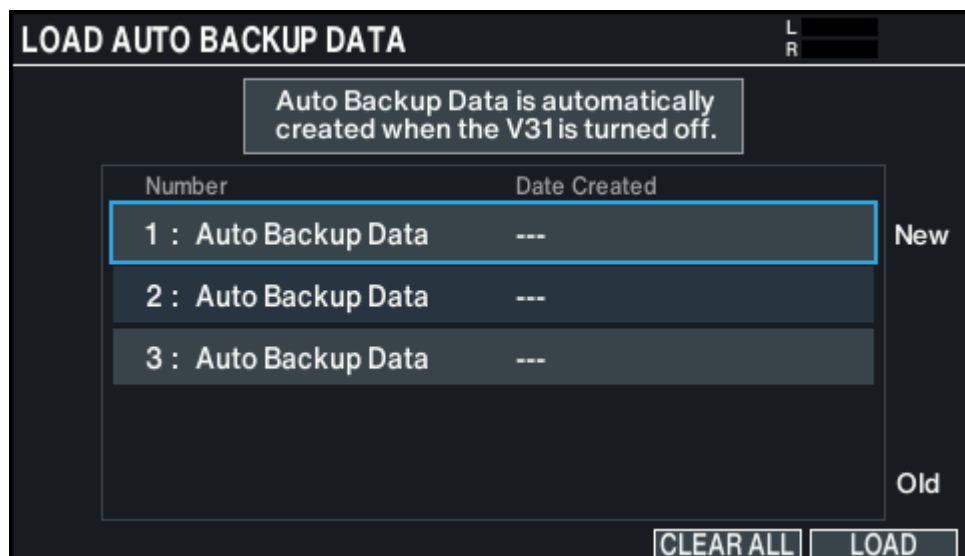
Hier leest u hoe u de automatische back-upgegevens laadt.

- * Wanneer u het apparaat uitschakelt en er een nieuwe set gegevens voor automatische back-ups wordt gemaakt, wordt de oudste set back-upgegevens verwijderd.
- * Er wordt geen back-up gemaakt van de kitafbeeldingen en gebruikerssamples.

1 Open het SD CARD LOAD ALL-scherm (p. 196).

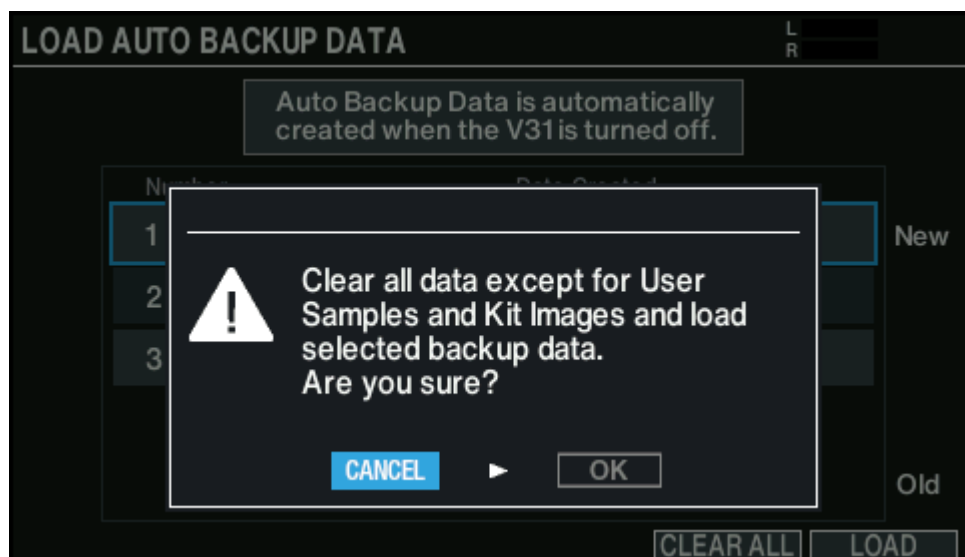
2 Druk op de [F1] (LOAD AUTO BACKUP)-knop.

Het LOAD AUTO BACKUP DATA-scherm verschijnt.



3 Gebruik de cursorknoppen of de draaiknop om de back-upgegevens te selecteren en druk op de [F6] (LOAD)-knop.

Er verschijnt een bevestigingsbericht.



Als u wilt annuleren, selecteert u "CANCEL" en drukt u op de [ENTER]-knop.

MEMO

Druk op de [F5] (CLEAR ALL)-knop als u alle sets van de automatische back-upgegevens wilt wissen.

4 Selecteer "OK" en druk vervolgens op de [ENTER]-knop.

Hierdoor worden de back-upgegevens geladen.

5 Druk op de [ENTER]-knop om de bewerking te voltooien.

Een back-up maken van de drumkit naar een SD-kaart (SAVE 1 KIT)

Hier leest u hoe u back-up kunt maken van de instellingen van een individuele drumkit die in de V31 is opgeslagen, op een SD-kaart (maximaal 999 drumkits).

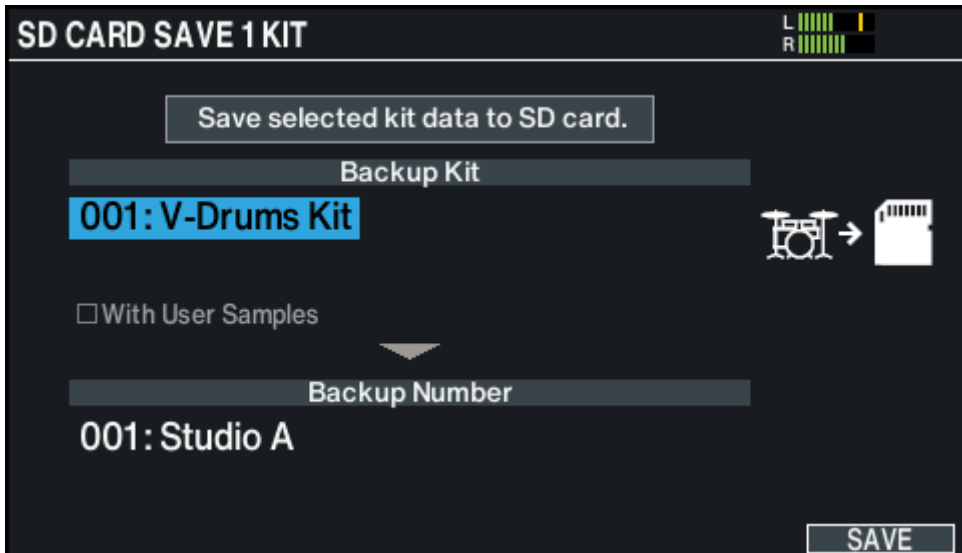
1 Plaats de SD-kaart in de V31.

→ “Zijpaneel en voorpaneel (p. 17)”

2 Druk op de [MENU]-knop.

3 Gebruik de cursorknoppen om “BACKUP” → “SAVE 1 KIT” te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Het SD CARD SAVE 1 KIT-scherm verschijnt.



4 Maak back-upinstellingen.

Parameter selecteren: gebruik cursorknoppen

Waarde selecteren: gebruik de draaiknop

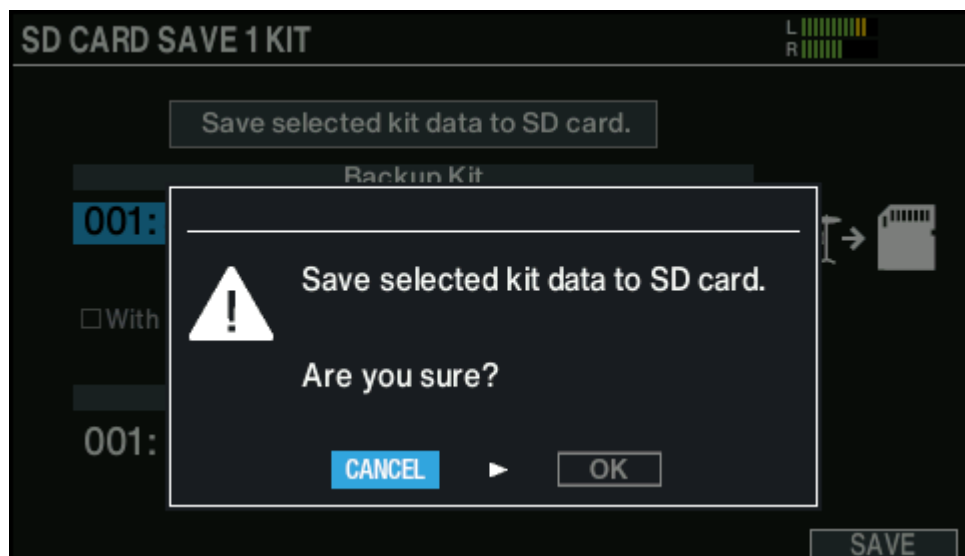
Parameter	Uitleg
Backup Kit	Selecteer de drumkit waarvan u een back-up wilt maken.
With User Samples	Selecteert of er ook een back-up van gebruikerssamples wordt gemaakt.
Backup Number	Selecteert het back-upnummer.

* Als u ook back-ups maakt van gebruikerssamples, kan het enkele minuten duren om de gegevens op te slaan afhankelijk van de grootte van de gebruikerssamples.

* Als u geen back-ups maakt van de gebruikerssamples en u verwijdert vervolgens de gebruikerssamples op dit apparaat of u wijzigt het nummer ervan, wordt de drumkit niet correct gereproduceerd zelfs wanneer u de back-up laadt.

5 Druk op de [F6] (SAVE)-knop.

Er verschijnt een bevestigingsbericht.



Als u wilt annuleren, selecteert u "CANCEL" en drukt u op de [ENTER]-knop.

6 Selecteer "OK" en druk vervolgens op de [ENTER]-knop.

De back-upgegevens van de kit worden opgeslagen op de SD-kaart.

7 Druk op de [ENTER]-knop om de bewerking te voltooien.

Back-upgegevens van een drumkit van een SD-kaart laden (LOAD 1 KIT)

Hier leest u hoe u back-upgegevens van een drumkit die op een SD-kaart waren opgeslagen, naar de V31 kunt laden.

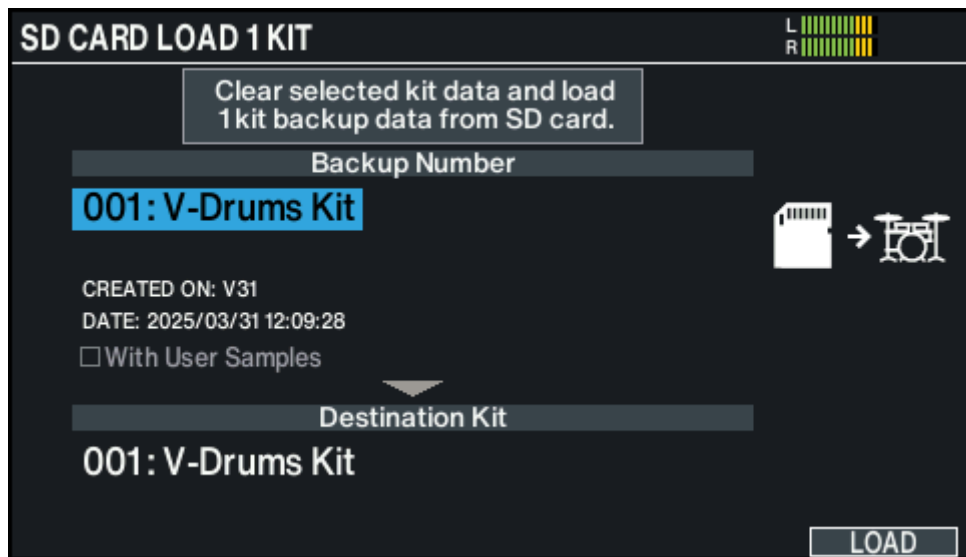
1 Plaats de SD-kaart in de V31.

→ "Zijpaneel en voorpaneel (p. 17)"

2 Druk op de [MENU]-knop.

3 Gebruik de cursorknoppen om "BACKUP" → "LOAD 1 KIT" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Het SD CARD LOAD 1 KIT-scherm verschijnt.



4 Maak de laadinstellingen.

Parameter selecteren: gebruik cursorknoppen

Waarde selecteren: gebruik de draaiknop

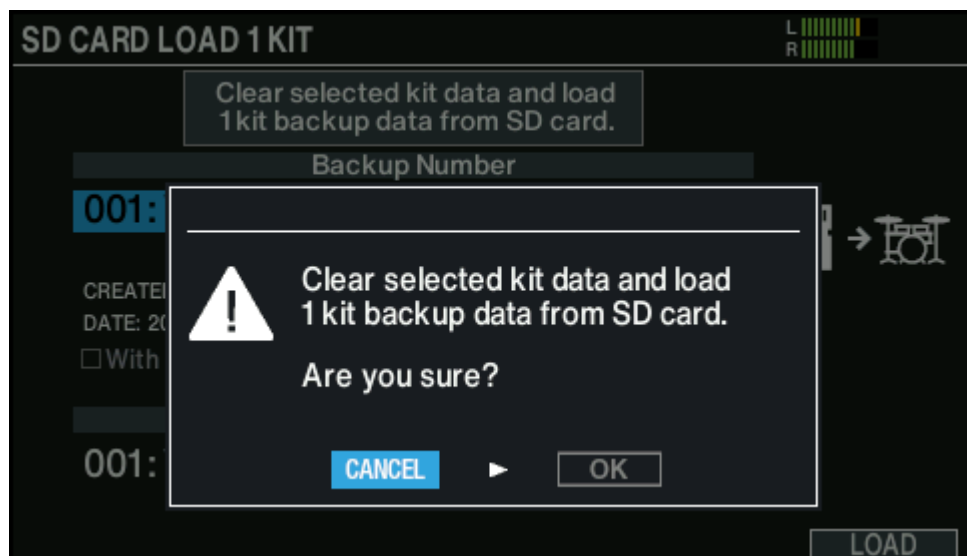
Parameter	Uitleg
Backup Number	Selecteert het back-upnummer. De naam van het product en de datum en tijd van de back-up (*1) worden weergegeven.
With User Samples	Selecteert of gebruikerssamples ook worden geladen.
Destination Kit	Selecteert de laadbestemming van de drumkit.

*1: Alleen gegevens waarvan een back-up is gemaakt wanneer er verbinding is met wifi

* Het kan tien minuten of meer duren om de gebruikerssamples te laden.

5 Druk op de [F6] (LOAD)-knop.

Er verschijnt een bevestigingsbericht.



Als u wilt annuleren, selecteert u "CANCEL" en drukt u op de [ENTER]-knop.

6 Selecteer "OK" en druk vervolgens op de [ENTER]-knop.

De back-upgegevens worden geladen vanaf de SD-kaart.

7 Druk op de [ENTER]-knop om de bewerking te voltooien.

De kitback-upgegevens van de V71/V51 laden

1 Sla met uw computer de kitback-upgegevens van de V71 of V51 die u wilt laden op in de "Kit"-map op uw SD-kaart.

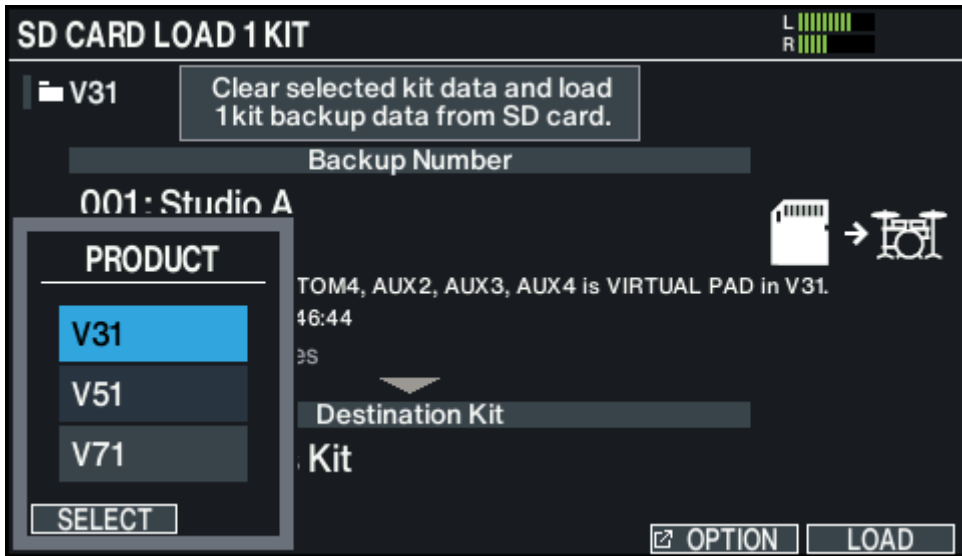
→ "Mapstructuur van de SD-kaart (p. 194)"

2 Plaats de SD-kaart in de V31.

→ "Zijpaneel en voorpaneel (p. 17)"

3 Druk in het SD CARD LOAD 1 KIT-scherm (p. 201) op de [F1] (PRODUCT)-knop.

- 4 Gebruik de cursorknoppen [▼][▲] of de draaiknop om de productnaam of de te laden kitback-upgegevens te selecteren en druk op de [F1] (SELECT)-knop.



- 5 Maak de laadinstellingen.

Parameter selecteren: gebruik cursorknoppen

Waarde selecteren: gebruik de draaiknop

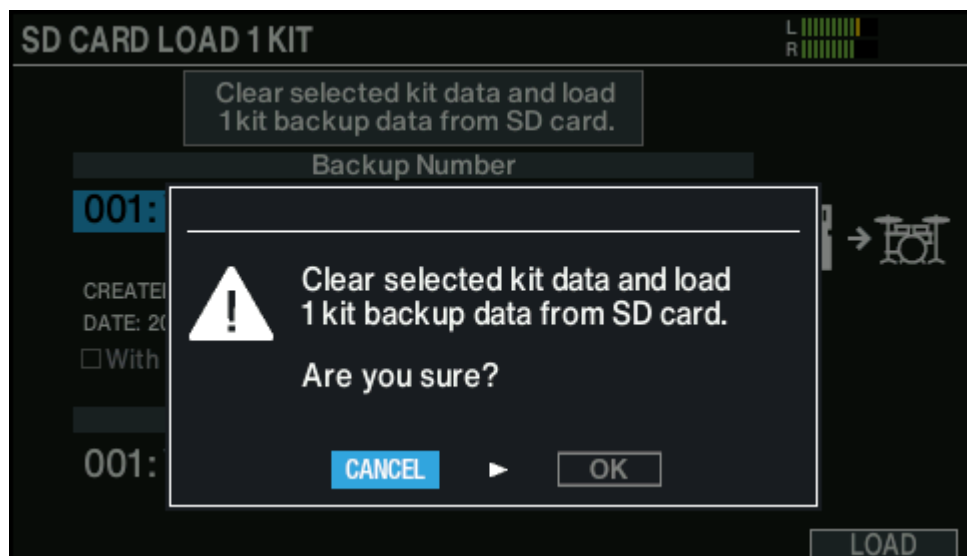
Parameter	Uitleg
Backup Number	Selecteert het back-upnummer. De naam van het product en de datum en tijd van de back-up (*1) worden weergegeven.
With User Samples	Selecteert of gebruikerssamples ook worden geladen.
Destination Kit	Selecteert de laadbestemming van de drumkit.

*1: Alleen gegevens waarvan een back-up is gemaakt wanneer er verbinding is met wifi

* Het kan tien minuten of meer duren om de gebruikerssamples te laden.

6 Druk op de [F6] (LOAD)-knop.

Er verschijnt een bevestigingsbericht.



Als u wilt annuleren, selecteert u "CANCEL" en drukt u op de [ENTER]-knop.

7 Selecteer "OK" en druk vervolgens op de [ENTER]-knop.

De back-upgegevens worden geladen vanaf de SD-kaart.

8 Druk op de [ENTER]-knop om de bewerking te voltooien.

Back-upgegevens van een SD-kaart verwijderen (DELETE/DEL 1 KIT)

Hier leest u hoe u onnodige back-upgegevens (inclusief gebruikerssamples) van een SD-kaart kunt verwijderen.

1 Plaats de SD-kaart in de V31.

→ "Zijpaneel en voorpaneel (p. 17)"

2 Druk op de [MENU]-knop.

3 Gebruik de cursorknoppen om "BACKUP" te selecteren.

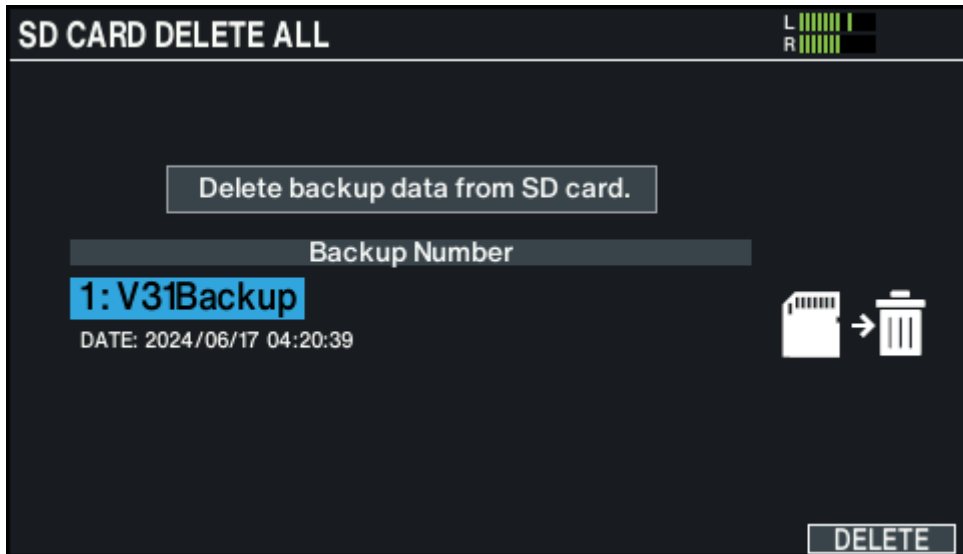
4 Gebruik de cursorknoppen of de draaiknop om het back-upmenu te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Back-upmenu	Uitleg
DELETE	Verwijdert de back-upgegevens.

Instellingen

Back-upmenu	Uitleg
DEL 1 KIT	Verwijdert de back-upgegevens van de kit.

Voorbeeld: met DELETE



5 Maak instellingen voor het verwijderen.

Parameter	Uitleg
DELETE	Selecteert het back-upnummer dat u wilt verwijderen.
DEL 1 KIT	Selecteert het back-upnummer van de kit die u wilt verwijderen.

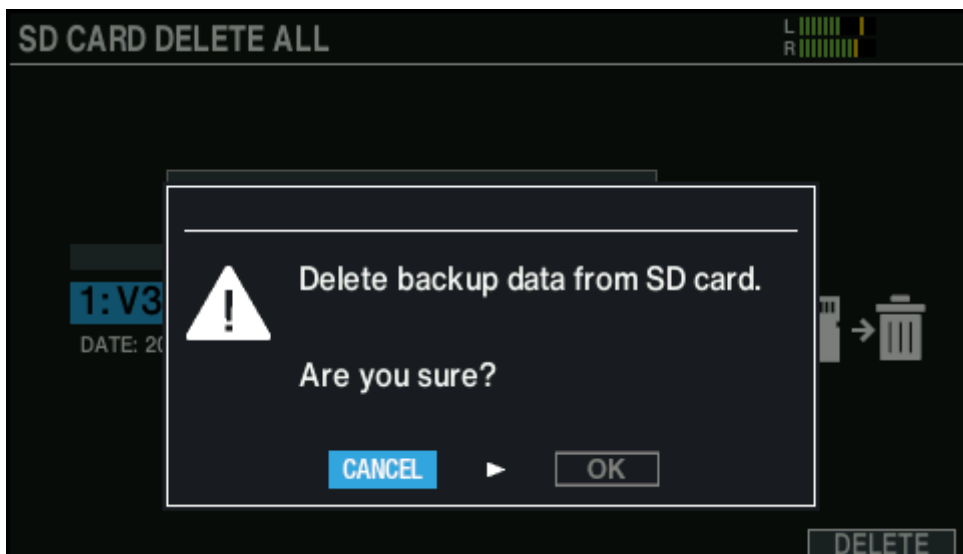
MEMO

De datum van de back-up wordt weergegeven in de back-upgegevens die worden opgeslagen wanneer u verbinding maakt via wifi.

6 Druk op de [F6] (DELETE)-knop.

Er verschijnt een bevestigingsbericht.

Voorbeeld: met DELETE



Als u wilt annuleren, selecteert u "CANCEL" en drukt u op de [ENTER]-knop.

7 Selecteer "OK" en druk vervolgens op de [ENTER]-knop.

De back-upgegevens worden verwijderd van de SD-kaart.

8 Druk op de [ENTER]-knop om de bewerking te voltooien.

De gebruiksstatus van een SD-kaart controleren (INFO)

Hier leest u hoe u het aantal instellingen kunt controleren dat op de SD-kaart is opgeslagen.

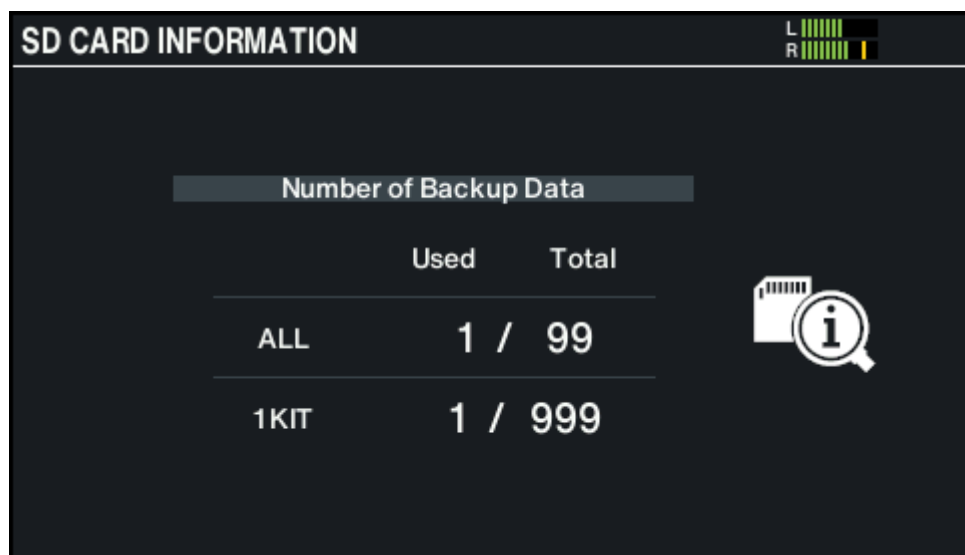
1 Plaats de SD-kaart in de V31.

→ "Zijpaneel en voorpaneel (p. 17)"

2 Druk op de [MENU]-knop.

3 Gebruik de cursorknoppen om "BACKUP" → "INFO" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Het SD CARD INFORMATION-scherm verschijnt.



Parameter	Uitleg
ALL	Aantal opgeslagen back-upgegevens
1 KIT	Aantal opgeslagen back-upgegevens van de drumkit

4 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

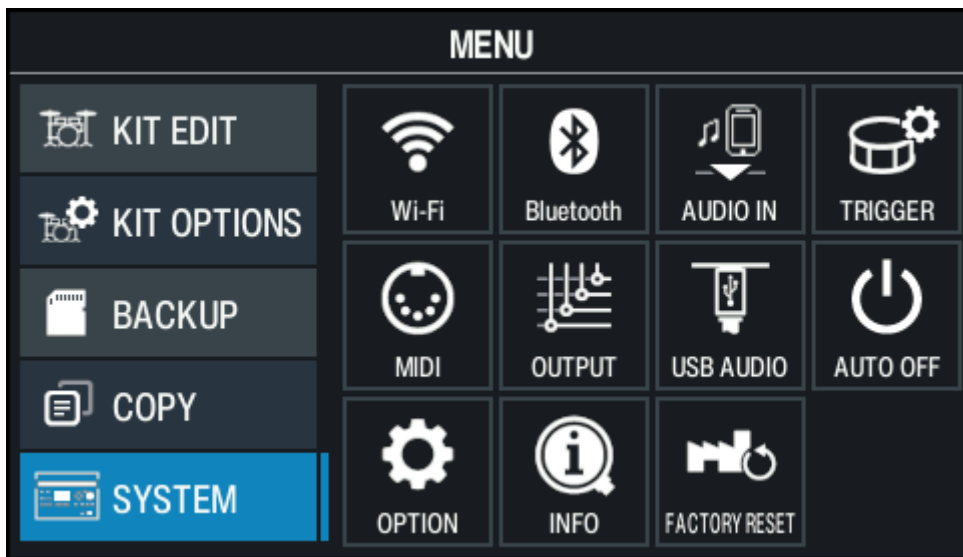
Algemene instellingen maken voor de V31 (SYSTEM)

Hier leest u hoe u instellingen kunt configureren die voor de volledige V31 gelden, zoals het specificeren van de uitvoerbestemming van de V31 en het maken van triggerinstellingen.

1 Druk op de [MENU]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen om "SYSTEM" te selecteren.

Het SETUP-scherm verschijnt.



3 Gebruik de cursorknoppen of de draaiknop om het menu dat u wilt bewerken te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Menu	Uitleg
Wi-Fi	Hiermee kunt u via wifi verbinding maken met de V31 naar de Roland Cloud Connect-app. → Raadpleeg de "Roland Cloud Connect Installatiehandleiding" (afzonderlijk document).
Bluetooth	Configureert de Bluetooth-instellingen. → "Verbinding maken met een smartphone via Bluetooth (p. 46)"
AUDIO IN	Stelt de invoervolumes in voor de MIX IN-aansluiting en Bluetooth-audio.
TRIGGER	Configureert de triggerinstellingen. → "Triggerinstellingen (p. 151)"
MIDI	Hiermee kunt u de algemene MIDI-gerelateerde instellingen maken voor de V31.
OUTPUT	Geeft de uitvoerbestemming van de geluiden op.
USB AUDIO	Maakt USB-audio-instellingen. → "Dit apparaat gebruiken met een computer of smartphoneapp (p. 131)"
AUTO OFF	Verandert de Auto Off-instelling. → "Het apparaat na een bepaalde tijd automatisch laten uitschakelen (AUTO OFF) (p. 22)"
OPTION	Configureert het display, de kitfrase en andere instellingen.
INFO	Wordt gebruikt om te controleren hoeveel geheugen er vrij is op dit apparaat, evenals de programmaversie van het systeem.
FACTORY RESET	Herstelt de fabrieksinstellingen. → "De fabrieksinstellingen herstellen (p. 218)"

4 Bewerk de instellingen volgens het geselecteerde menu.

Verbinding maken met de Roland Cloud Connect-app via wifi (Wi-Fi)

Hiermee kunt u via wifi verbinding maken met de V31 naar de Roland Cloud Connect-app.

Raadpleeg de "Roland Cloud Connect Installatiehandleiding" (afzonderlijk document) voor meer informatie over hoe u verbinding maakt met de V31 via wifi.

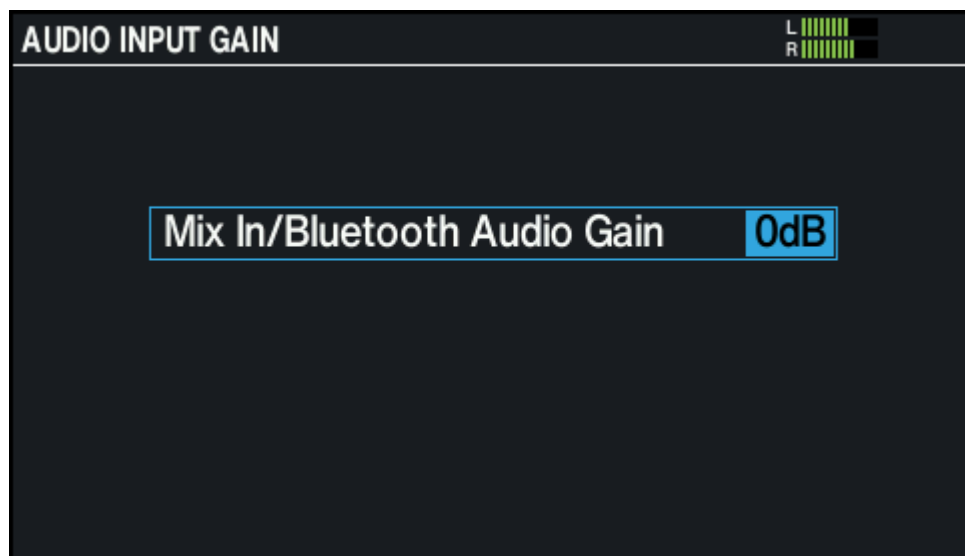
De invoervolumes instellen voor de MIX IN-aansluiting en Bluetooth-audio (AUDIO IN)

Hier leest u hoe u de invoervolumes instelt voor de MIX IN-aansluiting en Bluetooth-audio.

1 Druk op de [MENU]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen om "SYSTEM" → "AUDIO IN" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Het AUDIO INPUT GAIN-scherm verschijnt.



3 Gebruik de draaiknop om de waarde te wijzigen.

Waarde	Uitleg
0, +6, +12dB	Stelt de invoervolumes in voor de MIX IN-aansluiting en Bluetooth-audio.

4 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

De MIDI-instellingen configureren (MIDI)

Hier leest u hoe u de algemene MIDI-gerelateerde instellingen maakt voor de V31.

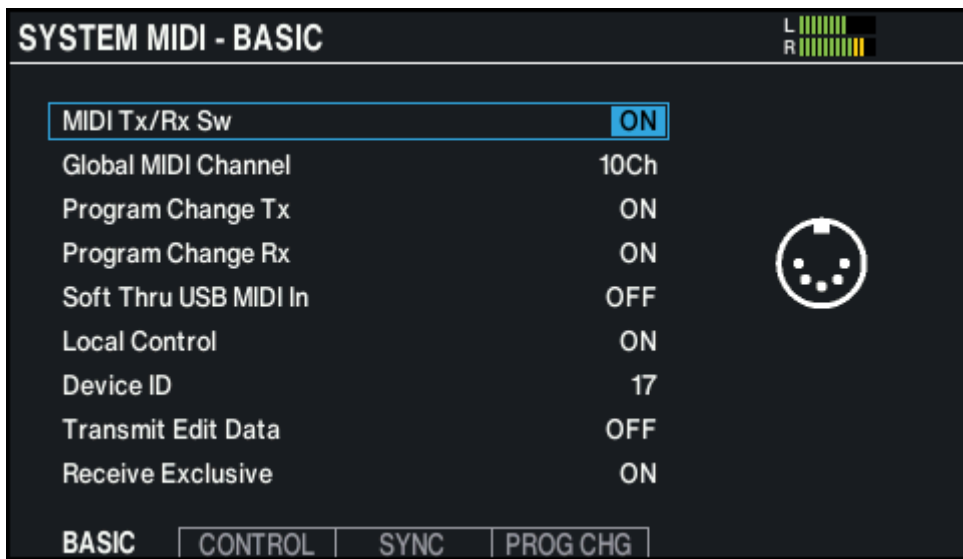
MEMO

Raadpleeg "Data List" (Roland-website) voor meer informatie over de parameters die kunnen worden bewerkt.

1 Druk op de [MENU]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen om “SYSTEM” → “MIDI” te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Het SYSTEM MIDI-scherm verschijnt.



3 Druk op de [F1] (BASIC)–[F4] (PROG CHG)-knoppen om het item te selecteren dat u wilt bewerken.

Knop	Uitleg
[F1] (BASIC)-knop	Maakt basis-MIDI-instellingen, zoals het opgeven van het kanaal waarop de V31 MIDI-gegevens verzendt en ontvangt.
[F2] (CONTROL)-knop	Specificeert de MIDI-berichten die worden verzonden of ontvangen om de slaglocatie van de pad of de positie van het hi-hatpedaal aan te geven. MEMO Druk op de [F6] (DEFAULT)-knop om terug te keren naar de standaardwaarden.
[F3] (SYNC)-knop	Specificeert instellingen met betrekking tot MIDI-synchronisatie.
[F4] (PROG CHG)-knop	U kunt vrij configureren hoe de drumkits reageren op de programmawijzigingsberichten die worden verzonden en ontvangen.

4 Gebruik de cursorknoppen om een parameter te selecteren en gebruik de draaiknop om de waarde te bewerken.

5 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

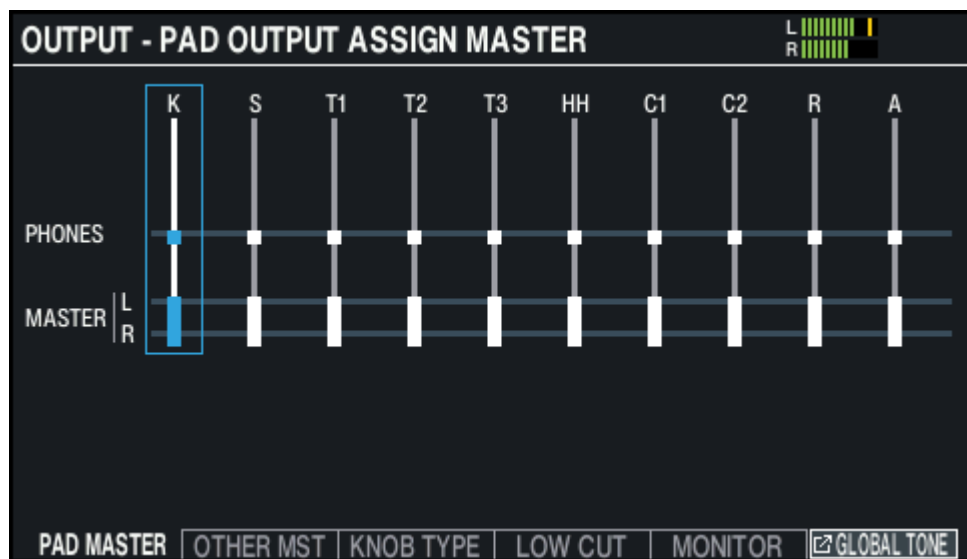
Toewijzingen audio-uitvoer (OUTPUT)

Hier leest u hoe u het uitvoervolume van de MASTER OUT-aansluitingen en de PHONES-aansluiting regelt.

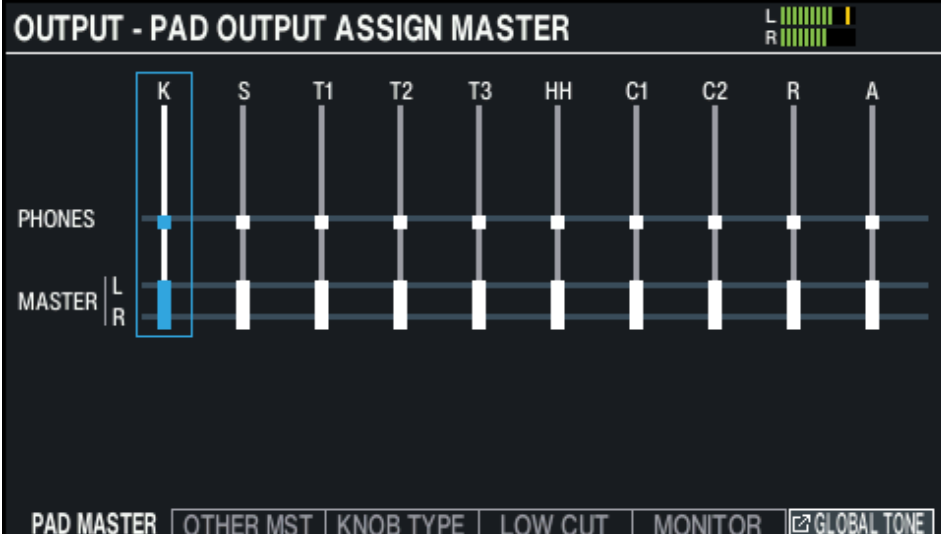
1 Druk op de [MENU]-knop.

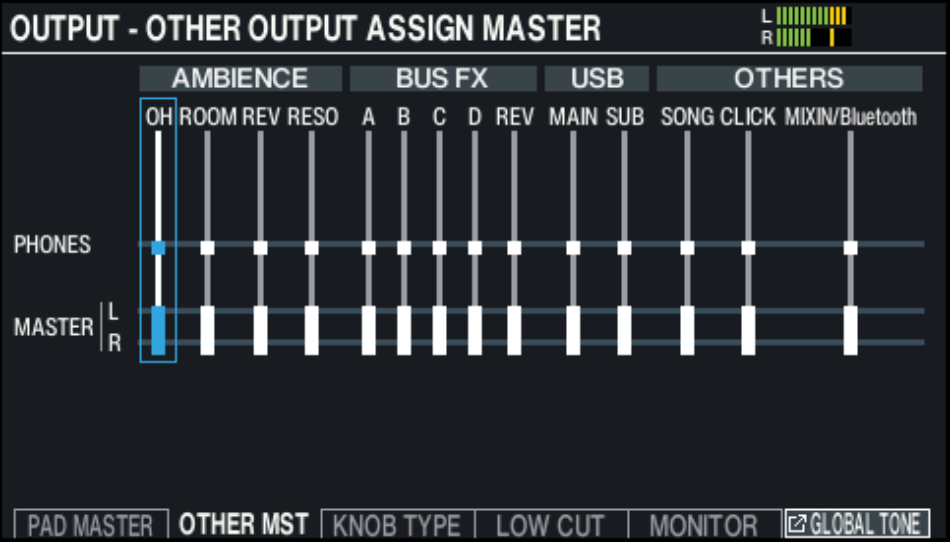
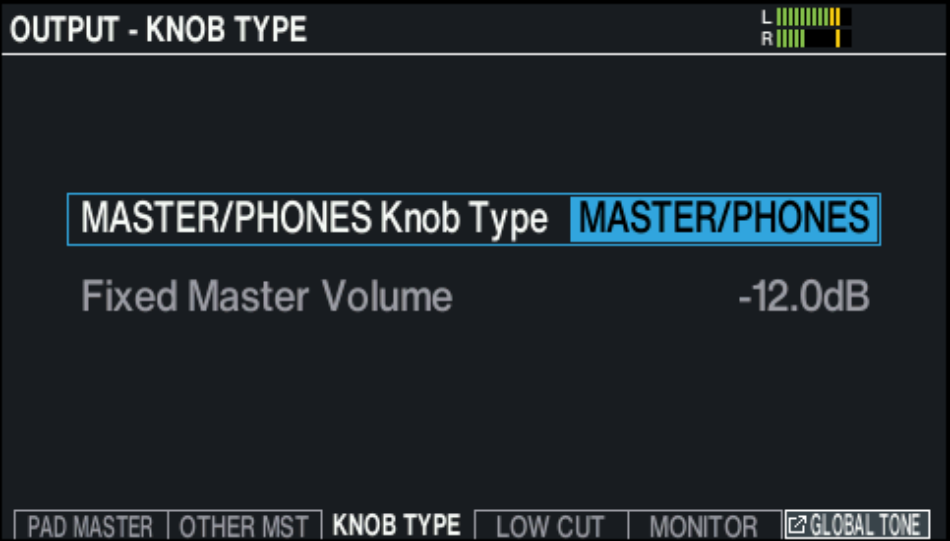
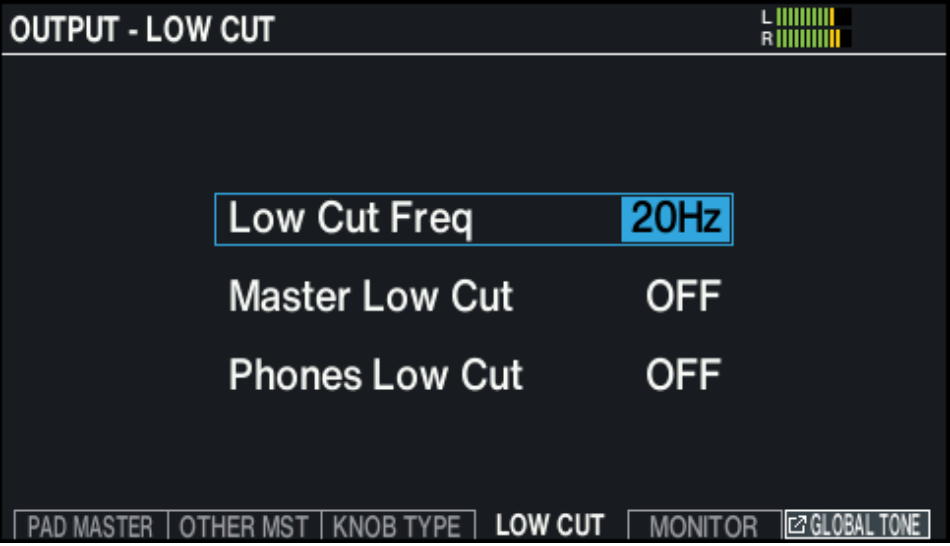
2 Gebruik de cursorknoppen om "SYSTEM" → "OUTPUT" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

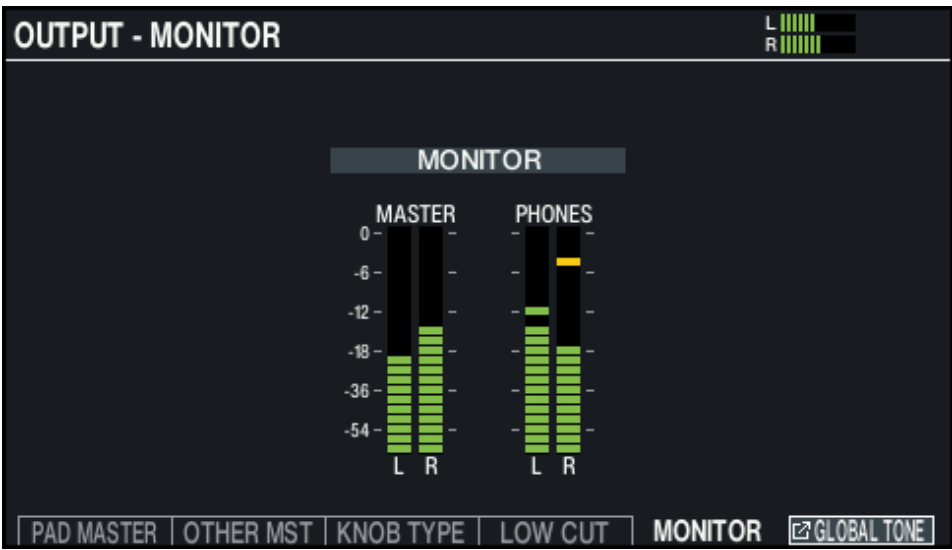
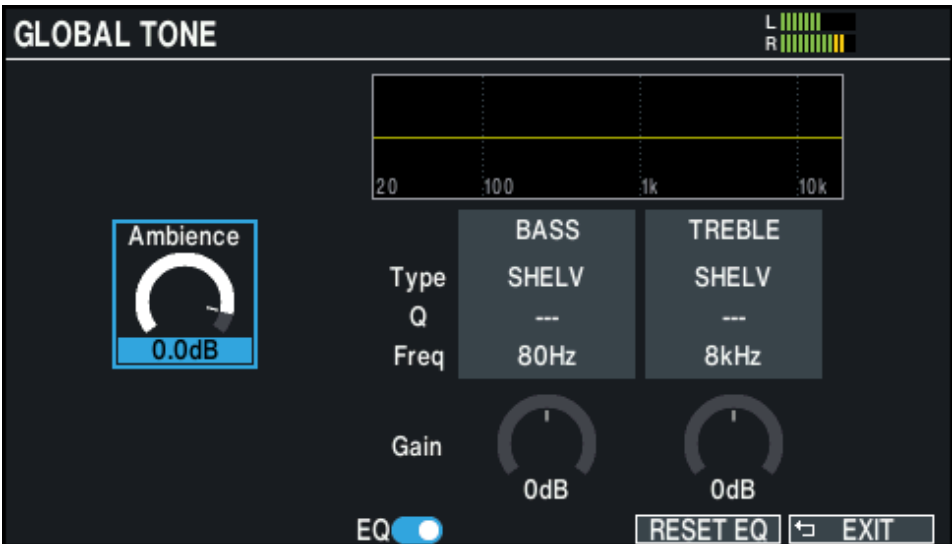
Het OUTPUT-scherm verschijnt.



3 Gebruik de functieknoppen om de in te stellen functie te selecteren.

Knop	Uitleg
[F1] (PAD MASTER)-knop	<p>Stelt de audio-uitvoer van de PHONES-aansluiting en MASTER OUT-aansluitingen in voor elke pad.</p> 

Knop	Uitleg
[F2] (OTHER MST)-knop	<p>Stelt de uitvoer van de PHONES-aansluiting en MASTER OUT-aansluitingen in voor ambience, BUS FX, USB-audio, nummer enzovoort.</p> 
[F3] (KNOB TYPE)-knop	<p>Configureert de instelling van de [MASTER/PHONES]-regelaar.</p> 
[F4] (LOW CUT)-knop	<p>Snijdt het frequentiegebied onder de gespecificeerde frequentie af (low cut). Deze instelling geldt voor alle uitvoeraansluitingen.</p> 

Knop	Uitleg
[F5] (MONITOR)-knop	<p>Hiermee kunt u het uitvoervolume van de PHONES-aansluiting en MASTER OUT-aansluitingen controleren.</p> 
[F6] (GLOBAL TONE)-knop	<p>Hiermee kunt u de ambiance en de equalizer aanpassen die worden toegepast op alle drumkits.</p> 

* Raadpleeg "Data List" (Roland-website) voor meer informatie over de uitvoerparameters.

4 Sla een pad aan of druk op de cursorknoppen [◀] [▶] om de pad of functie te selecteren die u wilt configureren.

Display	Uitleg
K	KICK
S	SNARE
T1-3	TOM1-3
HH	HI-HAT
C1, C2	CRASH1, 2
R	RIDE
A	AUX

Instellingen

Display	Uitleg
AMBIENCE → "De nagalm van een uitvoeringslocatie nabootsen (AMBIENCE) (p. 90)"	
OH	Overhead
ROOM	Ruimte
REV	Nagalm
RESO	Kitresonantie
BUS FX → "Effecten toevoegen (BUS FX) (p. 95)"	
A-D	BUS A-D
REV	Nagalm van BUS FX
USB	
MAIN, SUB	Geluid dat wordt ingevoerd naar de USB COMPUTER-poort → "De ingang voor USB-audio opgeven (p. 134)"
OTHERS	
SONG	Nummer → "Meespelen met een nummer (p. 46)"
CLICK	Uitvoer van klik en kliktrack van nummers → "De klik gebruiken (p. 34)" → "Een audiobestand afspelen als een klik (kliktrack) (p. 54)"
MIXIN/Bluetooth	Het geluid dat wordt ingevoerd via de MIX IN-aansluiting en Bluetooth-audio → "Achterpaneel (uw apparatuur aansluiten) (p. 19)" → "Meespelen met een nummer vanaf uw smartphone (p. 46)"

5 Gebruik de cursorknoppen [▼] [▲] of de draaiknop om de uitvoerbestemming te selecteren.

6 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

Andere instellingen (OPTION)

Configureert de instellingen in verband met het display, de kitfrase enzovoort.

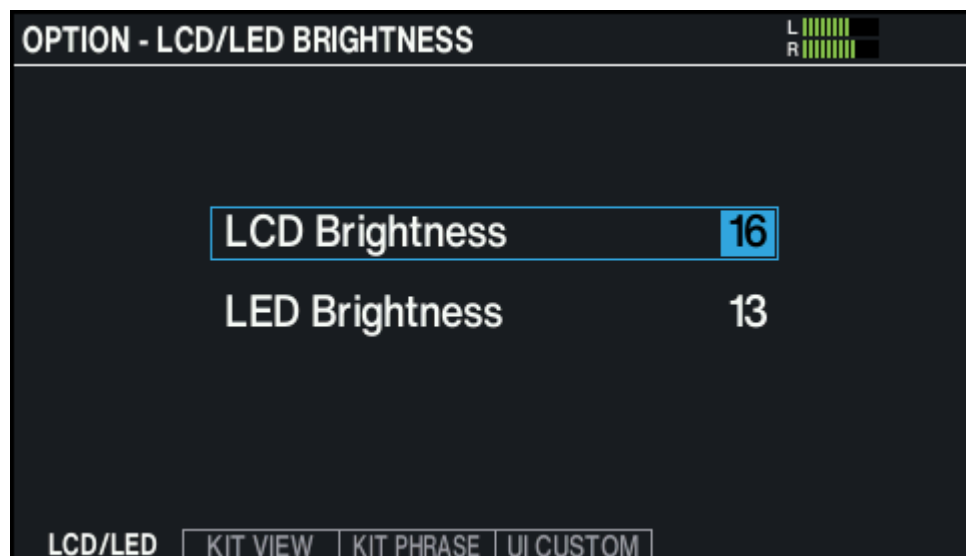
MEMO

Raadpleeg "Data List" (Roland-website) voor meer informatie over de parameters die kunnen worden bewerkt.

1 Druk op de [MENU]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen om “SYSTEM” → “OPTION” te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Het OPTION-scherm verschijnt.



3 Druk op de [F1] (LCD/LED)–[F4] (UI CUSTOM)-knoppen om het item te selecteren dat u wilt bewerken.

Knop	Uitleg
[F1] (LCD/LED)-knop	Past de helderheid van het display en de knoppen aan.
[F2] (KIT VIEW)-knop	Configureert de achtergrond en tekstgrootte voor het KIT-scherm.
[F3] (KIT PHRASE)-knop	Schakelt de kitfrasefunctie in/uit. → “Het geluid van de drumkit controleren (kitfrase) (p. 29)”
[F4] (UI CUSTOM)-knop	Stelt in of de virtuele pads op het scherm worden weergegeven. → “Een virtuele pad gebruiken (p. 129)”

4 Gebruik de cursorknoppen om een parameter te selecteren en gebruik de draaiknop om de waarde te bewerken.

5 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

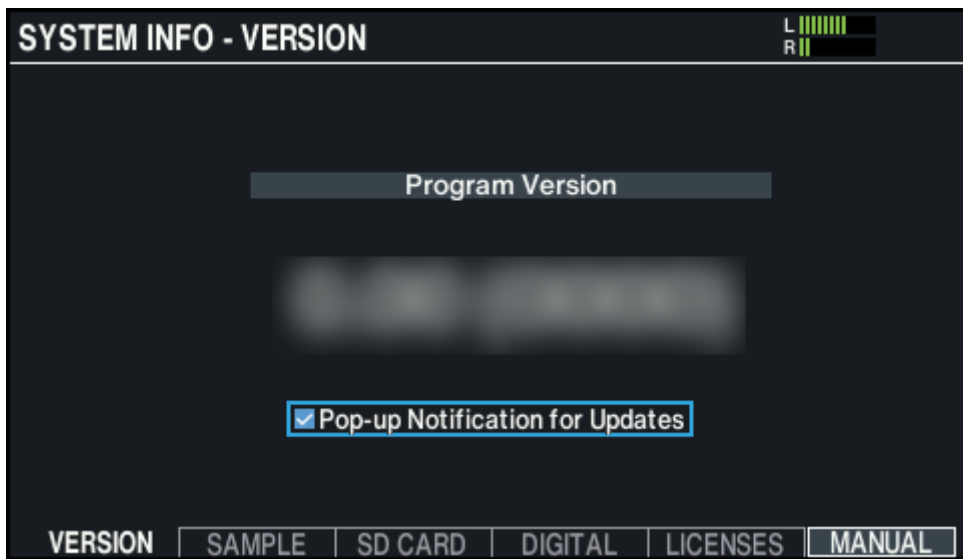
Informatie bekijken van de V31 (INFO)

Geeft informatie over de V31 zelf weer, zoals de programmaversie.

1 Druk op de [MENU]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen om "SYSTEM" → "INFO" te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Het SYSTEM INFO-scherm verschijnt.



3 Druk op een knop van [F1] (VERSION) tot [F5] (LICENCES) om het item te selecteren dat u wilt bekijken.

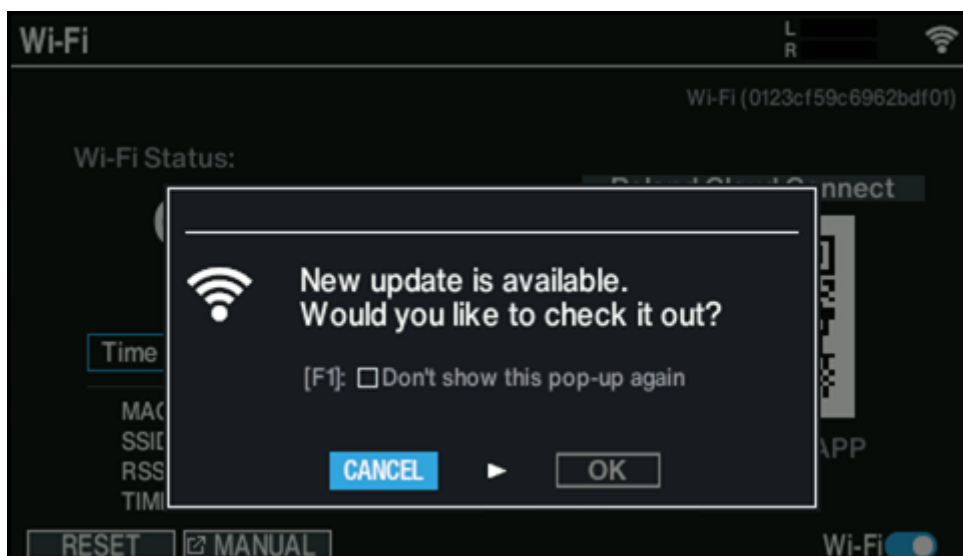
Knop	Uitleg
[F1] (VERSION)-knop	Geeft de programmaversie weer. Als u het selectievakje "Pop-up Notification for Updates" inschakelt, verschijnt een pop-upmelding wanneer het programma wordt bijgewerkt (alleen wanneer het verbonden is met wifi). Wanneer het tabblad VERSION is geselecteerd, drukt u op de [F6] (MANUAL)-knop om een 2D-code weer te geven die u met uw smartphone kunt scannen voor gemakkelijke toegang tot de website en ondersteuningspagina van de V31.
[F2] (SAMPLE)-knop	Geeft het aantal geladen gebruikerssamples en de resterende hoeveelheid ruimte voor gebruikerssamples in het gebruikersgeheugen weer.
[F3] (SD CARD)-knop	Geeft het aantal back-upgegevens en back-upgegevens van drumkits weer dat op de SD-kaart is opgeslagen.
[F4] (DIGITAL)-knop	Geeft de versie weer van de pads die compatibel zijn met digitale verbindingen en die zijn aangesloten op de V31. De FUNC-knop van de geselecteerde pad knippert.
[F5] (LICENSES)-knop	Geeft de licentiegegevens weer voor de technologieën die worden gebruikt op de V31.

4 Druk op de [KIT]-knop om terug te keren naar het KIT-scherm.

De V31 bijwerken via wifi

De V31 kan worden bijgewerkt via wifi.

Wanneer het apparaat is verbonden met wifi, brengt een bericht u op de hoogte van het nieuwste programma.

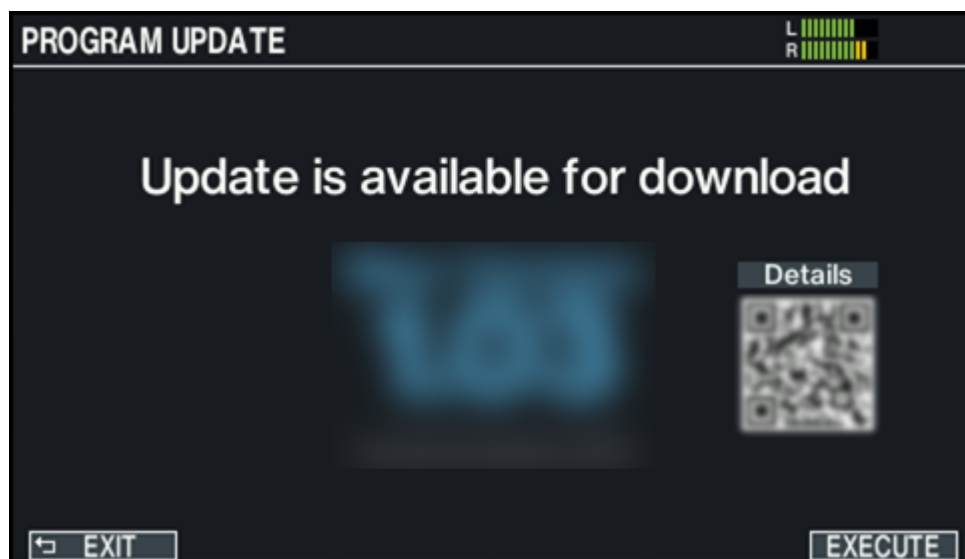


- * Druk op de [F1]-knop om te voorkomen dat updateberichten in de toekomst worden weergegeven. Als u deze berichten opnieuw wilt weergeven, schakelt u het selectievakje "Pop-up Notification for Updates" in op het [SYSTEM INFO - VERSION-scherm \(p. 215\)](#).
- * Zelfs nadat u het updatebericht hebt gesloten of als u de berichten hebt ingesteld dat ze niet worden weergegeven, wordt "Update Available" weergegeven op het SYSTEM INFO - VERSION-scherm wanneer er een nieuw programma beschikbaar is. Druk op de [F1]-knop terwijl u de [SHIFT]-knop ingedrukt houdt om te updaten.

1 Selecteer "OK" en druk vervolgens op de [ENTER]-knop.

De nieuwe programmaversie wordt weergegeven.

U kunt de details van de programma-update controleren door de 2D-code te scannen die op het scherm wordt weergegeven.



2 Druk op de [F6] (EXECUTE)-knop.

Er verschijnt een bevestigingsbericht.

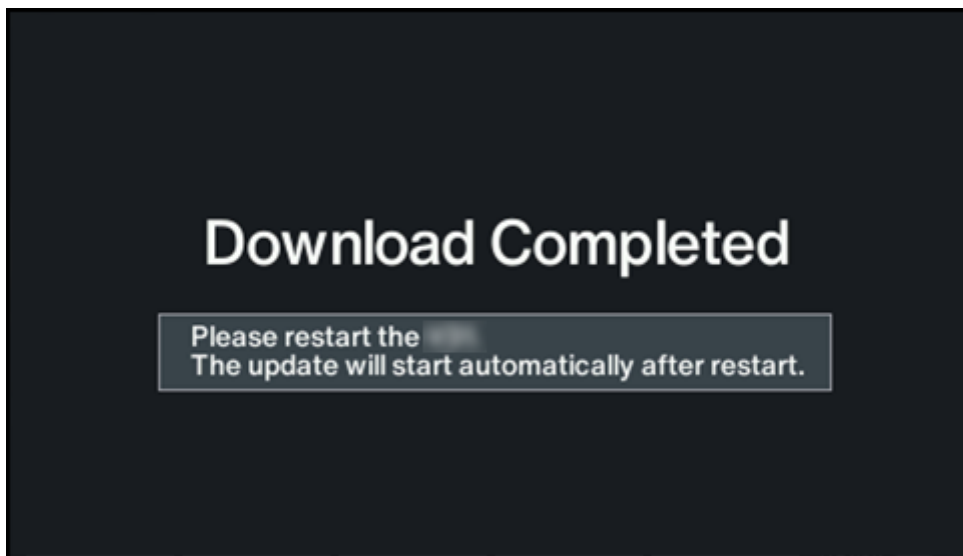
Als u wilt annuleren, selecteert u "CANCEL" en drukt u op de [ENTER]-knop.

Selecteer "OK" om het downloaden van het nieuwe programma te starten. Het kan 15 minuten of langer duren voordat het download- en updateproces is voltooid.

3 Selecteer "OK" en druk vervolgens op de [ENTER]-knop.

Het programma begint met downloaden.

Zodra "Download Completed" wordt weergegeven, is het downloaden voltooid.



4 Schakel het apparaat uit en vervolgens weer in.

Schakel het apparaat uit en weer in om automatisch te beginnen met bijwerken.

* Zorg ervoor dat u het apparaat niet uitschakelt terwijl het apparaat wordt bijgewerkt.

De fabrieksinstellingen herstellen

Hiermee worden de instellingen die in de V31 zijn opgeslagen, teruggezet naar de standaard fabriekswaarden. Dit wordt een "factory reset" genoemd.

OPMERKING

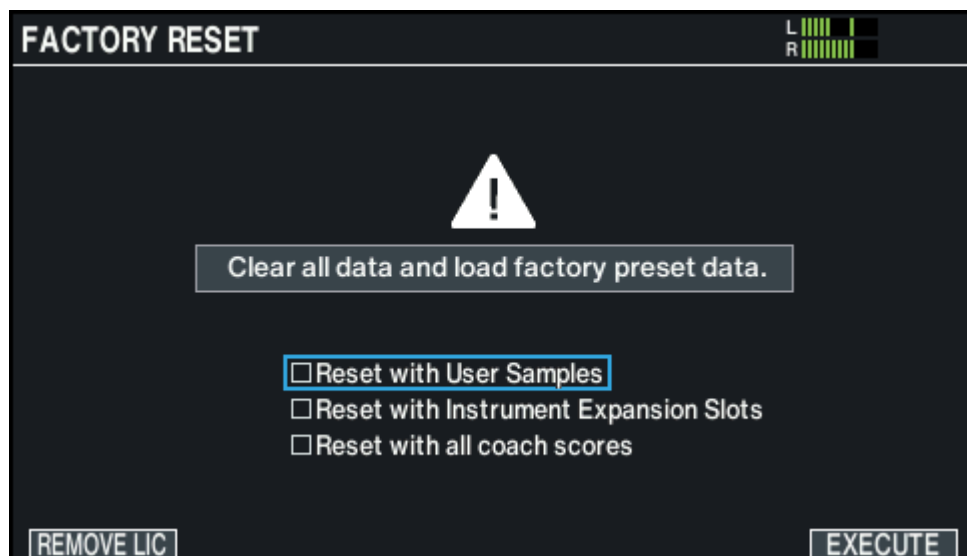
Als u deze handeling uitvoert, gaan alle gegevens en instellingen in de V31 verloren. Voordat u verdergaat, moet u belangrijke gegevens en instellingen naar uw SD-kaart opslaan.

→ "Een back-up maken van uw gegevens (BACKUP) (p. 194)"

1 Druk op de [MENU]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen om “SYSTEM” → “FACTORY RESET” te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

Het FACTORY RESET-scherm verschijnt.



Parameter selecteren: gebruik cursorknoppen

Waarde selecteren: gebruik de draaiknop

Parameter	Uitleg
Reset with User Samples	Selecteert of alle gebruikerssamples die zijn geïmporteerd in de V31 moeten worden hersteld naar hun fabrieksinstellingen. * Alle gebruikerssamples in het gebruikersgeheugen worden overschreven door de in de fabriek ingestelde gegevens.
Reset with Expansion Slots	Bepaalt of de in de sleuven geladen instrumentuitbreidingen/kitpakketten moeten worden hersteld naar hun fabrieksinstellingen.
Reset with All Coach Scores	Selecteert of u de scores wilt wissen die u in de coachmodus hebt opgenomen.

3 Druk op de [F6] (EXECUTE)-knop.

Er verschijnt een bevestigingsbericht.



Als u wilt annuleren, selecteert u “EXIT” en drukt u op de [ENTER]-knop.

4 Selecteer “OK” en druk vervolgens op de [ENTER]-knop.

Dit herstelt het apparaat naar de fabrieksinstellingen.

5 Druk op de [ENTER]-knop om de bewerking te voltooien.

Het HI-HAT OFFSET CALIBRATION-scherm verschijnt.

6 Volg stap 4 in “De hi-hat configureren” om de hi-hat te configureren.

→ “De hi-hat configureren (p. 22)”

De drumkit terugzetten naar de fabrieksinstellingen

U kunt de kopieerfunctie gebruiken om drumkits naar hun fabrieksinstellingen (vooraf ingestelde kit) te herstellen.

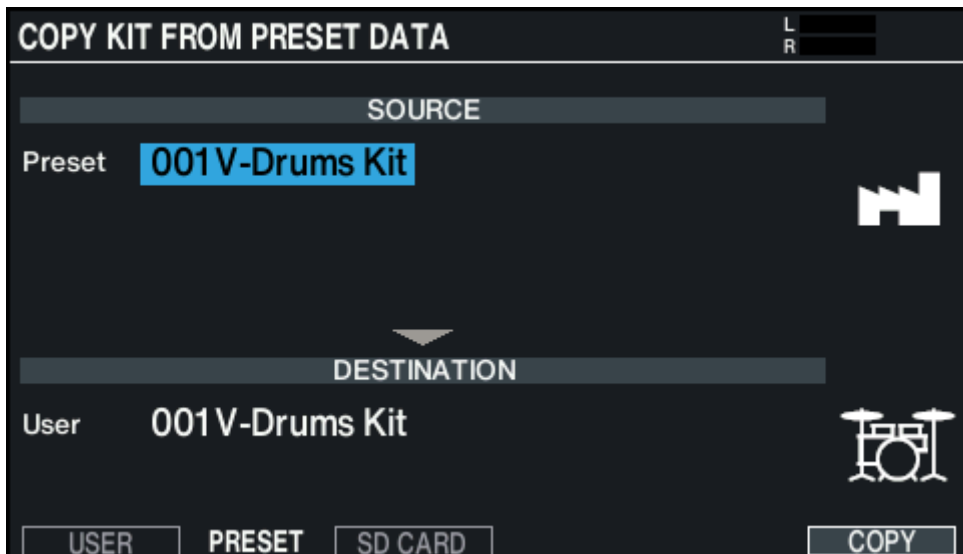
1 Druk op de [MENU]-knop.

2 Gebruik de cursorknoppen om “COPY” → “KIT” te selecteren en druk op de [ENTER]-knop.

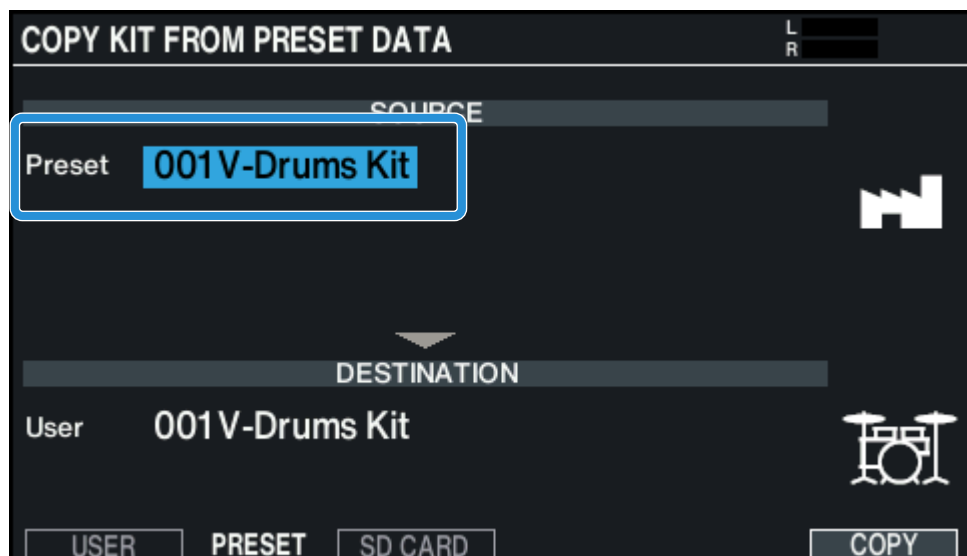
Het COPY-scherm verschijnt.

3 Druk op de [F2] (PRESET)-knop.

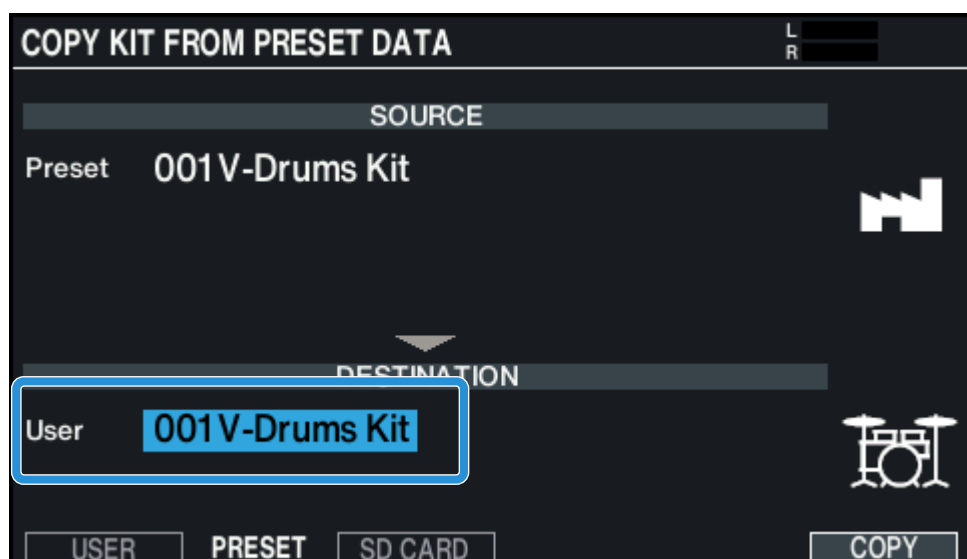
Het COPY KIT FROM PRESET DATA-scherm verschijnt.



- 4 Verplaats de cursor naar de vooraf ingestelde kit en gebruik de draaiknop om de vooraf ingestelde kit te selecteren met hetzelfde nummer als de kit die u wilt terugzetten naar de fabrieksinstellingen.

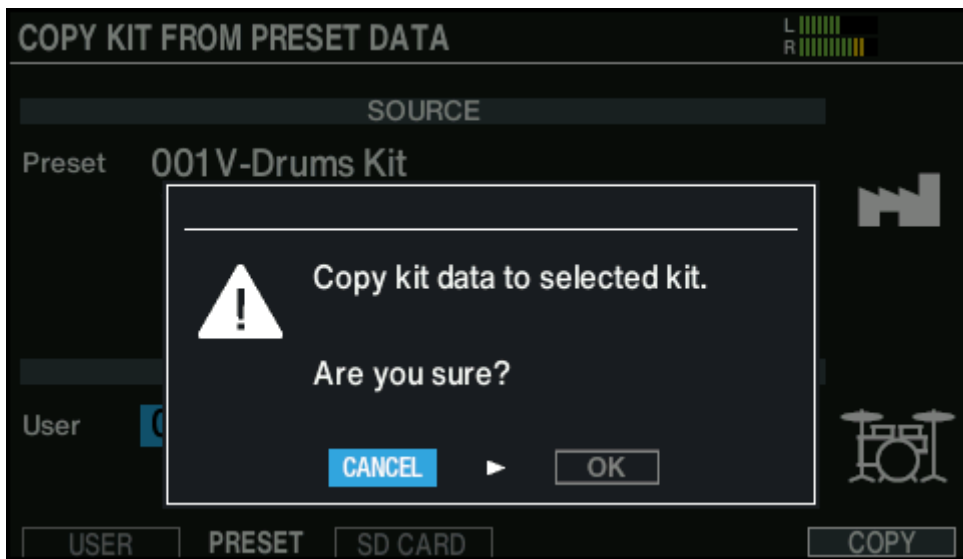


- 5 Verplaats de cursor naar de gebruikersdrumkit en gebruik de draaiknop om de kit te selecteren die u wilt terugzetten naar de fabrieksinstellingen.



6 Druk op de [F6] (COPY)-knop.

Er verschijnt een bevestigingsbericht.



Als u wilt annuleren, selecteert u "CANCEL" en drukt u op de [ENTER]-knop.

7 Selecteer "OK" en druk vervolgens op de [ENTER]-knop.

Hiermee kopieert u de kit.

Alle instellingen (inclusief Roland Cloud-licentiegegevens) herstellen naar de fabrieksinstellingen

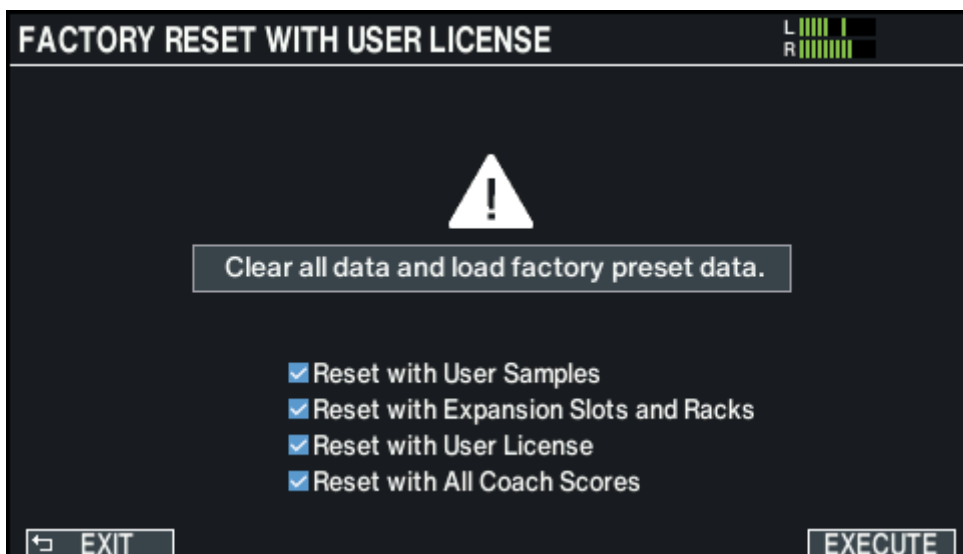
Wanneer u een instrumentuitbreiding van Roland Cloud in een rack op de V31 installeert, worden de Roland Cloud-licentiegegevens opgeslagen op de V31.

Hiermee worden alle licentie- en back-upgegevens van drumkits die u in dit apparaat hebt geladen, evenals uw gebruikerssamples en al de rest naar de fabrieksinstellingen hersteld.

1 Druk in het FACTORY RESET-scherm (p. 218) op de [F1] (REMOVE LIC)-knop.

Het FACTORY RESET WITH USER LICENSE-scherm verschijnt.

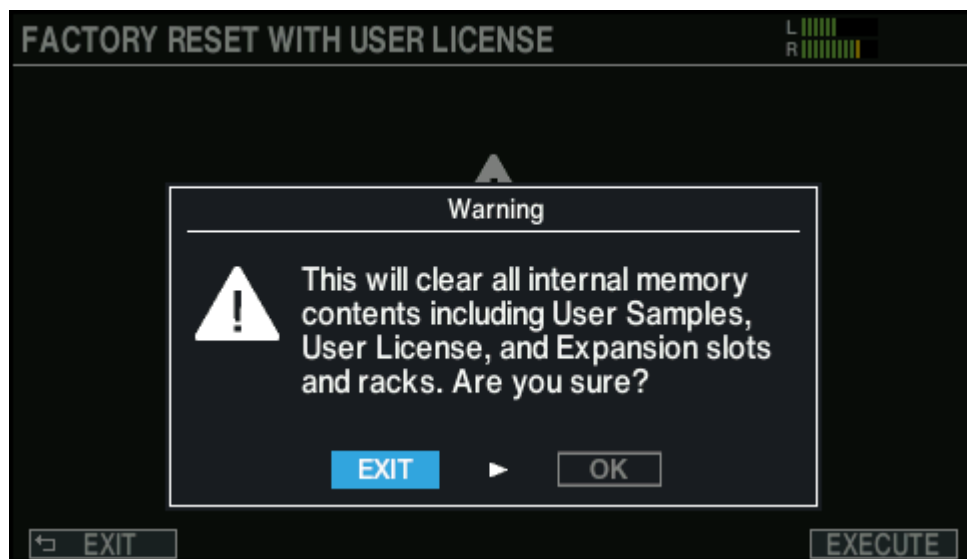
* Het selectievakje op dit scherm kan niet worden uitgeschakeld.



Druk op de [F1] (EXIT)-knop om te annuleren.

2 Druk op de [F6] (EXECUTE)-knop.

Er verschijnt een bevestigingsbericht.



Als u wilt annuleren, selecteert u "EXIT" en drukt u op de [ENTER]-knop.

3 Selecteer "OK" en druk vervolgens op de [ENTER]-knop.

De fabrieksreset wordt uitgevoerd en alle gegevens met betrekking tot Roland Cloud die zijn opgeslagen op dit apparaat worden verwijderd.

4 Druk op de [ENTER]-knop om de bewerking te voltooien.

Lijst met weergegeven berichten

Overzicht van foutmeldingen

Melding	Betekenis	Actie
SD card format error!	Formatteren van de SD-kaart mislukt.	Plaats een SD-kaart op de juiste manier. Ontgrendel de SD-kaart.
Incorrect file!	De back-upgegevens of de back-upgegevens van de kit zijn beschadigd.	Gebruik deze gegevens niet.
MIDI buffer full!	Een grote hoeveelheid MIDI-berichten werd in korte tijd ontvangen en kon niet volledig worden verwerkt.	Bevestig dat het externe MIDI-apparaat correct is aangesloten. Als het probleem zich blijft voordoen, vermindert u het aantal MIDI-berichten dat naar de V31 wordt verzonden.
MIDI offline!	Een MIDI-kabel is losgekoppeld (eventueel kan ook de communicatie met het externe MIDI-apparaat om een bepaalde reden zijn onderbroken).	Controleer of de MIDI-kabel niet is losgekoppeld en of de kabel niet is kortgesloten.
No backup data!	Er staan geen back-upgegevens op de SD-kaart.	-
No data!	U probeert een nummer te exporteren zonder opgenomen gegevens.	Exporteer een nummer met opgenomen gegevens.
SD card not inserted!	Er bevindt zich geen SD-kaart in de SD-kaartsleuf.	Plaats een SD-kaart op de juiste manier.
Rec data exists. Change rec number or check overwrite.	Er staan al opnamegegevens op de opnamebestemming die u hebt geselecteerd.	Wijzig de opnamebestemming of wijzig de instellingen voor het overschrijven van opnamegegevens. → "Opnemen als SMF (DRUM REC) (p. 60)"
Rec data full!	De opslagcapaciteit van de nummerrecorder is vol en de opname is gestopt. De opname is gestopt omdat het maximaal aantal geluiden voor één nummer is overschreden.	-
Rec length too long!	De opname is gestopt omdat u de maximale tijdsduur hebt overschreden.	Met DRUM REC worden de uitvoeringsgegevens opgenomen in maten. Verlaag het tempo of verhoog het aantal beats (met andere woorden, gebruik een grotere tijdsaanduiding) in de DRUM REC-klikinstellingen bij het opnemen. → "De klik gebruiken (p. 34)" Probeer het nummer te bewerken (herschikken) om het korter te maken.
Song data too long!	De opname is gestopt omdat de maximale opnametijd (60 min.) is overschreden.	-
Temporary memory full!	De opname is gestopt omdat de beschikbare opnametijd in het tijdelijke geheugen is overschreden.	-
Sample length too long!	Het audiobestand is te lang en kan niet worden geïmporteerd.	Bestanden langer dan 180 seconden kunnen niet worden geïmporteerd.
Sample length too short!	Het audiobestand is te kort en kan niet worden geïmporteerd.	In sommige gevallen kunnen audiobestanden van minder dan één seconde niet worden geïmporteerd.
SD card is locked!	De SD-kaart is vergrendeld. Het bestandskenmerk is alleen-lezen.	Ontgrendel de SD-kaart. Controleer of het bestand tegen schrijven is beveiligd.

Melding	Betekenis	Actie
SD card media error!	De gegevens op de SD-kaart zijn beschadigd.	Kopieer de benodigde gegevens van de SD-kaart en formatteer de SD-kaart vervolgens op de V31. Als dit het probleem niet oplost, probeer dan een andere SD-kaart. → “Een SD-kaart formatteren (p. 193)”
	Kan opgenomen gegevens niet opslaan.	Controleer de vergrendelingsstatus van de SD-kaart.
	Exporteren van het nummer mislukt.	Controleer of het bestand tegen schrijven is beveiligd.
SD card full!	Er is geen lege ruimte op de SD-kaart.	Verwijder onnodige gegevens. → “Back-upgegevens van een SD-kaart verwijderen (DELETE/DEL 1 KIT) (p. 205)”
Unsupported format!	Dit apparaat ondersteunt deze indeling niet.	Controleer of deze bestandsindeling kan worden afgespeeld. → “Audiobestanden die kunnen worden afgespeeld op de V31 (p. 54)” → “Audiobestanden importeren en afspelen (USER SAMPLE) (p. 121)”
User Sample doesn't exist!	Gebruikerssamples bestaan niet.	Selecteer een locatie waar er gebruikerssamples staan.
User Sample already exists!	Gebruikerssamples bestaan al.	Verwijder de gebruikerssamples of selecteer een lege locatie.
User Sample import error!	De audiogegevens die moeten worden geïmporteerd, zijn beschadigd.	Gebruik deze audiogegevens niet.
	De gegevens op de SD-kaart zijn beschadigd.	Gebruik deze SD-kaart niet.
User Sample memory error!	De back-upgegevens of de back-upgegevens van de drumkit inclusief gebruikerssamples zijn beschadigd.	Gebruik deze gegevens niet.
	De gegevens op de SD-kaart zijn beschadigd.	Gebruik deze SD-kaart niet.
	Er wordt een lege gebruikerssample toegewezen (alleen voor 1 KIT SAVE).	U kunt 1 KIT SAVE niet gebruiken voor een drumkit waaraan lege gebruikerssamples zijn toegewezen.
User Sample memory full!	Er is geen vrije ruimte voor gebruikerssamples.	Verwijder onnodige gebruikerssamples.
User Sample unsupported format!	Dit apparaat ondersteunt deze indeling van de gebruikerssample niet.	Sla de sample op in een indeling die dit apparaat kan herkennen.
USB offline!	De USB-kabel is losgekoppeld (of de USB-communicatie is om een of andere reden onderbroken).	Als u dit bericht ziet maar niet kunt achterhalen waarom, controleert u de USB-kabel om er zeker van te zijn dat deze goed is aangesloten en dat er geen kortsluiting in de kabel zit.
Change Audio Routing to LOOPBACK!	De audiorouting is overgeschakeld naar de LOOPBACK-modus.	Wanneer u de “LOOPBACK”-instelling gebruikt, kunnen de USB-audioinvoer en -uitvoer rechtstreeks verbinding maken en per ongeluk een heel luid geluid produceren, afhankelijk van de instellingen van uw computer en de V31. Wees daarom voorzichtig met deze instelling.
Change Audio Routing to NORMAL!	De audiorouting is overgeschakeld naar de NORMAL-modus.	-
Incorrect license! Remove the license.	De licentiegegevens voor de gegevens die u laadt, komen niet overeen met de licentiegegevens die momenteel op dit apparaat zijn opgeslagen.	Controleer of de gegevens die u laadt correct zijn. U kunt ook de functie “Remove License” gebruiken om de licentiegegevens te verwijderen die al op dit apparaat zijn opgeslagen. U kunt geen andere licentiegegevens laden als er al licentiegegevens op dit apparaat zijn opgeslagen. → “Alle instellingen (inclusief Roland Cloud-licentiegegevens) herstellen naar de fabrieksinstellingen (p. 222)”

Bijlage

Melding	Betekenis	Actie
Image import error!	Een afbeeldingsbestand dat op de SD-kaart is opgeslagen, is beschadigd.	Gebruik deze gegevens niet.
	De bestandsindeling die wordt gebruikt voor het afbeeldingsbestand dat op de SD-kaart is opgeslagen, wordt niet ondersteund door dit apparaat.	Sla de gegevens op in een ondersteunde indeling (.png). * PNG-bestanden die zijn opgeslagen in interlaced-indeling, kunnen niet worden gebruikt.
Image size is too large!	Het afbeeldingsbestand is te groot en kan niet worden geïmporteerd.	Wijzig de grootte van de afbeelding en probeer opnieuw te importeren.
Image size is too small!	Het afbeeldingsbestand is te klein en kan niet worden geïmporteerd.	Wijzig de grootte van de afbeelding en probeer opnieuw te importeren.
The Expansion rack is full!	De capaciteit voor instrumentuitbreidingen/kitpakketten is vol.	Verwijder instrumentuitbreidingen/kitpakketten die u niet nodig hebt. * U kunt de vooraf geïnstalleerde instrumentuitbreidingen niet verwijderen.
This Instrument Expansion has expired!	De verificatie van de instrumentuitbreiding/het kitpakket is verlopen, zodat deze niet langer kan worden gebruikt.	Instrumentuitbreidingen/kitpakketten die u hebt geïnstalleerd via Roland Cloud Connect kunnen niet langer worden gebruikt als uw Roland Cloud-lidmaatschap is verlopen of als u uw contract hebt geannuleerd. Controleer de status van uw Roland Cloud-lidmaatschap en verbind dit apparaat met wifi.
This Kit Pack has expired!		
This data cannot be loaded into this module.	Dit zijn back-upgegevens die het apparaat niet kan laden.	Selecteer gegevens die worden ondersteund.
This data cannot be loaded with the current firmware version.	De back-upgegevens kunnen niet worden geladen met de huidige programmaversie.	Werk het systeemprogramma op dit apparaat bij.
Wi-Fi Connection Error: Incorrect license! Set wifi in met de geïnstalleerde licentie of verwijder de licentie.	U kunt geen verbinding maken met wifi omdat de informatie van het Roland-account dat u hebt geconfigureerd voor wifi niet overeenkomt met de gebruikerslicentie van de inhoud die op dit apparaat is geïnstalleerd.	Gebruik het account waarmee u de inhoud eerder hebt geïnstalleerd. Of voer Remove License uit. → "Alle instellingen (inclusief Roland Cloud-licentiegegevens) herstellen naar de fabrieksinstellingen (p. 222)" Raadpleeg de "Roland Cloud Connect Installatiehandleiding" (afzonderlijk document).
Wi-Fi Connection Error: Unregistered device! Setup Wi-Fi again.	De apparaatregistratie is verwijderd uit het Roland-account dat u hebt geconfigureerd voor wifi.	Stel wifi opnieuw in. Raadpleeg de "Roland Cloud Connect Installatiehandleiding" (afzonderlijk document).

Andere meldingen

Melding	Betekenis	Actie
USB Driver The modified settings will become effective after restart.	De instellingen van het USB-stuurprogramma worden toegepast wanneer dit instrument opnieuw wordt opgestart.	Start het apparaat opnieuw op.
Layer Mode: HI-HAT Only available when you assign a Synth Wave or an ONESHOT User Sample to the hi-hat.	De Layer Mode van de "HI-HAT" is alleen beschikbaar wanneer een Synth Wave- of ONESHOT-gebruikerssample is toegewezen aan de hi-hatlaag.	–

Problemen oplossen

Probleem	Controle	Actie	Pagina
Problemen met geluid			
Een specifieke pad maakt geen geluid	Zijn de kabels correct aangesloten op alle pads en pedalen?	Controleer de aansluitingen.	→ "Achterpaneel (uw apparatuur aansluiten) (p. 19)"
	Staat het instrument op "OFF"?	Wijs een instrument toe.	→ "Instrumenten bewerken (INSTRUMENT) (p. 75)"
	Is het volume van het instrument te laag ingesteld?	Regel het volume van het instrument.	→ "Het padvolume en de pan instellen (PAD VOL) (p. 87)"
	De laagschakelaar (A-C) is mogelijk uitgeschakeld.	Zet de laagschakelaar aan.	→ "De instrumenten over elkaar leggen (in lagen) (p. 83)"
	Zijn de instellingen voor "OUTPUT" correct gemaakt?	Controleer de instellingen voor "OUTPUT".	→ "Toewijzingen audio-uitvoer (OUTPUT) (p. 210)"
	Is de fader te laag ingesteld?	Pas de fader aan.	→ "Basishandelingen (p. 25)"
	Zijn er gebruikerssamples verwijderd?	Als u de gebruikerssample verwijdert die is toegewezen aan een pad, zal deze niet langer geluid voortbrengen. Laad de gebruikerssample opnieuw of wijs een ander instrument toe.	→ "Audiobestanden importeren en afspelen (USER SAMPLE) (p. 121)"
	Staat het "triggertype" van de pad correct ingesteld?	Stel het "triggertype" van de pad in.	→ "Triggerinstellingen (p. 151)"
	Is de verbindingkabel correct aangesloten op de TRIGGER IN-aansluiting of de DIGITAL TRIGGER IN-poort?	Controleer de aansluitingen.	→ "Achterpaneel (uw apparatuur aansluiten) (p. 19)"
Geen geluid/niet genoeg volume	Is het apparaat correct aangesloten op de andere apparaten?	Controleer de aansluitingen.	→ "Achterpaneel (uw apparatuur aansluiten) (p. 19)"
	Staat het volume van het instrument te laag?	Stel het volume in op een geschikt niveau.	→ "Basishandelingen (p. 25)"
	Staat het volume van de aangesloten versterkte luidspreker te laag?		-
	Is de invoerschakelaar van het audiosysteem correct ingesteld?	Controleer uw audiosysteem.	-
	Staat het volume van het apparaat dat is aangesloten op de MIX IN-aansluiting te laag?	Stel het volume in op een geschikt niveau.	-
	Staat het invoervolume op dit apparaat te laag?	Draai aan de [BACKING]-regelaar om de niveaus aan te passen.	→ "Bovenpaneel (p. 15)"
	Staat de "Local Control" op "OFF"?	Dit moet normaal op "ON" staan.	(*1)
Geen geluid wanneer u een pad aanslaat die op een TRIGGER IN-poort is aangesloten/trigger reageert niet	Als een pad die is aangesloten op de DIGITAL TRIGGER IN-poorten is toegewezen aan dezelfde triggerinvoer als de pad die is aangesloten op een TRIGGER IN-aansluiting, wordt het geluid van de pad die is aangesloten op de TRIGGER IN-aansluiting niet uitgevoerd.	Koppel de verbindingkabel van de pad los van de DIGITAL TRIGGER IN-poort.	→ "Achterpaneel (uw apparatuur aansluiten) (p. 19)"
Geen geluid wanneer u een pad aanslaat die op een DIGITAL TRIGGER IN-poort is aangesloten/trigger reageert niet	Is de triggerinvoer correct ingesteld?	Nadat u de pad hebt aangesloten, geeft u de triggerinvoer op die deze zal afspelen.	→ "Triggerinstellingen (p. 151)"

Probleem	Controle	Actie	Pagina
	Gebruikt u carbon of metalen stokken?	Gebruik houten of plastic stokken. Als u carbon of metalen stokken gebruikt, kan dit ertoe leiden dat de sensoren niet goed werken.	-
	Gebruikt u metalen kwastjes?	Gebruik nylon kwastjes. Als u metalen kwastjes gebruikt, kan dit ertoe leiden dat de sensoren niet goed werken of kan dit krassen op de pad veroorzaken.	-
Problemen met de SD-kaart			
SD-kaart is aangesloten maar wordt niet herkend/gegevens zijn niet zichtbaar	Is de SD-kaart correct geformatteerd?	Formateer de SD-kaart op dit apparaat.	→ “Een SD-kaart formatteren (p. 193)”
	Gebruikt u een SD-kaart die op dit apparaat wordt ondersteund?	Gebruik een SD-kaart die op dit apparaat wordt ondersteund.	→ “Zijpaneel en voorpaneel (p. 17)”
Ik kan geen MP3/WAV-bestanden afspelen	Wordt de samplesnelheid en bitsnelheid van het MP3-bestand of de samplesnelheid en kwantisatiebitsnelheid van het WAV-bestand door dit apparaat ondersteund?	Gebruik MP3/WAV-bestanden die door het apparaat worden ondersteund.	→ “Audiobestanden die kunnen worden afgespeeld op de V31 (p. 54)”
	Bij het afspelen kan de snelheid mogelijk niet worden bijgehouden als u de afspeelsnelheid van MP3 met een hoge bitsnelheid verhoogt.	-	-
Ik kan de tijden voor A-B repeat niet goed instellen	Voor MP3-bestanden is het soms niet mogelijk om het gebied van A-B repeat goed in te stellen.	-	-
Ik kan geen audiobestand afspelen of importeren	Is de audiobestandsindeling correct?	Controleer de audiobestandsindeling, bestandsnaam en bestandsnaamextensie.	→ “Audiobestanden die kunnen worden afgespeeld op de V31 (p. 54)”
	Bevindt het audiobestand zich op de juiste locatie?	Controleer de locatie van het audiobestand.	→ “Audiobestanden van uw computer opslaan op een SD-kaart (p. 53)”
	Is er een groot aantal audiobestanden in de map?	Houd het aantal audiobestanden in een map op 200 of minder.	-
Problemen met USB			
Kan niet communiceren met een computer	Is de USB-kabel correct aangesloten?	Controleer de aansluitingen.	→ “Achterpaneel (uw apparatuur aansluiten) (p. 19)”
	Probeert u drie of meer kanalen met USB-audio te verzenden/ontvangen?	U moet een USB-stuurprogramma installeren om drie of meer kanalen met USB-audio te verzenden of ontvangen. Installeer het USB-stuurprogramma op uw computer.	→ “Het USB-stuurprogramma configureren (p. 131)”
	Gebruikt u een kabel die USB 2.0 ondersteunt?	Het apparaat kan niet worden gebruikt met kabels die USB 3.0 ondersteunen. Gebruik een kabel die USB 2.0 ondersteunt.	-
	Zijn de instellingen voor “Driver Mode” correct ingesteld?	Kies de instelling die geschikt is voor uw situatie.	→ “Het USB-stuurprogramma configureren (p. 131)”
Problemen met MIDI			
Geen geluid	Zijn de MIDI-kabels correct aangesloten?	Controleer de aansluitingen.	→ “Achterpaneel (uw apparatuur aansluiten) (p. 19)”

Probleem	Controle	Actie	Pagina
	Is het MIDI-kanaal correct ingesteld?	Stel de MIDI-kanalen van het apparaat en het externe MIDI-apparaat in op dezelfde instelling.	(*1)
	Is het nootnummer correct ingesteld?	Stel "NOTE NO." van de pad in.	(*1)
Overige problemen			
Het apparaat wordt niet automatisch uitgeschakeld, zelfs niet wanneer de automatische uitschakelfunctie is ingesteld	Is het apparaat via USB aangesloten op de computer/smartphone? Wanneer een computer/smartphone via USB op dit apparaat is aangesloten, wordt de stroom niet automatisch uitgeschakeld.	-	-

*1: Raadpleeg "Data List" (Roland-website).

Belangrijkste specificaties

Drumkits	200 (voorinstellingen: meer dan 70)
Instrumenten	Meer dan 1000
Effecttypes	Laagtransiënten: per laag Laagequalizer: per laag Padequalizer: per pad (apart voor bovenvel en rand) Padcompressor: per pad (gemeenschappelijk voor bovenvel en rand) Overheadmicrofoonsimulator Ruimte/reverb/kitresonantie Bussen en effecten: 4 bussen; 2 effecten in elke bus die gelijktijdig gebruikt kunnen worden (inclusief sidechain-functie); 94 types Bus reverb Mastercompressor Masterequalizer
Gebruikerssamples importeren	Aantal gebruikerssamples: maximum 500 (inclusief in de fabriek vooraf geladen gebruikerssamples) Geluidslengte (totaal): 24 minuten in mono, 12 minuten in stereo Bestandsindelingen die kunnen worden geladen: WAV (44,1 kHz, 16/24-bit)
Nummerspeler (SD-kaart)	Audiobestand: WAV (44,1 kHz, 16/24-bits), MP3
Recorder	DRUM REC Opnamemethode: realtime Max. aantal opgeslagen noten: ongeveer 40.000 Bestandsindelingen die kunnen worden opgeslagen: WAV (44,1 kHz, 16-bit), SMF AUDIO REC Opnamemethode: realtime; maximumlengte: 60 min. (tijdelijke opname: 1 min.) (*1) Bestandsindeling: WAV (44,1 kHz, 16-bits) (*1) Voor het opnemen is een SD-kaart vereist. Als er geen SD-kaart is, kunt u ongeveer één minuut opnemen als een tijdelijke opname, maar die kan niet op dit apparaat worden opgeslagen.
Display	Lcd met grafische kleuren 4,3 inch
Extern geheugen	SD-kaart (SDHC ondersteund)

Aansluitingen	<p>TRIGGER INPUT-aansluiting x 1: DB-25-type (Kick, Snare, Tom1, Tom2, Tom3, Hi-hat, Crash1, Ride, Ride Bell, Hi-Hat Control) (exclusief gebruik met pads die digitale verbinding ondersteunen)</p> <p>TRIGGER IN-aansluiting x 2: 1/4" TRS-telefoon-type (CRASH 2, AUX/TOM 4)</p> <p>DIGITAL TRIGGER IN-poort x 1: USB A</p> <p>MASTER OUT-aansluitingen (L/MONO, R): 1/4" telefoon-type, niet gebalanceerd</p> <p>PHONES-aansluiting x 1: stereoministekker</p> <p>MIX (IN)-aansluiting x 1: stereoministekker</p> <p>MIDI OUT-aansluiting</p> <p>USB COMPUTER-poort: USB Type-C® (klasseconform voor audio- en MIDI-communicatie of audio en MIDI via Roland-stuurprogramma)</p> <p>DC IN-aansluiting</p>
Aantal kanalen voor USB-audio-opname/afspelen	<p>Vendor-modus</p> <p>Samplefrequentie (origineel): 44,1 kHz</p> <p>Samplefrequentie (met gebruik van samplefrequentie-converter): 96 kHz, 48 kHz</p> <p>Opnemen: 30 kanalen</p> <p>Afspelen: 32 kanalen</p> <p>Generieke modus</p> <p>Samplefrequentie (origineel): 44,1 kHz</p> <p>Opnemen: 2 kanalen</p> <p>Afspelen: 2 kanalen</p>
Stroomtoevoer	Netstroomadapter
Stroomverbruik	1.100 mA
Stroomverbruik in de OFF-modus (wanneer de stroom automatisch wordt uitgeschakeld)	0,22 W
Afmetingen	316 (B) x 246 (D) x 97 (H) mm
Gewicht	2,2 kg
Accessoires	<p>Snelstartgids</p> <p>Roland Cloud Connect Installatiehandleiding</p> <p>Netstroomadapter (PSB-7U)</p> <p>Specifieke verbindingkabel</p> <p>Montageplaatset voor geluidsmodule</p> <p>Informatieblad "HET APPARAAT VEILIG GEBRUIKEN"</p>
Opties (apart verkrijgbaar)	<p>Pad: PD-serie, PDX-serie, PDQ-serie, BT-1</p> <p>Cimbaal: CY-serie, CYQ-serie</p> <p>Kick: KD-serie, KDQ-serie, KT-serie</p> <p>Hi-hat: VH-serie</p> <p>Hi-hatcontrolepedaal: FD-serie</p> <p>Akoestische drumtrigger: RT-serie</p> <p>Persoonlijke drummonitor: PM-serie</p> <p>V-Drums-accessoirepakket: DAP-3X</p> <p>V-Drums-mat: TDM-serie</p> <p>Noise Eater: NE-serie</p>

* In dit document worden de specificaties van het product uitgelegd op het moment dat het document werd vrijgegeven. Raadpleeg de Roland-website voor de meest recente informatie.

BELANGRIJKE OPMERKINGEN

Zichtbare netwerkinterfaces

Dit product bevat de volgende netwerkinterfaces in de standaard fabrieksstatus.

- USB-host (USB A): communicatiefunctie met producten die compatibel zijn met Roland.
- USB-functie (USB Type-C®): communicatiefunctie met smartphones en computers.
- Wifi (IEEE 802.11 b/g/n 2,4 GHz): biedt internetverbindingsfunctionaliteit. Wificommunicatie kan niet worden gestart als de wifi-installatie niet is uitgevoerd.
- Bluetooth LE (5.0) in wifimodule: biedt communicatiefunctie met smartphones en computers. Uitgeschakeld wanneer de wifi-installatiemodus niet is uitgevoerd.
- Bluetooth LE (5.0): communicatiefunctie met smartphones en computers.
- MIDI-aansluitingen: communicatiefunctie met MIDI-compatibele apparaten.
- SD-kaartsleuf: sla bestanden op en laad ze via SD-kaart.

Zichtbare services

De volgende services zijn toegankelijk via netwerkinterfaces in de standaard fabrieksstatus.

De volgende services zijn toegankelijk via USB-host in de normale bedieningsmodus.

- Communicatie van prestatiegegevens en andere gegevens met producten die compatibel zijn met Roland.

De volgende services zijn toegankelijk via USB-functie in de normale bedieningsmodus.

- USB AUDIO/MIDI: communiceert met app op smartphones en computers.
- USB CDC: communiceert met een speciale app.

De volgende services zijn alleen toegankelijk via Bluetooth LE (5.0) in de wifimodule in de wifi-installatiemodus.

- Bluetooth LE Advertising: een functie voor wifi-installatie.
- Bluetooth LE Custom GATT Profile: een functie voor wifi-installatie. Het communiceert met Roland Cloud Connect op een smartphone.

De volgende services zijn toegankelijk via wifi in de normale bedieningsmodus.

- HTTP/MQTT Client over TLS, Port 443, TLS Version 1.2: wordt gebruikt om commando's en inhoud van en naar Roland Cloud uit te wisselen.
- Firmware Update Service: biedt OTA-firmware-updates (Over-The-Air) voor functionele verbeteringen en beveiligingsupdates.

De volgende services zijn toegankelijk via Bluetooth LE (5.0).

- A2DP Classic Audio, AVRCP, MIDI over Bluetooth Low Energy: communiceert met apps op smartphones en computers.

De volgende services zijn toegankelijk via MIDI-connectors.

- MIDI 1.0: communicatie van prestatiegegevens.

De volgende services zijn toegankelijk via SD-kaart.

- Gegevensback-up, firmware-update, gegevens importeren, enz.

V31
Referentiehandleiding
01
Roland Corporation

© 2025 Roland Corporation