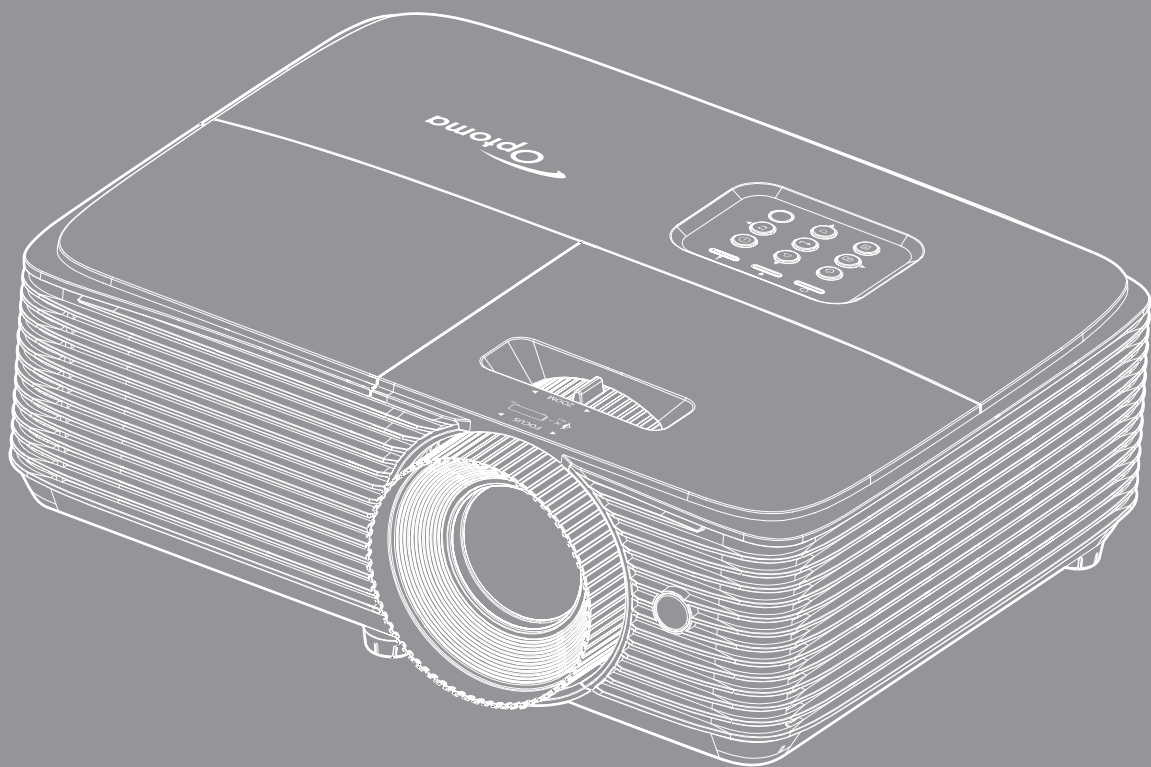


# DLP®-projector



# INHOUDSOPGAVE

<b>VEILIGHEID .....</b>	<b>4</b>
<i>Belangrijke veiligheidsrichtlijnen.....</i>	<i>4</i>
<i>3D-veiligheidsinformatie .....</i>	<i>5</i>
<i>Auteursrechten .....</i>	<i>6</i>
<i>Disclaimer.....</i>	<i>6</i>
<i>Erkenning handelsmerken.....</i>	<i>6</i>
<i>FCC .....</i>	<i>7</i>
<i>Verklaring van conformiteit voor EU-landen .....</i>	<i>7</i>
<i>WEEE.....</i>	<i>7</i>
<b>INLEIDING .....</b>	<b>8</b>
<i>Overzicht verpakking.....</i>	<i>8</i>
<i>Standaard toebehoren.....</i>	<i>8</i>
<i>Optionele accessoires .....</i>	<i>8</i>
<i>Productoverzicht.....</i>	<i>9</i>
<i>Aansluitingen .....</i>	<i>10</i>
<i>Toetsenblok .....</i>	<i>11</i>
<i>Afstandsbediening.....</i>	<i>12</i>
<b>SETUP EN INSTALLATIE.....</b>	<b>13</b>
<i>De projector installeren.....</i>	<i>13</i>
<i>Bronnen aansluiten op de projector.....</i>	<i>15</i>
<i>Het geprojecteerde beeld aanpassen .....</i>	<i>16</i>
<b>DE PROJECTOR GEBRUIKEN.....</b>	<b>19</b>
<i>De projector in-/uitschakelen .....</i>	<i>19</i>
<i>Een ingangbron selecteren.....</i>	<i>20</i>
<i>Menunavigatie en functies.....</i>	<i>21</i>
<i>OSD-menustructuur.....</i>	<i>22</i>
<i>Menu beeldinstellingen weergeven .....</i>	<i>29</i>
<i>Menu Verbeterd spelen weergeven.....</i>	<i>30</i>
<i>3D-menu weergeven .....</i>	<i>31</i>
<i>Geef het menu aspect ratio weer .....</i>	<i>32</i>
<i>Menu rand verbergen weergeven.....</i>	<i>33</i>
<i>Menu Zoom weergeven.....</i>	<i>33</i>
<i>Menu Image Shift weergeven.....</i>	<i>33</i>
<i>Menu Keystone weergeven .....</i>	<i>33</i>
<i>Menu Audio dempen .....</i>	<i>34</i>
<i>Menu Audiovolume.....</i>	<i>34</i>
<i>Menu Setup projectie.....</i>	<i>34</i>
<i>Menu Setup lampinstellingen .....</i>	<i>34</i>
<i>Menu Setup filterinstellingen .....</i>	<i>34</i>
<i>Menu Setup Power settings.....</i>	<i>35</i>

<i>Instellingsmenu Beveiliging</i> .....	36
<i>Menu Setup Instellingen HDMI-link</i> .....	36
<i>Menu Setup testpatroon</i> .....	37
<i>Menu Setup AB instellingen</i> .....	37
<i>Instellen 12 V activering menu</i> .....	37
<i>Menu Setup opties</i> .....	37
<i>Setup reset-menu</i> .....	38
<i>Menu Info</i> .....	39



## **ONDERHOUD .....** 40

<i>De lamp vervangen</i> .....	40
<i>Het stoffilter installeren en reinigen</i> .....	42

## **EXTRA INFORMATIE .....** 43

<i>Compatibele resoluties</i> .....	43
<i>Beeldgrootte en projectieafstand</i> .....	44
<i>Projectorafmetingen en plafondmontage</i> .....	45
<i>IR-afstandsbedieningscodes</i> .....	46
<i>Probleemoplossing</i> .....	48
<i>Waarschuwingsindicator</i> .....	50
<i>Specificaties</i> .....	52
<i>Wereldwijde kantoren Optoma</i> .....	53

# VEILIGHEID

	De oplichtende flits met pijlpunt in een gelijkzijdige driehoek is bedoeld om de gebruiker attent te maken op de nabijheid van niet ongeïsoleerd "gevaarlijk voltage" binnen de behuizing van het product dat groot genoeg is om elektrische schok aan mensen toe te brengen.
	Het uitroepteken in een gelijkzijdige driehoek geeft aan dat er belangrijke gebruiks- en onderhoudsinstructies in de meegeleverde handleiding staan.

Volg alle waarschuwingen, voorzorgsmaatregelen en onderhoudsvorschriften die in deze gebruiksaanwijzing zijn aanbevolen.

## Belangrijke veiligheidsrichtlijnen



- Niet in de straal kijken, RG2.  
Net als met elke andere heldere bron, mag u niet in de directe straal kijken, RG2 IEC 62471-5:2015.
- De ventilatiegaten niet blokkeren. Om een betrouwbare werking van de projector te garanderen en het toestel te beschermen tegen oververhitting, is het aanbevolen de projector te installeren op een locatie waar de ventilatie niet wordt geblokkeerd. Plaats de projector bijvoorbeeld niet op een overvolle koffietafel, een sofa, een bed, enz. Plaats de projector niet in een ingesloten ruimte, zoals een boekenkast of een kast die de luchtstroom beperkt.
- Stel de projector niet bloot aan regen of vocht om het risico op brand en/of elektrische schok te vermijden. Installeer het toestel niet in de buurt van warmtebronnen zoals radiators, verwarmingstoestellen, fornuizen of andere apparaten, zoals versterkers, die warmte uitstralen.
- Zorg dat er geen objecten of vloeistoffen de projector binnendringen. Ze kunnen gevaarlijke spanningspunten raken en een kortsluiting veroorzaken in de onderdelen waardoor brand of elektrische schok kan ontstaan.
- Niet gebruiken in de volgende omstandigheden:
  - In een extreem warme, koude of vochtige omgeving.
    - (i) Controleer of de omgevingstemperatuur binnen het bereik 5°C tot 40°C ligt
    - (ii) Relatieve vochtigheid is 10% tot 85%
  - In gebieden die onderhevig zijn aan overmatig stof en vuil.
  - In de buurt van een apparaat dat een krachtig magnetisch veld genereert.
  - In direct zonlicht.
- Gebruik de projector niet op plaatsen waar er brandbare of explosieve gassen in de atmosfeer aanwezig zijn. De lamp binnenin de projector wordt zeer warm tijdens het gebruik en de gassen kunnen ontsteken en brand veroorzaken.
- Gebruik het apparaat niet als het fysiek is beschadigd of vervormd. Fysieke schade/vervorming kan het volgende omvatten (maar is niet beperkt tot deze situaties):
  - Het apparaat is gevallen.
  - De voedingskabel of stekker is beschadigd.
  - Er is vloeistof gemorst op de projector.
  - De projector werd blootgesteld aan regen of vocht.
  - Er is iets in de projector gevallen of er zit iets los in de projector.
- Plaats de projector niet op een onstabiel oppervlak. De projector kan kantelen waardoor lichamelijk letsel of schade aan de projector kan ontstaan.
- Zorg dat u het licht dat uit de projectorlens niet blokkeert tijdens de werking. Het licht zal het object verwarmen en kan smelten, brandwonden veroorzaken of een brand starten.

- Open of demonteer de projector niet, anders loopt u het risico op elektrische schokken.
- Probeer het apparaat niet zelf te repareren. Het openen of verwijderen van deksel kan u blootstellen aan gevaarlijke spanning of andere gevaren. Bel Optoma voordat u het apparaat terugstuurt voor reparatie.
- Controleer de behuizing van de projector op markering met betrekking tot de veiligheid.
- Het apparaat mag alleen worden gerepareerd door bevoegd onderhoudspersoneel.
- Gebruik alleen hulpstukken/accessoires die worden aangegeven door de fabrikant.
- Kijk niet direct in de projectorlens tijdens de werking. Het heldere licht kan uw ogen beschadigen.
- Wanneer u de lamp vervangt, moet u het apparaat laten afkoelen. Volg de instructies zoals beschreven op pagina 40-41.
- Deze projector detecteert zelf de levensduur van de lamp. Zorg dat u de lamp vervangt wanneer de waarschuwingsberichten worden weergegeven.
- Stel de functie "Reset Lamp" opnieuw in vanaf het OSD-menu "INSTELLING | Lampinstellingen" nadat u de lampmodule hebt vervangen.
- Wanneer u de projector uitschakelt, moet u, voordat u de stroom verbreekt, controleren of de koelcyclus is voltooid. Laat de projector gedurende 90 seconden afkoelen.
- Als de lamp het einde van zijn levensduur nadert, verschijnt het bericht "Levensduur van de lamp overschreden." op het scherm. Neem zo snel mogelijk contact op met uw lokale verdeler of onderhoudscentrum om de lamp te vervangen.
- Schakel de voeding uit en trek de stekker uit het stopcontact voordat u het product reinigt.
- Gebruik een zachte, droge doek met een zacht reinigingsmiddel om de behuizing van het scherm te reinigen. Gebruik geen schurende reinigingsmiddelen, was of oplosmiddelen om het apparaat te reinigen.
- Trek de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact als u het product gedurende langere tijd niet gebruikt.

**Opmerking:** *Wanneer de lamp het einde van zijn levensduur bereikt, kan de projector niet opnieuw worden ingeschakeld zolang de lampmodule niet is vervangen. Om de lamp te vervangen, volgt u de procedures die zijn beschreven in de sectie "De lamp vervangen" op pagina's 40-41.*

- *Installeer de projector niet op plaatsen die kunnen worden blootgesteld aan trillingen of schokken.*
- *Raak de lens niet aan met blote handen.*
- *Verwijder de batterij(en) uit de afstandsbediening voordat u deze opbergt. Als er lange tijd een of meer batterijen in de afstandsbediening achterblijven, kunnen ze lekken.*
- *Gebruik of bewaar de projector niet op plaatsen waar er rook van olie of sigaretten aanwezig is omdat dit de kwaliteit van de projectorprestaties negatief kan beïnvloeden.*
- *Installeer de projector in de juiste stand omdat een niet-standaard installatie de projectorprestaties kan beïnvloeden.*
- *Gebruik een stekkerdoos en/of overspanningsbeveiliging. Omdat stroomuitval en verdonkeringen apparaten kunnen VERNIETIGEN.*

## 3D-veiligheidsinformatie

Volg alle waarschuwingen en voorzorgsmaatregelen zoals aanbevolen voordat u of uw kind de 3D-functie gebruikt.

### Warning

Kinderen en teenagers zijn gevoeliger voor gezondheidsproblemen met betrekking tot het kijken in 3D en moeten daarom deze beelden onder toezicht bekijken.

### Waarschuwing voor fotogevoelige epilepsie en andere gezondheidsrisico's

- Sommige kijkers kunnen een epileptische aanval ervaren als ze worden blootgesteld aan bepaalde flikkerende beelden of lichten die in bepaalde geprojecteerde beelden of video games voorkomen. Als u last hebt van epilepsie of het komt in uw familie voor, neem dan contact op met een arts voordat u de 3D-functie gebruikt.
- Ook als dit niet voor u geldt, kunt u een niet gediagnosticeerde conditie hebben die fotogevoelige epileptische aanvallen kan veroorzaken.
- Zwangere vrouwen, ouderen, lijders aan ernstige kwalen, zij die last hebben van slaapgebrek of die onder de invloed van alcohol verkeren, moeten de 3D-functionaliteit van de eenheid vermijden.

- Als u een van de volgende symptomen ervaart, moet u direct ophouden met kijken naar 3D-beelden en contact opnemen met een arts: (1) veranderde visie; (2) lichthoofdigheid; (3) duizeligheid; (4) onvrijwillige bewegingen zoals trillende ogen of spieren; (5) verwarring; (6) misselijkheid; (7) bewustzijnsverlies; (8) convulsies; (9) krampen; en/of (10) desoriëntatie. Kinderen en teenagers hebben meer kans op het ervaren van deze symptomen dan volwassenen. Ouders moeten hun kinderen in het oog houden en vragen of ze deze symptomen ervaren.
- Het kijken naar 3D projectie kan ook bewegingsziekte, perceptuele naverschijnselen, desoriëntatie, oogvermoeidheid en evenwichtsstoornissen veroorzaken. Aanbevolen wordt om regelmatig te pauzeren om de kans op deze effecten te beperken. Als uw ogen tekenen van vermoeidheid of droogheid vertonen of als u een van de bovengenoemde problemen hebt, moet u direct stoppen met het gebruik van dit apparaat en ten minste 30 minuten wachten nadat de symptomen zijn verdwenen voordat u het weer gebruikt.
- Langdurig naar 3D projectie kijken terwijl u te dicht bij het scherm zit, kan uw gezichtsvermogen aantasten. De ideale kijkafstand moet minimaal driemaal de hoogte van het scherm zijn. Aanbevolen wordt om de ogen op gelijke hoogte met het scherm te hebben.
- Naar 3D projectie kijken terwijl u langere tijd een 3D-bril draagt, kan hoofdpijn of vermoeidheid veroorzaken. Als u hoofdpijn, vermoeidheid of duizeligheid ervaart, moet u niet langer naar 3D projectie kijken maar uitrusten.
- Gebruik de 3D-glazen alleen om naar 3D projectie te kijken.
- Het dragen van een 3D-bril voor andere doeleinden (als algemene bril, zonnebril, beschermende bril enzovoort) kan fysiek schadelijk zijn en uw gezichtsvermogen aantasten.
- Naar 3D-projectie kijken kan sommige kijkers desoriënteren. Plaats uw 3D PROJECTOR daarom NIET in de buurt van een open trappenhuis, snoeren, balkons of andere voorwerpen waarover u kunt struikelen, tegenaan lopen, omgooien, breken of overheen vallen.

## Auteursrechten

Deze publicatie, met inbegrip van alle foto's, illustraties en software, is beschermd volgende internationale wetten op auteursrechten met alle rechten voorbehouden. Deze handleiding of het materiaal dat hierin is vermeld, mag niet worden gereproduceerd zonder de schriftelijke toestemming van de auteur.

© Auteursrechten 2017

## Disclaimer

De informatie in dit document is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving. De fabrikant aanvaardt geen verantwoordelijkheden of garanties met betrekking tot de inhoud van dit document en verwerpt specifiek elke impliciete garantie op de verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel. De fabrikant behoudt zich het recht voor deze publicatie te herzien en de inhoud ervan af en toe te wijzigen zonder de verplichting iemand op de hoogte te brengen van een dergelijke revisie of wijziging.

## Erkenning handelsmerken

Kensington is een in de Verenigde Staten gedeponeerd handelsmerk van ACCO Brand Corporation met reeds toegekende registraties en aanvragen die in andere landen in de hele wereld in behandeling zijn.

HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC. in de Verenigde Staten en andere landen.

DLP®, DLP Link en het DLP-logo zijn gedeponeerde merken van Texas Instruments en BrilliantColor™ is een handelsmerk van Texas Instruments.

Alle andere productnamen die in deze handleiding worden gebruikt, zijn eigendom van hun respectieve eigenaars en zijn erkend.

DARBEE is een handelsmerk van Darbee Products, Inc.

MHL, Mobile High-Definition Link en het MHL-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van MHL Licensing, LLC.

## FCC

Dit apparaat werd getest en voldoet aan de beperkingen voor een digitaal apparaat van Klasse B, in overeenstemming met Deel 15 van de FCC-voorschriften. Deze beperkingen zijn ontwikkeld om een redelijke beveiliging te bieden tegen schadelijke storingen in een residentiële installatie. Deze apparatuur genereert, gebruikt en straalt radiofrequentie-energie uit die, indien niet geïnstalleerd en gebruikt in overeenstemming met de instructies, schadelijke storingen kan veroorzaken aan radiocommunicaties.

Er kan echter geen garantie worden gegeven dat er geen interferentie zal optreden in een specifieke installatie. Als dit apparaat toch schadelijke storingen veroorzaakt aan radio- of televisieontvangst, wat kan vastgesteld worden door het apparaat in en uit te schakelen, moet de gebruiker deze storing proberen te corrigeren door een of meer van de volgende maatregelen te nemen:

- De ontvangende antenne in een andere richting op een andere positie plaatsen.
- Vergroot de afstand tussen de apparatuur en de ontvanger.
- Sluit het apparaat aan op een stopcontact op een ander circuit dan dat waarop de ontvanger is aangesloten.
- Raadpleeg de leverancier of een ervaren radio/tv-technicus voor hulp.

### Opmerking: Afgeschermde kabels

Alle aansluitingen op andere computerapparaten moeten gebeuren met afgeschermde kabels zodat de FCC-voorschriften steeds worden nageleefd.

### Let op

Wijzigingen of modificaties die niet nadrukkelijk door de fabrikant zijn goedgekeurd, kunnen de bevoegdheid van de gebruiker om deze projector te bedienen, die door de Federale communicatiecommissie is toegekend, ongeldig verklaren.

### Bedieningsomstandigheden

Dit apparaat voldoet aan deel 15 van de FCC-regels. De werking is onderhevig aan de volgende omstandigheden:

1. Dit apparaat mag geen schadelijke storing veroorzaken en
2. Dit apparaat moet elke ontvangen storing aanvaarden, met inbegrip van storing die ongewenste werking kan veroorzaken.

### Opmerking: Canadese gebruikers

Dit digitale apparaat van Klasse B voldoet aan de Canadese ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## Verklaring van conformiteit voor EU-landen

- EMC-richtlijn 2014/30/EU (inclusief amendementen)
- Laagspanningsrichtlijn 2014/35/EU
- RED 2014/53/EU (als het product over de RF-functie beschikt)

## WEEE



### Instructies met betrekking tot afvalverwijdering

Als u dit elektronische apparaat verwijderd, werp het dan niet bij het huishoudafval. Recycle het product om de pollutie te minimaliseren en de maximale bescherming van het wereldmilieu te garanderen.

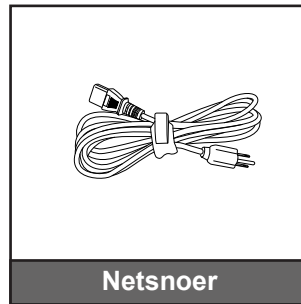
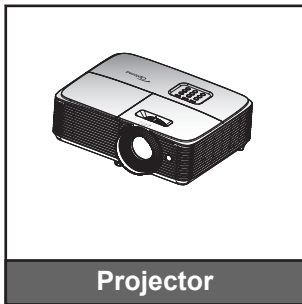
# INLEIDING

## Overzicht verpakking

Pak alles nauwkeurig uit en controleer of alle items die onder de standaardaccessoires zijn vermeld, aanwezig zijn. Sommige items onder de optionele accessoires zijn mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van het model, de specificatie en uw aankoopregio. Controleer uw plaats van aankoop. Sommige accessoires kunnen verschillen, afhankelijk van de regio.

De garantiekaart wordt alleen geleverd in enkele specifieke regio's. Raadpleeg uw dealer voor gedetailleerde informatie.

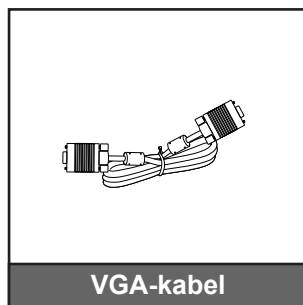
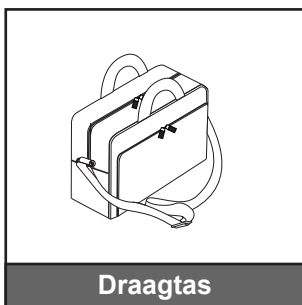
## Standaard toebehoren



### Opmerking:

- De afstandsbediening wordt met batterij verzonden.
- \*(1) Bezoek [www.optomaeurope.com](http://www.optomaeurope.com) voor de Europese handleiding.
- \*(2) Bezoek [www.optomaeurope.com](http://www.optomaeurope.com) voor Europese garantie-informatie.

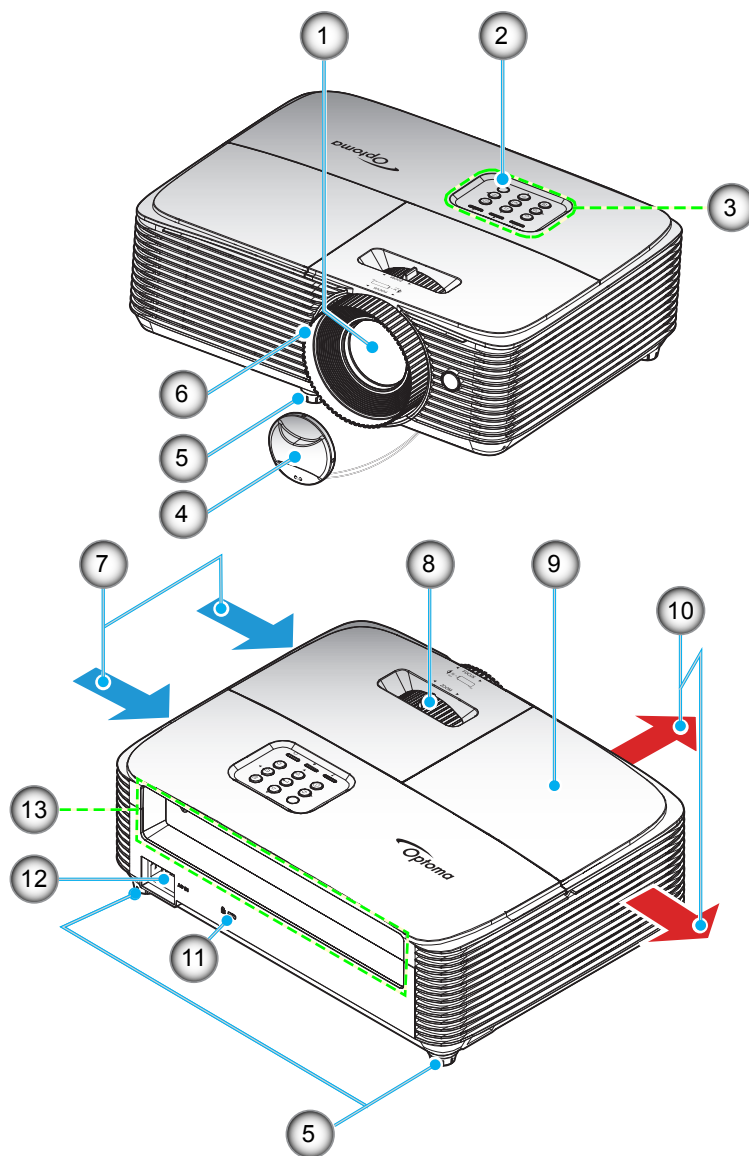
## Optionele accessoires



**Opmerking:** Optionele toebehoren verschillen, afhankelijk van model, specificatie en regio.

# INLEIDING

## Productoverzicht

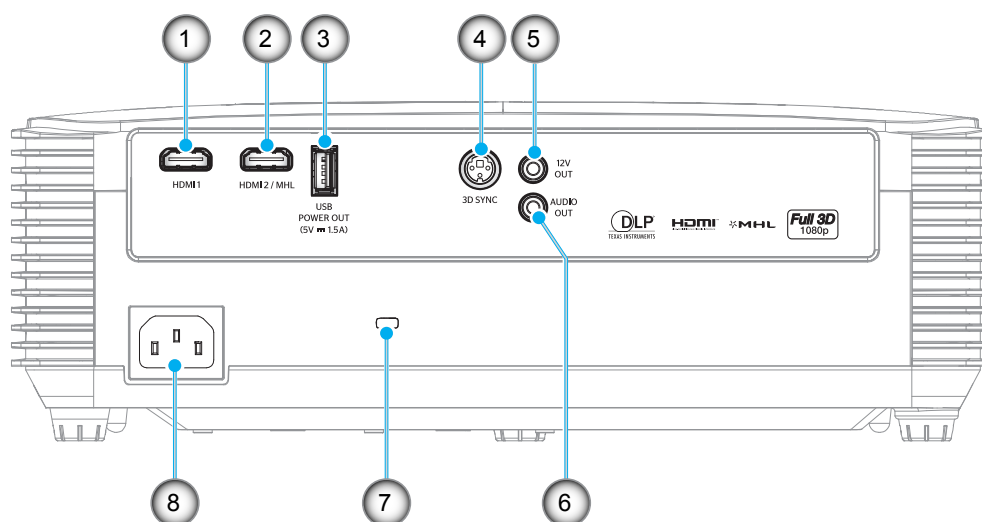


**Opmerking:** Houd een minimale afstand aan van 20 cm tussen de labels "inlet" (ingang) en "outlet" (uitgang).

Nr.	Item	Nr.	Item
1.	Lens	8.	Zoomhendel
2.	IR-ontvanger	9.	Lampafdekking
3.	Toetsenblok	10.	Ventilatie (uitlaat)
4.	Lenskap	11.	Poort Kensington™-slot
5.	Kantelafstelvoetje	12.	Voedingsaansluiting
6.	Scherpstelring	13.	Ingang / uitgang
7.	Ventilatie (inlaat)		

# INLEIDING

## Aansluitingen

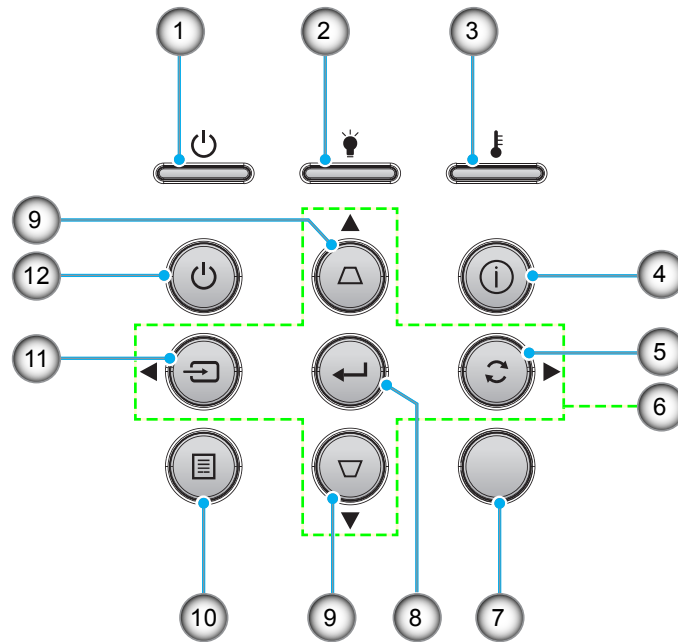


Nr.	Item	Nr.	Item
1.	HDMI-aansluiting	5.	12V OUT-aansluiting
2.	HDMI 2 / MHL-aansluiting	6.	AUDIO-OUT-aansluiting
3.	USB-voedingsuitgang (5V 1A) / MUIS- / SERVICE-aansluiting	7.	Poort Kensington™-slot
4.	Connector 3D SYNC OUT	8.	Voedingsaansluiting

**Opmerking:** Externe muis heeft speciale afstandsbediening nodig.

# INLEIDING

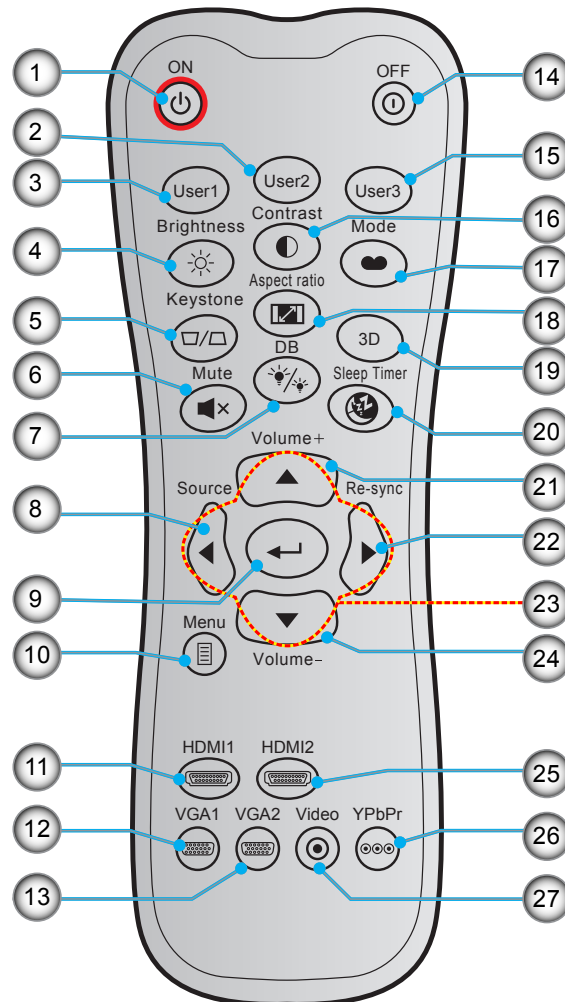
## Toetsenblok



Nr.	Item	Nr.	Item
1.	LED Aan/Stand-by	7.	IR-ontvanger
2.	Lamp-LED	8.	Enter
3.	Temperatuur-LED	9.	Trapeziumcorrectie
4.	Informatie	10.	Menu
5.	Re-Sync	11.	Bron
6.	Vier richtingstoetsen voor selectie	12.	Voeding

# INLEIDING

## Afstandsbediening



Nr.	Item	Nr.	Item
1.	Inschakelen	15.	Gebruiker 3
2.	Gebruiker 2	16.	Contrast
3.	Gebruiker 1	17.	Beeldschermmodus
4.	Helderheid	18.	Aspect Ratio
5.	Keystone	19.	3D-menu aan/uit
6.	Dempen	20.	Slaaptimer
7.	DB (Dynamic Black)	21.	Volume +
8.	Bron	22.	Re-Sync
9.	Enter	23.	Vier richtingstoetsen voor selectie
10.	Menu	24.	Volume -
11.	HDMI1	25.	HDMI2
12.	VGA1 (niet ondersteund)	26.	YPbPr (niet ondersteund)
13.	VGA2 (niet ondersteund)	27.	Video (niet ondersteund)
14.	Uitschakelen		

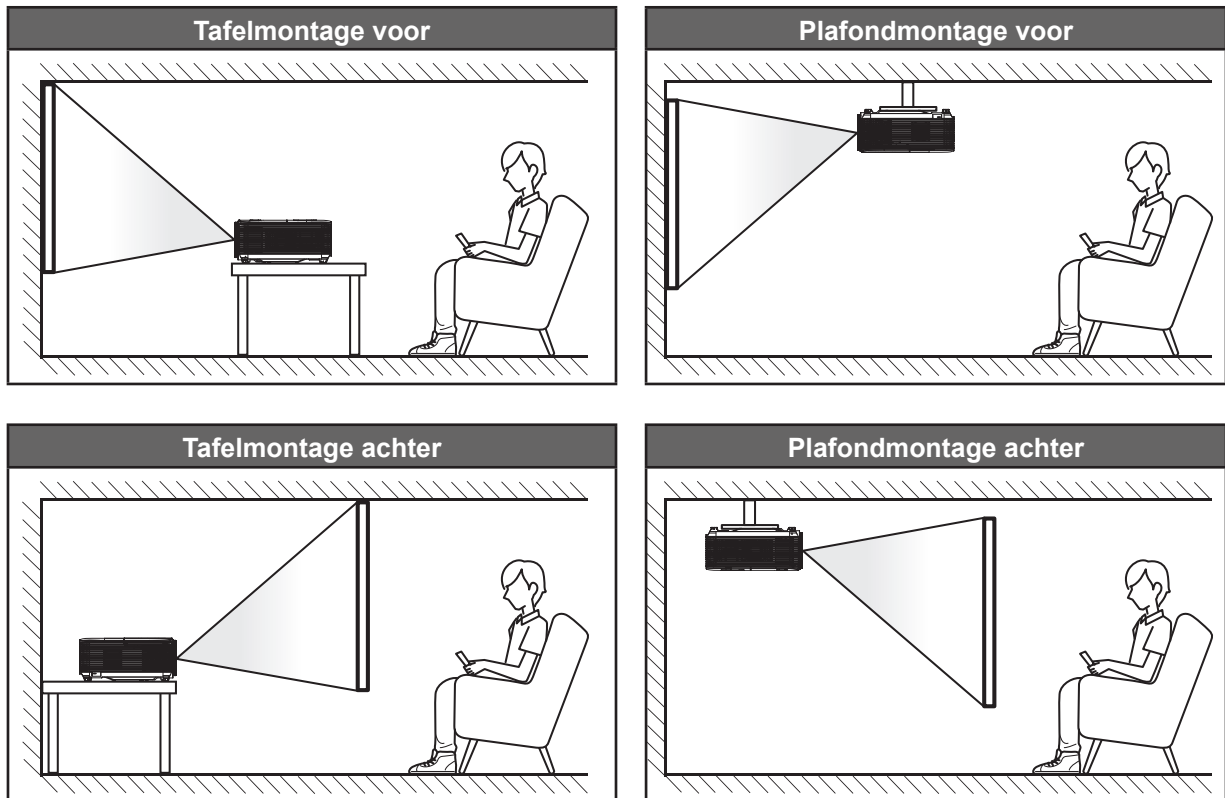
**Opmerking:** Sommige toetsen hebben mogelijk geen functie voor modellen die deze functies niet ondersteunen.

# SETUP EN INSTALLATIE

## De projector installeren

Uw projector is ontworpen om te worden geïnstalleerd op een of vier mogelijke posities.

Uw kamerinrichting of persoonlijke voorkeur zal bepalen welke installatielocatie u selecteert. Houd rekening met de grootte en positie van uw scherm, de locatie van een geschikt stopcontact en de locatie en afstand tussen de projector en de rest van uw uitrusting.



De projector moet plat op een oppervlak worden geplaatst en 90 graden / loodrecht op het scherm.

- Om de projectorlocatie voor een bepaalde schermgrootte te bepalen, raadpleegt u de afstandstabel op de pagina's 44.
- Om de schermgrootte voor een bepaalde afstand vast te leggen, raadpleegt u de afstandstabel op pagina 44.

**Opmerking:** Hoe verder de projector van het scherm staat, hoe groter het geprojecteerde beeld wordt. Ook de verticale verschuiving wordt verhoudingsgewijs vergroot.

### **BELANGRIJK!**

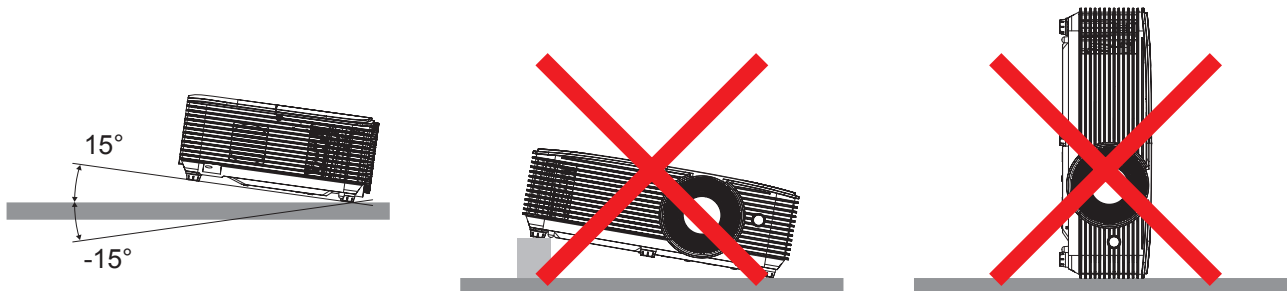
*Gebruik de projector in geen enkele andere stand dan met tafelmontage of plafondmontage. De projector moet horizontaal zijn en mag niet naar voor/achter of naar links/rechts zijn gekanteld. Elke andere stand zal de garantie ongeldig maken en kan de levensduur van de projectorlamp of de projector zelf verkorten. Voor een andere dan de standaard installatie, neemt u contact op met Optoma.*

# SETUP EN INSTALLATIE

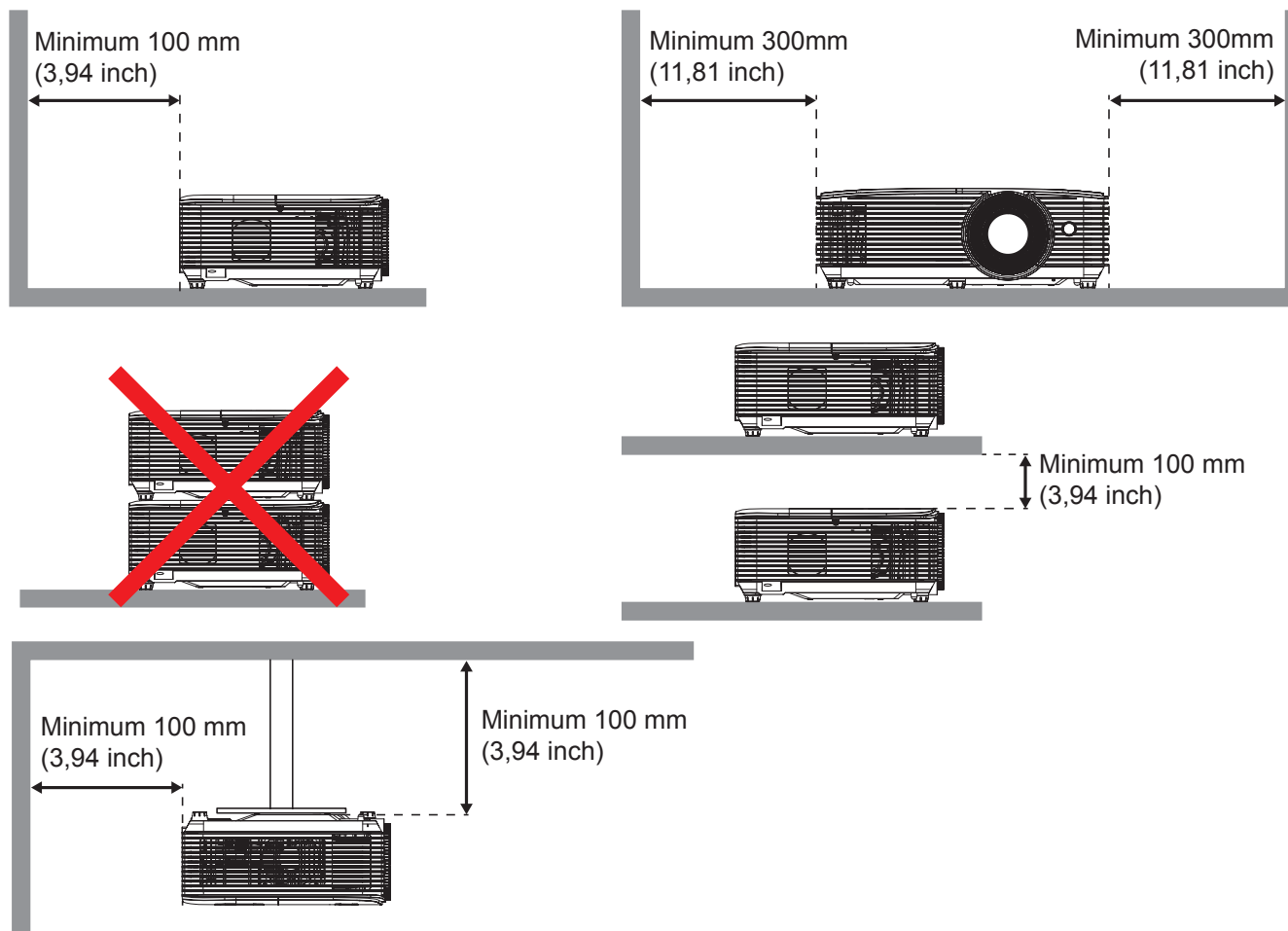
## Mededeling projectorinstallatie

- Plaats de projector in een horizontale stand.

**De kantelhoek van de projector mag niet groter zijn dan 15 graden**, en de projector mag ook niet op een andere manier worden geïnstalleerd dan de bureau- en plafondmontage, anders zou de levensduur van de lamp aanzienlijk gereduceerd kunnen worden, en dit kan leiden tot andere **onvoorspelbare schade**.



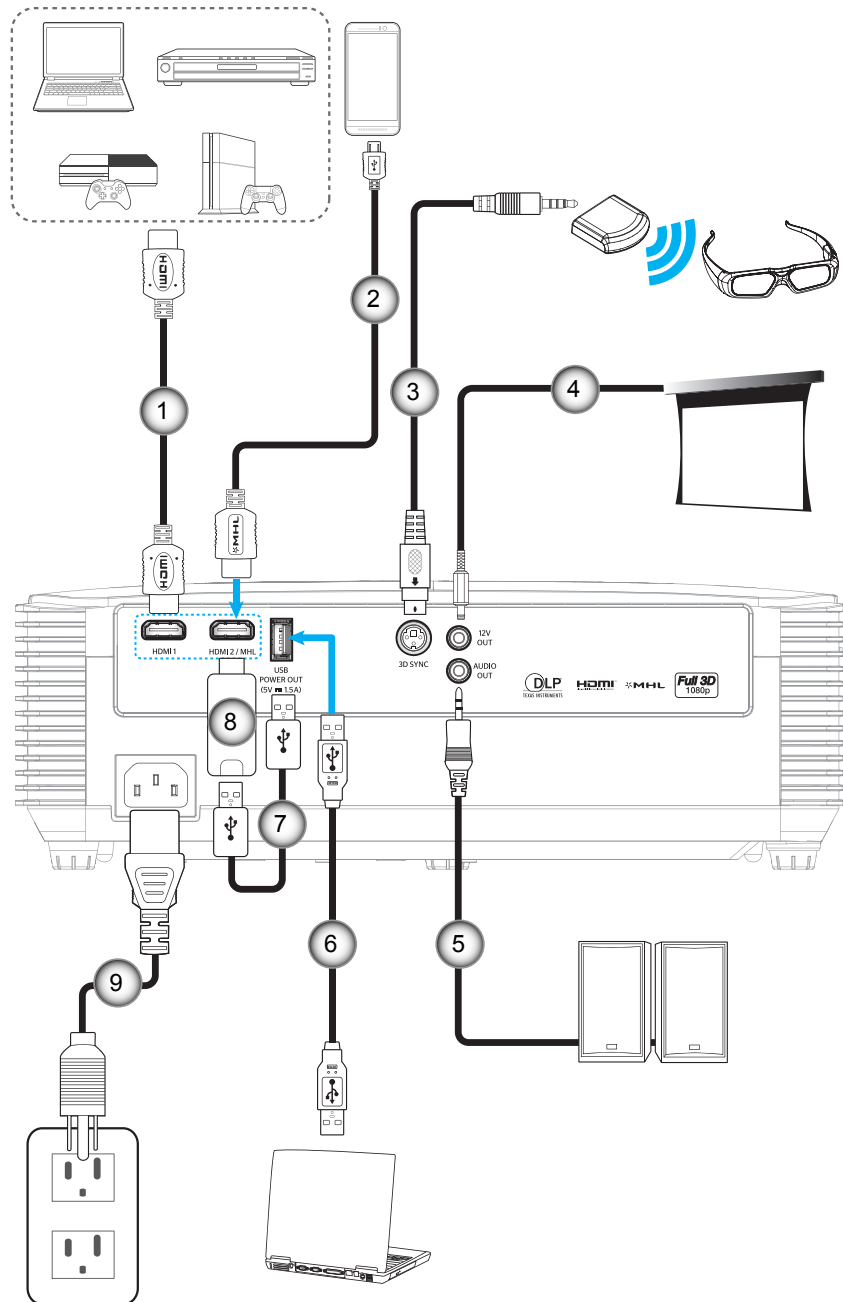
- Zorg voor een tussenruimte van tenminste 30 cm rond de uitlaatopening.



- Zorg ervoor dat de inlaatopeningen geen hete lucht van de uitlaatopening recycleren.
- Bij het bedienen van de projector in een besloten ruimte, moet u ervoor zorgen dat de temperatuur van de omringende lucht binnen de behuizing niet hoger is dan de bedrijfstemperatuur wanneer de projector in bedrijf is, en dat de luchtinlaat- en uitlaatopeningen niet geobstrueerd zijn.
- Alle behuizingen moeten slagen voor een gecertificeerde thermische evaluatie om ervoor te zorgen dat de projector geen uitlaatlucht recyclet, aangezien dit kan leiden tot stopzetting van het apparaat, zelfs als de temperatuur van de behuizing binnen het acceptabele bedrijfstemperatuurbereik ligt.

# SETUP EN INSTALLATIE

## Bronnen aansluiten op de projector



Nr.	Item	Nr.	Item
1.	HDMI-snoer	6.	USB-kabel
2.	HDMI-/MHL-kabel	7.	USB-voedingskabel
3.	3D zendkabel	8.	HDMI-dongle
4.	12 V gelijkstroomaansluiting	9.	Voedingskabel
5.	Audio-uitgangskabel		

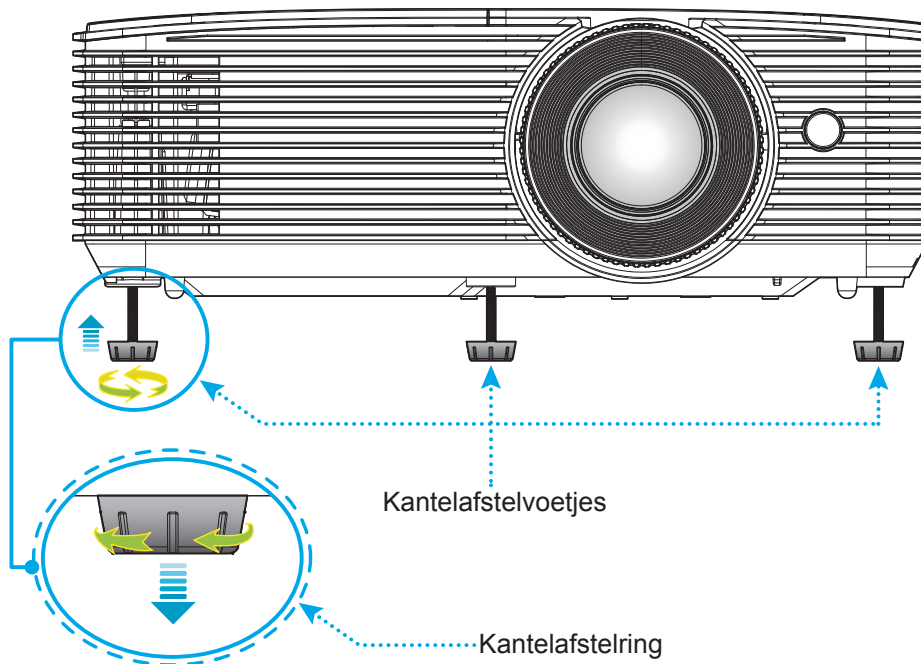
# SETUP EN INSTALLATIE

## Het geprojecteerde beeld aanpassen

### Beeldhoogte

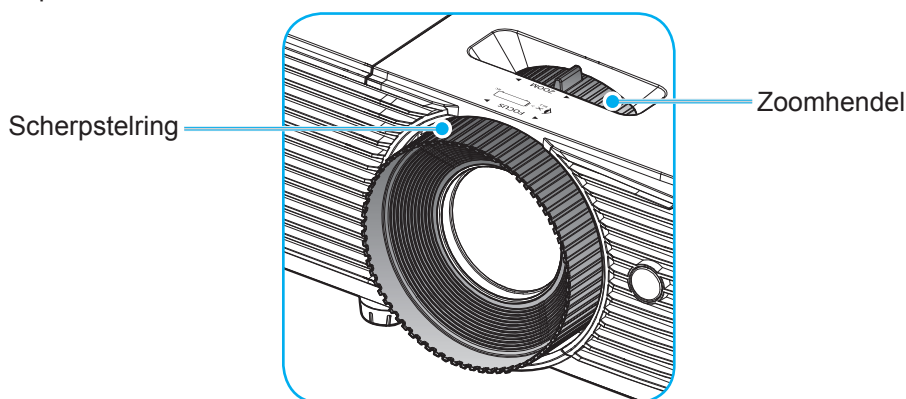
De projector is voorzien van afstelbare voetjes waarmee u de hoogte van het beeld kunt aanpassen.

1. Zoek de afstelbare voetjes die u wilt aanpassen op de onderkant van de projector.
2. Draai de afstelbare voet rechtsom of linksom om de projector te verhogen of te verlagen.



### Zoomen en scherpstellen

- Om de beeldgrootte aan te passen, draait u de zoomhendel rechtsom of linksom om het geprojecteerde beeld te vergroten of te verkleinen.
- Om de scherpstelling aan te passen, draait u de scherpstelring rechtsom of linksom tot het beeld scherp en leesbaar is.



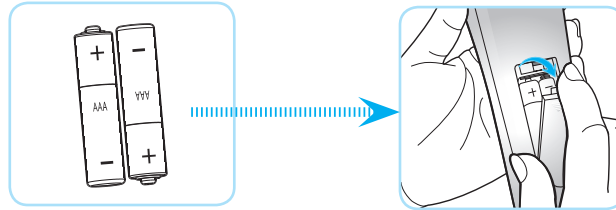
**Opmerking:** De projector stelt scherp op een afstand van 1m tot 10m.

# SETUP EN INSTALLATIE

## De batterijen installeren/vervangen

Voor de afstandsbediening zijn twee AAA-batterijen meegeleverd.

1. Verwijder de batterijklep aan de achterkant van de afstandsbediening.
2. Plaats AAA-batterijen in het batterijvak zoals weergegeven.
3. Plaats de klep op de achterkant van de afstandsbediening terug.



**Opmerking:** Vervang de batterijen alleen door hetzelfde of een equivalent type batterijen.

## LET OP

Onjuist gebruik van batterijen kan chemische lekkage of een ontploffing veroorzaken. Volg de onderstaande aanwijzingen.

- Gebruik verschillende soorten batterijen niet door elkaar. Verschillende soorten batterijen hebben verschillende kenmerken.
- Gebruik geen oude en nieuwe batterijen door elkaar. Door elkaar gebruiken van oude en nieuwe batterijen kan de levensduur van nieuwe batterijen verkorten of chemische lekkage in oude batterijen veroorzaken.
- Verwijder de batterijen zodra ze leeg zijn. Chemicaliën die uit batterijen lekken en die in contact met de huid komen, kunnen uitslag veroorzaken. Als u lekkende chemicaliën aantreft, moet u dit grondig met een doek opvegen.
- De met dit product geleverde batterijen kunnen als gevolg van de opslagomstandigheden een kortere levensduur hebben.
- Verwijder de batterijen als u de afstandsbediening langere tijd niet zult gebruiken.
- Als u de batterij weggooit, moet u dit overeenkomstig de plaatselijke voorschriften doen.

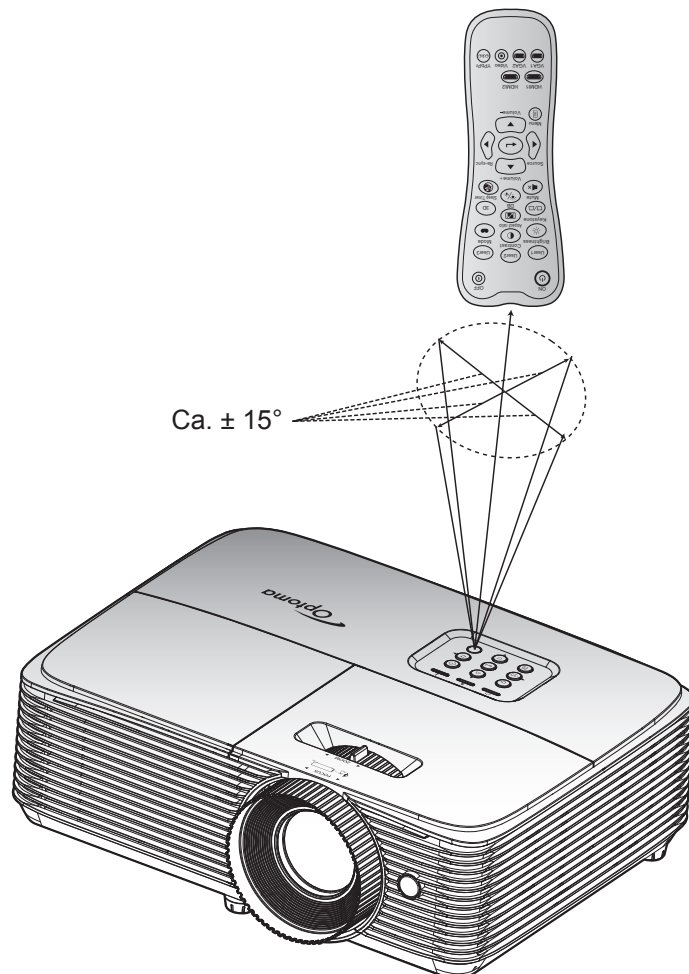
# SETUP EN INSTALLATIE

## Effectief bereik

De IR-sensor (infrarood) van de afstandsbediening bevindt zich bovenop de projector. Zorg dat u de afstandsbediening in een hoek binnen 30 graden ten opzichte van de IR-afstandsbedieningssensor bovenop de projector houdt zodat deze correct werkt. De afstand tussen de afstandsbediening en de sensor mag niet meer dan 6 meter bedragen.

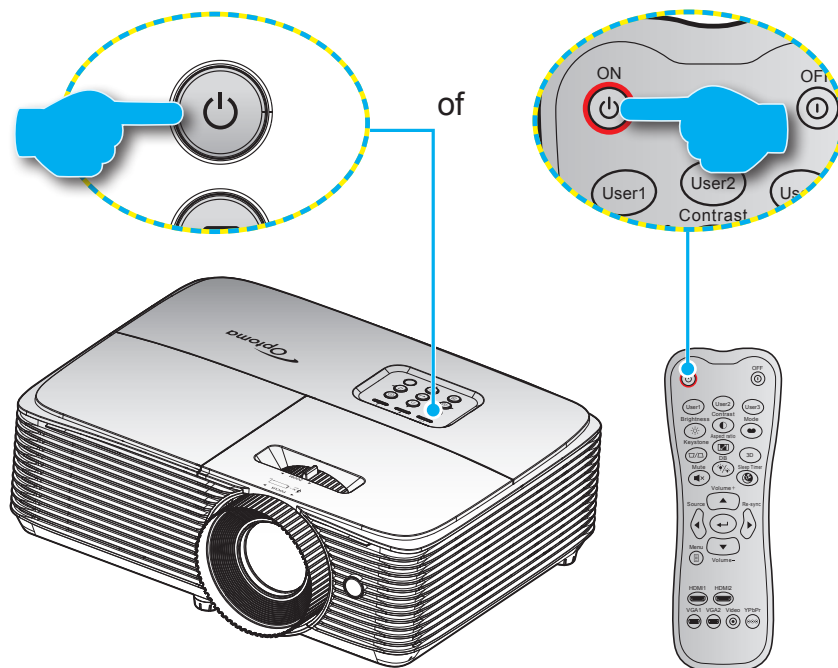
**Opmerking:** Bij het direct (onder een hoek van 0 graden) richten van de afstandsbediening naar de IR-sensor, mag de afstand tussen afstandsbediening en sensor niet groter zijn dan 8 meter.

- Zorg dat er geen obstakels tussen de afstandsbediening en de IR-sensor op de projector staan die de infraroodstraal kunnen hinderen.
- Zorg dat de IR-zender van de afstandsbediening niet direct wordt blootgesteld aan het zonlicht of het licht van TL-lampen.
- Houd de afstandsbediening meer dan 2 meter weg van TL-lampen, anders kan de afstandsbediening defect raken.
- Als de afstandsbediening dicht bij TL-lampen van het omvormertype is, zal deze af en toe niet correct werken.
- Als de afstandsbediening en de projector zeer dicht bij elkaar staan, kan de werking van de afstandsbediening worden beïnvloed.
- Als u naar het scherm richt, is de effectieve afstand minder dan 6 meter van de afstandsbediening tot het scherm en weerkaatsen de IR-stralen terug naar de projector. Het effectieve bereik kan echter wijzigen afhankelijk van de schermen.



# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## De projector in-/uitschakelen



### Ingeschakeld

1. Maak de voedingskabel en signaal-/bronkabel stevig vast. Wanneer aangesloten, wordt de LED Aan/Stand-by rood.
2. Schakel de projector in door te drukken op "⏻" op het projectortoetsenblok of op de afstandsbediening.
3. Na ongeveer 10 seconden verschijnt een opstartscherm en knippert de LED Aan/Stand-by groen of blauw.

**Opmerking:** Wanneer de projector voor het eerst wordt ingeschakeld, wordt u gevraagd de voorkeurstaal, de projectierichting en andere instellingen op te geven.

### Uitschakelen

1. Schakel de projector uit door te drukken op "⏻" op het projectortoetsenblok of op de afstandsbediening.
2. Het volgende bericht wordt weergegeven:



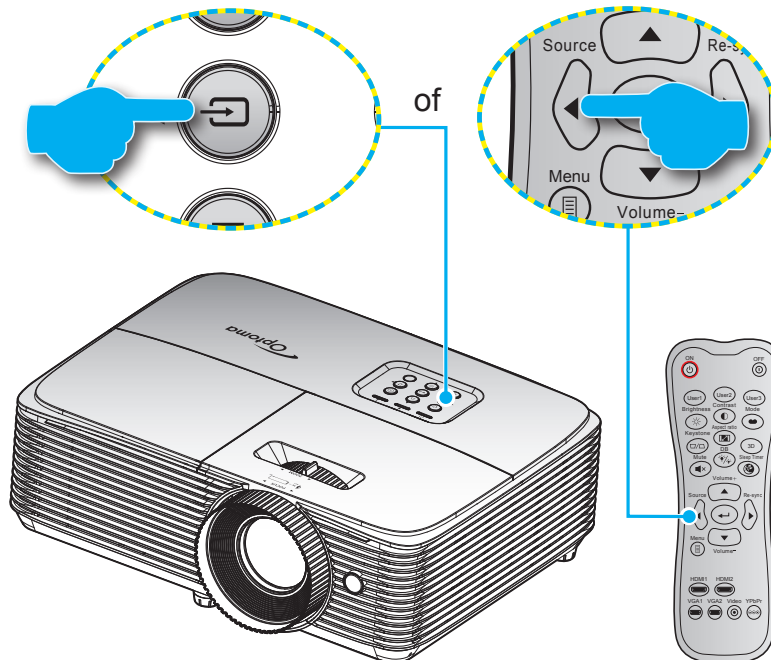
3. Druk nogmaals op de knop "⏻" ter bevestiging, anders verdwijnt na 15 seconden het bericht. Als u de knop "⏻" de tweede keer indrukt, schakelt de projector uit.
4. De koelventilatoren blijven gedurende ca. 10 seconden werken voor de koelcyclus en de LED Aan/Stand-by knippert groen of blauw. Wanneer de LED Aan/stand-by stabiel rood brandt, geeft dit aan dat de projector naar de stand-bymodus is gegaan. Als u de projector opnieuw wilt inschakelen, moet u wachten tot de koelcyclus is voltooid en de projector in stand-by is. Wanneer de projector in de stand-bymodus is, drukt u gewoon opnieuw op de knop "⏻" om de projector in te schakelen.
5. Koppel de voedingskabel los van het stopcontact en de projector.

**Opmerking:** Het is niet aanbevolen de projector onmiddellijk opnieuw in te schakelen, meteen na de uitschakelprocedure.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Een ingangsbron selecteren



Schakel de aangesloten bron die u op het scherm wilt weergeven, zoals een computer, notebook, videospeler, enz. in. De projector zal de bron automatisch detecteren. Als meerdere bronnen zijn aangesloten, drukt u op de bronknop op het projectortoetsenblok of op de afstandsbediening om de gewenste ingang te selecteren.

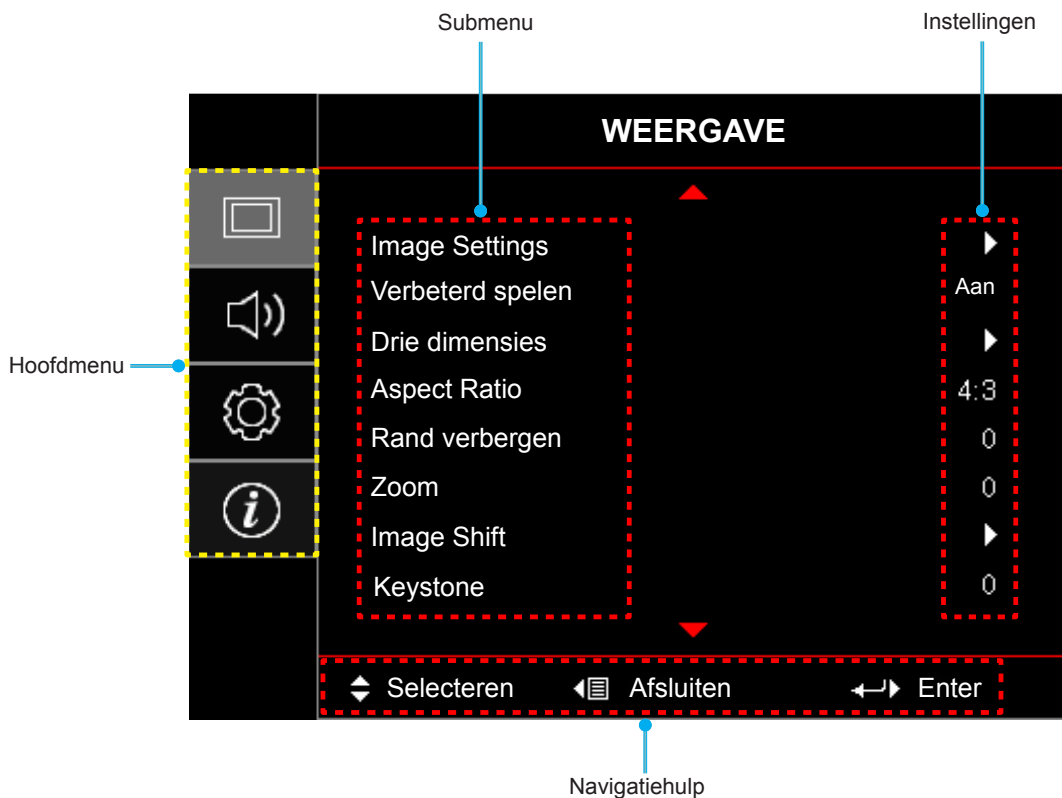


# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Menunavigatie en functies

De projector beschikt over meertalige OSD-menu's waarmee u aanpassingen kunt aanbrengen aan het beeld en verschillende instellingen kunt wijzigen. De projector zal de bron automatisch detecteren.

1. Om het OSD-menu te openen, drukt u op de afstandsbediening of op het projectortoetsenblok op .
2. Wanneer het OSD wordt weergegeven, kunt u de knoppen ▲ ▼ gebruiken om een item in het hoofdmenu te selecteren. Terwijl u een selectie maakt op een bepaalde pagina, drukt u op de toets ← of ► om het submenu te openen.
3. Druk op de toetsen ◀ ▶ om het gewenste onderdeel in het submenu te selecteren en druk op ← of ► om nog meer instellingen weer te geven. Pas de instellingen aan met de toetsen ◀ ▶.
4. Selecteer het volgende item dat u wilt aanpassen in het submenu en pas het aan zoals hierboven beschreven.
5. Druk op ← of ► om uw keuze te bevestigen. Het scherm keert terug naar het hoofdmenu.
6. Druk opnieuw op ◀ of  om af te sluiten. Het OSD-menu wordt gesloten en de projector zal de nieuwe instellingen automatisch opslaan.



# DE PROJECTOR GEBRUIKEN







## OSD-menustructuur

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden		
WEERGAVE	Image Settings	Beeldschermmodus	[Video]		Bioscoop		
					Vivid		
					Spel		
					Referentie		
					Licht		
					Gebruiker		
					Drie dimensies		
					ISF Dag		
					ISF Nacht		
					ISF 3D		
		Wall Color					Uit [Standaard]
							Blackboard
							Light Yellow
							Light Green
							Light Blue
							Pink
							Grijs
		Helderheid					-50~50
		Contrast					-50~50
		Scherpte					1~15
		Kleur					-50~50
		Tint					-50~50
		Gamma		Film			
				Video			
				Afbeeldingen			
				Standaard(2.2)			
				1.8			
				2.0			
				2.4			
		Kleurinstellingen		BrilliantColor™			1~10
				Kleurtemperatuur	[Videomodus]		Warm
							Standaard
			Cool				
					Koel		
	Color Matching		Kleur		R [Standaard]		
					G		
					B		
					C		
					Y		
				M			
				W			

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden
WEERGAVE	Image Settings	Kleurinstellingen	Color Matching	Tint of R	-50~50 [standaard: 0]
				Verzadiging of G	-50~50 [standaard: 0]
				Versterking of B	-50~50 [standaard: 0]
				Reset	Annuleren [Standaard] Ja
				Afsluiten	
			RGB versterken/ afwijken	Rood versterken	-50~50
				Groen versterken	-50~50
				Blauw versterken	-50~50
				Afwijking rood	-50~50
				Afwijking groen	-50~50
				Afwijking blauw	-50~50
				Reset	Annuleren [Standaard] Ja
		Afsluiten			
		Kleurruimte [HDMI-ingang]		Auto[Standaard]	
				RGB(0~255)	
				RGB(16~235)	
				YUV	
		DynamicBlack		Uit	
				Aan	
			Helderheidsmodus [Lampbasis - Video]		Licht
					Eco.
		Reset			
		Verbeterd spelen			Uit
					Aan
	Drie dimensies	3D-stand		Uit	
				DLP-Link [Standaard]	
				VESA	
		3D->2D		Drie dimensies [Standaard]	
				L	
				R	
		3D-Zoeken		Auto [Standaard]	
				SBS Mode	
				Top and Bottom	
			Frame Sequential		
3D synchr.omk.			Aan		
			Uit[Standaard]		

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden		
WEERGAVE	Aspect Ratio				4:3		
					16:9		
					LBX [behalve SVGA XGA-modellen]		
					Native		
					Auto		
	Rand verbergen				0~10 [Standaard: 0]		
	Zoom				-5~25 [Standaard: 0]		
	Image Shift	 H				-50~50 [standaard: 0]	
 V					-50~50 [standaard: 0]		
Keystone					-40~40 [Standaard: 0]		
Audio	Dempen				Uit [Standaard]		
					Aan		
	Volume				0-10 [Standaard: 5]		
INSTELLING	Projectie				Front  [Standaard]		
					Achter 		
					Plafond-boven 		
					Achter-boven 		
	LAMP-INSTELLINGEN	Lampherinnering				Uit	
						Aan [Standaard]	
		Reset Lamp				Annuleren [Standaard]	
						Ja	
	Filter Settings	Filter Usage Hours				(Alleen lezen)	
		Optionele filter geïnstalleerd				Ja	
							Nee
		Filter Reminder					Uit
							300 uur
							500 uur [Standaard]
							800 uur
	Filter Reset					1000 uur	
						Annuleren [Standaard]	
						Ja	
	Power Settings	Direct inschakelen				Uit [Standaard]	
						Aan	
		Signaal inschakelen					Uit [Standaard]
							Aan
		Auto uitschakelen (min)					0~180 (stappen van 5 min) [Standaard: 20]
Slaaptimer (min)						0~990 (stappen van 30 min) [Standaard: 0]	
		Always On			Nee [Standaard]		
					Ja		






# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden	
INSTELLING	Power Settings	Quick Resume			Uit [Standaard]	
					Aan	
		USB Power			Uit	
					Aan	
				Auto [Standaard]		
	Beveiliging	Beveiliging			Uit	
					Aan	
		Beveiligingstimer		Maand		
				Dag		
		Uur				
	HDMI Link Settings	HDMI Link			Uit	
					Aan	
		Inclusief TV			Nee	
					Ja	
		Power On Link			Mutual	
					PJ->Device	
					Device->PJ	
	Power Off Link			Uit		
				Aan		
	Testpatroon				Groen raster	
					Magenta raster	
					Wit raster	
					Wit	
					Uit	
	AB instellingen [afhankelijk van de afstandsbediening]	IR-functie			Aan	
					Uit	
		Gebruiker 1				HDMI 2 [Standaard]
						Testpatroon
						Helderheid
						Contrast
						Slaaptimer
						Color Matching
					Kleurtemperatuur	
					Gamma	
					Projectie	
					Lampinstellingen	
					Zoom	
					Stopzetten	
			MHL			

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden	
INSTELLING	AB instellingen [afhankelijk van de afstandsbediening]	Gebruiker 2			HDMI 2	
					Testpatroon	
					Helderheid	
					Contrast	
					Slaaptimer	
					Color Matching	
					Kleurtemperatuur	
					Gamma	
					Projectie	
					Lampinstellingen	
					Zoom	
				Stopzetten		
				MHL [Standaard]		
			Gebruiker 3			HDMI 2
						Testpatroon
						Helderheid
						Contrast
						Slaaptimer [Standaard]
						Color Matching
						Kleurtemperatuur
						Gamma
					Projectie	
					Lampinstellingen	
					Zoom	
				Stopzetten		
				MHL		
		12 V activering			Uit	
					Aan	
		Opties	Taal			English [Standaard]
						Deutsch
						Français
						Italiano
						Español
					Português	
					Polski	
					Nederlands	
					Svenska	
					Norsk/Dansk	
					Suomi	
			ελληνικά			
			繁體中文			
			简体中文			
			日本語			

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden	
INSTELLING	Opties	Taal			한국어	
					Русский	
					Magyar	
					Čeština	
					عربي	
					ไทย	
					Türkçe	
					فارسی	
					Tiếng Việt	
					Bahasa Indonesia	
					Română	
					Slovenčina	
		Menu Instellingen	Menulocatie			Linksboven 
						Rechtsboven 
						Midden  [Standaard]
						Linksonder 
						Rechtsonder 
			Menu Timer			Uit
						5 sec
						10 sec [Standaard]
			Autobron			Uit [Standaard]
			Invoerbron			Aan
					HDMI1	
		Input Name	HDMI1			HDMI2/MHL
						Standaard [Standaard]
			HDMI2/MHL			Custom
						Standaard [Standaard]
		Grote hoogte			Uit [Standaard]	
					Aan	
		Display Mode Lock			Uit [Standaard]	
					Aan	
		Toetsenblokvergrendeling			Uit [Standaard]	
					Aan	
Info verbergen			Uit [Standaard]			
			Aan			
Logo			Standaard [Standaard]			
			Neutraal			

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden	
INSTELLING	Opties	Achtergrondkleur			Geen [Standaard]	
					Blauw	
					Rood	
					Groen	
					Grijs	
					Logo	
	Reset	Reset OSD			Annuleren [Standaard]	
					Ja	
Reset to Default				Annuleren [Standaard]		
				Ja		
Info	Regulatory					
	Serial Number					
	Bron					
	Resolution				00x00	
	Refresh Rate				0,00Hz	
	Beeldschermmodus					
	Lampuren	Licht				0 hr
		Eco.				0 hr
		Dynamic				0 hr
		Totaal				
	Filteruren					
	Helderheidsmodus					
	FW-versie	System				
		MCU				

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Menu Weergave

### Menu beeldinstellingen weergeven

#### Beeldschermmodus (Videomodus)

Er zijn talrijke instellingen die vooraf in de fabriek zijn gedefinieerd en voor verschillende typen beelden zijn geoptimaliseerd.

- **Bioscoop:** Biedt de beste kleuren voor het bekijken van films.
- **Vivid:** In deze modus zijn de kleurverzadiging en helderheid goed in evenwicht. Kies deze modus voor het spelen van games.
- **Spel:** Selecteer deze modus om het niveau van de helderheid en de responstijd te verhogen om te genieten van videogames.
- **Referentie:** Biedt de natuurlijkst ogende kleuren in de buurt van Rec. 709, de norm voor High Definition TV(HDTV).
- **Licht:** Maximale helderheid van pc-ingang.
- **Gebruiker:** Gebruikersinstellingen onthouden.
- **Drie dimensies:** Om het 3D-effect te ervaren, hebt u een 3D-bril nodig. Controleer of uw pc/draagbaar apparaat een 120 Hz quad buffered grafische kaart voor signaaluitgang heeft en of er een 3D-speler is geïnstalleerd.
- **ISF Dag:** Optimaliseer het beeld met de ISF Dag-modus voor een perfecte kalibratie en een hoge beeldkwaliteit.
- **ISF Nacht:** Optimaliseer het beeld met de ISF Nacht-modus voor een perfecte kalibratie en een hoge beeldkwaliteit.
- **ISF 3D:** Optimaliseer het beeld met de ISF 3D-modus voor een perfecte kalibratie en een hoge beeldkwaliteit.

**Opmerking:** *Neem voor toegang tot en kalibratie van ISF dag- en nachtkijkmodi contact op met uw leverancier.*

#### Wall Color

Gebruik deze functie om een geoptimaliseerd schermbeeld te verkrijgen volgens de wandkleur. Kies tussen Uit, Blackboard, Light Yellow, Light Green, Light Blue, Pink en Grijs.

#### Helderheid

Past de helderheid van het beeld aan.

#### Contrast

Het contrast beheert het verschil tussen de helderste en donkerste gedeelten van het beeld.

#### Scherpte

Past de scherpheid van het beeld aan.

#### Kleur

Past een videobeeld aan van zwart-wit naar volledig verzadigde kleuren.

#### Tint

Past de kleurbalans van rood en groen aan.

#### Gamma

Het type gammacurve instellen. Na de initiële installatie en finafstelling is voltooid, gebruikt u de stappen voor gamma-afstelling om uw beelduitvoer te optimaliseren.

- **Film:** Voor thuisbioscoop.
- **Video:** Voor video- of tv-bron.
- **Afbeeldingen:** Voor pc/fotobron.
- **Standaard(2.2):** Voor aangepaste instellingen.
- **1.8/ 2.0/ 2.4:** Voor specifieke pc-/fotobron.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Kleurinstellingen

De kleurinstellingen configureren.

- **BrilliantColor™**: Dit aanpasbare item maakt gebruik van een nieuw kleurverwerkingsalgoritme en verbeteringen om de hogere helderheid mogelijk te maken terwijl het beeld ware, helderdere kleuren vertoont.
- **Kleurtemperatuur (Videostand)**: Selecteer een kleurtemperatuur uit Warm, Standaard, Cool of Koel.
- **Color Matching**: Selecteer de volgende opties:
  - **Kleur**: Pas de niveaus voor rood (R), groen (G), zwart (B), cyaan (C), geel (Y), magenta (M) en wit (W) in de afbeelding aan.
  - **Tint of R**: Past de kleurbalans van rood en groen aan.
  - **Verzadiging of G**: Past een videobeeld aan van zwart-wit naar volledig verzadigde kleuren.
  - **Versterking of B**: Pas de beeldhelderheid aan.
  - **Reset**: Stel de standaard fabrieksinstellingen voor kleuraanpassing opnieuw in.
  - **Afsluiten**: Afsluiten het menu "Color Matching" af.
- **RGB versterken/afwijken**: Met deze instellingen kunt u de helderheid (versterking) en het contrast (bias) van een beeld configureren.
  - **Reset**: Stel de standaard fabrieksinstellingen voor RGB-versterking/afwijking opnieuw in.
  - **Afsluiten**: Afsluiten het menu "RGB versterken/afwijken" af.
- **Kleurruimte (HDMI-ingang)**: Selecteer een geschikt kleurenmatrixtype uit de volgende opties: Auto, RGB(0~255), RGB(16~235) en YUV.

## DynamicBlack

Gebruiken om automatisch de helderheid van het beeld aan te passen voor een optimaal contrast.

## Helderheidsmodus (Lampbasis -video)

Past de instellingen van de helderheidsmodus aan voor projectors op basis van een lamp.

- **Licht**: Kies "Licht" om de helderheid te verhogen.
- **Eco.**: Kies "Eco." om de projectorlamp te dimmen zodat er minder energie wordt verbruikt en de levensduur van de lamp wordt verlengd.

## Reset

Stel de standaard fabrieksinstellingen voor kleurinstellingen opnieuw in.

## Menu Verbeterd spelen weergeven

### Verbeterd spelen

Schakel deze functie in om de responstijden (ingangslatentie) tijdens spelen te reduceren tot 16 ms\*.

**Opmerking:** \*Alleen voor signalen van 1080p 60Hz.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## 3D-menu weergeven

### 3D-stand

Gebruik deze optie om de 3D-functie uit te schakelen of de geschikte 3D-functie te selecteren.

- **Uit:** Selecteer "Uit" om de 3D-modus uit te schakelen.
- **DLP-Link:** Selecteer dit voor het gebruiken van geoptimaliseerde instellingen voor DLP 3D-bril.
- **VESA:** Selecteer "VESA" voor het gebruiken van geoptimaliseerde instellingen voor VESA 3D-bril.

### 3D->2D

Gebruik deze optie om op te geven hoe de 3D-inhoud op het scherm moet verschijnen.

- **Drie dimensies:** Geeft het 3D-signaal weer.
- **L (Links):** Geeft het linkerbeeld van de 3D-inhoud weer.
- **R (Rechts):** Geeft het rechterbeeld van de 3D-inhoud weer.

### 3D-Zoeken

Gebruik deze optie om de geschikte 3D-zoeken te selecteren.

- **Auto:** Bij detectie van een 3D-identificatiesignaal wordt het 3D-zoeken automatisch geselecteerd.
- **SBS Mode:** Toon 3D-signaal in de indeling "Naast elkaar".
- **Top and Bottom:** Geeft het 3D-signaal in de indeling "Top and Bottom" weer.
- **Frame Sequential:** Geeft het 3D-signaal in de indeling "Frame Sequential" weer.

### 3D synchr.omk.

Gebruik deze optie om de functie 3D synchr.omk. te gebruiken.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Geef het menu aspect ratio weer

### Aspect Ratio

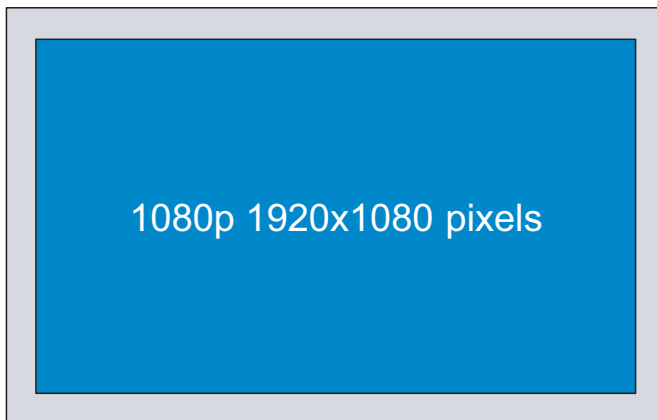
Selecteer de beeldverhouding van het weergegeven beeld uit de volgende opties:

- **4:3:** Deze opmaak is voor 4:3-invoerbronnen.
- **16:9:** Dit formaat is voor 16:9-invoerbronnen, zoals HDTV en dvd, die verbeterd zijn voor breedbeeld-tv.
- **LBX:** Dit formaat is voor een letterbox-bron die geen 16x9 is en als u een externe 16x9 lens gebruikt om een hoogte-breedteverhouding van 2,35:1 weer te geven met volledige resolutie.
- **Native:** Dit formaat geeft het originele beeld weer zonder enige schaalindeling.
- **Auto:** Selecteert automatisch het geschikte beeldformaat.

### Opmerking:

- *Het is normaal dat zwarte balken verschijnen rond het beeld met een resolutie van 1080p in elke beeldverhouding.*
- *De grootte van de zwarte balken en randen veranderen afhankelijk van de beeldverhouding.*

- Zwarte balken
- 1080p actief gebied



### Opmerking:

- *Gedetailleerde informatie over de LBX-modus:*
  - *Sommige LBX-dvd's zijn niet verbeterd voor 16x9 televisietoestellen. In deze situatie zal het beeld er niet juist uitzien wanneer het wordt weergegeven in de modus 16:9. Probeer in deze situatie de 4:3-modus te gebruiken om de dvd te bekijken. Als de inhoud geen 4:3 is, zullen bij weergave op 16:9 zwarte balken rond het beeld worden weergegeven. Voor dit type inhoud kunt u de LBX-modus gebruiken om het beeld op het 16:9 beeldscherm te vullen.*
  - *Als u een externe anamorfe lens gebruikt, kunt u met deze LBX-stand ook 2,35:1-inhoud weergeven (inclusief anamorfe DVD en HDTV-filmbron) die de functie ondersteunen dat anamorf breed wordt verbeterd voor 16x9-weergave in een breed 2,35:1-beeld. In dit geval zijn er geen zwarte balken. Het lampvermogen en de verticale resolutie worden volledig gebruikt.*
- *Om het superbrede formaat te gebruiken, doet u het volgende:*
  - a) *Stel schermverhouding in op 2,0:1.*
  - b) *Lijn het projectorbeeld correct uit op het scherm.*

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## 1080P schaaltabel:

16:9 scherm	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Pc
4x3	Schaal naar 1440x1080.				
16x9	Schaal naar 1920x1080.				
LBX	Schaal naar 1920x1440, en gebruik het middendeel 1920x1080 om weer te geven.				
Native modus	- 1:1 toewijzing gecentreerd. - Er wordt niet geschaald. Het beeld wordt weergegeven met de resolutie gebaseerd op de ingangsbron.				
Superbreed	Schaal naar 2534x1426 (132% vergroten), en geef het centrale beeld van 1920x1080 weer PS: De gebruiker kan dit formaat gebruiken om de bron zonder ondertiteling te zien op 2,35:1 om te voldoen aan 100 % van 1080p DMD.				

## Menu rand verbergen weergeven

### Rand verbergen

Gebruik deze functie om de videocoderingsruis aan de randen van de videobron te verwijderen.

## Menu Zoom weergeven

### Zoom

Gebruik dit om het beeld op het projectiescherm te verkleinen of te vergroten.

## Menu Image Shift weergeven

### Image Shift

Pas de positie van het geprojecteerde beeld horizontaal (H) of verticaal (V) aan.

## Menu Keystone weergeven

### Keystone

Past de beeldvervorming aan die door het kantelen van de projector wordt veroorzaakt.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## *Menu Audio*

### Menu Audio dempen

#### Dempen

Gebruik deze optie om het geluid tijdelijk uit te schakelen.

- **Aan:** Kies "Aan" om het dempen in te schakelen.
- **Uit:** Kies "Uit" om het dempen uit te schakelen.

#### **Opmerking:**

- *De functie "Dempen" beïnvloedt het volume voor zowel de interne als externe luidspreker.*
- *Als een externe luidspreker wordt aangesloten, wordt de interne luidspreker automatisch gedempt.*

### Menu Audiovolume

#### Volume

Regelt het volumeniveau van de audio.

## *Instellingsmenu*

### Menu Setup projectie

#### Projectie

Selecteer de voorkeursprojectie tussen voor, achter, plafond-boven en achter-boven.

### Menu Setup lampinstellingen

#### Lampherinnering

Kies deze functie om het waarschuwingsbericht weer te geven of te verbergen wanneer het bericht voor het vervangen van de lamp wordt weergegeven. Het bericht verschijnt 30 uur vóór de voorgestelde vervanging van de lamp.

#### Reset Lamp

Stelt de teller voor de lampuren opnieuw in nadat u de lamp hebt vervangen.

### Menu Setup filterinstellingen

#### Filter Usage Hours

Geef de filtertijd weer.

#### Optionele filter geïnstalleerd

Geef de instelling op voor het waarschuwingsbericht.

- **Ja:** Geef waarschuwingen weer na 500 uur gebruik.

**Opmerking:** *"Filter Usage Hours / Filter Reminder / Filter Reset" verschijnt alleen wanneer "Optionele filter geïnstalleerd" is ingesteld op "Ja".*

- **Nee:** Schakel het waarschuwingsbericht.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Filter Reminder

Kies deze functie om het waarschuwingsbericht weer te geven of te verbergen wanneer het bericht voor het vervangen van de filter wordt weergegeven. De beschikbare opties omvatten Uit, 300 uur, 500 uur, 800 uur en 1000 uur.

## Filter Reset

Voert een reset uit van de uurteller van de stofilter na het vervangen of reinigen van het stofilter.

## Menu Setup Power settings

### Direct inschakelen

Kies "Aan" om de modus Direct inschakelen te activeren. De projector wordt automatisch ingeschakeld wanneer er stroom wordt geleverd, zonder dat op de toets "Voeding" op het bedieningspaneel van de projector of op de afstandsbediening wordt gedrukt.

### Signaal inschakelen

Kies "Aan" om de modus Signal Power (Signaalvermogen) te activeren. De projector wordt automatisch ingeschakeld wanneer een signaal wordt gedetecteerd, zonder dat op de toets "Voeding" op het bedieningspaneel van de projector of op de afstandsbediening wordt gedrukt.

#### **Opmerking:**

- *Als de optie "Signaal inschakelen" is ingesteld op "Aan", zal het energieverbruik van de projector in stand-bymodus meer dan 3 W zijn.*
- *Automatisch inschakelen kan VGA (RGB-sigitaal) en HDMI ondersteunen.*

### Auto uitschakelen (min)

Stelt het interval in voor de afteltimer. De afteltimer start het aftellen wanneer het geen signaal naar de projector wordt gestuurd. Wanneer het aftellen (in minuten) is voltooid, wordt de projector automatisch uitgeschakeld.

### Slaaptimer (min)

De slaaptimer configureren.

- **Slaaptimer (min):** Stelt het interval in voor de afteltimer. De afteltimer wordt gestart wanneer er al dan niet een signaal naar de projector wordt gestuurd. Wanneer het aftellen (in minuten) is voltooid, wordt de projector automatisch uitgeschakeld.  
**Opmerking:** *De Slaaptimer wordt telkens bij het uitschakelen van de projector opnieuw ingesteld.*
- **Always On:** Zorg dat u de slaaptimer altijd ingeschakeld houdt.

### Quick Resume

Geef de instelling Quick resume op.

- **Aan:** Als de projector per ongeluk wordt uitgeschakeld, kunt u met deze functie de projector onmiddellijk opnieuw inschakelen binnen 100 seconden na het uitschakelen.
- **Uit:** De ventilator begint 10 seconden nadat de gebruiker de projector heeft uitgeschakeld, met het koelen van het systeem.

### USB Power

De USB-voedingsinstellingen maken.

- **Aan:** De projector wordt altijd van stroom voorzien door een USB-voeding.
- **Uit:** DE USB-voedingsfunctie is uitgeschakeld.
- **Auto:** De projector wordt automatisch van stroom voorzien door een USB-voeding.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Instellingsmenu Beveiliging

### Beveiliging

Schakel deze functie in om een wachtwoord te vragen voordat u de projector gebruikt.

- **Aan:** Kies "Aan" om de beveiligingsverificatie te gebruiken wanneer de projector wordt ingeschakeld.
- **Uit:** Kies "Uit" om de projector te kunnen inschakelen zonder wachtwoordverificatie.

### Beveiligingstimer

Selecteer de tijdfunctie (Maand/Dag/Uur) om het aantal uren in te stellen dat de projector kan worden gebruikt. Nadat deze duur is verstreken, zult u worden gevraagd uw wachtwoord opnieuw in te voeren.

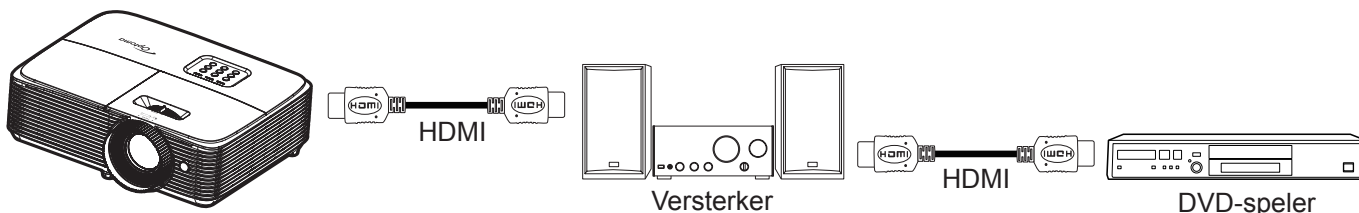
### Wachtwoord wijzigen

Gebruik dit om het wachtwoord dat wordt gevraagd bij het inschakelen van de projector, in te stellen of te wijzigen.

## Menu Setup Instellingen HDMI-link

### **Opmerking:**

- *Als u met HDMI-kabels apparaten met de projector verbindt die HDMI CEC-compatibel zijn, kunt u ze besturen met dezelfde inschakel- of uitschakelstatus met de bediening voor HDMI Link in het OSD van de projector. Hiermee kunt u een of meer apparaten in een groep in- of uitschakelen via de functie HDMI Link. In een gebruikelijke configuratie kan de dvd-speler zijn aangesloten op de projector via een versterker of thuisbioscoop.*



### HDMI Link

De functie HDMI Link in- of uitschakelen. De opties Inclusief TV, Power on Link, en Power off Link zijn alleen beschikbaar als de instelling is ingesteld op "Aan".

### Inclusief TV

Stel dit in op "Ja" als u liever hebt dat de tv en projector automatisch tegelijk worden uitgeschakeld. Verander de instelling in "Nee" om gelijktijdig uitschakelen te voorkomen.

### Power On Link

CEC inschakelopdracht.

- **Mutual:** Zowel projector als CEC-apparaat worden tegelijk ingeschakeld.
- **PJ->Device:** Het CEC-apparaat wordt alleen ingeschakeld nadat de projector is ingeschakeld.
- **Device->PJ:** De projector wordt alleen ingeschakeld nadat het CEC-apparaat is ingeschakeld.

### Power Off Link

Schakel deze functie in zodat HDMI Link en de projector automatisch tegelijk worden uitgeschakeld.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Menu Setup testpatroon

### Testpatroon

Selecteer voor het testpatroon uit Groen raster, Magenta raster, Wit raster, Wit of schakel deze functie uit (uit).

## Menu Setup AB instellingen

### IR-functie

Geef de IR-functie-instelling.

- **Aan:** Selecteer "Aan", de projector kan worden bediend via de afstandsbediening vanaf de IR-ontvanger op de bovenzijde.
- **Uit:** Kies "Uit", de projector kan met de afstandsbediening worden bediend. Door "Uit" te selecteren, kunt u het toetsenblok weer gebruiken.

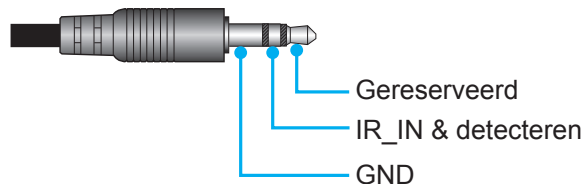
### Gebruiker 1/ Gebruiker 2/ Gebruiker 3

Wijs de standaardfunctie toe voor Gebruiker 1, Gebruiker 2 of Gebruiker 3 tussen HDMI 2, Testpatroon, Helderheid, Contrast, Slaaptimer, Color Matching, Kleurtemperatuur, Gamma, Projectie, Lampinstellingen, Zoom, Stopzetten en MHL.

## Instellen 12 V activering menu

### 12 V activering

Gebruik deze functie om de activering in of uit te schakelen.



- **Uit:** Kies "Uit" om de activering uit te schakelen.
- **Aan:** Kies "Aan" om de activering in te schakelen.

## Menu Setup opties

### Taal



Selecteer voor het meertalige OSD-menu uit Engels, Duits, Frans, Italiaans, Spaans, Portugees, Pools, Nederlands, Zweeds, Noors/Deens, Fins, Grieks, traditioneel Chinees, vereenvoudigd Chinees, Japans, Koreaans, Russisch, Hongaars, Tsjechisch, Arabisch, Thais, Turks, Farsi, Vietnamees, Indonesisch, Roemeens en Slowaaks.

### Menu Instellingen

Stel de menulocatie in op het scherm en configureer de instellingen voor het menu Timer.

- **Menulocatie:** Selecteer de locatie van het menu op het weergavescherm.
- **Menu Timer:** Stel de duur in dat het OSD-menu zichtbaar moet blijven op het scherm.

### Autobron

Als u deze optie instelt op "Aan" en op de knop  op het projectortoetsenblok drukt of op de knop  op de afstandsbediening, dan wordt de volgende beschikbare ingangsbron automatisch geselecteerd. Stel in op "Uit" om de automatische bronfunctie uit te schakelen.

### Invoerbron

Selecteer de ingangsbron tussen HDMI1 en HDMI2/MHL.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Input Name

Gebruik dit om de ingangsfunctie te hernoemen voor een eenvoudigere identificatie. De beschikbare opties omvatten HDMI1 en HDMI2/MHL.

## Grote hoogte

Wanneer "Aan" is geselecteerd, draaien de ventilatoren sneller. Deze functie is nuttig in gebieden op grote hoogte waar de lucht dun is.

## Display Mode Lock

Kies "Aan" of "Uit" om de instellingen voor het aanpassen van de weergavemodus te vergrendelen of te ontgrendelen.

## Toetsenblokvergrendeling

Wanneer de toetsenbordvergrendeling is ingesteld op "Aan", wordt het toetsenblok vergrendeld. De projector kan echter met de afstandsbediening worden bediend. Door "Uit" te selecteren, kunt u het toetsenblok weer gebruiken.

## Info verbergen

Schakel deze functie in om het informatiebericht te verbergen.

- **Uit:** Kies "Aan" om het infobericht te verbergen.
- **Aan:** Kies "Uit" om het bericht "Zoeken" weer te geven.

## Logo

Gebruik deze functie om het gewenste opstartscherm in te stellen. Als er wijzigingen zijn uitgevoerd, worden ze van kracht wanneer de projector de volgende keer wordt ingeschakeld.

- **Standaard:** Het standaard opstartscherm.
- **Neutraal:** Het logo wordt niet weergegeven op het opstartscherm.

## Achtergrondkleur

Gebruik deze functie om een blauw, rood, groen of grijs kleur of niets of een logoscherm weer te geven als er geen signaal beschikbaar is.

**Opmerking:** Als de achtergrondkleur is ingesteld op "Geen" is de achtergrondkleur zwart.

## Setup reset-menu

### Reset OSD

Stel de standaard fabrieksinstellingen voor de instellingen van het schermmenu opnieuw in.

### Reset to Default

Stel de standaard fabrieksinstellingen voor menu Setup instellingen opnieuw in.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## *Menu Info*

### **Menu Info**

Geef de projectorinformatie weer zoals hieronder:

- Regulatory
- Serial Number
- Bron
- Resolution
- Refresh Rate
- Beeldschermmodus
- Lampuren
- Filteruren
- Helderheidsmodus
- FW-versie

# ONDERHOUD

## De lamp vervangen

De projector zal de levensduur van de lamp automatisch detecteren. Wanneer de lamp het einde van zijn levensduur nadert, verschijnt een waarschuwingsbericht op het scherm.



Wanneer u dit bericht ziet, moet u zo snel mogelijk contact opnemen met uw lokale verdeler of servicecentrum om de lamp te vervangen. Zorg ervoor dat de projector minstens 30 minuten is afgekoeld voordat u de lamp vervangt.



Warning: Als de projector aan het plafond is bevestigd, moet u voorzichtig zijn wanneer u het toegangspaneel voor de lamp opent. Wij raden u aan een veiligheidsbril te dragen wanneer u de lamp vervangt van een projector die aan het plafond is gemonteerd. Ga voorzichtig te werk zodat er geen losse onderdelen uit de projector vallen.



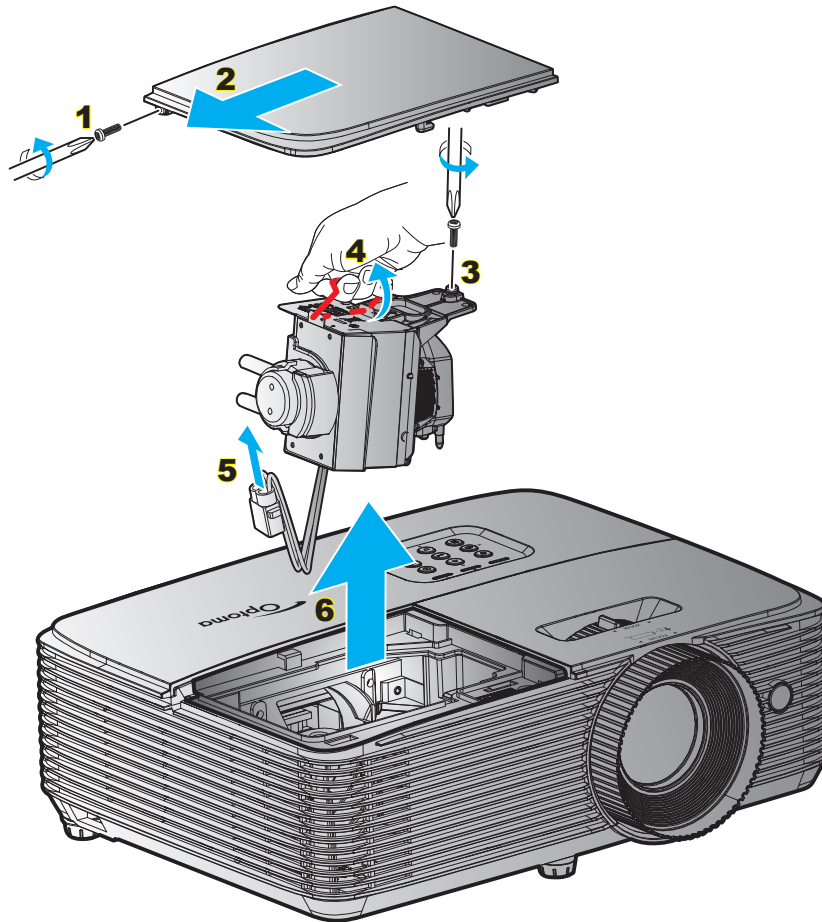
Warning: Het lampcompartiment is warm! Laat de projector afkoelen voordat u een lamp vervangt!



Warning: Laat de lampmodule niet vallen of raak de gloeilamp niet aan om het risico op lichamelijke letsels te voorkomen. De gloeilamp kan uiteenspatten en letsels veroorzaken als u de lamp laat vallen.

# ONDERHOUD

## De lamp vervangen (vervolg)



### Procedure:

1. Schakel de stroom naar de projector uit door op de knop "⏻" op de afstandsbediening of op het toetsenblok van de projector te drukken.
2. Laat de projector minstens 30 minuten afkoelen.
3. Koppel de voedingskabel los.
4. Draai de schroef van het deksel los. **1**
5. Verwijder het deksel. **2**
6. Draai de schroef op de lampmodule los. **3**
7. Til de handgreep van de module op. **4**
8. Verwijder het lampsnoer. **5**
9. Verwijder de lampmodule voorzichtig. **6**
10. Keer de vorige stappen om, om de lampmodule te vervangen.
11. Schakel de projector in en stel de lamptimer terug.
12. Reset Lamp: (i) Druk op "Menu" → (ii) Selecteer "INSTELLING" → (iii) Selecteer "Lampinstellingen" → (iv) Selecteer "Reset Lamp" → (v) Selecteer "Ja".

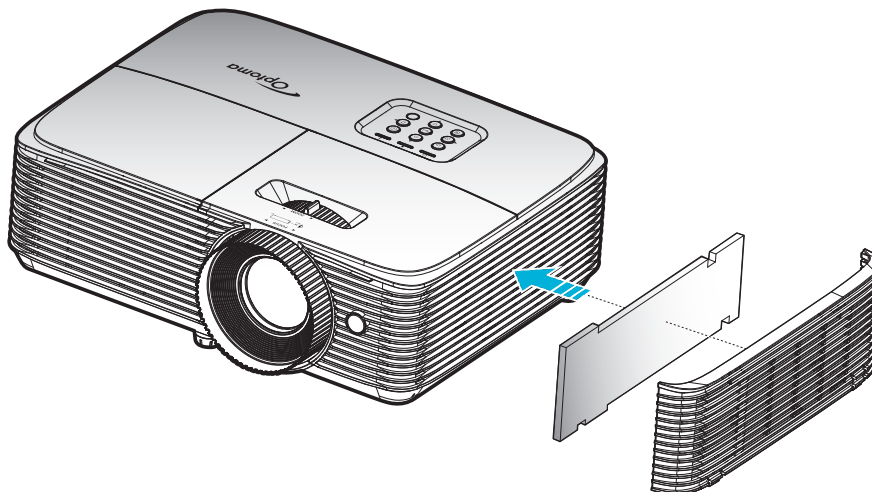
### Opmerking:

- De schroef op de lampbedekking en de lamp zelf kunnen niet worden verwijderd.
- De projector kan niet worden ingeschakeld als de lampbedekking niet terug op de projector is geplaatst.
- Raak het glazen gedeelte van de lamp niet aan. Door vet aan de handen kan de lamp springen. Gebruik een droge doek om de lampmodule schoon te maken als u deze per ongeluk hebt aangeraakt.

# ONDERHOUD

## Het stoffilter installeren en reinigen

### De stoffilter installeren



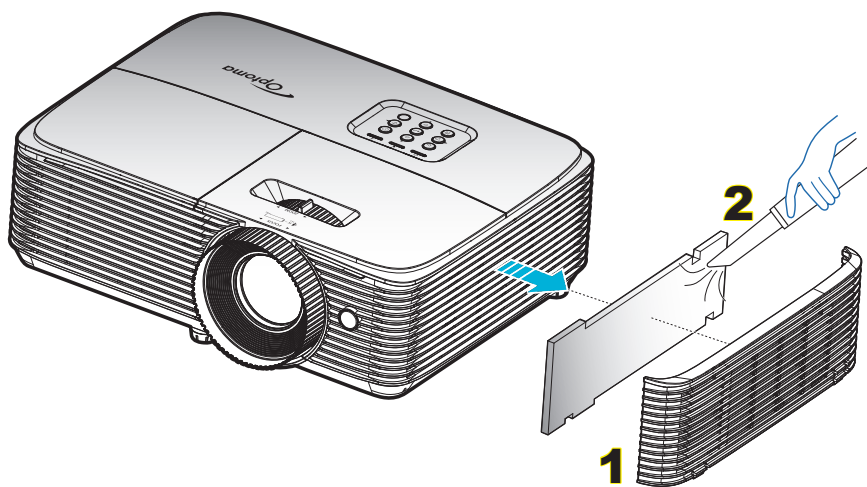
**Opmerking:** Stoffilters zijn alleen nodig/geleverd in bepaalde regio's met veel stof.

### Het stoffilter reinigen

Wij raden u aan de stoffilter elke drie maanden te reinigen. Reinig de filter vaker als de projector wordt gebruikt in een stoffige omgeving.

#### Procedure:

1. Schakel de stroom naar de projector uit door op de knop "⏻" op de afstandsbediening of op het toetsenblok van de projector te drukken.
2. Koppel de voedingskabel los.
3. Verwijder voorzichtig de stoffilter. **1**
4. Reinig of vervang het stoffilter. **2**
5. Om het stoffilter terug te plaatsen, keert u de vorige stap om.



# EXTRA INFORMATIE

## Compatibele resoluties

### Digitale compatibiliteit

B0/Vastgelegde timing	B0/Standaraard timing	B0/Detail timing	B1/Videomodus	B1/Detail timing
720 x 400 @ 70Hz	1280 x 720 @ 60Hz	Eigen timing:	640 x 480p @ 60Hz	720 x 480p @ 60Hz
640 x 480 @ 60Hz	1280 x 800 @ 60Hz	XGA: 1024 x 768 @ 60Hz	720 x 480p @ 60Hz	1280 x 720p @ 60Hz
640 x 480 @ 67Hz	1280 x 1024 @ 60 Hz	WXGA: 1280 x 800 @ 60Hz	1280 x 720p @ 60Hz	1366 x 768 @ 60Hz
640 x 480 @ 72Hz	1400 x 1050 @ 60Hz	1080P: 1920 x 1080 @ 60Hz	1920 x 1080i @ 60Hz	1920 x 1080i @ 50Hz
640 x 480 @ 75Hz	1600 x 1200 @ 60Hz		720(1440) x 480i @ 60Hz	1920 x 1080p @ 60Hz
800 x 600 @ 56Hz	1440 x 900 @ 60Hz		1920 x 1080p @ 60Hz	
800 x 600 @ 60Hz	1280 x 720 @ 120Hz		720 x 576p @ 50Hz	
800 x 600 @ 72Hz	1024 x 768 @ 120Hz		1280 x 720p @ 50Hz	
800 x 600 @ 75Hz			1920 x 1080i @ 50Hz	
832 x 624 @ 75Hz			720(1440) x 576i @ 50Hz	
1024 x 768 @ 60Hz			1920 x 1080p @ 50Hz	
1024 x 768 @ 70Hz			1920 x 1080p @ 24Hz	
1024 x 768 @ 75Hz			1920 x 1080p @ 30Hz	
1280 x 1024 @ 75Hz				
1152 x 870 @ 75Hz				

### True 3D-videocompatibiliteit

Invoeresolutie	HDMI 1.4a 3D invoer	Ingangstiming		
		1280 x 720P @ 50Hz	Top-and-Bottom	
		1280 x 720P @ 60Hz	Top-and-Bottom	
		1280 x 720P @ 50Hz	Frame packing	
		1280 x 720P @ 60Hz	Frame packing	
		1920 x 1080i @ 50Hz	Side-by-Side (Half)	
		1920 x 1080i @ 60Hz	Side-by-Side (Half)	
		1920 x 1080P @ 24Hz	Top-and-Bottom	
		1920 x 1080P @ 24Hz	Frame packing	
	HDMI 1.3	1920 x 1080i @ 50Hz	Side-by-Side (Half)	SBS mode is aan
		1920 x 1080i @ 60Hz		
		1280 x 720P @ 50Hz		
		1280 x 720P @ 60Hz		
		1920 x 1080i @ 50Hz	Top-and-Bottom	TAB-modus is aan
		1920 x 1080i @ 60Hz		
		1280 x 720P @ 50Hz		
		1280 x 720P @ 60Hz		
		480i 1024 x 768 @ 120 Hz	HQFS	3D-zoeken is Frame sequential
		1280 x 720 @ 120Hz		

### Opmerking:

- Als de 3D-ingang 1080p @ 24Hz is, moet de DMD opnieuw afspelen met integrale meervoud met 3D-modus.
- Ondersteuning NVIDIA 3DTV Play als er geen patentbijdrage is van Optoma.
- 1080i @ 25Hz en 720p @ 50Hz worden uitgevoerd met 100Hz; 1080p @ 24Hz wordt uitgevoerd met 144Hz; andere 3D-timing wordt uitgevoerd met 120Hz.

# EXTRA INFORMATIE

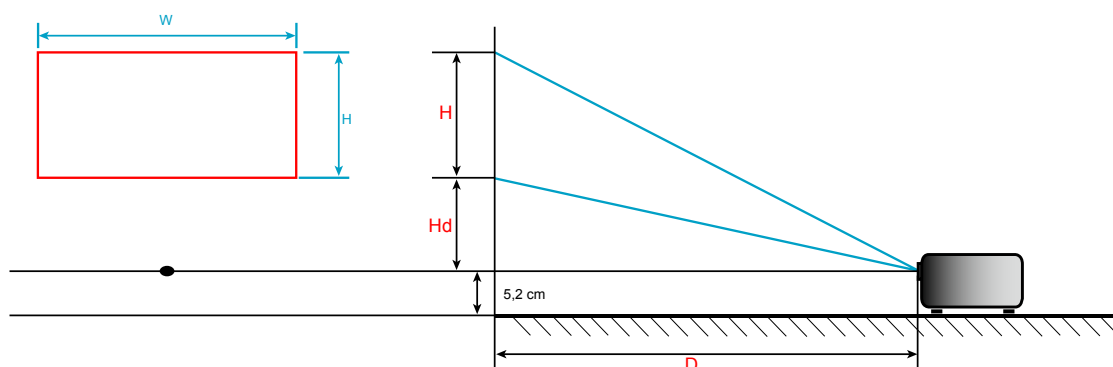
## Beeldgrootte en projectieafstand

Gewenste Afstand (m)	Schermgrootte		Bovenzijde	Schermgrootte		Bovenzijde
	(Min. zoom)			(Max. zoom)		
	Diagonaal (inch)	B (cm) x H (cm)	Van onderkant tot bovenkant van beeld (cm)	Diagonaal (inch)	B (cm) x H (cm)	Van onderkant tot bovenkant van beeld (cm)
1,2	33,46	74 x 42	48	37	82 x 46	53
2	56	123 x 69	81	61	136 x 77	89
2,5	70	154 x 87	101	77	170 x 96	111
3	84	185 x 104	121	92	204 x 115	133
3,5	98	216 x 122	141	108	238 x 134	155
4	112	247 x 139	161	123	272 x 153	178
5	139	309 x 174	201	154	340 x 191	222
6	167	370 x 208	242	184	408 x 230	266
7	195	432 x 243	282	215	476 x 268	311
8	223	494 x 278	322	246	544 x 306	355
9	251	556 x 313	363	277	612 x 344	399
10	279	617 x 347	403	307,29	680 x 383	444

**Opmerking:** Zoomverhouding is 1.1x.

Gewenste beeldgrootte		Afstand (m)		Boven (cm)
Diagonaal (inch)	B (cm) x H (cm)	Max. zoom	Min. zoom	Van onderkant tot bovenkant van beeld
37	82 x 46	1,2	1,3	53
40	89 x 50	1,3	1,4	58
50	111 x 62	1,6	1,8	72
60	133 x 75	2,0	2,2	87
70	155 x 87	2,3	2,5	101
80	177 x 100	2,6	2,9	116
90	199 x 112	2,9	3,2	130
100	221 x 125	3,3	3,6	144
120	266 x 149	3,9	4,3	173
150	332 x 187	4,9	5,4	217
200	443 x 249	6,5	7,2	289
250	553 x 311	8,1	9,0	361
300	664 x 374	9,8	10,8	433
307,3	680 x 383	10,0	11,0	444

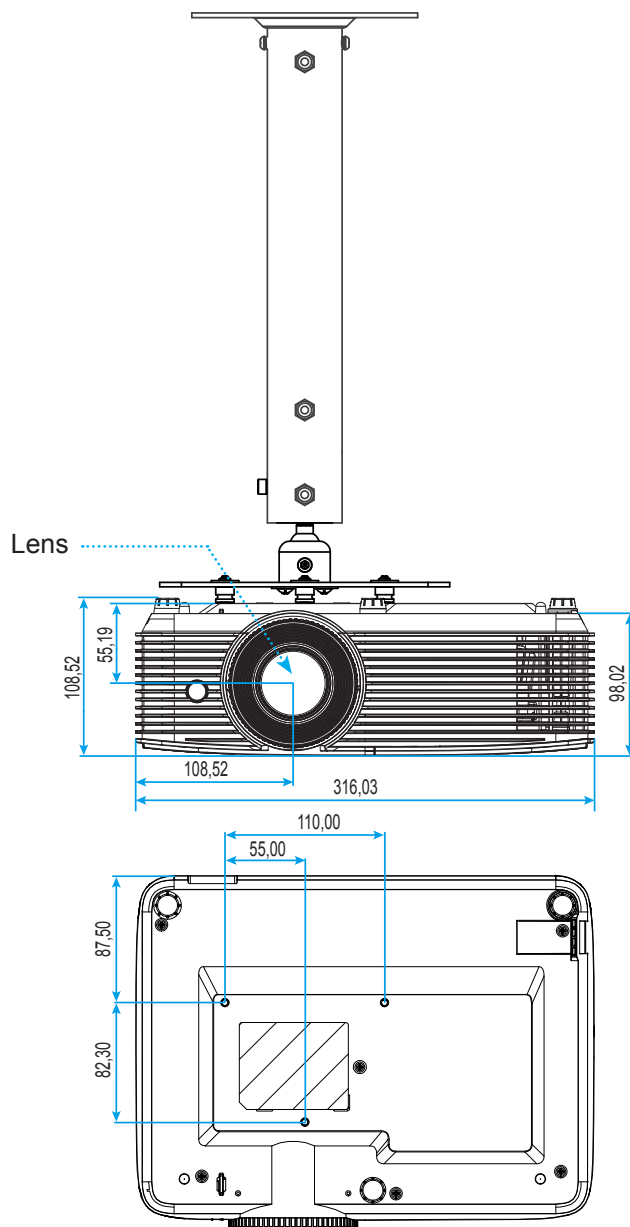
**Opmerking:** Zoomverhouding is 1,1x.



# EXTRA INFORMATIE

## Projectorafmetingen en plafondmontage

1. Gebruik de plafondmontage van Optoma om schade aan uw projector te voorkomen.
2. Als u een plafondmontageset van een derde wilt gebruiken, moet u controleren of de schroeven die worden gebruikt om de set aan het plafond te monteren, aan de volgende specificaties voldoet:
  - Type schroef: M4\*3
  - Minimale schroeflengte: 10mm



**Opmerking:** Wanneer schade wordt veroorzaakt door een onjuiste installatie, wordt de garantie ongeldig.

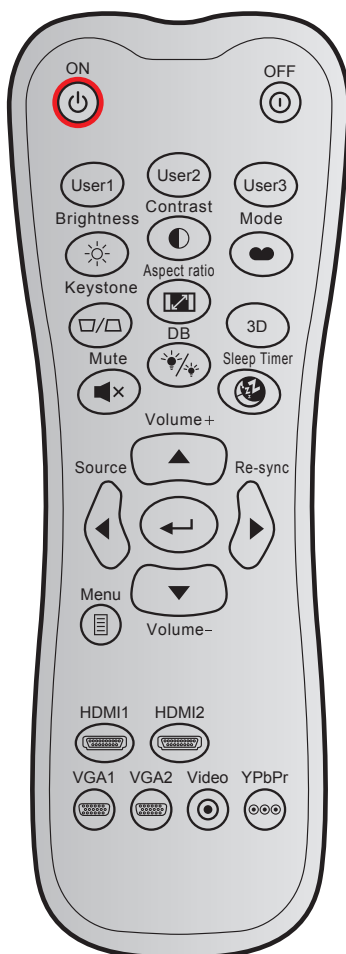


Waarschuwing:

- Als u een plafondmontageset van een ander bedrijf aanschaft, moet u ervoor zorgen dat u de juiste schroefgrootte gebruikt. De schroefgrootte zal verschillen afhankelijk van de dikte van de montageplaat.
- Zorg dat u een opening van minstens 10 cm tussen het plafond en de onderkant van de projector behoudt.
- Vermijd het installeren van de projector in de buurt van een warmtebron.















# EXTRA INFORMATIE

## IR-afstandsbedieningscodes



Toets		Aangepaste code		Gegevenscode	Definitie afdruktoets	Beschrijving
		Byte 1	Byte 2	Byte 3		
Inschakelen		32	CD	02	AAN	Indrukken om de projector in te schakelen.
Power off		32	CD	2E	UIT	Indrukken om de projector uit te schakelen.
Gebruiker 1		32	CD	36	Gebruiker 1	Door de gebruiker gedefinieerde toetsen. Zie pagina 37 voor de instelling.
Gebruiker 2		32	CD	65	Gebruiker 2	
Gebruiker 3		32	CD	66	Gebruiker 3	
Helderheid		32	CD	41	Helderheid	Past de helderheid van het beeld aan.
Contrast		32	CD	42	Contrast	Beheert het verschil tussen de helderste en donkerste gedeelten van het beeld.
Beeldschermmodus		32	CD	05	Modus	Selecteer een weergavemodus voor geoptimaliseerde instellingen voor verschillende toepassingen. Zie pagina 29.
Keystone		32	CD	07	Keystone	Past de beeldvervorming aan die door het kantelen van de projector wordt veroorzaakt.
Aspect ratio		32	CD	64	Aspect ratio	Indrukken om de beeldverhouding van een weergegeven beeld te wijzigen.
Drie dimensies		32	CD	89	Drie dimensies	Handmatig een 3D-modus selecteren die aansluit op uw 3D-materiaal.

# EXTRA INFORMATIE

Toets		Aangepaste code		Gegevenscode	Definitie afdruktoets	Beschrijving
		Byte 1	Byte 2	Byte 3		
Volume +		32	CD	09	Volume +	Aanpassen om het volume te verhogen.
Vier richtingstoetsen		32	CD	11	▲	Gebruik ▲, ◀, ▶, of ▼ om items te selecteren of aanpassingen aan te brengen aan de selectie.
		32	CD	10	◀	
		32	CD	12	▶	
		32	CD	14	▼	
Bron		32	CD	18	Bron	Druk op "Source" om een invoersignaal te selecteren.
Entertoets		32	CD	0F		Bevestig uw itemselectie.
Re-sync		32	CD	04	Re-sync	Synchroniseert de projector automatisch met de invoerbron.
Volume -		32	CD	0C	Volume -	Aanpassen om het volume te verlagen.
Menu		32	CD	0E	Menu	Geef het OSD-menu voor de projector weer of sluit het af.
HDMI 1		32	CD	16	HDMI1	Druk op "HDMI1" om de bron van de HDMI 1-aansluiting te kiezen.
HDMI 2		32	CD	30	HDMI2	Druk op "HDMI1" om de bron van de HDMI 2 / MHL-aansluiting te kiezen.
VGA 1		32	CD	1B	VGA1	Geen functie
VGA 2		32	CD	1E	VGA2	Geen functie
Video		32	CD	1C	Video	Geen functie
YPbPr		32	CD	17	YPbPr	Geen functie

# EXTRA INFORMATIE

## Probleemoplossing

Is er een probleem met de projector, zie dan de volgende informatie. Neem contact op met uw lokale verdeler of met een onderhoudsdienst als het probleem zich blijft voordoen.

### Beeldproblemen

 *Er verschijnt geen beeld op het scherm*


- Controleer of alle kabels en voedingen correct en stevig zijn aangesloten, zoals beschreven in het hoofdstuk "Installatie".
- Controleer of de pinnen van de aansluitingen niet zijn gebogen of gebroken.
- Controleer of de projectielamp goed is geïnstalleerd. Raadpleeg de sectie "De lamp vervangen".
- Controleer of de functie "Dempen" niet is ingeschakeld.

 *Beeld is niet scherpgesteld*

- Stel de scherpstelring op de projectorlens bij.
- Zorg dat het projectiescherm tussen de vereiste afstand van de projector is. (Raadpleeg de pagina's 44).

 *Het beeld wordt uitgerekt wanneer een 16:9 DVD-titel wordt weergegeven*

- Wanneer u een anamorfe DVD of 16:9 DVD afspeelt, zal de projector het beste beeld in 16:9 formaat aan projectorzijde weergeven.
- Als u een DVD-titel in LBX-formaat afspeelt, moet u het formaat in het OSD van de projector wijzigen naar LBX.
- Als u een DVD-titel in 4:3-formaat afspeelt, moet u het formaat in het OSD van de projector wijzigen naar 4:3.
- Stel het beeldschermformaat in op de breedte-hoogteverhouding 16:9 (breed) op uw DVD-speler.

 *Het beeld is te klein of te groot*

- Pas de zoomhendel op de bovenkant van de projector aan.
- Plaats de projector dichterbij of verder van het scherm.
- Druk op "Menu" op het projectorpaneel, ga naar "WEERGAVE-->Aspect Ratio". Probeer de verschillende instellingen.

 *Het beeld heeft schuine zijden:*

- Verplaats de projector indien mogelijk zodat deze gecentreerd en onder de onderkant van het scherm is gericht.
- Gebruik "WEERGAVE-->Keystone" van het OSD om een aanpassing te maken.

 *Het beeld is omgedraaid*

- Selecteer "INSTELLING-->Projectie" in het OSD en pas de richting van de projectie aan.

# EXTRA INFORMATIE



## *Vaag dubbel beeld*

- Druk op de knop "3D" en ga naar "Uit" om te voorkomen dat een normaal 2D-beeld een vaag dubbel beeld wordt.



## *Twee beelden naast elkaar*

- Druk op de knop "3D" en schakel naar "SBS Mode" als het invoersignaal HDMI 1.3 2D 1080i side-by-side is.



## *Het beeld verschijnt niet in 3D*

- Controleer of de batterij van de 3D-bril leeg is.
- Controleer of de 3D-bril is ingeschakeld.
- Als het invoersignaal HDMI 1.3 2D (1080i side-by-side half) is, drukt u op de knop "3D" en schakelt u naar "SBS Mode".

### Overige problemen



## *De projector reageert op geen enkele besturing*

- Schakel, indien mogelijk, de projector uit en trek vervolgens de voedingskabel uit. Wacht 20 seconden voordat u de voeding opnieuw aansluit.



## *Lamp is doorgebrand of maakt een knallend geluid*

- Als de lamp het einde van zijn levensduur bereikt, zal hij doorbranden of een luid knallend geluid maken. Als dat gebeurt, zal de projector niet opnieuw inschakelen tot de lampmodule is vervangen. Om de lamp te vervangen, volgt u de procedures die zijn beschreven in de sectie "De lamp vervangen" op pagina's 40-41.

### Problemen met de afstandsbediening



## *Als de afstandsbediening niet werkt*

- Controleer of de bedieningshoek van de afstandsbediening in een hoek van  $\pm 15^\circ$  ten opzichte van de IR-ontvanger op de projector is ingesteld.
- Controleer of er geen hindernissen zijn tussen de afstandsbediening en de projector. Ga binnen 6 m van de projector staan.
- Controleer of de batterijen juist zijn geplaatst.
- Vervang de batterijen als ze leeg zijn.

# EXTRA INFORMATIE









## Waarschuwingsindicator

Wanneer de waarschuwingsindicatoren (zie hieronder) oplichten of knipperen, wordt de projector automatisch uitgeschakeld:

- Wanneer de LED-indicator "LAMP" rood is opgelicht en de indicator "Aan/Stand-by" rood knippert.
- Wanneer de LED-indicator "TEMP" rood is opgelicht en de indicator "Aan/Stand-by" rood knippert. Dit geeft aan dat de projector oververhit is. In normale omstandigheden kan de projector opnieuw worden ingeschakeld.
- Als de LED-indicator "TEMP" rood knippert en als de indicator "Aan/Stand-by" rood knippert.

Koppel de voedingskabel los van de projector, wacht 30 seconden en probeer het opnieuw. Als de waarschuwingsindicator oplicht of knippert, moet u contact opnemen met een servicecentrum in de buurt voor hulp.

### Berichten LED-lamp

Bericht	  Voedings-LED	  Voedings-LED	  Temperatuur-LED	  Lamp-LED
	(Rood)	(Groen of blauw)	(Rood)	(Rood)
Stand-bytoestand (Ingang voedingskabel)	Stabiel licht			
Inschakelen (opwarmen)		Knipperend (0,5 sec uit / 0,5 sec aan)		
Inschakelen en lampverlichting		Stabiel licht		
Power off (afkoelen)		Knipperend (0,5 sec uit / 0,5 sec licht). Terug naar stabiel rood lampje wanneer de koelventilator uitschakelt.		
Quick Resume (100 sec)		Knipperend (0,25 sec uit / 0,25 sec aan)		
Fout (lamp defect)	Knipperend			Stabiel licht
Fout (Vent.defect)	Knipperend		Knipperend	
Fout (Over temp.)	Knipperend		Stabiel licht	
Stand-bytoestand (Inbrandingsmodus)	Knipperend (0,5 sec uit / 0,5 sec aan)	Knipperend (0,5 sec uit / 0,5 sec aan)	Knipperend (0,5 sec uit / 0,5 sec aan)	Knipperend (0,5 sec uit / 0,5 sec aan)
Inbranden (opwarmen)		Knipperend		
Inbranden (afkoelen)		Knipperend		
Inschakelen (Inbrandingsmodus)		Knipperend (0,5 sec uit / 0,5 sec aan)		

- Uitschakelen:



# EXTRA INFORMATIE

- Lampwaarschuwing:



- Temperatuurwaarschuwing:



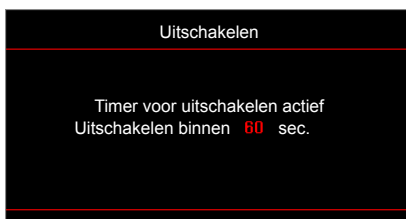
- Ventilator defect:



- Buiten weergavebereik:



- Uitschakelwaarschuwing:



- Timer beveiligingsalarm



# EXTRA INFORMATIE

## Specificaties

Optisch	Beschrijving
Oorspronkelijke resolutie	1080p
Lens	Handmatige zoom en handmatige scherpstelling
Beeldgrootte (diagonaal)	28"~301"
Projectieafstand	1 ~ 10m (scherpstelbereik)

Elektrisch	Beschrijving
Ingangen	- HDMI 1.4b - HDCP 1.4
Kleurenreproductie	1073,4 miljoen kleuren
Scansnelheid	- Horizontale scansnelheid: 15,375~91,146 KHz - Verticale scansnelheid: 50~85 Hz (120Hz voor 3D-functie projector)
Ingebouwde luidspreker	Ja, 10W
Stroomvereisten	100 - 240V AC 50/60Hz
Ingangsstroom	3,3A

Mechanisch	Beschrijving
Installatiestand	Voor, achter, plafond - Voor, achter - boven
Afmetingen	- 316 mm (B) x 243 mm (D) x 106 mm (H) (zonder voet) - 316 mm (B) x 243 mm (D) x 108,5 mm (H) (met voet)
Gewicht	2,8 ± 0,5kg
Omgevingsomstandigheden	Werkt bij 5 ~ 40°C, 10% tot 85% vochtigheid (niet-condenserend)

**Opmerking:** Alle specificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.




# EXTRA INFORMATIE

## Wereldwijde kantoren Optoma

Neem contact op met uw lokaal kantoor voor reparaties of ondersteuning.




### VSA

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)




### Canada

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### Latijns-Amerika

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)



### Europa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills  
Hemel Hempstead, Herts,  
HP1 2UJ, United Kingdom  
www.optoma.eu  
Tel. service: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800  
 +44 (0) 1923 691 888  
 [service@tsc-europe.com](mailto:service@tsc-europe.com)




### Benelux BV

Randstad 22-123  
1316 BW Almere  
The Netherlands  
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252  
 +31 (0) 36 548 9052



### Frankrijk

Bâtiment E  
81-83 avenue Edouard Vaillant  
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20  
 +33 1 41 46 94 35  
 [savoptoma@optoma.fr](mailto:savoptoma@optoma.fr)




### Spanje

C/ José Hierro,36 Of. 1C  
28522 Rivas VaciaMadrid,  
Spain

 +34 91 499 06 06  
 +34 91 670 08 32




### Duitsland

Wiesenstrasse 21 W  
D40549 Düsseldorf,  
Germany

 +49 (0) 211 506 6670  
 +49 (0) 211 506 66799  
 [info@optoma.de](mailto:info@optoma.de)

### Scandinavië



Lerpeveien 25  
3040 Drammen  
Norway

 +47 32 98 89 90  
 +47 32 98 89 99  
 [info@optoma.no](mailto:info@optoma.no)

PO.BOX 9515  
3038 Drammen  
Norway


### Korea

WOOMI TECH.CO.,LTD.  
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,  
Seoul,135-815, KOREA  
korea.optoma.com

 +82+2+34430004  
 +82+2+34430005




### Japan

東京都足立区綾瀬3-25-18  
株式会社オーエス  
コンタクトセンター:0120-380-495

 [info@os-worldwide.com](mailto:info@os-worldwide.com)  
[www.os-worldwide.com](http://www.os-worldwide.com)



### Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,  
Xindian Dist., New Taipei City 231,  
Taiwan, R.O.C.  
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600  
 +886-2-8911-6550  
 [services@optoma.com.tw](mailto:services@optoma.com.tw)  
[asia.optoma.com](http://asia.optoma.com)



### Hongkong

Unit A, 27/F Dragon Centre,  
79 Wing Hong Street,  
Cheung Sha Wan,  
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968  
 +852-2370-1222  
[www.optoma.com.hk](http://www.optoma.com.hk)

### China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,  
Changning District  
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376  
 +86-21-62947375  
[www.optoma.com.cn](http://www.optoma.com.cn)



P/N:36.7AY01G001-A