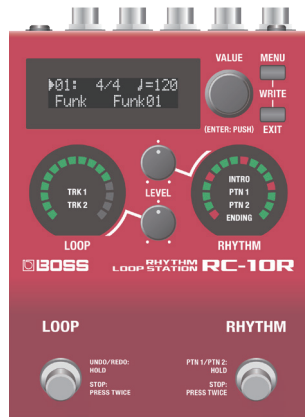


Gebruikershandleiding

- * Dit apparaat wordt automatisch uitgeschakeld na een vooraf ingestelde tijdsperiode nadat het apparaat voor het laatst is gebruikt om muziek af te spelen, of nadat de knoppen of bedieningselementen van het apparaat voor het laatst zijn gebruikt (AUTO OFF-functie).

Als u niet wilt dat het apparaat automatisch wordt uitgeschakeld, schakelt u de AUTO OFF-functie uit (p. 5).

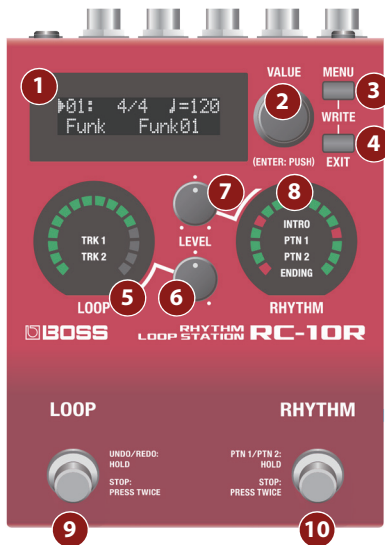
- Niet-opgeslagen gegevens gaan verloren wanneer het apparaat wordt uitgeschakeld. Sla de gegevens die u wilt bewaren, op voordat het apparaat wordt uitgeschakeld.
- Druk opnieuw op de aan/uit-knop om het apparaat weer in te schakelen.



Lees zorgvuldig "HET APPARAAT VEILIG GEBRUIKEN" en "BELANGRIJKE OPMERKINGEN" (het infoblad "HET APPARAAT VEILIG GEBRUIKEN" en de Gebruikershandleiding (p. 23)) voordat u het apparaat gaat gebruiken. Na het lezen bewaart u de documenten op een plaats waar u deze later makkelijk kunt raadplegen.

Paneelbeschrijvingen

Bovenpaneel



1 Display

Geeft het nummer van het huidige frasegeheugen en diverse andere informatie weer.

2 [VALUE]-regelaar

Selecteert de parameter die op het display wordt weergegeven of bewerkt de waarde.

3 [MENU]-knop

Geeft toegang tot diverse parameters.

MEMO

Door tegelijk op de [MENU]-knop en de [EXIT]-knop te drukken kunt u de frase opslaan (p. 18).

4 [EXIT]-knop

Wordt gebruikt om in het menu op het display te navigeren.

5 LOOP-indicator

De indicators langs de rand lichten op volgens de status van het opnemen, overdubben of afspeelen.

Het midden van de indicator geeft de verdeling (TRK 1, TRK 2) op van de loop die wordt afgespeeld.

6 [LEVEL] (LOOP)-regelaar

Regelt het volume van de fraselooop.

7 [LEVEL] (RHYTHM)-regelaar

Regelt het volume van het ritme.

8 RHYTHM-indicator

De indicators langs de rand lichten op volgens de afspelerstatus van het ritme.

Het midden van de indicator geeft de verdeling (INTRO, PTN 1, PTN 2, ENDING) op van het ritme dat wordt afgespeeld.

9 [LOOP]-schakelaar

Schakelt tussen opnemen, overdubben en afspelen.

Voor een lege frase

Opnemen -> Overdubben -> Afspelen

Voor een frase die gegevens bevat

Afspelen -> Overdubben

Tijdens het afspelen of overdubben

Houd de schakelaar twee seconden of langer ingedrukt om de handeling ongedaan te maken (annuleer het opnemen of het meest recente overdubben).

Houd de schakelaar opnieuw twee seconden of langer ingedrukt om de handeling opnieuw uit te voeren (annuleer het ongedaan maken).

Terwijl de handeling is gestopt

Houd de schakelaar twee seconden of langer ingedrukt om de frase te wissen.

10 [RHYTHM]-schakelaar

Terwijl het ritme is gestopt

Druk op de schakelaar om het ritme af te spelen.

Houd de schakelaar twee seconden of langer ingedrukt om SYNC in of uit te schakelen (p. 10).

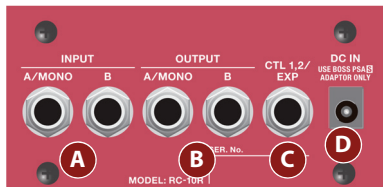
Terwijl het ritme wordt afgespeeld

Druk op de schakelaar om een fill-in toe te voegen.

Houd de schakelaar twee seconden of langer ingedrukt om de verdeling (PTN 1/PTN 2) te wisselen.

Druk tweemaal achter elkaar op de schakelaar om het afspelen te stoppen.

Achterpaneel (de apparatuur aansluiten)



A INPUT (A/MONO, B)-aansluitingen

Sluit hier uw gitaar, bas of effectapparaat aan.

Gebruik de A- en B-aansluitingen als u een effectapparaat met stereo-uitvoer aansluit. Gebruik alleen de A-aansluiting als u dit apparaat in mono gebruikt.

B OUTPUT (A/MONO, B)-aansluitingen

Verbind deze aansluiting met de luidsprekers van uw versterker of monitor.

Gebruik alleen de OUTPUT A-aansluiting als u dit apparaat in mono gebruikt. Zelfs geluid dat in stereo wordt ingevoerd, wordt in mono uitgevoerd.

De stroom in- en uitschakelen

- * Volg de onderstaande procedure om alle apparaten in te schakelen wanneer alles correct is aangesloten. Wanneer u apparatuur in de verkeerde volgorde inschakelt, bestaat het risico op apparaatstoringen of -defecten.

De DC IN-aansluiting dient ook als stroomschakelaar. Het apparaat wordt ingeschakeld wanneer u een stekker in de DC IN-aansluiting steekt. Het apparaat wordt uitgeschakeld wanneer u de stekker verwijderd.

Bij het inschakelen

Schakel apparatuur zoals een gitaarversterker als laatste in.

Let op bij het uitschakelen van de stroom

- * Schakel het apparaat nooit uit in de volgende standen (verwijder de stekker niet uit de DC IN-aansluiting). Als u dit wel doet, kunnen alle opgeslagen gegevens verloren gaan.
 - Terwijl de LOOP-indicator draait (tijdens het opnemen, overdubben of afspelen)
 - Terwijl "LOADING..." of "EXECUTING..." wordt weergegeven op het display (tijdens het wisselen, verwijderen of laden van een frasegeheugen)

Bij het uitschakelen

Schakel apparatuur zoals een gitaarversterker als eerste uit.

- * Verlaag altijd eerst het volume voor u het apparaat in- of uitschakelt. Zelfs als u het volume hebt verlaagd, hoort u mogelijk geluid wanneer u het apparaat in- of uitschakelt. Dit is normaal en wijst niet op een defect.

AUTO OFF-instellingen

Als u niet wilt dat het apparaat automatisch wordt uitgeschakeld, stelt u "AUTO OFF" in op "OFF".

1. Selecteer in het Menu-scherm → "SYSTEM" → de optie "AUTO OFF" en druk op de [VALUE]-regelaar om te bevestigen.
2. Draai de [VALUE]-regelaar om de waarde te wijzigen.

OFF	Het apparaat wordt niet automatisch uitgeschakeld.
ON	Het apparaat wordt automatisch uitgeschakeld als 10 uur zijn verstreken nadat de RC-10R voor het laatst is bespeeld of bediend.

3. Druk verschillende keren op de [EXIT]-knop om terug te keren naar het bovenste scherm.

C CTL 1, 2/EXP-aansluitingen

U kunt een voetschakelaar (apart verkrijgbaar: FS-5U, FS-6, FS-7) aansluiten en gebruiken om diverse functies te bedienen.

- ➔ Raadpleeg de "Parameter Guide (Engels)" (PDF) voor meer informatie.
- * Gebruik alleen het in deze handleiding beschreven expressiepedaal. Het aansluiten van een expressiepedaal van een ander type kan leiden tot defecten en/of schade aan het apparaat.

D DC IN-aansluiting

Sluit de meegeleverde netstroomadapter aan op deze aansluiting.

- * Gebruik alleen de meegeleverde netstroomadapter. Het gebruik van andere adapters kan leiden tot defecten of elektrische schokken.

- * Zet het volume altijd op nul en schakel alle apparaten uit alvorens deze aan te sluiten om defecten of storingen aan de apparatuur te voorkomen.

Zijpaneel (de apparatuur aansluiten)



E MIDI-aansluitingen

Sluit hier een extern MIDI-apparaat aan. U kunt een extern MIDI-apparaat synchroniseren met dit apparaat.

Voor het maken van deze aansluiting gebruikt u een TRS/MIDI-verbindingkabel (apart verkrijgbaar: BMIDI-5-35).

OPMERKING

Sluit hier geen audioapparaat aan. Als u dit wel doet, zal dit leiden tot defecten.

F USB-poort

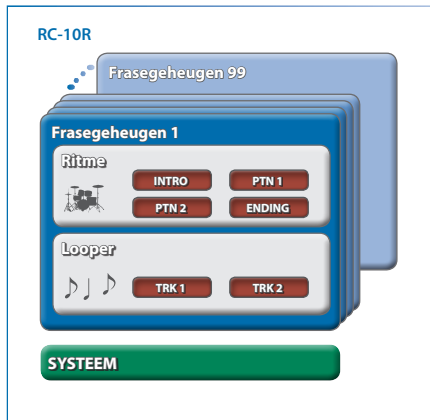
Sluit uw computer aan met een in de handel verkrijgbare USB-kabel die USB 2.0 ondersteunt.

U kunt uw computer gebruiken om de frasen van de RC-10R te lezen of te schrijven en een extern USB MIDI-apparaat met de RC-10R te synchroniseren.

➔ Raadpleeg de “Parameter Guide (Engels)” (PDF) voor meer informatie.

- * Gebruik geen micro-USB-kabel die alleen ontworpen is om een apparaat op te laden. Kabels voor alleen laden kunnen geen gegevens doorsturen.

Structuur van de RC-10R



“Opnemen” en “overdubben”

In deze handleiding verwijst “opnemen” naar de handeling van het voor het eerst op een lege track opnemen en “overdubben” naar de tweede en daaropvolgende opnames die u in lagen boven op de eerste opname maakt.

Frasegeheugen

De combinatie van een track met een ritmepatroon wordt een “frasegeheugen” genoemd. U kunt maximaal 99 frasegeheugens opslaan.

Ritme

Het ritme bestaat uit vier verdelingen: INTRO, PTN 1, PTN 2 en ENDING. Bovendien hebben de PTN 1 en de PTN 2 elk hun eigen fill-in.

Looper

De looper bestaat uit twee verdelingen: TRK 1 en TRK 2. U kunt dit gebruiken om het geluid van uw gitaar of bas op te nemen en af te spelen.

SYSTEMEEM

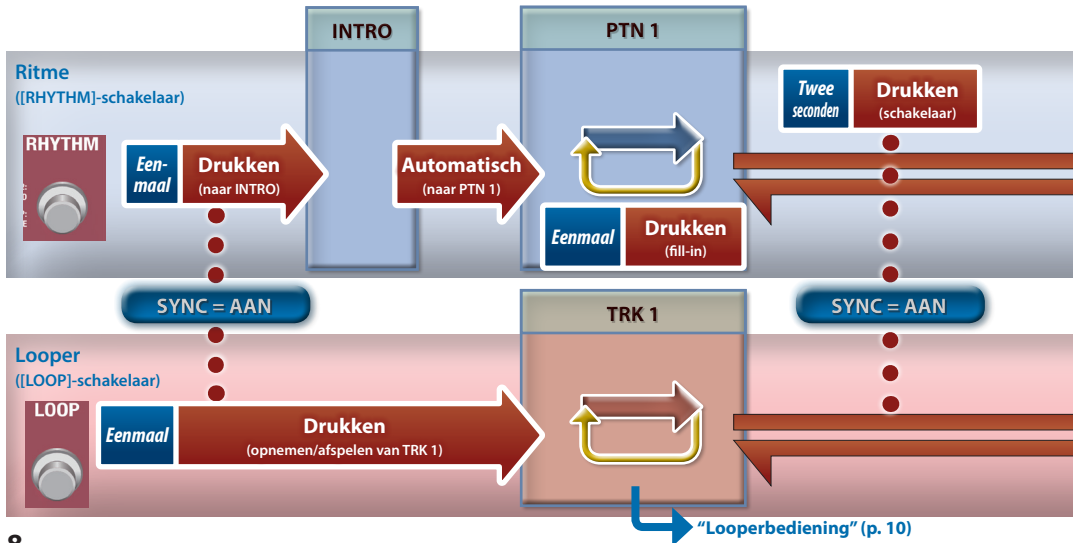
Dit bevat algemene instellingen voor de gehele RC-10R.

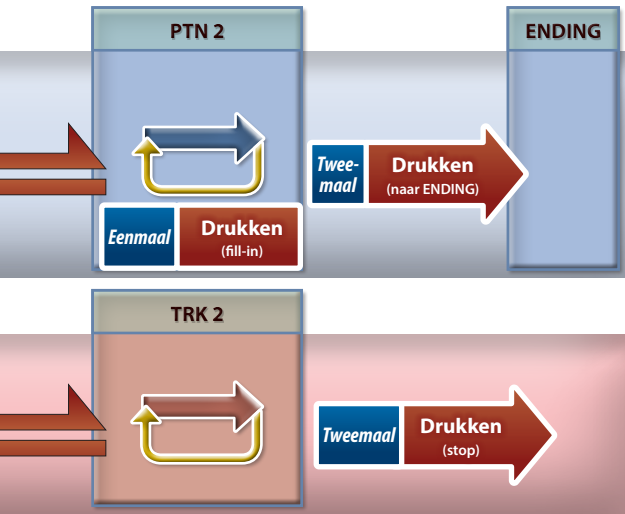
➔ Raadpleeg de “Parameter Guide (Engels)” (PDF) voor meer informatie.

Basisbediening

Workflow

Met de RC-10R kunt u "ritme afspelen", "opnemen in loops" en "ritme afspelen + opnemen in loops" gebruiken.



**INTRO**

Er wordt een korte intro afgespeeld die geschikt is voor het patroon.

PTN 1

Dit is het basisritmepatroon.

PTN 2

Dit ritmepatroon is flamboyanter dan PTN 1.

Fill-in

U kunt op elk moment een fill-in invoegen terwijl PTN 1 of PTN 2 worden afgespeeld. De fill-in wordt ook ingevoegd wanneer u tussen PTN 1 en PTN 2 schakelt. PTN 1 en PTN 2 spelen elk een andere fill-in af.

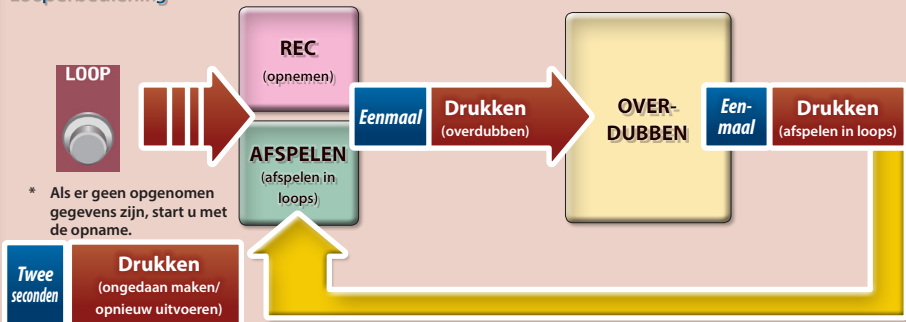
ENDING

Na een fill-in wordt de "ending" (einde) afgespeeld en vervolgens stopt het ritme.

Looper (TRK 1, TRK 2)

Gebruik dit om het geluid van uw gitaar of bas op te nemen en af te spelen. Wanneer u tussen PTN 1 en PTN 2 schakelt in het ritmedeelte, wisselen deze tracks ook automatisch voor het loopergedeelte.

Looperbediening



De looper en het ritme synchroniseren (p. 15)

U kunt opgeven of de looper en het ritme tegelijk (SYNC ON) of afzonderlijk (SYNC OFF) worden bediend.

Als u SYNC wilt in- of uitschakelen, houdt u de [RHYTHM]-schakelaar twee seconden of langer ingedrukt terwijl de looper en het ritme zijn gestopt.

Wanneer SYNC is ingeschakeld, verandert de RHYTHM-indicator van kleur.

SYNC UIT: rood en groen

SYNC AAN: rood en lichtblauw

Basisritmebediening

Een ritme patroon selecteren

De RC-10R bevat meer dan 250 verschillende ritme patronen.

1. Druk op de [VALUE]-regelaar om de cursor naar het genre te verplaatsen.

```
01: 4/4 J=120
▶Funk Funk01
```

- * Als het scherm anders is dan het scherm dat hierboven wordt weergegeven, drukt u verschillende keren op de [EXIT]-knop om terug te keren naar het bovenste scherm.

2. Draai de [VALUE]-regelaar om het genre te selecteren.

```
01: 4/4 J=120
▶Pop Pop01
```

3. Druk op de [VALUE]-regelaar om de cursor naar het ritme patroon te verplaatsen.

```
01: 4/4 J=120
Pop ▶Pop01
```

4. Draai de [VALUE]-regelaar om het ritme patroon te selecteren.

```
01: 4/4 J=120
Pop ▶Pop02
```

MEMO

- Raadpleeg de "Parameter Guide" (PDF) voor meer informatie over de interne ritme patronen. Raadpleeg p. 21 om de PDF-handleiding te verkrijgen.
- U kunt de maataanduiding van de ritme patronen niet meer wijzigen. Selecteer een ritme patroon van de maataanduiding die u wilt afspelen.

Het ritme afspeLEN

1. Druk op de [RHYTHM]-schakelaar.

Het ritme wordt afgespeeld.

De RHYTHM-indicator draait volgens de timing van het ritme.

Tussen PTN 1 en PTN 2 schakelen

1. Terwijl het ritme wordt afgespeeld, houdt u de [RHYTHM]-schakelaar twee seconden ingedrukt.

Er wordt een fill-in ingevoegd en vervolgens wordt de verdeling die wordt afgespeeld, gewisseld.

Het ritme stoppen

1. Terwijl het ritme wordt afgespeeld, drukt u tweemaal na elkaar op de [RHYTHM]-schakelaar.

Er wordt een fill-in ingevoegd, de ending wordt afgespeeld en vervolgens stopt het ritme.

- U kunt het ritme ook starten zonder de intro af te spelen.
- U kunt het ritme ook stoppen zonder de ending af te spelen.

➔ Raadpleeg de "Parameter Guide (Engels)" (PDF) voor meer informatie.

Een fill-in invoegen

1. Terwijl PTN 1 of PTN 2 worden afgespeeld, drukt u eenmaal op de [RHYTHM]-schakelaar.

Er wordt een fill-in ingevoegd die geschikt is voor het ritmepatroon.

MEMO

- Er wordt ook een fill-in ingevoegd wanneer u tussen PTN 1 en PTN 2 schakelt.

Het ritmevolume regelen

1. Draai de [LEVEL] (RHYTHM)-regelaar.

Het tempo aanpassen

1. Druk op de [VALUE]-regelaar om de cursor naar het tempo te verplaatsen.

```
01: 4/4 J=120
Funk Funk01
```

2. Draai de [VALUE]-regelaar om het tempo aan te passen.

Basislooperbediening

Een frasegeheugen selecteren

1. Druk op de [VALUE]-regelaar om de cursor naar het frasennummer te verplaatsen.

```
01: 4/4 J=120
Funk Funk01
```

2. Draai de [VALUE]-regelaar om een frasegeheugen te selecteren (1-99).

LOOP-indicator	Beschrijving
Gedoofd	Geen opgenomen gegevens Druk op de [LOOP]-schakelaar om het opnemen te starten
Groen opgelicht	Er zijn opgenomen gegevens aanwezig Druk op de [LOOP]-schakelaar om het afspelen in loops te starten

Opnemen

Selecteer een frasegeheugen dat geen opgenomen gegevens bevat en druk op de [LOOP]-schakelaar om het opnemen te starten.

Trackstatus en kleur van LOOP-indicator

- Groen:** Terwijl dit is gestopt, zijn er gegevens aanwezig; anders wordt dit afgespeeld
- Rood:** Opnemen
- Oranje:** Overdubben
- Lichtblauw:** Wanneer Undo (Ongedaan maken) of Redo (Opnieuw uitvoeren) wordt gebruikt

Overdubben

Door op de [LOOP]-schakelaar te drukken tijdens het opnemen of het afspelen in loops kunt u een andere laag opnemen boven op de frase die momenteel wordt afgespeeld (overdubben).

- Als u tijdens het overdubben op de [LOOP]-schakelaar drukt, keert u terug naar afspelen in loops.
- U kunt de handelingen Undo (Ongedaan maken) en Redo (Opnieuw uitvoeren) uitvoeren.
 - ➔ "Overdubben annuleren (Undo/Redo/Track Clear)" (p. 15)

Afspelen in loops

Tijdens het overdubben of wanneer een frasegeheugen met opgenomen gegevens wordt geselecteerd, kunt u op de [LOOP]-schakelaar drukken om het afspelen in loops te starten.

- Als u tijdens het afspelen in loops op de [LOOP]-schakelaar drukt, keert u terug naar overdubben.
- Als u tijdens het afspelen van de frase de cursor naar het frasenummer verplaatst en de [VALUE]-regelaar draait, knippert het frasegeheugenummer waardoor u de volgende frase kunt selecteren (Memory Shift).
- U kunt ook Memory Shift-handelingen uitvoeren met behulp van een externe voetschakelaar die op de CTL 1, 2-aansluitingen is aangesloten.
 - ➔ Raadpleeg de "Parameter Guide (Engels)" (PDF) voor meer informatie.

Stoppen

Als u wilt stoppen, drukt u tweemaal na elkaar op de [LOOP]-schakelaar.

Overdubben annuleren (Undo/Redo/Track Clear)

Undo (Ongedaan maken)/Redo (Opnieuw uitvoeren) is mogelijk door de [LOOP]-schakelaar twee seconden of langer ingedrukt te houden tijdens het afspelen van een frase of het overdubben.

U kunt de frase wissen door de [LOOP]-schakelaar twee seconden of langer ingedrukt te houden terwijl de frase is gestopt.

Bewerking	Beschrijving
Undo (ongedaan maken)	U kunt de opname van de meest recente overdubbewerking annuleren door de [LOOP]-schakelaar twee seconden of langer ingedrukt te houden tijdens het afspelen of overdubben.
Redo (opnieuw uitvoeren)	Als u het geannuleerde geluid wilt terugbrengen, houdt u de [LOOP]-schakelaar opnieuw twee seconden of langer ingedrukt tijdens het afspelen. Redo (opnieuw uitvoeren) is alleen beschikbaar voor overdubben.
Clear (wissen)	Terwijl het afspelen van de frase is gestopt, kunt u de [LOOP]-schakelaar twee seconden of langer ingedrukt houden om de frase te wissen (deze wisbewerking is tijdelijk; de frase die in het frasegeheugen is opgeslagen, gaat niet verloren).

Ritme en looper tegelijk gebruiken

Voor nog meer variatie in uw spel kunt u het ritme samen met de looper gebruiken.

De looper gebruiken om een achtergrondopname met ritme te maken

- Zorg ervoor dat het ritme en de looper zijn gestopt.**
- Houd de [RHYTHM]-schakelaar twee seconden of langer ingedrukt.**

SYNC wordt ingeschakeld zodat het ritme en de looper tegelijk werken.

Wanneer SYNC is ingeschakeld, verandert de RHYTHM-indicator van kleur.

SYNC UIT: rood en groen

SYNC AAN: rood en lichtblauw

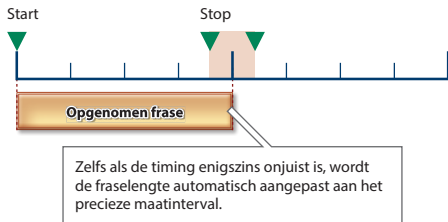
3. Druk op de [RHYTHM]-schakelaar.

Nadat de intro is afgespeeld, wordt PTN 1 van het ritme afgespeeld. Op hetzelfde moment start het opnemen van TRK 1 van de looper.

4. Druk op de [LOOP]-schakelaar.

De lengte van TRK 1 wordt bepaald en de looper schakelt om naar overdubben.

- * De lengte van de track wordt automatisch aangepast ("loop quantizing") volgens het tempo en de maataanduiding van het ritme.



5. Druk op de [LOOP]-schakelaar.

De looper schakelt om naar het afspelen in loops.

U kunt vrij spelen terwijl de achtergrondtrack wordt afgespeeld die u met behulp van het ritme en de looper hebt gemaakt.

- * Het ritme wordt niet op de looper opgenomen.
- * Zelfs tijdens het opnemen, overdubben of afspelen in loops, kunt u vrij een fill-in voor het ritme invoegen door op de [RHYTHM]-schakelaar te drukken.

TRK 2 opnemen

Net zoals u voor het ritme kunt wisselen tussen PTN 1 en PTN 2, kunt u ook wisselen tussen TRK 1 en TRK 2 van de looper tijdens het opnemen of afspelen. Hiermee kunt u een achtergrondtrack maken met verschillende akkoordprogressies die geschikt zijn voor de afspeelgedeelten van de song.

1. Houd tijdens het opnemen, overdubben of afspelen van TRK 1 de [RHYTHM]-schakelaar twee seconden of langer ingedrukt.

Het ritme wisselt naar het afspelen van PTN 2 en tegelijk wisselt de looper naar het opnemen van TRK 2.

Op dezelfde manier als bij het opnemen van TRK 1 kunt u voor TRK 2 ook wisselen tussen overdubben en afspelen.

MEMO

- Het ritme gedeelte dat wordt afgespeeld en de loopertrack die opneemt, overdubt of afspeelt, worden in het midden van elke indicator weergegeven.
 - ➔ "5 LOOP-indicator" (p. 2)
 - ➔ "8 RHYTHM-indicator" (p. 3)

Het afspelen stoppen

1. Druk tweemaal na elkaar op de [RHYTHM]-schakelaar.

Het afspelen gaat verder tot het einde van de maat, de ending wordt afgespeeld en vervolgens stopt het afspelen.

Frasegeheugens (Write/Delete)

Een frase opslaan

Als u opneemt of overdubt of ritme-instellingen maakt en vervolgens een ander frasegeheugen selecteert of het apparaat uitschakelt, gaan uw frase-instellingen verloren.

Als u uw frase wilt behouden, moet u deze naar het geheugen schrijven.

1. **Terwijl de handeling is gestopt, houdt u de [MENU]-knop ingedrukt en drukt u op de [EXIT]-knop.**

Het MENU-scherm wordt weergegeven.



2. **Draai de [VALUE]-regelaar om "WRITE" te selecteren en druk vervolgens op de [VALUE]-regelaar om te bevestigen.**



3. **Draai de [VALUE]-regelaar om het frasegeheugen te selecteren dat als schrijfbestemming wordt gebruikt.**



Als u wilt annuleren, drukt u op de [EXIT]-knop.

MEMO

- De maximale opnametijd is in het totaal circa zes uur voor alle frases (inclusief een niet-opgeslagen frase). Als er onvoldoende geheugen is om de frase op te slaan, wordt "MEMORY FULL!" weergegeven op het display. In dit geval verwijdert u onnodige frases (p. 19) en probeert u de bewerking opnieuw.

4. **Druk op de [VALUE]-regelaar.**

De frase wordt opgeslagen.

OPMERKING

- Schakel de stroom nooit uit wanneer "EXECUTING..." snel knippert. Hierdoor kunnen alle opgeslagen gegevens verloren gaan.

- Tijdens het uitvoeren van reparaties aan het apparaat, doen wij ons uiterste best om de inhoud van het geheugen te herstellen, maar het is mogelijk dat wij de inhoud van het geheugen niet kunnen herstellen wanneer er defecten aan de geheugensectie zijn.
- Roland accepteert geen verantwoordelijkheid noch financiële aansprakelijkheid voor het herstellen van inhoud in het geheugen van het apparaat die verloren is gegaan.

Een frase verwijderen

Hier leest u hoe u een frase kunt verwijderen.

1. **Terwijl de handeling is gestopt, houdt u de [MENU]-knop ingedrukt en drukt u op de [EXIT]-knop.**

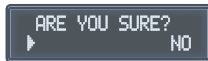
Het MENU-scherm wordt weergegeven.



2. **Draai de [VALUE]-regelaar om "CLEAR" te selecteren en druk vervolgens op de [VALUE]-regelaar om te bevestigen.**



3. **Draai de [VALUE]-regelaar om het frasegeheugen dat u wilt verwijderen, te selecteren en druk vervolgens op de [VALUE]-regelaar om te bevestigen.**



Als u wilt annuleren, drukt u op de [EXIT]-knop.

4. **Draai de [VALUE]-regelaar om "YES" te selecteren en druk vervolgens op de [VALUE]-regelaar.**

De frase wordt verwijderd.

OPMERKING

- Schakel de stroom nooit uit wanneer "EXECUTING..." snel knippert. Hierdoor kunnen alle opgeslagen gegevens verloren gaan.

De fabrieksinstellingen herstellen (Factory Reset)

De instellingen van de RC-10R herstellen naar de oorspronkelijke in de fabriek ingestelde waarden wordt een "Factory Reset" genoemd.

Met Factory Reset kunt u de systeeminstellingen herstellen naar de in de fabriek ingestelde waarden of alle frasegeheugens initialiseren. Wanneer u de frasegeheugens initialiseert, worden de frasen verwijderd.

1. Houd de [MENU]-knop ingedrukt en druk op de [EXIT]-knop.

Het MENU-scherm wordt weergegeven.



2. Draai de [VALUE]-regelaar om "FACTORY RESET" te selecteren en druk vervolgens op de [VALUE]-regelaar om te bevestigen.

U ziet een scherm waarop u het bereik van de Factory Reset kunt opgeven.

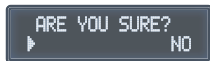


3. Geef het bereik van de Factory Reset op.

De cursor vooruit verplaatsen	Druk op de [VALUE]-regelaar.
De cursor achteruit verplaatsen	Druk op de [EXIT]-knop.
De waarde bewerken	Draai de [VALUE]-regelaar.

Parameter	Waarde	Beschrijving
FROM	SYS	Systeem- en MIDI-parameterinstellingen
TO	1-99	De inhoud van frasegeheugens 1-99

4. Druk op de [VALUE]-regelaar om het bereik van de Factory Reset te bevestigen.



Als u wilt annuleren, drukt u op de [EXIT]-knop.

5. Draai de [VALUE]-regelaar om "YES" te selecteren en druk vervolgens op de [VALUE]-regelaar.

De Factory Reset wordt uitgevoerd.

OPMERKING

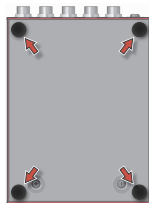
- Schakel de stroom nooit uit wanneer "EXECUTING..." snel knippert. Hierdoor kunnen alle opgeslagen gegevens verloren gaan.

De rubberen voetjes bevestigen

U kunt indien nodig de rubberen voetjes bevestigen.

Bevestig deze op de plaatsen zoals weergegeven in de afbeelding.

Als u dit apparaat gebruikt zonder de rubberen voetjes, kunt u de vloer beschadigen.



- * Wees voorzichtig als u het apparaat ondersteboven houdt om te voorkomen dat de knoppen en regelaars worden beschadigd. Ga voorzichtig om met het apparaat, laat het niet vallen.

De Parameter Guide verkrijgen

- Ga naar de volgende URL.

<http://www.boss.info/manuals/>

- Kies "RC-10R" als de productnaam.



Belangrijkste specificaties

BOSS RC-10R: RHYTHM, LOOP STATION

Looper	Maximale opnametijd: Circa 6 uur (stereo) Aantal tracks: 2 Gegevensindeling: WAV (44,1 kHz, 32-bits zwevend, stereo)
Ritme	Ritmetype: 250 typen of meer Ritmecontrole: Intro, PTN 1, PTN 1 Fill, PTN 2, PTN 2 Fill, Ending Ritmekit: 16 typen Maximale polyfonie: 24 stemmen
Maximaal aantal frasegeheugens	99
Stroomtoevoer	Netstroomadapter
Stroomverbruik	250 mA
Afmetingen	101 (B) x 138 (D) x 63 (H) mm (exclusief rubberen voetjes), 101 (B) x 138 (D) x 65 (H) mm (inclusief rubberen voetjes)
Gewicht (exclusief netstroomadapter)	620 g
Accessoires	Gebruikershandleiding Infoblad "HET APPARAAT VEILIG GEBRUIKEN" Netstroomadapter Rubberen voetjes
Opties (apart verkrijgbaar)	Voetschakelaar: FS-5U Dubbele voetschakelaar: FS-6, FS-7 Expressiepedaal: FV-500H, FV-500L, EV-30, Roland EV-5 TRS/MIDI-verbindingkabel: BMIDI-5-35

* 0 dBu = 0,775 Vrms

* In dit document worden de specificaties van het product uitgelegd op het moment dat het document werd vrijgegeven. Raadpleeg de Roland-website voor de meest recente informatie.



WAARSCHUWING

De AUTO OFF-functie

Dit apparaat wordt automatisch uitgeschakeld na een vooraf ingestelde tijdsperiode nadat het apparaat voor het laatst is gebruikt om muziek af te spelen, of nadat de knoppen of bedieningselementen van het apparaat voor het laatst zijn gebruikt (AUTO OFF-functie). Als u niet wilt dat het apparaat automatisch wordt uitgeschakeld, schakelt u de AUTO OFF-functie uit (p. 5).



Gebruik alleen de meegeleverde netstroomadapter en het correcte voltage

Gebruik alleen de netstroomadapter die bij het apparaat wordt geleverd. Ga na of het lijnvoltage van het elektriciteitsnet overeenkomt met het ingangsvoltage dat op de netstroomadapter wordt weergegeven. Andere netstroomadapters gebruiken mogelijk een andere polariteit of zijn ontworpen voor een ander voltage. Het gebruik van dergelijke adapters kan resulteren in schade, defecten of elektrische schokken.



OPGELET

Houd kleine voorwerpen buiten het bereik van kinderen

Bewaar de onderstaande onderdelen altijd op een veilige plaats buiten het bereik van kinderen, zodat er geen risico bestaat dat ze per ongeluk worden ingeslikt.

- Meegeleverde onderdelen
Rubberen voetjes (p. 21)



Plaatsing

- Afhankelijk van het materiaal en de temperatuur van het oppervlak waarop u het apparaat plaatst, kunnen de rubberen voetstukken mogelijk het oppervlak verkleuren of ontsieren.

Reparaties en gegevens

- Voordat u het apparaat ter reparatie verzendt, moet u een back-up maken van de gegevens die op het apparaat zijn opgeslagen. U kunt uw belangrijke gegevens ook op papier noteren. Hoewel we tijdens een reparatie al het mogelijke doen om de gegevens op uw apparaat te behouden, is het in sommige gevallen, zoals wanneer het geheugen fysiek is beschadigd, echter niet mogelijk om de opgeslagen inhoud te herstellen. Roland kan niet aansprakelijk worden gesteld voor het herstel van de opgeslagen inhoud die verloren is gegaan.

Extra voorzorgsmaatregelen

- Gegevens die op het apparaat zijn opgeslagen, kunnen verloren gaan als gevolg van storingen aan het apparaat, onjuiste bediening van het apparaat, enzovoort. Bescherm uzelf tegen het onherstelbare verlies van gegevens door regelmatig back-ups te maken van de gegevens die op het apparaat zijn opgeslagen.
- Roland kan niet aansprakelijk worden gesteld voor het herstel van de opgeslagen inhoud die verloren is gegaan.
- Gebruik alleen het in deze handleiding beschreven expressiepedaal. Het aansluiten van een expressiepedaal van een ander type kan leiden tot defecten en/of schade aan het apparaat.
- Gebruik geen verbindingkabels met een ingebouwde weerstand.

Intellectueel eigendomsrecht

- Het opnemen met audio- of videoapparatuur, kopiëren, herwerken, distribueren, verkopen, leasen, uitvoeren of uitzenden van materiaal (muziek, videomateriaal, uitzendingen, liveoptredens, enzovoort) onder auteursrecht dat geheel of gedeeltelijk eigendom is van een derde, is wettelijk niet toegestaan zonder de toestemming van de auteursrechteigenaar.
- Gebruik dit product niet voor doeleinden die kunnen leiden tot een inbreuk op een auteursrecht dat eigendom is van een derde. Wij aanvaarden geen enkele verantwoordelijkheid voor inbreuken op auteursrechten van derden die ontstaan uit uw gebruik van dit product.
- Het auteursrecht op inhoud van dit product (de geluidsgegevens, stijlgegevens, begeleidingspatronen, frasegegevens, audioloops en afbeeldingsgegevens) is voorbehouden aan Roland Corporation.
- Het is kopers van dit product toegestaan genoemde inhoud (met uitzondering van songgegevens zoals demosongs) te gebruiken voor het maken, uitvoeren, opnemen en distribueren van oorspronkelijke muziek.
- Het is kopers van dit product NIET toegestaan genoemde inhoud in oorspronkelijke of aangepaste vorm te extraheren met de bedoeling opgenomen media van genoemde inhoud te distribueren of deze beschikbaar te maken op een computernetwerk.
- Het SD-logo  en SDHC-logo  zijn handelsmerken van SD-3C, LLC.
- Dit product bevat het met eParts geïntegreerde softwareplatform van eSOL Co., Ltd. eParts is een handelsmerk van eSOL Co., Ltd. in Japan.
- Dit product bevat opensourcesoftware van derden. Copyright (c) 2009-2017 ARM Limited. Alle rechten voorbehouden. Gelicentieerd onder de Apache-licentie, versie 2.0 (de "licentie"); U kunt een kopie van de licentie verkrijgen op <http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
Copyright (c) 2016, Freescale Semiconductor, Inc. Copyright 2016-2017 NXP
Alle rechten voorbehouden. Gelicentieerd onder de BSD-3-Clause
U kunt een kopie van de licentie verkrijgen op <https://opensource.org/licenses/BSD-3-Clause>
- Roland en BOSS zijn geregistreerde handelsmerken of handelsmerken van Roland Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

- De bedrijfsnamen en productnamen in dit document zijn geregistreerde handelsmerken of handelsmerken van hun respectievelijke eigenaars.
- In deze handleiding worden bedrijfs- en productnamen van de respectieve eigenaars gebruikt omdat dit de meest praktische manier is om de geluiden te beschrijven die met behulp van DSP-technologie worden geëmuleerd.